

[MONITOR MOBIL]  
MONITOR BERPELENGKAP PENERIMA  
**BUKU PETUNJUK**

BAHASA INDONESIA

JVCKENWOOD Corporation

---

[TIPE]  
**DMX7022S**

Buku petunjuk ini digunakan untuk menjelaskan model yang tercantum di atas. Ketersediaan model dan fitur (fungsi) mungkin berbeda-beda, bergantung pada negara dan area penjualan.



# Pemberitahuan Penting

Untuk memastikan penggunaan yang benar, harap baca dengan saksama panduan ini sebelum menggunakan produk. Anda sangat perlu membaca dan memperhatikan PERINGATAN dan PERHATIAN dalam panduan ini. Simpanlah panduan ini di tempat yang aman dan dapat diakses untuk referensi di saat mendatang.

## PERINGATAN

### Untuk mencegah kecelakaan dan kerusakan

- JANGAN memasang unit apapun atau menyambungkan kabel apapun di lokasi yang;
  - mengganggu setir kemudi dan pengoperasian tuas gigi.
  - mengganggu pengoperasian perangkat keselamatan seperti kantung udara.
  - mengganggu pandangan.
- JANGAN memperbesar volume terlalu keras, karena akan membahayakan kegiatan berkendara Anda mengingat suara di luar akan pudar, dan dapat merusak pendengaran.
- JANGAN mengoperasikan unit sembari berkendara. Jika Anda memang harus mengoperasikan unit sembari berkendara, pastikan Anda memperhatikan sekitar dengan teliti.
- Hentikan kendaraan jika Anda hendak menjalankan operasi yang rumit.
- Pengemudi tidak boleh melihat monitor selagi berkendara.

## PERHATIAN

### Untuk merawat unit

- Jika Anda telah memarkir kendaraan dalam waktu yang lama di kondisi cuaca terik atau dingin, tunggu temperatur di dalam kendaraan menjadi normal sebelum mengoperasikan unit.

### Untuk merawat monitor

- Monitor yang terdapat pada unit ini dibuat dengan sangat teliti, tapi masih memungkinkan adanya titik yang tidak efektif. Ini merupakan hal yang tak terhindarkan dan bukan sesuatu yang dianggap kerusakan.
- Hindarkan monitor dari paparan langsung sinar matahari.
- Jangan mengoperasikan panel sentuh dengan menggunakan pulpen atau alat serupa yang berujung tajam. Sentuh tombol panel sentuh dengan jari anda secara langsung (jika anda menggunakan sarung tangan, lepaskanlah).
- Jika temperatur sangat dingin atau sangat panas...
  - Akan terjadi perubahan kimia di bagian dalam, dan mengakibatkan kerusakan.
  - Gambar akan menjadi tidak jernih atau gerakannya lambat. Gambar mungkin tidak selaras dengan suaranya, atau kualitasnya menurun karena kondisi lingkungan tersebut.

### Mengenai pengaturan volume

- Perangkat digital mengeluarkan derau yang sangat kecil dibandingkan dengan sumber lainnya. Turunkan volume sebelum memainkan sumber digital ini untuk menghindari kerusakan speaker karena kenaikan level output secara tiba-tiba.

## Tentang GPS

Ketika Anda menyalakan unit ini untuk pertama kalinya, Anda harus menunggu saat sistem mencari sinyal GPS dari satelit. Proses ini dapat memakan waktu hingga beberapa menit. Pastikan kendaraan Anda berada di luar ruangan di area terbuka yang jauh dari bangunan dan pepohonan tinggi agar mendapat sinyal paling cepat. Setelah sistem mendapat sinyal GPS, unit ini akan mendapatkannya dengan cepat setiap kali Anda menghidupkan unit.

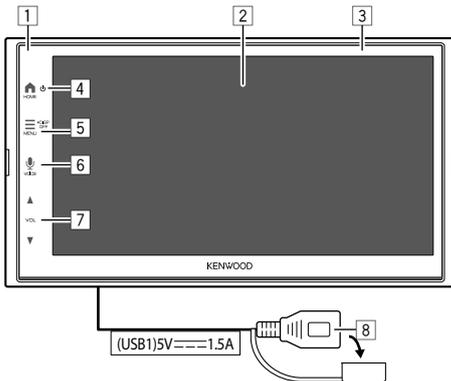


# Daftar Isi

<b>Nama Komponen dan Operasi Dasar .....</b>	<b>3</b>	<b>Radio .....</b>	<b>21</b>	<b>Pemecahan masalah .....</b>	<b>50</b>
Panel monitor .....	3	Mendengarkan radio .....	21	<b>Spesifikasi .....</b>	<b>53</b>
Layar Beranda .....	3	Memprogram stasiun di memori .....	22	<b>Merek Dagang dan Lisensi .....</b>	<b>55</b>
Menghidupkan daya .....	3	Memilih stasiun terprogram .....	22	Important Notice on Software .....	56
Mematikan daya .....	3	Pengaturan untuk fitur FM Radio Data System lainnya .....	23	EULA .....	57
Membuat unit dalam keadaan siaga .....	4	<b>Komponen Eksternal Lainnya .....</b>	<b>24</b>		
Mematikan layar .....	4	Perangkat AV-IN .....	24		
Menyesuaikan volume .....	4	Kamera .....	24		
Memelankan suara .....	4	<b>Perangkat Bluetooth® .....</b>	<b>25</b>		
Pengaturan Awal .....	4	Ponsel Bluetooth .....	26		
Pengaturan tanggal dan jam .....	5	Pengaturan ponsel Bluetooth .....	28		
<b>Koneksi dalam Mobil .....</b>	<b>6</b>	Pemutar audio Bluetooth .....	28		
Koneksi USB .....	6	<b>Pengaturan .....</b>	<b>30</b>		
Koneksi Bluetooth® .....	6	Pengaturan audio .....	30		
Pengaturan koneksi .....	10	Pengaturan tampilan .....	35		
<b>Beragam Layar dan Operasi .....</b>	<b>11</b>	Pengaturan input .....	37		
Layar pemilihan sumber/pilihan .....	11	Pengaturan sistem .....	38		
Layar kendali sumber .....	12	<b>Remote Control .....</b>	<b>40</b>		
Layar pengaturan/daftar .....	13	Persiapan .....	41		
<b>Aplikasi .....</b>	<b>14</b>	Operasi dasar untuk KCA-RCDV340 .....	41		
Menggunakan aplikasi iPhone — Apple CarPlay .....	14	<b>Pemasangan dan Penyambungan .....</b>	<b>42</b>		
Menggunakan aplikasi pada perangkat Android™ — Android Auto™ .....	15	Sebelum pemasangan .....	43		
Menggunakan aplikasi pada perangkat Android — USB Mirroring .....	16	Memasang unit .....	44		
<b>USB .....</b>	<b>17</b>	Melepas unit .....	44		
Operasi pemutaran .....	17	Memasang antena GPS yang disertakan .....	45		
Operasi pemutaran video .....	18	Menghubungkan komponen eksternal .....	46		
Operasi pencarian .....	19	Koneksi kabel .....	47		
Pengaturan untuk pemutaran USB .....	20	<b>Referensi .....</b>	<b>48</b>		
		Perawatan .....	48		
		Informasi lebih lanjut .....	48		

# Nama Komponen dan Operasi Dasar

## Panel monitor



- 1 Sensor Remote
- 2 Layar (panel sentuh)
- 3 Panel monitor
- 4 Tombol **HOME** 
  - **HOME** (Tekan): Menghidupkan daya.
  - **HOME** (Tahan): Mematikan daya.
  - **HOME**  (Tekan): Menampilkan layar Beranda (lihat berikut ini) bila telah dinyalakan.
- 5 Tombol **MENU/DISP OFF**
  - **MENU** (Tekan): Memunculkan menu fungsi (halaman 13).
  - **DISP OFF** (Tahan): Mematikan layar.
- 6 Tombol **VOICE**  (Tekan) Mengaktifkan pengenalan suara.

– Ketika tidak ada perangkat untuk Apple CarPlay, Android Auto, dan ponsel Bluetooth yang terhubung, maka menekan dan menahan tombol ini akan menampilkan dialog menunggu pemasangan Bluetooth (halaman 7).

- 7 Tombol **VOL**  
- 8 Terminal USB dari panel belakang

Tombol pada monitor menyala dan berubah warna secara berkala saat unit dinyalakan.

- Untuk mengubah warna, lihat halaman 35.

## Layar Beranda

- Anda dapat menyesuaikan layar Beranda (halaman 36).
- Untuk menampilkan layar Beranda dari layar lain, tekan tombol **HOME**.



Menyentuh tombol operasi akan melakukan tindakan berikut:

- 1 Menampilkan layar kendali sumber saat ini.
- 2 Menampilkan layar pemilihan sumber/pilihan.
- 3 Ikon pintasan sumber pemutaran
- 4 Menampilkan layar Bebas-Genggam ketika ponsel Bluetooth terhubung.
  - Ketika terhubung sebagai Apple CarPlay atau Android Auto, maka berfungsi sebagai ponsel yang disediakan di Apple CarPlay atau Android Auto.

## Menghidupkan daya



- Ketika Anda menyalakan unit ini untuk pertama kalinya, Anda harus menunggu saat sistem mencari sinyal GPS dari satelit. Proses ini dapat memakan waktu hingga beberapa menit.

## Mematikan daya



# Nama Komponen dan Operasi Dasar

## Membuat unit dalam keadaan siaga

### 1 Tampilkan layar pemilihan sumber/pilihan.

Pada layar Beranda (halaman 3), sentuh sebagaimana berikut:



### 2 Pindahkan unit ke siaga.

Di layar pemilihan sumber/pilihan (halaman 11):



## Mematikan layar

### Pada panel monitor



MENU (Tahan)

Untuk menghidupkan layar: Tekan tombol **DISP OFF** pada panel monitor, atau sentuh layar.

### Di menu yang muncul



Untuk menghidupkan layar: Sentuh layar.

## Menyesuaikan volume



Anda dapat menyesuaikan volume (00 sampai 40) dengan menekan VOL

▲ untuk menaikkan dan menekan VOL ▼ untuk menurunkan.

• Ketika level volume di bawah 15, maka menahan VOL ▲ akan menaikkan volume secara terus-menerus ke level 15.

## Memelankan suara

Pada layar kendali sumber:



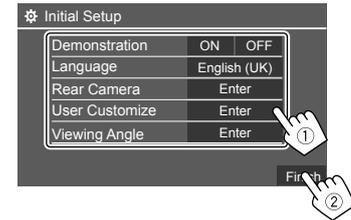
Untuk membatalkan pemelanan suara:



## Pengaturan Awal

Jika Anda baru pertama kali unit dinyalakan atau diinisialisasi, akan muncul layar **<Initial Setup>**.

Lakukan pengaturan awal.



Setelah selesai, layar Beranda muncul.

**<Demonstration>** (halaman 36)

- **ON** (Awal): Mengaktifkan tampilan demo.
- **OFF**: Menonaktifkan tampilan demo.

**<Language>** (halaman 38)

Memilih bahasa teks yang digunakan untuk informasi yang tampil di layar.

- **English** (Inggris Amerika)/**English (UK)** (Awal)/**Русский**/תעודת עברית/**Türkçe**/العربية/**فارسی**/**Bahasa Malaysia**/**Bahasa Indonesia**
- **GUI Language (Lokal)** (bahasa yang dipilih di atas) (Awal)/**English (UK)**: Memilih bahasa yang digunakan untuk menampilkan tombol-tombol operasi dan item menu.

## Nama Komponen dan Operasi Dasar

### <Rear Camera> (halaman 37)

Buat pengaturan untuk menampilkan gambar dari kamera tampak belakang yang terhubung.

### <User Customize> (halaman 35)

Mengubah desain tampilan.

### <Viewing Angle> (halaman 36)

Memilih sudut pandang sesuai dengan monitor untuk membuat gambar pada layar menjadi lebih mudah dilihat.

- **Under 0° (Awal)/5°/10°/15°/20°**

## Pengaturan tanggal dan jam

### 1 Tampilkan layar Beranda.

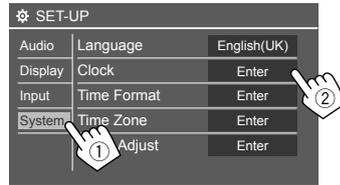


### 2 Tampilkan layar <SET-UP>.

Pada layar Beranda (halaman 3), sentuh sebagaimana berikut:



### 3 Tampilkan layar <System> (①), lalu masuk ke layar pengaturan item yang ingin diubah (②).



Misalnya, Ketika memilih <Clock>

## 4 Atur atau sesuaikan item tanggal dan jam.

### <Clock>\*

Memilih cara untuk mengatur tanggal dan jam.

- **GPS-SYNC (Awal):** Menyinkronkan waktu jam dengan GPS.
- **Manual:** Mengatur jam secara manual menggunakan <Clock Adjust>. Lihat berikut.

### <Time Format>

Pilih format tampilan waktu.

- **[12-Hour] (Awal)/[24-Hour]**

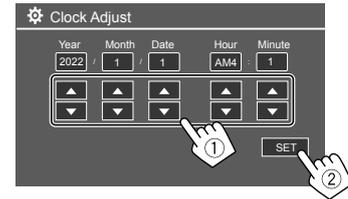
### <Time Zone>

Memilih zona waktu untuk area tempat tinggal Anda.

- **Bangkok (Awal).**

### <Clock Adjust>

Sentuh [**▲**]/[**▼**] (①) untuk menyesuaikan tanggal (tahun/bulan/tanggal), dan menyesuaikan jam/menit. Sentuh [**SET**] (②) untuk menyelesaikan pengaturan jam.



### <Daylight Saving Time>

(Tidak digunakan ketika jam diatur secara manual) Aktifkan ini dengan memilih waktu tambahan untuk Waktu Musim Panas (jika tersedia di area tempat tinggal Anda).

- **OFF (Awal)/30min/1Hr**

\* Anda juga dapat menampilkan layar <Clock> dengan menyentuh bagian jam jika ditampilkan di layar Beranda.

# Koneksi dalam Mobil

Untuk mengoperasikan smartphone Anda secara bebas-genggam, dan aplikasi smartphone (Apple CarPlay, Android Auto, dan USB Mirroring), koneksi USB dan/atau Bluetooth® diperlukan.

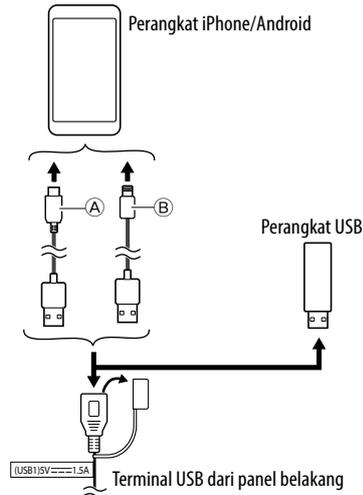
- **Untuk Telepon Bebas-Genggam** (halaman 26), **dan pemutar audio Bluetooth** (halaman 28), hubungkan perangkat Anda dengan Bluetooth.
- **Untuk Apple CarPlay** (halaman 14), hubungkan iPhone dengan USB.
- **Untuk Android Auto** (halaman 15) **dan USB Mirroring** (halaman 16), hubungkan perangkat Android dengan USB maupun Bluetooth.

- Untuk koneksi perangkat AV-IN dan penggunaannya, lihat halaman 24 dan 46.

## Koneksi USB

Hubungkan smartphone Anda (perangkat iPhone atau Android) agar dapat menggunakan aplikasi di layar unit ini.

- Anda juga dapat menghubungkan perangkat kelas penyimpanan massal USB seperti memori USB, pemutar audio digital, dsb. ke unit. Namun, Anda tidak dapat menghubungkan PC, HDD portabel, dan hub USB.



- Ⓐ Untuk menghubungkan perangkat Android Anda, gunakan kabel USB (dijual bebas)
- Ⓑ Untuk menghubungkan iPhone Anda, gunakan kabel USB untuk iPhone KCA-iP103 (aksesori opsional)

## Koneksi Bluetooth®

### Informasi untuk menggunakan perangkat Bluetooth

Bluetooth adalah teknologi komunikasi radio nirkabel jarak pendek untuk perangkat bergerak seperti ponsel (smartphone), PC portabel, dan perangkat lainnya. Perangkat Bluetooth dapat terhubung tanpa kabel dan berkomunikasi satu sama lain.

- Beberapa perangkat Bluetooth kemungkinan tidak dapat digunakan bersama unit ini tergantung pada versi perangkat Bluetooth.

### Memasang perangkat Bluetooth

Saat pertama kali Anda menghubungkan perangkat Bluetooth pada unit ini, daftarkan perangkat ke unit ini (dipasangkan). Pemasangan ini akan membuat perangkat Bluetooth dapat berkomunikasi satu sama lain.

- Cara memasang berbeda-beda, bergantung pada versi Bluetooth pada perangkat.
  - Untuk perangkat dengan Bluetooth 2.1: Anda dapat memasang perangkat dan unit menggunakan SSP (Secure Simple Pairing) yang hanya memerlukan konfirmasi.
  - Untuk perangkat dengan Bluetooth 2.0: Anda perlu memasukkan kode PIN pada kedua perangkat maupun unit yang akan dipasangkan.

## Koneksi dalam Mobil

- Setelah koneksi dibuat, koneksi akan terdaftar di unit sampai Anda menginisialisasi pengaturan Bluetooth (halaman 38) atau unit itu sendiri (halaman 39). Total sampai 5 perangkat yang dapat didaftarkan.
- Untuk menggunakan fungsi Bluetooth, Anda perlu menyalakan fungsi perangkat Bluetooth.

### Pemasangan otomatis

Ketika **<Auto Pairing>** diatur ke **[ON]** (halaman 28), perangkat Android dengan Android Auto secara otomatis akan dipasangkan ketika telah terhubung lewat USB. (Tidak tersedia tergantung pada versi OS Android.)

## Memasangkan perangkat Bluetooth menggunakan SSP (untuk Bluetooth 2.1)

### 1 Tampilkan layar Beranda.



### 2 Tampilkan layar <Device List>.

Pada layar Beranda (halaman 3), sentuh sebagaimana berikut:



Kemudian, pada layar **<SET-UP>**, sentuh sebagaimana berikut:

**[System]** → **<Connections SETUP>** : **[Enter]**

Pada layar **<Connections SETUP>**, sentuh sebagaimana berikut:

**<Device List>** : **[Enter]**

- Anda juga dapat menggunakan menu fungsi yang muncul untuk menampilkan layar **<Device List>** (halaman 13).

### 3 Siapkan unit untuk dipasangkan.

Pada layar **<Device List>**:



### 4 Cari unit ("DMX7022S") dari perangkat Bluetooth Anda.

### 5 Konfirmasikan permintaan tersebut pada perangkat maupun unit.

Pada perangkat: Metode konfirmasi berbeda-beda tergantung perangkatnya.

Pada unit:



Pemasangan selesai.

**Untuk menolak permintaan:** Sentuh **[Cancel]**.

### 6 Daftarkan penggunaan perangkat Bluetooth.

- Lihat "Mendaftarkan penggunaan perangkat" di halaman 8.

## Koneksi dalam Mobil

### Memasang perangkat Bluetooth menggunakan kode PIN (untuk Bluetooth 2.0)

#### 1 Tampilkan layar Beranda.



#### 2 Tampilkan layar <PIN Code Set>.

Pada layar Beranda (halaman 3), sentuh sebagaimana berikut:

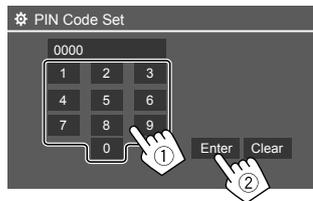


Kemudian, pada layar <SET-UP>, sentuh sebagaimana berikut:

[System] → <Connections SETUP> : [Enter]

Pada layar <Connections SETUP>, sentuh sebagaimana berikut:  
<PIN Code> : [Enter]

#### 3 Masukkan kode PIN.



- Kode PIN Awal: [0000]
- Jika Anda tidak perlu mengubah kode PIN [0000], cukup sentuh [Enter].
- Untuk mengubah kode PIN, lihat halaman 10.

#### 4 Siapkan unit untuk dipasang.

Pada layar <Device List>:



#### 5 Cari unit ("DMX7022S") dari perangkat Bluetooth Anda.

#### 6 Pilih unit ("DMX7022S") pada perangkat Bluetooth Anda.

Pemasangan selesai.

#### 7 Daftarkan penggunaan perangkat Bluetooth.

- Lihat "Mendaftarkan penggunaan perangkat" berikut.

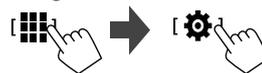
### Mendaftarkan penggunaan perangkat

Anda dapat mengonfirmasi dan mengubah (profil) penggunaan perangkat yang terdaftar pada layar <Device List>.

- Anda juga dapat menghubungkan/memutuskan dan menghapus perangkat yang tidak diinginkan pada daftar perangkat.

#### 1 Tampilkan layar <Device List>.

Pada layar Beranda (halaman 3), sentuh sebagaimana berikut:



Kemudian, pada layar <SET-UP>, sentuh sebagaimana berikut:

[System] → <Connections SETUP> : [Enter]

Pada layar <Connections SETUP>, sentuh sebagaimana berikut:

<Device List> : [Enter]



Perangkat yang saat ini diaktifkan (terhubung) disorot pada daftar.

- Enam perangkat dapat ditampilkan pada daftar; lima perangkat yang terhubung dengan Bluetooth dan satu perangkat dengan USB.
- Anda juga dapat menggunakan menu fungsi yang muncul untuk menampilkan layar <Device List> (halaman 13).

## Koneksi dalam Mobil

- Sentuh [**<**] akan menggulung teks jika tidak semua teks ditampilkan.
- Untuk mengoperasikan layar daftar/pengaturan, lihat juga halaman 13.

### 2 Pilih perangkat yang ingin Anda gunakan.



- Ketika Apple CarPlay atau Android Auto diaktifkan untuk perangkat yang dipilih, koneksinya akan terputus. Muncul pesan peringatan. Sentuh [**Yes**] untuk melanjutkan.

### 3 Pilih profil untuk perangkat yang dipilih.



- **[TEL(HFP)1]/[TEL(HFP)2]**: Untuk menggunakan perangkat sebagai telepon bebas-ganggam 1 dan 2.
- **[Audio(A2DP)/APP(SPP)]**: Untuk menggunakan perangkat sebagai audio Bluetooth atau aplikasi (Apple CarPlay/Android Auto).
- **[USB Mirroring]**: Untuk menggunakan perangkat sebagai USB Mirroring.

### 4 Sentuh [**Close**] untuk menyelesaikannya.

Layar **<Device List>** ditampilkan. Unit ini akan mencari perangkat yang baru saja Anda atur penggunaannya (profil), dan mengaktifkan perangkat tersebut jika terhubung.

#### Tentang ikon profil

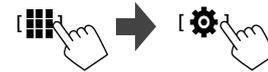
- Profil yang tersedia untuk perangkat yang tercantum berwarna putih. Ketika profil sudah aktif untuk perangkat, maka akan berwarna biru. Perangkat dan profil yang tidak tersedia berwarna abu-abu.
- Ikon Bluetooth hanya ditampilkan bila perangkat terhubung menggunakan Bluetooth.
- Ikon Apple CarPlay dan Android Auto akan menyala saat aktif.
- Ikon Mirroring ditampilkan bila perangkat dipilih sebagai Mirroring pada pengaturan profil.

Ikon	Profil	Status (menyala/mati/tidak tersedia)
	Bluetooth	Koneksi Bluetooth
	HFP1	Telepon Bebas-Ganggam 1
	HFP2	Telepon Bebas-Ganggam 2
	A2DP	Pemutar audio Bluetooth
	SPP	Aplikasi
	Apple CarPlay	Apple CarPlay
	Android Auto	Android Auto
	Mirroring	USB Mirroring

## ■ Menambahkan perangkat terdaftar

### 1 Tampilkan layar **<Device List>**.

Pada layar Beranda (halaman 3), sentuh sebagaimana berikut:



Kemudian, pada layar **<SET-UP>**, sentuh sebagaimana berikut:

**[System]** → **<Connections SETUP>** : [**Enter**]

Pada layar **<Connections SETUP>**, sentuh sebagaimana berikut:

**<Device List>** : [**Enter**]

### 2 Aktifkan pendaftaran.

Pada layar **<Device List>**:



### 3 Ikuti prosedur yang telah dijelaskan sebelumnya.

- Memasang perangkat Bluetooth menggunakan SSP (untuk Bluetooth 2.1), lihat halaman 7.
- Memasang perangkat Bluetooth menggunakan kode PIN (untuk Bluetooth 2.0), lihat halaman 8.

## Koneksi dalam Mobil

### Menghapus perangkat terdaftar

#### 1 Tampilkan layar <Device List>.

Pada layar Beranda (halaman 3), sentuh sebagaimana berikut:



Kemudian, pada layar <SET-UP>, sentuh sebagaimana berikut:

[System] → <Connections SETUP> : [Enter]

Pada layar <Connections SETUP>, sentuh sebagaimana berikut:

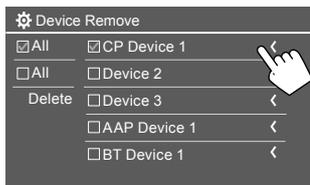
<Device List> : [Enter]

#### 2 Tampilkan layar <Device Remove>.

Pada layar <Device List>:



#### 3 Pilih perangkat yang ingin Anda hapus.



- Untuk memilih semua perangkat, sentuh  All.
- Untuk batal memilih semua perangkat, sentuh  All.

#### 4 Sentuh [Delete].

Muncul pesan peringatan. Sentuh [Yes] untuk menghapus.

### Pengaturan koneksi

Anda dapat mengubah berbagai pengaturan untuk perangkat yang terhubung.

#### 1 Tampilkan layar <Connections SETUP>.

Pada layar Beranda (halaman 3), sentuh sebagaimana berikut:



Kemudian, pada layar <SET-UP>, sentuh sebagaimana berikut:

[System] → <Connections SETUP> : [Enter]

Pada layar <Connections SETUP>, Anda dapat mengubah dan mengonfirmasi pengaturan item berikut.

- Untuk mengoperasikan layar daftar/pengaturan, lihat juga halaman 13.

Connections SETUP	
Device List	Enter
PIN Code	0000
Device Name	(Model name)
Bluetooth Device Address	00:00:00:00:00:00
Initialise	Enter ↓
TEL SET-UP	Enter

#### <Device List>

Perangkat yang terhubung untuk Apple CarPlay, Android Auto, USB Mirroring, ponsel Bluetooth, dan audio Bluetooth tercantum. Anda dapat memeriksa nama dan statusnya dalam daftar (halaman 8).

#### <PIN Code>

- Untuk mengubah kode PIN, masukkan kode PIN baru dan sentuh [Enter] untuk menyelesaikannya.
- Untuk mengoreksi input kode PIN, sentuh dan tahan [Clear], lalu masukkan kembali kode PIN.
- Pengaturan ini hanya tersedia saat iPhone yang dilengkapi Apple CarPlay tidak terhubung.

#### <Device Name>

Menampilkan nama perangkat pada unit ini untuk ditampilkan pada perangkat Bluetooth — DMX7022S.

#### <Bluetooth Device Address>

Menampilkan alamat perangkat Bluetooth unit ini.

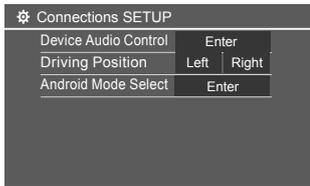
#### <Initialise>

Inisialisasi pengaturan Bluetooth (halaman 38).

#### <TEL SET-UP>

Lihat langkah 2 di halaman 28.

- Pengaturan ini hanya tersedia saat iPhone yang dilengkapi Apple CarPlay tidak terhubung.



### <Device Audio Control>

Lanjutkan ke langkah 2.

### <Driving Position>

Atur posisi kursi pengemudi di mobil Anda — **[LEFT]** atau **[RIGHT]** (awal).

Pengaturan ini mengubah posisi sidebar/tombol layar Apple CarPlay/Android Auto sesuai dengan posisi kursi pengemudi.

- Pengaturan ini hanya tersedia saat iPhone yang dilengkapi Apple CarPlay dan perangkat Android yang dilengkapi Android Auto tidak terhubung.

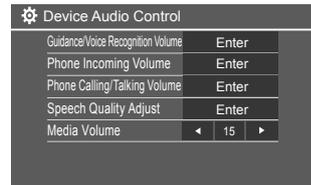
### <Android Mode Select>

Pilih penggunaan perangkat Android untuk aplikasi — apakah itu **[Android Auto]** (awal) (halaman 15) atau **[Mirroring for Android]** (halaman 16).

- Pengaturan ini hanya tersedia dalam Mode Siaga tanpa perangkat yang terhubung melalui USB.

## 2 Sentuh [ENTER] untuk menampilkan layar item yang dipilih.

Pada layar <Device Audio Control>:



- <Guidance/Voice Recognition Volume> dapat diatur secara terpisah untuk <Apple CarPlay> dan <Android Auto> dalam kisaran 00 sampai 40 (Awal: 19).
- <Phone Incoming Volume>, <Phone Calling/Talking Volume> dapat diatur secara terpisah untuk <Apple CarPlay> dan <Android Auto/Bluetooth> dalam kisaran 00 sampai 40 (Awal: 15).
- <Speech Quality Adjust>: <Microphone Level> dapat diatur dalam kisaran -10 sampai +10 (Awal: 0). <Echo Cancel Level>, <Noise Reduction Level> dapat diatur dalam kisaran -5 sampai +5 (Awal: 0).
- <Media Volume> dapat diatur dalam kisaran 00 sampai 40 (Awal: 15).

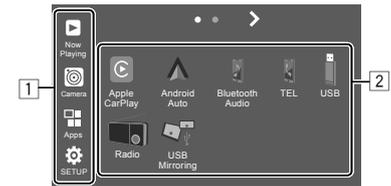
## Beragam Layar dan Operasi

Anda dapat menampilkan atau mengubah ke sumber lain kapan saja untuk menampilkan informasi, mengubah sumber pemutaran, mengubah pengaturan, dsb.

### Layar pemilihan sumber/pilihan

Sentuh  pada layar Beranda untuk menampilkan layar pemilihan sumber/pilihan.

- Hanya ikon yang tersedia saat itu yang ditampilkan pada layar.



Menyentuh tombol operasi akan melakukan tindakan berikut:

**1** Tombol sisi kiri

**[Now Playing]** Menampilkan layar kendali sumber saat ini.

**[Camera]** Beralih ke pandangan kamera (halaman 24).

**[Apps]** Beralih ke aplikasi yang tersedia saat ini—**[Apple CarPlay]** atau **[Android Auto]**.

**[SETUP]** Menampilkan layar <SET-UP> (halaman 30).

## Beragam Layar dan Operasi

2 Tombol sumber/pilihan

**[Apple CarPlay]** Menampilkan layar beranda Apple CarPlay.

**[Android Auto]** Menampilkan layar beranda Android Auto.

**[Bluetooth Audio]** Memutar pemutar audio Bluetooth yang terhubung.

**[TEL]** Menampilkan layar kendali telepon.

**[USB]** Memutar file pada perangkat USB.

**[Radio]** Beralih ke siaran radio.

**[USB Mirroring]** Menampilkan layar USB Mirroring.

**[AV-IN]** Beralih ke komponen AV eksternal yang terhubung ke terminal input AV-IN.

**[STANDBY]** Pindahkan unit ke siaga.

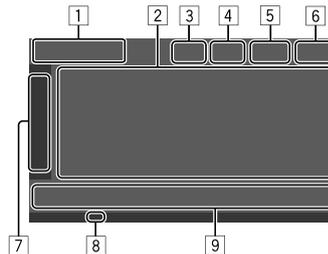
**Untuk mengubah halaman:** Sentuh [**>**]/[**<**]. Halaman saat ini ditampilkan dengan indikator halaman di bagian atas layar.

**Untuk kembali ke layar Beranda:** Tekan tombol **HOME** pada panel monitor.

### Layar kendali sumber

Anda dapat mengoperasikan sumber pemutaran menggunakan layar kendali sumber.

- Tombol operasi dan informasi yang ditampilkan berbeda-beda untuk masing-masing sumber. Berikut ini penjelasan tombol operasi yang umum. Untuk informasi selengkapnya tentang tombol operasi lainnya, lihat halaman masing-masing dari setiap bagian sumber.



- 1 Ikon dan nama sumber pemutaran saat ini
  - Sentuh [**>**] untuk menampilkan ikon sumber pada layar Beranda. Kemudian sentuh [**<**] untuk menyembunyikan ikon lainnya.
- 2 Area informasi konten
  - Sentuh [**<**] untuk menggulung teks jika tidak semua teks ditampilkan.
  - Sentuh [**<**] untuk memperlebar jendela guna menampilkan informasi yang lebih detail. Kemudian sentuh [**>**] untuk menutup jendela tersebut.
- 3 Indikator layar kendali telepon
  - Sentuh untuk menampilkan layar kendali telepon (halaman 26).
- 4 Tombol pemelanan suara (halaman 4)

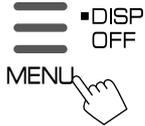
- 5 Indikator TEL ditampilkan saat telepon bebas-genggam terhubung.
- 6 Tampilan jam
- 7 Tab jendela operasi
  - Sentuh [**>**] untuk memperlebar jendela operasi selain yang ditampilkan di area tombol operasi (9). Kemudian sentuh [**<**] untuk menutup jendela tersebut.
- 8 Indikator TI (halaman 21)
- 9 Area tombol operasi

# Beragam Layar dan Operasi

## Menggunakan menu fungsi yang muncul

Anda dapat dengan mudah mengakses fitur yang sering digunakan.

### 1 Tampilkan menu fungsi yang muncul.



### 2 Sentuh salah satu item berikut yang ingin Anda gunakan.



[ **Device List** ] Menampilkan layar <Device List> (halaman 8).

[ **Screen Adjustment** ] Menampilkan layar <Screen Adjustment> (halaman 36).

[ **Display OFF** ] Mematikan layar.  
• Untuk menyalakan layar, sentuh di mana saja pada layar.

[ **Camera** ] Menampilkan pandangan dari kamera yang terhubung (halaman 24).

[ **SETUP** ] Menampilkan layar <SET-UP> (halaman 30).

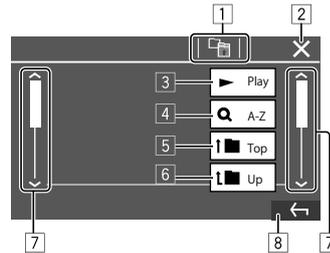
[ **Standby** ] Ikon berbeda-beda tergantung sumber pemutaran saat ini.

**Untuk menutup menu fungsi yang muncul:** Sentuh layar di mana saja selain menu fungsi yang muncul.

## Layar pengaturan/daftar

Di bawah ini adalah tombol operasi umum yang muncul pada layar pengaturan/daftar.

- Penampilan atau lokasi tombol operasi mungkin berbeda, walau demikian tombol operasi yang serupa memiliki pengoperasian yang sama.
- Tombol operasi yang tersedia berbeda-beda, bergantung pada layar pengaturan. Tidak semua tombol operasi ini ditampilkan di setiap layar.



Menyentuh tombol operasi akan melakukan tindakan berikut:

- 1 Kembali ke lapisan atas.\*1
- 2 Menyelesaikan pengaturan dan menutup layar saat ini.
- 3 Memutar semua file dalam folder yang berisi file saat ini.

- 4 (Tidak ditampilkan untuk daftar folder) Memasukkan pencarian abjad untuk membuat daftar item dalam urutan abjad.\*2 Saat keypad ditampilkan, ikuti prosedur di bawah ini.
  - 1 Sentuh huruf pertama yang ingin Anda cari.
    - Untuk mencari berdasarkan nomor, sentuh [1,2,3...].
    - Untuk mencari berdasarkan simbol, sentuh [#].
  - 2 Pilih item yang Anda inginkan pada daftar hasil pencarian.
  - 5 Mengembalikan ke folder root.\*2
  - 6 Mengembalikan ke lapisan atas.\*2
  - 7 Mengubah halaman agar menampilkan item lebih banyak.
  - 8 Kembali ke layar sebelumnya.

- \*1 Hanya untuk Audio Bluetooth  
\*2 Hanya untuk USB

# Aplikasi

Anda dapat menggunakan aplikasi yang terpasang di iPhone dan perangkat Android Anda dengan menggunakan "Apple CarPlay," "Android Auto," dan "USB Mirroring."

- **Untuk iPhone:** Anda dapat menggunakan **Apple CarPlay** (lihat berikut).
  - Hubungkan iPhone dengan koneksi USB (halaman 6).
- **Untuk perangkat Android:** Anda dapat menggunakan **Android Auto** (halaman 15) dan **USB Mirroring** (halaman 16).
  - Hubungkan perangkat Android dengan koneksi Bluetooth maupun USB (halaman 6).

## Persiapan:

Pastikan mikrofon terhubung (halaman 47).

## Menggunakan aplikasi iPhone — Apple CarPlay

### Tentang Apple CarPlay

Apple CarPlay adalah cara lebih cerdas dan lebih aman untuk menggunakan iPhone Anda di mobil. Apple CarPlay mengambil semua hal yang ingin Anda lakukan dengan iPhone saat mengemudi dan menampilkannya pada layar unit ini. Anda dapat menampilkan arah, menelepon, mengirim dan menerima pesan, serta mendengarkan musik dari iPhone saat mengemudi. Anda juga dapat menggunakan kendali suara Siri untuk memudahkan pengoperasian iPhone.

- Untuk detail tentang Apple CarPlay, kunjungi <<https://apple.com/ios/carplay/>>.

### Perangkat iPhone yang kompatibel

Anda dapat menggunakan Apple CarPlay bersama model iPhone berikut.

iPhone 6S, 6S Plus, 7, 7 Plus, 8, 8 Plus, X, XS, XS Max, XR, 11, 11 Pro, 11 Pro Max, SE (generasi ke-1/ke-2), 12, 12 mini, 12 Pro, 12 Pro Max, 13, 13 mini, 13 Pro, 13 Pro Max

### Menghubungkan iPhone yang kompatibel dengan Apple CarPlay

- Koneksi USB (halaman 6): Hubungkan iPhone yang kompatibel dengan Apple CarPlay berkabel ke terminal USB menggunakan kabel Lightning-ke-USB (aksesori iPhone).  
Jika perangkat Bluetooth lain terhubung melalui Bluetooth, maka perangkat tersebut akan terputus. Dalam hal ini, Anda dapat menggunakan fungsi telepon dan pemutar audio dengan menggunakan layar Apple CarPlay.

### Memulai Apple CarPlay

Setelah koneksi USB dibuat untuk pertama kalinya, sumber berubah secara otomatis, dan Anda dapat menggunakan aplikasi dari iPhone yang terhubung.

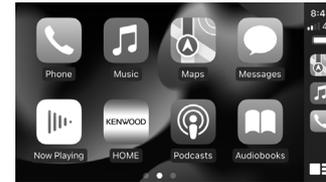
- Buka kunci iPhone Anda terlebih dahulu.
- Anda tidak dapat menggunakan Apple CarPlay ketika fungsi perekaman layar diaktifkan di iPhone.

### Untuk mengubah sumber dari yang lain

Sentuh **[Apple CarPlay]** pada layar pemilihan sumber/pilihan (halaman 11):



Layar Apple CarPlay ditampilkan.

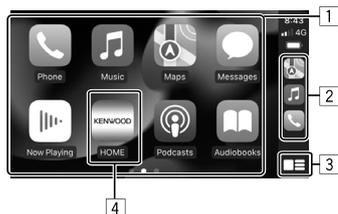


## Aplikasi

### Operasi layar Apple CarPlay

Anda dapat menggunakan aplikasi pada iPhone yang terhubung.

Item yang ditampilkan dan bahasa yang digunakan pada layar berbeda-beda tergantung perangkat yang terhubung.



- 1 Tombol aplikasi  
Memulai aplikasi.
- 2 Tombol pintasan
- 3 Tab [  ]
  - (Sentuh) Menampilkan layar beranda Apple CarPlay.
  - (Tahan) Mengaktifkan Siri.
- 4 Tombol [HOME]\*  
Mengeluarkan dari layar Apple CarPlay dan menampilkan layar Beranda.

\* Desain ikon ini dapat berubah tergantung versi iOS.

### Untuk keluar dari layar Apple CarPlay

Sentuh [HOME] pada layar Apple CarPlay, atau tekan tombol HOME pada panel monitor.

### Menggunakan Siri

Anda dapat mengaktifkan Siri saat layar Apple CarPlay ditampilkan.

Pada panel monitor:

- 1 Tekan tombol  pada panel monitor.
- 2 Bicaralah dengan Siri melalui mikrofon.

Untuk menonaktifkan Siri, tekan lagi tombolnya.

Pada layar Apple CarPlay:

- 1 Sentuh dan tahan [  ].
- 2 Bicaralah dengan Siri melalui mikrofon.

Untuk menonaktifkan Siri, sentuh [  ].

### Menggunakan aplikasi pada perangkat Android™ — Android Auto™

#### Tentang Android Auto

Android Auto memungkinkan Anda menggunakan berbagai fitur pada perangkat Android Anda secara praktis selama mengemudi. Anda dapat dengan mudah mengakses pemandu rute, menelepon, mendengarkan musik, dan mengakses berbagai fitur praktis pada perangkat Android saat mengemudi.

- Untuk detail tentang Android Auto, kunjungi <https://www.android.com/auto/> dan <https://support.google.com/androidauto/>.

#### Perangkat Android yang kompatibel

Anda dapat menggunakan Android Auto bersama perangkat Android yang kompatibel dengan Android Auto yang memiliki Android versi 6.0 atau yang lebih baru.

#### Menghubungkan perangkat Android yang kompatibel dengan Android Auto

Hubungkan perangkat Android yang kompatibel dengan Android Auto ke terminal USB menggunakan kabel USB 2.0 (dijual bebas) (halaman 6).

- Koneksi Bluetooth dilakukan secara otomatis, dan ponsel Bluetooth yang saat ini terhubung akan terputus.

## Memulai Android Auto

Dengan memilih [Android Auto] pada layar akan menampilkan layar Android Auto dan mengaktifkan penggunaan aplikasi pada perangkat Android yang terhubung.

- Buka kunci perangkat Android Anda terlebih dahulu.

### Persiapan:

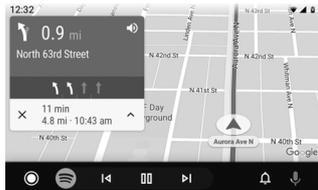
Pilih [Android Auto] untuk pengaturan <Android Mode Select> (halaman 11).

## Untuk mengubah sumber dari yang lain

Sentuh [Android Auto] pada layar pemilihan sumber/pilihan (halaman 11):

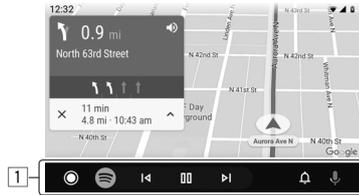


Layar Android Auto ditampilkan.



## Tombol operasi pada layar Android Auto

Anda dapat melakukan berbagai operasi aplikasi dari perangkat Android yang terhubung. Item yang ditampilkan pada layar berbeda-beda tergantung perangkat Android yang terhubung.



- 1 Tombol aplikasi/informasi  
Memulai aplikasi atau menampilkan informasi.

## Untuk keluar dari layar Android Auto

Tekan tombol **HOME** pada panel monitor.

## Menggunakan panduan suara perangkat Android

Anda dapat mengaktifkan panduan suara perangkat Android saat layar Android Auto ditampilkan.

- 1 Tekan tombol **VOICE** pada panel monitor.  
Panduan suara diaktifkan.
- 2 Bicaralah ke mikrofon untuk mengoperasikan perangkat Android.

Untuk membatalkan panduan suara, tekan tombol .

Setiap kali Anda menekan tombol, panduan suara akan aktif dan nonaktif.

## Menggunakan aplikasi pada perangkat Android — USB Mirroring

Fitur ini hanya digunakan dengan perangkat Android.

Dengan memasang aplikasi Mirroring OA KENWOOD ke perangkat Android, layar perangkat Android ditampilkan pada panel monitor unit ini, dan Anda dapat mengoperasikan perangkat Android menggunakan panel sentuh unit.

- Untuk detail tentang Mirroring KENWOOD, kunjungi <<https://www.kenwood.com/cs/ce/>>.

## Perangkat Android yang kompatibel

Android versi 7.0 atau yang lebih baru

## Memasang aplikasi Mirroring OA KENWOOD

Anda bisa mendapatkan "Mirroring OA for KENWOOD" di Google Play.

- Pastikan untuk memasang versi terbaru ke perangkat Android Anda.
- Saat Anda menggunakan aplikasi "Mirroring OA for KENWOOD" untuk pertama kalinya, persyaratan layanan akan ditampilkan. Anda harus menyetujui persyaratan layanan untuk menggunakan fitur ini.

## Aplikasi

### Menghubungkan perangkat Android dengan aplikasi Mirroring OA KENWOOD terpasang

Hubungkan perangkat Android dengan aplikasi Mirroring OA KENWOOD yang terpasang melalui koneksi USB dan Bluetooth (halaman 6).

### Memulai USB Mirroring

#### Persiapan:

- Buka kunci perangkat Android Anda terlebih dahulu.
- Pastikan bahwa aplikasi Mirroring OA KENWOOD terpasang.
- Pilih [Mirroring for Android] untuk pengaturan <Android Mode Select> (halaman 11).

### 1 Hubungkan perangkat Android.

- ① Hubungkan perangkat dengan Bluetooth.
  - Pasangkan perangkat dengan unit melalui Bluetooth.
  - Lihat “Memasangkan perangkat Bluetooth” di halaman 6.
  - Pilih [USB Mirroring] di pengaturan profil pada layar <Device List> (halaman 9).
- ② Kemudian, hubungkan perangkat dengan USB.

Setelah itu, ikuti langkah 2 sampai 4 di bawah ini pada layar perangkat Android:

### 2 Sentuh ikon aplikasi Mirroring OA KENWOOD.

### 3 Sentuh [OK] untuk memulai aplikasi Mirroring OA KENWOOD.

### 4 Sentuh [Start now] untuk menangkap layar perangkat Android ke layar unit ini.

### 5 Sentuh [USB Mirroring].

Di layar pemilihan sumber/pilihan (halaman 11):



Layar perangkat Android ditampilkan pada layar monitor unit ini. Anda dapat mengakses perangkat Android dari unit ini.

### Untuk keluar dari layar perangkat Android

Tekan tombol HOME pada panel monitor.

## USB

### Operasi pemutaran

#### Mulai pemutaran USB

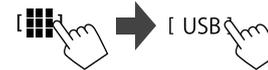
Semua file di dalam perangkat USB akan dimainkan secara berulang sampai Anda mengganti sumbernya atau melepaskan perangkat USB.

#### • Bila tidak ada perangkat USB yang terhubung: Hubungkan perangkat USB ke terminal USB.

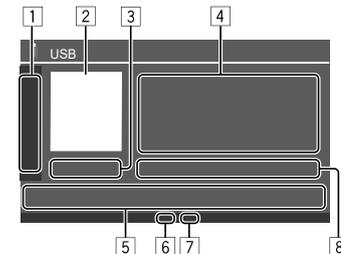
Sumber pemutaran berganti [USB] dan pemutaran dimulai.

#### • Bila perangkat USB telah terhubung: Pilih [USB] sebagai sumber.

Pada layar Beranda (halaman 3), sentuh sebagaimana berikut:



### Informasi pemutaran dan operasi tombol



- Menampilkan/menyembunyikan tombol operasi berikut

**[ ] [ + ]** Memilih folder.

**[ ↻ ]** Memilih mode pemutaran berulang dengan disentuh berulang kali.\*

**[MODE]** Menampilkan layar <USB Mode>.

- Gambar sampul (karya seni) ditampilkan jika ada

- Waktu pemutaran/status pemutaran

- Informasi konten

- Menyentuh [**<**] akan menggulung teks jika tidak semua teks ditampilkan.

- Tombol operasi

**[ ]** Menampilkan layar <Equalizer>. (Halaman 30)

**[ Q ]** Menampilkan jendela pemilihan metode pencarian.

**[ << ] / [ >> ]**

- (Sentuh) Memilih file.
- (Tahan) Memundurkan/memajukan pencarian.

**[ ]** Mulai/jeda pemutaran.

**[ X ]** Memilih mode pemutaran acak.\*

- Indikator mode berulang/acak

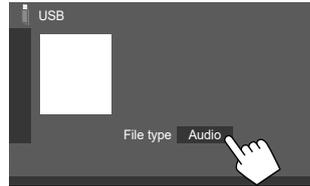
- Indikator jenis file (MUSIC/MOVIE/PICTURE)

- Informasi file pemutaran saat ini (jenis file/no. folder/no. file)

\* Anda tidak dapat mengaktifkan mode pemutaran berulang dan acak sekaligus.

## Memilih jenis file yang akan diputar

Anda dapat menentukan jenis file yang akan diputar (hanya saat pemutaran dihentikan).



Pilih jenis file sebagaimana berikut:

**[Audio]** Memutar file audio.

**[Video]** Memutar file video.

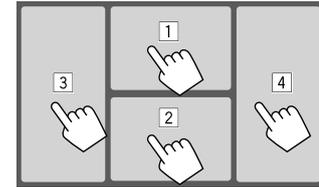
**[Photo]** Memutar file gambar diam (Tayangan Slide). Anda dapat memilih gambar yang akan digunakan untuk latar belakang tampilan (lihat <User Customize> di halaman 35).

Jika USB tidak berisi jenis file yang dipilih, maka pesan "No File" akan muncul. Dalam hal ini, pilih jenis file yang benar.

## Operasi pemutaran video

Saat menonton video, Anda dapat menggunakan fitur berikut.

## Operasi layar sentuh



Menyentuh area berangka di atas akan melakukan tindakan berikut:

- Menampilkan kendali menu video.
- Menampilkan layar kendali sumber video.
- Lanjut ke file sebelumnya.
- Lanjut ke file berikutnya.

**Kendali menu video**



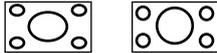
Menyentuh tombol operasi akan melakukan tindakan berikut:

1

**[Aspect]** Menampilkan layar **<Aspect>**.

- Sentuh **[Aspect]** untuk memilih rasio aspek.

**<Full>**: Untuk gambar asli 16:9  
sinyal 4:3      sinyal 16:9



**<Normal>**: Untuk gambar asli 4:3  
sinyal 4:3      sinyal 16:9

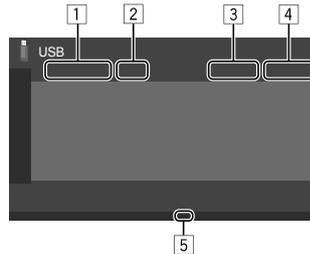


**<Auto>**: Rasio aspek secara otomatis dipilih untuk menyesuaikan dengan sinyal yang masuk.

**[Picture Adjust]** Menampilkan layar **<Screen Adjustment>**.

- 1 Sentuh **[DIM ON]** atau **[DIM OFF]** untuk mengaktifkan atau menonaktifkan peredup.
- 2 Sentuh **[+]/[-]** untuk menyesuaikan item lainnya.
  - **<Contrast>**: Menyesuaikan kontras (-10 sampai +10).
  - **<Bright>**: Menyesuaikan kecerahan (-15 sampai +15).
  - **<Colour>**: Menyesuaikan warna (-10 sampai +10).
  - **<Tint>**: Menyesuaikan sepuhan (-10 sampai +10).

**Layar kendali sumber video**



- 1 Jenis file
- 2 Status pemutaran
- 3 No. folder/no. file pemutaran saat ini.
- 4 Waktu pemutaran
- 5 Indikator mode pemutaran (Berulang/Acak)

**Operasi pencarian**

Anda dapat mencari file yang akan diputar.

**1 Tampilkan layar pemilihan metode pencarian.**

Pada layar kendali sumber:



**2 Pilih metode pencarian.**



**[Category List]** Cari file berdasarkan kategorinya (hanya untuk file audio).

**[Link Search]** Cari file dari artis/album/genre yang sama dengan file audio yang dipilih saat ini.

**[Folder List]** Pilih file dalam daftar folder.

**3 Ikuti prosedur berikut untuk <Category List>, <Link Search>, dan <Folder List>.**

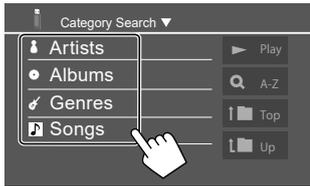
- Untuk mengoperasikan layar daftar, lihat juga halaman 13.

## <Category Search>

Ini hanya digunakan untuk file audio.

- Untuk mengubah jenis file, lihat halaman 18.

### 1 Pilih kategori yang Anda inginkan.



Daftar kategori yang dipilih akan muncul.

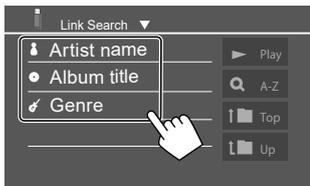
### 2 Pilih file yang Anda inginkan pada daftar.

## <Link Search>

Ini hanya digunakan untuk file audio.

- Untuk mengubah jenis file, lihat halaman 18.

### 1 Pilih informasi tag.



Daftar konten yang berisi tag yang sama dengan file yang sedang diputar akan ditampilkan.

### 2 Pilih file yang Anda inginkan pada daftar.

## <Folder List>

Pilih folder, lalu item dalam folder yang dipilih.

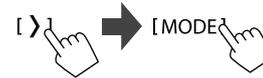


- Menyentuh [**<**] akan menggulung teks jika tidak semua teks ditampilkan.

## Pengaturan untuk pemutaran USB

### 1 Tampilkan layar <USB Mode>.

Pada layar kendali sumber:



### 2 Buat pengaturan.



#### <Drive Select>

- **Next:** Beralih di antara memori internal dan sumber memori dari perangkat yang terhubung (seperti perangkat penyimpanan massal).

# Radio

## Mendengarkan radio

Unit ini memperingatkan Anda tentang keadaan darurat saat menerima sinyal alarm dari siaran FM.

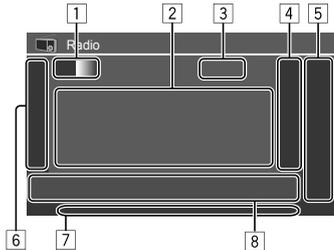
### Pilih [Radio] sebagai sumber.

Pada layar Beranda (halaman 3), sentuh sebagaimana berikut:



Stasiun terakhir yang dipilih akan disetel, dan layar kendali sumber untuk stasiun tersebut ditampilkan.

### Informasi pemutaran pada layar kendali sumber



#### 1 Memilih band (AM/FM1/FM2/FM3)

- Setiap kali Anda menyentuh **[FM]**, band FM berubah sesuai urutan FM1, FM2, dan FM3.

#### 2 Area informasi stasiun

- Menyentuh **[<]** akan menggulung teks jika tidak semua teks ditampilkan.
- Menyentuh **[Radio Text]** akan beralih antara **[Radio Text]**, **[Radio Text Plus]**, dan **[PTY]**.

#### 3 Frekuensi stasiun saat ini

#### 4 Menampilkan jendela stasiun terprogram (halaman 22)

- Untuk menyembunyikan jendela tersebut, sentuh **[>]**.

#### 5 [P1] – [P5]

- (Sentuh) Pilih stasiun terprogram.
- (Tahan) Pra-atur stasiun saat ini.

#### 6 Menampilkan/menyembunyikan tombol operasi berikut

**[AME ↓]** (Tahan) Memprogram stasiun secara otomatis.

**[MONO]** (Untuk stasiun FM) Mengaktifkan mode monoaural untuk penerimaan FM yang lebih baik (efek stereonya akan hilang). Indikator MONO menyala.

- Untuk menonaktifkan, sentuh lagi **[MONO]**.

**[TI]** (Untuk stasiun RDS FM) Mengaktifkan mode penerimaan siaga TI.

- Bila TI diaktifkan, unit akan siap beralih ke Informasi Lalu Lintas jika tersedia. Indikator TI akan menyala putih.
- Jika indikator TI menyala jingga, pilih stasiun lain yang menyediakan sinyal Radio Data System.
- Penyesuaian volume yang dibuat untuk Informasi Lalu Lintas akan diingat dan digunakan secara otomatis.
- Untuk menonaktifkan, sentuh lagi **[TI]**.

**[MODE]** (Untuk stasiun FM) Mengubah pengaturan untuk penerimaan radio pada layar **<Radio Mode>**.

#### 7 Indikator

- **NEWS:** Menyala bila Penerimaan Siaga Berita diaktifkan.
- **AF:** Menyala bila Penerimaan Pelacakan Jaringan diaktifkan.
- **TI:** Menyala putih saat menerima informasi lalu lintas, dan menyala jingga saat Penerimaan Siaga Informasi Lalu Lintas sedang siaga.
- **LO.S:** Menyala bila Pencarian Lokal diaktifkan.
- **ST:** Menyala ketika menerima siaran stereo.
- **MONO:** Menyala ketika menerima stasiun dalam monoaural secara paksa.
- **RDS:** Menunjukkan status penerimaan stasiun Radio Data System bila Penerimaan Pelacakan Jaringan diaktifkan (halaman 23).
  - Menyala putih: Sedang menerima stasiun Radio Data System.
  - Menyala jingga: Tidak sedang menerima stasiun Radio Data System.
- **EON:** Menyala bila stasiun Radio Data System mendeteksi sinyal EON.
- **AUTO1/AUTO2/MANU:** Indikator mode pencarian

## 8 Tombol operasi

- [|||||]** Menampilkan layar <Equalizer> (halaman 30).

---

- [PTY]** (Untuk stasiun FM RDS)  
Memasuki mode pencarian PTY.
  - ① Sentuh **[PTY]**.
  - ② Sentuh dan tahan kode PTY yang akan dicari.

Jika terdapat stasiun yang menyiarkan program berkode PTY sama dengan yang Anda pilih, maka stasiun itu akan dijaring.

---

- [SEEK]** Memilih mode pencarian untuk **[◀◀]/[▶▶]**.
  - **AUTO1** (Awal): Pencarian otomatis
  - **AUTO2**: Memilih stasiun terprogram dalam memori satu demi satu
  - **MANU**: Pencarian manual

---

- [◀◀]/[▶▶]** Mencari stasiun.
  - Metode pencarian berbeda-beda sesuai dengan pengaturan yang dipilih untuk **[SEEK]** (lihat di atas).

## Memprogram stasiun di memori

Anda dapat memprogram lima stasiun masing-masing untuk AM dan FM1/FM2/FM3.

### Membuat preset otomatis — AME (Memori Otomatis)

#### 1 Pilih band

Pada layar kendali sumber:

[ AM ] / [ FM1 ] — [ FM3 ]



#### 2 Mulai AME.

[ > ] → [ AME ] (Tahan)

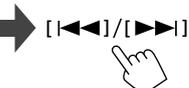
Stasiun lokal dengan sinyal terkuat akan dicari dan disimpan secara otomatis.

### Membuat pemrograman manual

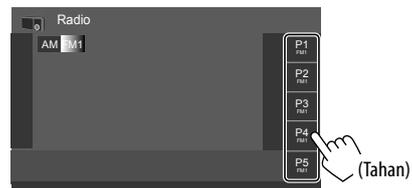
#### 1 Pilih band, lalu cari gelombang stasiun yang ingin Anda program.

Pada layar kendali sumber:

[ AM ] / [ FM1 ] — [ FM3 ] → [◀◀]/[▶▶]



#### 2 Pilih nomor pra-atur untuk menyimpannya.



Stasiun yang dipilih di langkah 1 akan disimpan ke dalam nomor terprogram **[P1]** hingga **[P5]** yang telah Anda pilih.

## Memilih stasiun terprogram

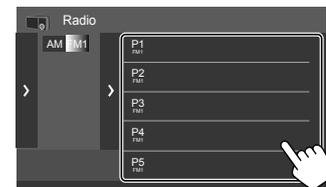
#### 1 Pilih band, lalu tampilkan jendela stasiun terprogram.

Pada layar kendali sumber:

[ AM ] / [ FM1 ] — [ FM3 ] → [ < ]



#### 2 Pilih stasiun terprogram.



## Radio

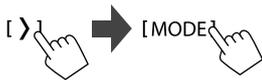
- Untuk menampilkan detail item, sentuh [**<**].
- Anda juga dapat memilih saluran terprogram dengan menyentuh [**P1**] – [**P5**].

**Untuk menyembunyikan jendela tersebut:** Sentuh [**>**].

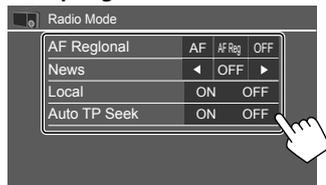
### Pengaturan untuk fitur FM Radio Data System lainnya

#### 1 Tampilkan layar <Radio Mode>.

Pada layar kendali sumber, sentuh sebagaimana berikut:



#### 2 Buat pengaturan.



#### <AF Regional>

Saat berkendara di area yang penerimaan FM-nya tidak memadai, unit ini akan secara otomatis menyambung ke stasiun FM Radio Data System lain dari jaringan yang sama, mungkin menyiarkan program yang sama dengan sinyal yang lebih kuat— Penerimaan Pelacakan Jaringan. Memilih mode penerimaan.

- **AF:** Beralih ke stasiun lain. Program mungkin berbeda dengan yang saat ini diterima. Indikator AF menyala.
- **AF Reg:** Beralih ke stasiun lain yang menyiarkan program sama. Indikator AF menyala.
- **OFF (Awal):** Menonaktifkan fungsi.

Penerimaan pelacakan jaringan hanya berfungsi saat stasiun FM RDS diterima (indikator RDS menyala).

#### <News>\*

- **00min** sampai **90min:** Mengaktifkan Penerimaan Siaga Berita dengan memilih jangka waktu untuk menonaktifkan interupsi. Indikator NEWS menyala.
- **OFF (Awal):** Menonaktifkan fungsi.

#### <Local>

- **ON:** Hanya memilih siaran stasiun FM yang bersinyal cukup kuat. Indikator LOS menyala.
- **OFF (Awal):** Menonaktifkan fungsi.

#### <Auto TP Seek>

- **ON (Awal):** Secara otomatis mencari stasiun yang lebih baik penerimaannya untuk informasi lalu lintas jika penerimaan stasiun saat ini buruk.
- **OFF:** Menonaktifkan fungsi.

\* Penyesuaian volume untuk Informasi Lalu Lintas secara otomatis akan diingat. Bila nanti unit beralih ke Informasi Lalu Lintas, volumenya akan diatur ke tingkat sebelumnya.

# Komponen Eksternal Lainnya

## Perangkat AV-IN

### Menghubungkan komponen eksternal

Lihat halaman 46.

### Menggunakan komponen AV-IN

#### Persiapan:

- Pilih **[AV-IN]** untuk pengaturan **<AV Input>** saat menghubungkan perangkat AV eksternal ke terminal AV-IN (halaman 37).

## 1 Pilih [AV-IN] sebagai sumber.

Pada layar Beranda (halaman 3), sentuh sebagaimana berikut:



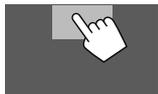
- Saat memilih **[Camera]** untuk pengaturan **<AV Input>** (halaman 37), Anda tidak dapat memilih **[AV-IN]**.

## 2 Nyalakan komponen yang telah terhubung, dan mulai putar/mainkan sumbernya.

### Kendali menu video

Anda dapat menampilkan kendali menu video saat menonton video dari komponen eksternal.

#### Sentuh bagian atas layar.



Layar **<Menu Control>** akan muncul.

**[Aspect]** Menampilkan layar pengaturan **<Aspect>**.

- Sentuh **[Aspect]** untuk memilih rasio aspek.

**<Full>**: Untuk gambar asli 16:9

sinyal 4:3

sinyal 16:9



**<Normal>**: Untuk gambar asli 4:3

sinyal 4:3

sinyal 16:9



**[Picture Adjust]** Menampilkan layar **<Screen Adjustment>** (halaman 36).

## Kamera

Pasang kamera (dibeli secara terpisah) di posisi yang sesuai dengan instruksi yang disertakan bersama kamera.

### Menghubungkan kamera tampak belakang

Lihat halaman 46.

- Untuk menggunakan kamera tampak belakang, diperlukan sambungan lead kebalikannya (REVERSE) (halaman 47).
- Saat menghubungkan kamera tampak belakang, atur **<Rear Camera>** dengan benar (halaman 37).

### Menghubungkan kamera ke terminal AV-IN

Lihat halaman 46.

- Saat menghubungkan kamera eksternal ke terminal AV-IN, pilih **[Camera]** untuk pengaturan **<AV Input>** (halaman 37).

**Untuk kamera tampak belakang:** Layar tampak belakang ditampilkan dengan menggeser gigi ke posisi mundur (R) bila **<Rear Camera Interruption>** diatur ke **[ON]** (halaman 37).

- Pesan peringatan muncul pada layar. Untuk menghapus pesan perhatian, sentuh layar.

## Komponen Eksternal Lainnya

### Menghubungkan kamera monitor tampak sekitar (dijual bebas)

Lihat halaman 46.

- Untuk menggunakan kamera Around View Monitor (AVM), hubungkan unit AVM ke input kamera tampak belakang (R-CAM) dan terminal AVM.
- Untuk detail tentang fitur AVM, lihat buku petunjuk yang disertakan bersama kamera.

### Menonton pandangan kamera

#### 1 Tampilkan pandangan kamera.

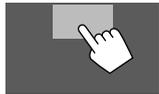
Pada layar Beranda (halaman 3), sentuh sebagaimana berikut:



Layar pandangan kamera dari salah satu kamera yang terhubung akan ditampilkan.

#### 2 Ubah pandangan kamera.

Sentuh bagian atas layar yang ditampilkan di bawah ini.

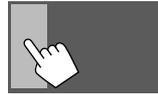


- Setiap kali Anda sentuh, pandangan kamera berubah antara kamera tampak belakang dan kamera AV-IN.

### Untuk menampilkan pemandu parkir

(Hanya untuk kamera tampak belakang)

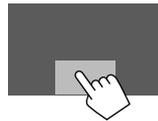
Sentuh area yang ditampilkan di bawah ini, atau atur <Parking Guidelines> ke [ON] (halaman 37).



- Untuk menutup menu pemandu parkir, sentuh lagi bagian yang sama.

### Untuk keluar dari layar kamera

Tekan tombol **HOME** pada panel monitor, atau sentuh bagian yang ditampilkan di bawah ini.



- Saat gigi keluar dari posisi mundur (R), layar juga kembali ke layar sumber pemutaran sebelumnya.

## Perangkat Bluetooth®

Anda dapat menggunakan ponsel dan pemutar audio portabel yang terhubung melalui Bluetooth.

- Saat menggunakan Apple CarPlay, Android Auto, atau USB Mirroring, gunakan fiturnya untuk telepon bebas-genggam dan pemutaran audio.

### Catatan

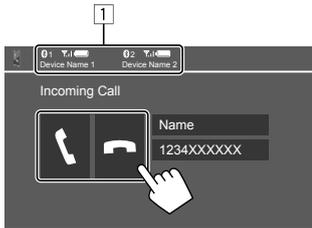
- Ketika mengemudi, jangan menjalankan operasi yang rumit seperti memanggil nomor, menggunakan buku telepon, dll. Ketika Anda menjalankan operasi ini, hentikan mobil di tempat yang aman.
- Untuk menggunakan fungsi Bluetooth, Anda perlu menyalakan fungsi perangkat Bluetooth.
- Beberapa perangkat Bluetooth kemungkinan tidak dapat digunakan bersama unit ini tergantung pada versi perangkat Bluetooth.
- Bila ponsel Bluetooth telah dihubungkan, kekuatan sinyal dan tingkat baterai akan ditampilkan bila informasi telah diperoleh dari perangkat.
- Jika ponsel Anda mendukung PBAP (Phone Book Access Profile), Anda dapat menampilkan item berikut pada panel sentuh bila ponsel telah terhubung.
  - Buku telepon
  - Panggilan keluar, panggilan diterima, dan panggilan tak terjawab (jumlahnya hingga 10 entri)
- Dua perangkat untuk ponsel Bluetooth dan satu untuk audio Bluetooth yang dapat dihubungkan bersamaan.

Walaupun demikian, bila [Bluetooth Audio] dipilih sebagai sumber, Anda dapat menghubungkan hingga lima perangkat audio Bluetooth dan beralih di antara kelima perangkat tersebut.

## Ponsel Bluetooth

Ketika ada panggilan masuk, unit ini masuk ke [TEL] secara otomatis, dan saat berakhir, unit akan kembali ke sumber sebelumnya.

### Ketika ada panggilan masuk...



- Informasi perangkat telepon
  - Telepon bebas-ganggam 1 atau 2 akan disorot untuk menunjukkan telepon mana yang berdering saat ada panggilan masuk.

Menyentuh tombol operasi akan melakukan tindakan berikut:

[📞] Menjawab panggilan.

[📞] Menolak panggilan.

- Informasi panggilan akan ditampilkan jika sudah ada.
- Operasi telepon tidak tersedia saat gambar dari kamera mana pun ditampilkan.

### Selama panggilan...



Menyentuh tombol operasi akan melakukan tindakan berikut:

[📞] Mengakhiri panggilan.

[📞] / [📞] Beralih di antara mode bebas-ganggam dan telepon.

[DTMF] Memasukkan DTMF (Dual Tone Multi Frequency). Anda dapat mengirim teks menggunakan keypad.

**NR LEVEL** [-] / [+] Menyesuaikan level pengurangan bising. (-5 sampai 5)

**EC LEVEL** [-] / [+] Menyesuaikan level volume gema. (-5 sampai 5)

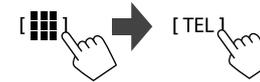
**MIC LEVEL** [-] / [+] Menyesuaikan level volume mikrofon (-10 sampai 10)

- Tekan tombol VOL ▲/▼ pada panel monitor untuk menyesuaikan volume panggilan atau perangkat dengar.

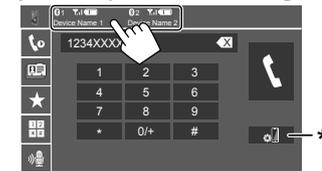
### Membuat panggilan

#### 1 Tampilkan layar kendali telepon.

Pada layar Beranda (halaman 3), sentuh sebagaimana berikut:



#### 2 Pilih telepon mana yang akan digunakan jika dua ponsel terhubung.



Perangkat aktif akan disorot.

\* Menampilkan layar <Connections SETUP> (halaman 10).

#### 3 Pilih cara untuk membuat panggilan

(1 - 5).



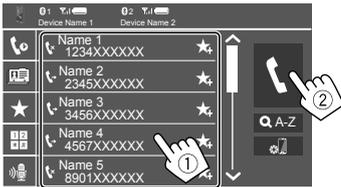
## Perangkat Bluetooth®

- 1 Dari riwayat panggilan\* (panggilan tak dijawab/panggilan masuk/panggilan keluar)
- 2 Dari buku telepon\*
- 3 Dari daftar program
- 4 Memasukkan nomor secara langsung
- 5 Gunakan pemanggilan dengan suara

\* Hanya berlaku untuk ponsel yang kompatibel dengan PBAP (Phone Book Access Profile).

### 4 Pilih kontak (1), lalu buat panggilan (2).

- Bila item 1, 2, atau 3 dipilih di langkah 2:



### Untuk menggunakan pencarian abjad di buku telepon

- 1 Sentuh [Q A-Z].
- 2 Sentuh huruf pertama yang ingin Anda cari di keypad.  
Untuk mencari nomor, sentuh [1,2,3...].
- 3 Pilih kontak yang ingin Anda panggil dari daftar.

### Hasil pencarian buku telepon:

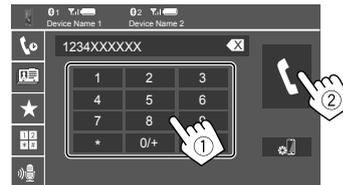
“Urutan sortir”, “urutan tampilan”, atau pengaturan lain yang setara dari telepon dapat memengaruhi dan menunjukkan hasil pencarian (tampilan halaman) yang berbeda.

### Untuk menampilkan nomor telepon lainnya dari kontak yang sama

Anda dapat menyimpan hingga sepuluh nomor telepon per kontak.

- 1 Sentuh [ > ].
  - 2 Pilih kontak yang ingin Anda panggil dari daftar.
- Bila item 4 dipilih di langkah 3:

### Masukkan nomor telepon (1), lalu buat panggilan (2).



- Untuk memasukkan “+”, sentuh dan tahan [0/+].
- Untuk menghapus entri terakhir, sentuh [✕].

- Bila item 5 dipilih di langkah 3:

### Ucapkan nama orang yang ingin Anda panggil.

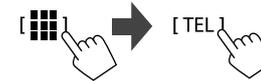
- Hanya tersedia ketika ponsel terhubung memiliki sistem pengenalan suara.
- Jika unit tidak dapat menemukan target, “Please speak into the microphone” muncul. Sentuh [Start], lalu ucapkan lagi nama tersebut.
- Untuk membatalkan pemanggilan dengan suara, sentuh [Cancel].

### Pengaturan awal nomor telepon

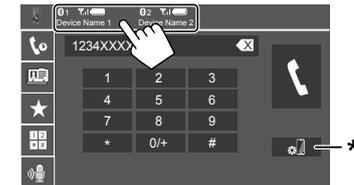
Anda dapat mempra-aturlah ulang sampai 5 nomor telepon.

### 1 Tampilkan layar kendali telepon.

Pada layar Beranda (halaman 3), sentuh sebagaimana berikut:



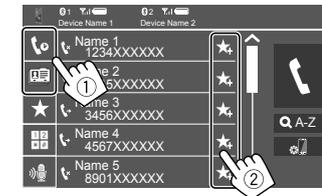
### 2 Pilih telepon mana yang akan digunakan jika dua ponsel terhubung.



Perangkat aktif akan disorot.

\* Menampilkan layar <Connections SETUP> (halaman 10).

### 3 Pilih riwayat panggilan atau buku telepon (1), lalu pilih kontak (2) yang akan diprogram.



### 4 Pilih nomor pra-atur untuk menyimpannya.



(Tahan)

### Untuk menghapus kontak pada nomor

**terprogram:** Sentuh [🗑️] di samping kontak pada daftar terprogram.

## Pengaturan ponsel Bluetooth

Anda dapat mengubah beragam pengaturan untuk perangkat Bluetooth pada layar <TEL SET-UP>.

### 1 Tampilkan layar <TEL SET-UP>.

Pada layar Beranda (halaman 3), sentuh sebagaimana berikut:

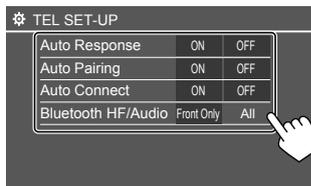


Kemudian, pada layar <SET-UP>, sentuh sebagaimana berikut:

[System] → <Connections SETUP> : [Enter] → <TEL SET-UP> : [Enter].

Pada layar <TEL SET-UP>, Anda dapat mengubah dan mengonfirmasi item berikut.

### 2 Buat pengaturan.



#### <Auto Response>

- **ON:** Unit ini menjawab panggilan masuk secara otomatis dalam waktu 5 detik.
- **OFF (Awal):** Unit ini tidak menjawab panggilan secara otomatis. Jawab panggilan secara manual.

#### <Auto Pairing>

- **ON (Awal):** Melakukan pemasangan secara otomatis antara perangkat Android dengan Android Auto yang terhubung lewat USB. (Tidak tersedia tergantung pada versi OS Android.)
- **OFF:** Batal. (Tidak tersedia)

#### <Auto Connect>

- **ON (Awal):** Secara otomatis membuat koneksi dengan perangkat Bluetooth yang telah terdaftar saat unit dinyalakan.
- **OFF:** Batal.

#### <Bluetooth HF/Audio>

Pilih speaker yang akan digunakan untuk ponsel Bluetooth dan pemutar audio Bluetooth.

- **Front Only:** Speaker depan saja.
- **All (Awal):** Semua speaker.

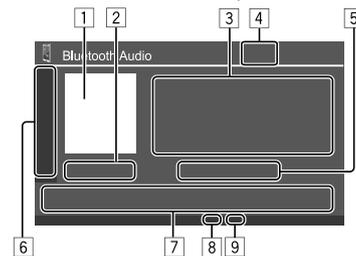
## Pemutar audio Bluetooth

### Pilih [Bluetooth Audio] sebagai sumber.

Pada layar Beranda (halaman 3), sentuh sebagaimana berikut:



Layar <Bluetooth Audio> ditampilkan.



- 1 Gambar sampul (karya seni) ditampilkan jika ada
- 2 Waktu pemutaran/status pemutaran
- 3 Tag data\* (judul file/nama artis/judul album saat ini)
  - Menekan [<] akan menggulung teks jika tidak semua teks ditampilkan.
- 4 Kekuatan sinyal dan tingkat baterai (Hanya muncul bila informasi telah diperoleh dari perangkat.)
- 5 Nama perangkat
  - Menyentuh nama perangkat akan menampilkan layar <KENWOOD Music Mix> (halaman 29).

## Perangkat Bluetooth®

- 6 Menampilkan/menyembunyikan tombol operasi lain yang tersedia

[⏮]	Memilih mode pemutaran acak.
[↺]	Memilih mode pemutaran berulang dengan disentuh berulang kali.
[🔊]	Menampilkan layar <Connections SETUP> (halaman 10).

- 7 Tombol operasi

[📊]	Menampilkan layar <Equalizer> (halaman 30).
[Q]	Menampilkan daftar kategori.
[⏪]/[⏩]	• (Sentuh) Memilih file. • (Tahan) Memundurkan/memajukan pencarian.
[▶]	Mulai pemutaran.
[⏸]	Menjeda pemutaran.

- 8 Indikator mode berulang

- 9 Indikator mode acak

\* Tersedia jika perangkat kompatibel dengan AVRCP 1.3.

## Memilih file audio dari menu

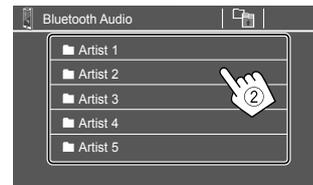
### 1 Tampilkan menu audio.

Pada layar kendali sumber:



### 2 Pilih sebuah kategori (1), lalu pilih sebuah item yang diinginkan (2).

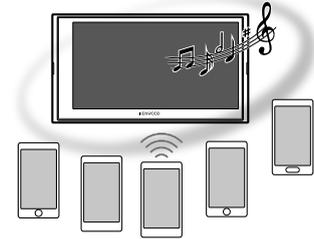
- Untuk mengoperasikan layar daftar, lihat juga halaman 13.



Pilih sebuah item di setiap tingkatan hingga Anda sampai ke dan memilih file yang diinginkan.

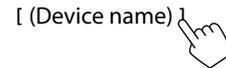
## KENWOOD Music Mix

Anda dapat menghubungkan hingga lima perangkat audio Bluetooth sekaligus. Anda dapat dengan mudah beralih di antara lima perangkat dengan memutar musik dari suatu perangkat.



### 1 Tampilkan daftar perangkat untuk KENWOOD Music Mix.

Pada layar kendali sumber:

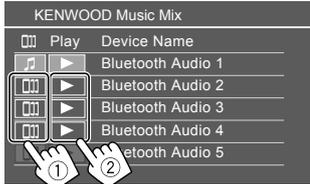


Daftar perangkat yang terdaftar akan ditampilkan.

KENWOOD Music Mix		
🔊	▶	Device Name
🎵	▶	Bluetooth Audio 1
🔊	▶	Bluetooth Audio 2
🔊	▶	Bluetooth Audio 3
🔊	▶	Bluetooth Audio 4
🔊	▶	Bluetooth Audio 5

## Perangkat Bluetooth®

### 2 Pilih perangkat (①) dan mulai pemutaran (②).



Perangkat yang dipilih akan memulai pemutaran.

#### Arti ikon dan warnanya:

Ikon	Artinya
	Perangkat yang saat ini digunakan untuk <Bluetooth Audio>. <ul style="list-style-type: none"><li>• Sentuh untuk menampilkan layar &lt;Device List&gt; (halaman 8).</li></ul>
*	Perangkat siap digunakan untuk KENWOOD Music Mix. <ul style="list-style-type: none"><li>• Sentuh untuk memilih perangkat pemutaran.</li></ul>
*	Sentuh untuk mulai memutar perangkat yang dipilih. <ul style="list-style-type: none"><li>• Saat pemutaran dimulai, latar belakang ikon menjadi biru.</li></ul>

\* Jika ikon dan latar belakang berwarna abu-abu, perangkat tidak tersedia.

# Pengaturan

## Pengaturan audio

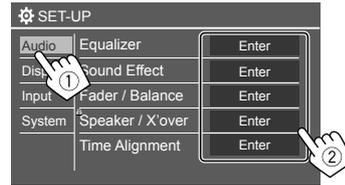
### 1 Tampilkan layar <Audio>.

Di layar pemilihan sumber/pilihan (halaman 11):



Kemudian, pada layar <SET-UP>, sentuh sebagaimana berikut:

[Audio] (①) → [Enter] untuk item yang Anda sesuaikan (②).



### 2 Sesuaikan item.

Pengaturan <Audio> tidak dapat disesuaikan;

- Saat unit dalam keadaan siaga (STANDBY)
- Ketika ponsel Bluetooth digunakan (membuat atau menerima panggilan, selama panggilan, atau saat pemanggilan dengan suara).
- Bila Apple CarPlay atau Android Auto digunakan untuk panggilan telepon.

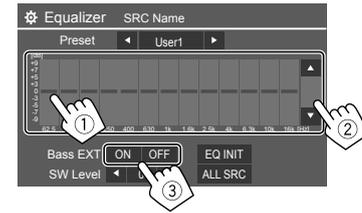
## <Equalizer>

Penyesuaian berikut akan diingat untuk masing-masing sumber sampai Anda melakukan penyesuaian suara lagi.

### Memilih mode suara terprogram

Pilih mode suara terprogram pada layar <Equalizer> (①).

- **Pop/Easy/Top40/Jazz/Powerful/Rock/Flat** (Awal)/**Bass Boost/User1/User2/User3/User4**



### <SW Level>

Menyesuaikan tingkat subwoofer (②).

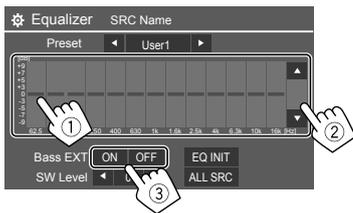
- Tidak dapat disesuaikan bila <None> dipilih untuk subwoofer pada layar <Speaker Select> (halaman 32).
- **-50 hingga +10** (Awal: 0)

**Untuk menerapkan equaliser yang telah disesuaikan ke semua sumber pemutaran**, sentuh [ALL SRC], lalu sentuh [OK] untuk mengonfirmasi.

## Pengaturan

### Simpan penyesuaian suara Anda sendiri

- 1 Pilih salah satu mode Pengguna (User1 – User4) yang akan menjadi tempat untuk menyimpan penyesuaian.
- 2 Pilih band (1), dan sesuaikan tingkatnya (2), lalu sesuaikan suaranya (3).



- Ulangi 1 dan 2 untuk menyesuaikan tingkat band lain. Terakhir, sesuaikan item berikut.

#### <Bass EXT>

Mengaktifkan/menonaktifkan bass.

- **ON/OFF** (Awal)

**Untuk menghapus penyesuaian**, sentuh [EQ INIT].

- Setelah layar penyesuaian ditutup, penyesuaian akan diingat.

#### <Sound Effect>

Menyesuaikan efek suara.

##### <Loudness>

Menyesuaikan kenyaringan.

- **OFF** (Awal)/**Low/High**

##### <Bass Boost>

Memilih tingkat penguatan bass.

- **OFF** (Awal)/**Level 1/Level 2/Level 3**

##### <Drive Equalizer>

Mengurangi kebisingan mengemudi dengan menaikkan bandwidth.

- **OFF** (Awal)/**ON**

##### <Space Enhancer>

Secara virtual menyempurnakan ruang suara menggunakan sistem Digital Signal Processor (DSP) (kecuali untuk Radio).

Memilih tingkat penyempurnaan.

- **OFF** (Awal)/**Small/Medium/Large**

##### <Supreme>

Mengompensasi suara yang hilang saat proses kompresi audio (kecuali untuk sinyal analog).

- **OFF/ON** (Awal)

##### <Realizer>

Secara virtual membuat suara jadi lebih realistis menggunakan sistem Digital Signal Processor (DSP).  
Pilih tingkat suara.

- **OFF** (Awal)/**Level 1/Level 2/Level 3**

##### <Stage EQ>

Memindah pusat suara ke titik yang lebih rendah atau lebih tinggi. Pilih tingginya.

- **OFF** (Awal)/**Low/Middle/High**

#### <Fader/Balance>

Sentuh [▲]/[▼]/[◀]/[▶] atau seret tanda  untuk menyesuaikan.

##### <Fader>

Saat <X'over Network> diatur ke **[2 way]**, Anda dapat menyesuaikan keseimbangan output speaker depan dan belakang.

- **F15** hingga **R15** (Awal: **0**)

##### <Balance>

Menyesuaikan keseimbangan output speaker kiri dan kanan.

- **L15** hingga **R15** (Awal: **0**)

**Untuk menghapus penyesuaian**: Sentuh [Center].

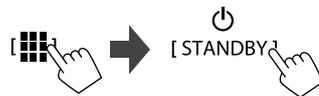
#### <Speaker/X'over>

##### Persiapan:

Sebelum melakukan penyesuaian untuk <Speaker/X'over>, pilih mode jaringan saling silang yang sesuai dengan sistem speaker (sistem speaker 2-arah atau sistem speaker 3-arah).

##### 1 Pindahkan unit ke siaga.

Pada layar Beranda (halaman 3), sentuh sebagaimana berikut:



## Pengaturan

### 2 Tampilkan layar <X'over Network>.

Tekan tombol **VOL** ▼ pada panel monitor dan sentuh bagian kanan atas pada panel sentuh secara bersamaan:



### 3 Pilih mode jaringan saling silang.

**[2 way]** Pilih ini ketika digunakan speaker sistem 2-arah (depan/belakang).

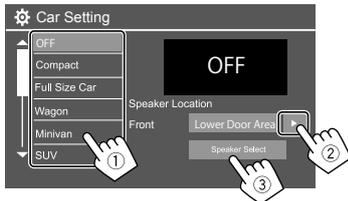
**[3 way]** Pilih ini ketika digunakan speaker sistem 3-arah (tweeter/jangkauan sedang/subwoofer).

Muncul pesan konfirmasi. Sentuh **[Yes]**.

Sekarang, Anda dapat menyesuaikan pengaturan <Speaker/X'over>.

### 1 Tampilkan layar <SET-UP> → <Audio> → <Speaker/X'over> (halaman 30).

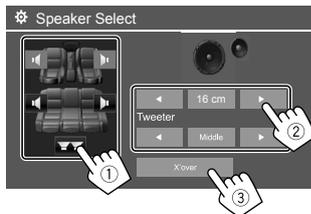
### 2 Pilih jenis mobil (①), pilih lokasi speaker (②)\*, lalu tampilkan layar <Speaker Select> (③).



\* <Speaker Location> hanya tersedia jika <X'over Network> diatur ke [2 way].

<Speaker Location> untuk speaker hanya tersedia jika speaker dipilih untuk <Speaker Select>.

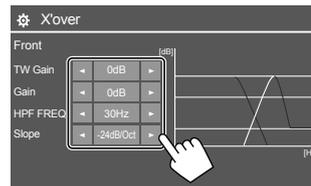
### 3 Pilih jenis speaker (①), pilih ukuran speaker yang dipilih (②), lalu tampilkan layar <X'over> (③).



- Jika speaker tidak terhubung, pilih **[None]**.
- Saat mengatur speaker depan, pilih ukuran speaker untuk <Tweeter>.

### 4 Sesuaikan frekuensi saling silang dari speaker yang dipilih.

- Item yang bisa disesuaikan berbeda-beda, bergantung pada jenis speaker/ukuran speaker/ pengaturan saling silang.



Misalnya, saat menyesuaikan <X'over> untuk speaker depan

#### <Gain>/<TW Gain>

Menyesuaikan volume output masing-masing speaker.

#### <HPF FREQ>/<LPF FREQ>

Menyesuaikan frekuensi saling silang untuk masing-masing speaker.

#### <Slope>

Menyesuaikan simpangan saling silang untuk masing-masing speaker.

#### <Phase>

Memilih fase untuk speaker.

# Pengaturan

## <Time Alignment>

Pengaturan ini meningkatkan medan suara untuk kursi yang Anda pilih.

### <Position>

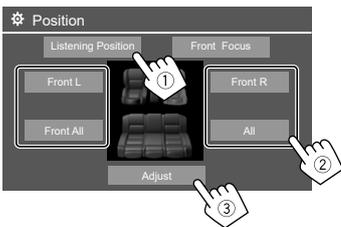
Anda dapat memilih <Listening Position> atau <Front Focus> pada layar. Anda tidak dapat menggunakan kedua pengaturan sekaligus.

### <Listening Position>

Pengaturan ini digunakan untuk sistem speaker 2-arah maupun sistem speaker 3-arah.

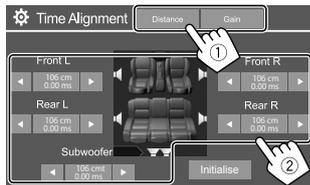
## 1 Tentukan titik mendengarkan favorit Anda.

- 1 Sentuh [Listening Position].
- 2 Pilih posisi mendengar – [All] (Awal), [Front L], [Front R] atau [Front All]\*.
- 3 Sentuh [Adjust].

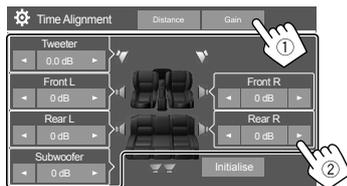


\* [Front All] hanya dapat dipilih bila <X'over Network> diatur ke [2 way].

## 2 Sentuh [Distance] (1), lalu masukkan jarak dari posisi mendengar Anda ke setiap speaker (2).



## 3 Sentuh [Gain] (1), lalu sesuaikan tingkat suara setiap speaker (2).

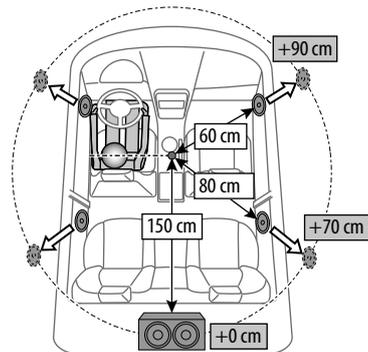


Untuk menginisialisasi nilai pengaturan: Sentuh [Initialise].

## Menentukan penyesuaian waktu tunda

Jika Anda menentukan jarak dari bagian tengah posisi mendengar Anda ke setiap speaker, waktu tunda akan dihitung dan diatur secara otomatis.

Misalnya, ketika memilih [Front All] sebagai posisi mendengar



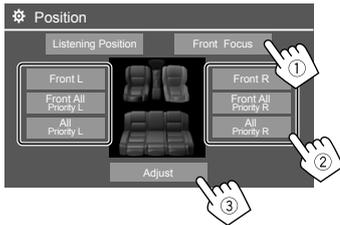
# Pengaturan

## <Front Focus>

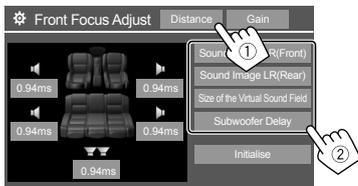
Saat Anda memilih sistem speaker 2-arah, Anda dapat menggunakan pengaturan ini, yang memungkinkan Anda untuk memfokuskan pelokalan suara imajiner untuk kursi yang dipilih.

### 1 Pilih posisi mendengar.

- 1 Sentuh **[Front Focus]**.
- 2 Pilih dari **[Front L]**, **[Front R]**, **[Front All (Priority L)]**, **[Front All (Priority R)]**, **[All (Priority L)]**, atau **[All (Priority R)]**.
  - "Priority" berarti ke kursi mana (kiri atau kanan) pelokalan suara cenderung digeser.
- 3 Sentuh **[Adjust]**.



### 2 Sentuh [Distance] (1), lalu sesuaikan parameter berikut (2).



### [Sound Image LR (Front)]

Menempatkan citra suara di depan kursi depan, dan menyesuaikan keseimbangan.

- Anda dapat menonaktifkan suara speaker belakang dan subwoofer.

### [Sound Image LR (Rear)]

Menempatkan citra suara di depan kursi belakang, dan menyesuaikan keseimbangan.

### [Size of the Virtual Sound Field]

Menyesuaikan medan suara virtual ke ukuran bidang yang diinginkan.

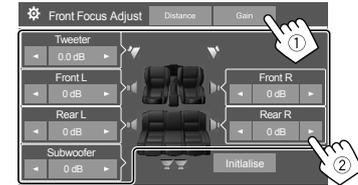
- Jika citra suara keluar dari posisi depan, sesuaikan **[Sound Image LR (Front)]/ [Sound Image LR (Rear)]**.

### [Subwoofer Delay]

Menyesuaikan waktu tunda suara subwoofer.

- Untuk menutup dan menyelesaikan pengaturan parameter, sentuh **[Close]**.

### 3 Sentuh [Gain] (1), lalu sesuaikan tingkat suara setiap speaker (2).



**Untuk menginisialisasi nilai pengaturan:** Sentuh **[Initialise]**.

## <Volume Offset>

Menyesuaikan dan menyimpan level volume penyesuaian-otomatis untuk masing-masing sumber. Level volume akan naik atau turun secara otomatis saat Anda mengganti sumber.

- **-5 hingga +5 (Awal: 0)**

# Pengaturan

## Pengaturan tampilan

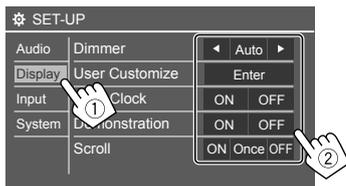
### 1 Tampilkan layar <Display>.

Di layar pemilihan sumber/pilihan (halaman 11):



Kemudian, pada layar <SET-UP>, sentuh sebagaimana berikut:

[**Display**] (1) → [**Enter**] untuk item yang Anda sesuaikan atau pengaturan yang tepat untuk item tersebut (2).



### 2 Sesuaikan item jika diperlukan lebih banyak langkah.

Lihat masing-masing penjelasan berikut ini.

#### <Dimmer>

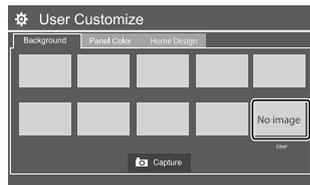
- **Auto** (Awal): Meredupkan layar dan penerangan tombol saat Anda menghidupkan lampu depan.
  - Diperlukan koneksi kabel ILLUMI (halaman 47).
- **ON**: Mengaktifkan peredup.
- **OFF**: Menonaktifkan peredup.

#### <User Customize>

Anda dapat mengubah item berikut.

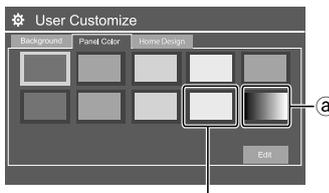
- Gambar latar belakang layar Beranda
- Tampilkan latar belakang dengan menggunakan file gambar diam yang diinginkan (JPEG/24 bit BMP/ PNG)
- Warna cahaya tombol pada panel monitor
- Pola tampilan layar Beranda

<**Background**>: Mengubah gambar latar belakang layar Beranda.



Untuk menyimpan gambar Anda sendiri ke <User>

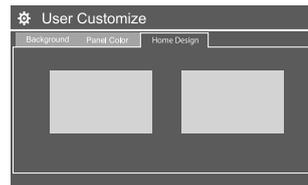
<**Panel Color**>: Mengubah warna cahaya tombol pada panel monitor.



Untuk menyimpan pengaturan warna cahaya Anda sendiri ke kotak berwarna putih.

- Anda juga dapat menyesuaikan sendiri warna cahayanya. Sentuh kotak berwarna putih, lalu [**Edit**] untuk menampilkan layar penyesuaian warna cahaya, lalu pilih pengaturan peredup dan sesuaikan warnanya. Penyesuaian disimpan di kotak berwarna putih.
- Memilih (a) akan mengubah warna cahaya secara bertahap.

<**Home Design**>: Mengubah desain tampilan layar Beranda.



#### Untuk menyimpan adegan Anda sendiri untuk <Background>

Jika Anda menggunakan file gambar, pastikan bahwa resolusinya adalah 800 x 480 piksel.

- Anda tidak dapat menyimpan konten berhak-cipta dan gambar.
- Warna dari gambar hasil penyimpanan mungkin berbeda dengan gambar adegan sebenarnya.

## Pengaturan

### 1 Saat memutar Tayangan Slide, tampilkan layar <User Customize>.

- 1 Tekan tombol **HOME** pada panel monitor. Layar Beranda akan ditampilkan.
- 2 Sentuh [  ], lalu [  ]. Layar <SET-UP> ditampilkan.
- 3 Kemudian, pada layar <SET-UP>, sentuh sebagaimana berikut:  
[Display] → <User Customize>: [Enter]

### 2 Tampilkan layar <Background>, lalu sentuh [ Capture ].

Gambar diam saat ini ditampilkan pada layar.

[  ] Berpindah ke gambar diam berikut.

### 3 Sentuh [ Capture ] untuk menangkap gambarnya.

Muncul pesan konfirmasi. Sentuh [Yes] untuk menyimpan gambar yang ditangkap ke [User]. (Gambar saat ini akan digantikan dengan yang baru.)

- Untuk kembali ke layar sebelumnya, sentuh [No].
- Untuk membatalkan penyimpanan layar, sentuh [Cancel].

### <OSD Clock>

- **ON** (Awal): Menampilkan jam selagi layar mati, saat sumber video diputar.
- **OFF**: Batal.

### <Demonstration>

- **ON** (Awal): Mengaktifkan tampilan demo.
- **OFF**: Menonaktifkan tampilan demo.

### <Scroll>

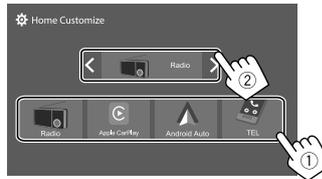
- **ON** (Awal): Menggulung informasi yang ditampilkan berulang-ulang.
- **Once**: Menggulung informasi yang ditampilkan sebanyak satu kali.
- **OFF**: Batal.

Menyentuh [ < ] akan menggulung teks terlepas dari pengaturan ini.

### <Home Customize>

Mengubah sumber pemutaran untuk ditampilkan di layar Beranda (halaman 3).

### 1 Pilih sumber yang akan diganti (①), lalu pilih sumber baru (②) yang akan ditampilkan pada layar Beranda.



### 2 Ulangi langkah 1 untuk mengganti sumber pemutaran lainnya.

### <Screen Adjustment>

Sesuaikan item berikut yang berhubungan dengan layar.

Pilih [DIM ON] (peredup aktif) atau [DIM OFF] (peredup nonaktif), lalu ubah pengaturan berikut:

#### <Contrast>

Menyesuaikan kontras.

- **-10** sampai **+10** (Awal: **0** untuk peredup aktif maupun nonaktif)

#### <Bright>

Menyesuaikan kecerahan.

- **-15** sampai **+15** (Awal: **0** untuk peredup aktif, dan **+15** peredup nonaktif)

#### <Colour>

Menyesuaikan warna.

- **-10** sampai **+10** (Awal: **0** untuk peredup aktif maupun nonaktif)

#### <Tint>

Menyesuaikan sepuhan.

- **-10** sampai **+10** (Awal: **0** untuk peredup aktif maupun nonaktif)

### <Viewing Angle>

Memilih sudut pandang sesuai dengan monitor untuk membuat gambar pada layar menjadi lebih mudah dilihat.

- **Under 0°** (Awal)/5°/10°/15°/20°

# Pengaturan

## Pengaturan input

### 1 Tampilkan layar <Input>.

Di layar pemilihan sumber/pilihan (halaman 11):



Kemudian, pada layar <SET-UP>, sentuh sebagaimana berikut:

[Input] (1) → [Enter] untuk item yang Anda sesuaikan atau pengaturan yang tepat untuk item tersebut (2).



### 2 Sesuaikan item jika diperlukan lebih banyak langkah.

Lihat masing-masing penjelasan berikut ini.

## <Rear Camera>

Mengonfigurasi pengaturan kamera tampak belakang.

### <Rear Camera Interruption>

- **ON** (Awal): Menampilkan gambar dari kamera tampak belakang saat Anda menggeser gigi ke posisi mundur (R).
  - Pesan peringatan muncul pada layar. Untuk menghapus pesan perhatian, sentuh layar.
- **OFF**: Pilih ini bila tidak ada kamera tampak belakang yang terhubung.

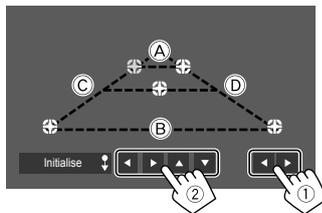
### <Parking Guidelines>\*

- **ON** (Awal): Menampilkan pemandu parkir.
- **OFF**: Menyembunyikan pemandu parkir.

### <Guidelines Setup>\*

Sesuaikan pemandu parkir dengan ukuran mobil, tempat parkir, dan sebagainya. Ketika menyesuaikan pemandu parkir, pastikan menggunakan rem parkir agar mobil tidak bergerak.

Pilih tanda ⚙️ (1), lalu sesuaikan posisi tanda ⚙️ yang dipilih (2).



Pastikan (A) dan (B) sejajar secara horizontal, serta (C) dan (D) sama panjangnya.

- Sentuh dan tahan [Initialise ↓] selama 2 detik untuk mengatur semua tanda ke posisi default awal.

### <Reverse with ATT>\*

- **ON** (Awal): Suara dipelankan saat gigi dipindah ke posisi mundur (R).
- **OFF**: Tidak digunakan.

\* Saat monitor pandangan sekitar (AVM) terhubung, pengaturan ini menjadi tidak valid.

## <AV Input>

Pilih penggunaan terminal input AV-IN (hanya dapat disesuaikan dalam Mode Siaga (halaman 4)).

- **AV-IN** (Awal): Pilih ini ketika perangkat AV eksternal terhubung.

Untuk menonton perangkat yang terhubung, pilih [AV-IN] pada layar pemilihan sumber/pilihan.

- **Camera**: Pilih ini untuk menonton pandangan dari kamera yang terhubung.

Untuk menonton pandangan kamera, pilih [Camera] pada layar pemilihan sumber/pilihan.

# Pengaturan

## Pengaturan sistem

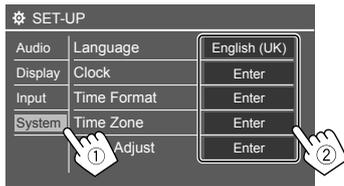
### 1 Tampilkan layar <System>.

Di layar pemilihan sumber/pilihan (halaman 11):



Kemudian, pada layar <SET-UP>, sentuh sebagaimana berikut:

[**System**] (1) → [**Enter**] untuk item yang Anda sesuaikan atau pengaturan yang tepat untuk item tersebut (2).



### 2 Sesuaikan item jika diperlukan lebih banyak langkah.

Lihat masing-masing penjelasan berikut ini.

#### <Language>

Memilih bahasa teks yang digunakan untuk informasi yang tampil di layar. Untuk detail, lihat halaman 4.

“Please Ignition Off” akan muncul saat pengaturan diubah. Matikan kunci kontak lalu nyalakan untuk mengaktifkan perubahan.

#### <Clock>

Atur cara menyesuaikan tanggal dan jam. Untuk detail, lihat halaman 5.

#### <Time Format>

Pilih format tampilan waktu—baik itu [12-Hour] (Awal) atau [24-Hour].

#### <Time Zone>

Memilih zona waktu untuk area tempat tinggal Anda. Untuk detail, lihat halaman 5.

#### <Clock Adjust>

Menyesuaikan tanggal dan jam secara manual. Untuk detail, lihat halaman 5.

#### <Daylight Saving Time>

(Tidak digunakan ketika jam diatur secara manual) Aktifkan ini dengan memilih waktu tambahan untuk Waktu Musim Panas (jika tersedia di area tempat tinggal Anda). Untuk detail, lihat halaman 5.

#### <Connections SETUP>

Tentukan atau konfirmasikan informasi perangkat yang terhubung.

##### <Device List>

Menampilkan daftar perangkat yang terhubung (terdaftar). Untuk detail, lihat halaman 8.

##### <PIN Code>

Menampilkan kode PIN saat ini untuk unit ini.  
• Pengaturan ini hanya tersedia saat iPhone yang dilengkapi Apple CarPlay tidak terhubung.

##### <Device Name>

Menampilkan nama perangkat unit ini—DMX7022S.

##### <Bluetooth Device Address>

Menampilkan alamat perangkat Bluetooth unit ini.

#### <Initialise>

Tahan dan sentuh [**Enter**] untuk mengatur ulang semua pengaturan yang telah Anda buat untuk menggunakan ponsel Bluetooth dan pemutar audio Bluetooth.

#### <TEL SET-UP>

Konfigurasi pengaturan untuk menggunakan ponsel Bluetooth. Untuk detail, lihat halaman 28.  
• Pengaturan ini hanya tersedia saat iPhone yang dilengkapi Apple CarPlay tidak terhubung.

#### <Device Audio Control>

Menyesuaikan suara perangkat. Untuk detail, lihat halaman 11.

#### <Driving Position>

Atur posisi kursi pengemudi di mobil Anda — [**LEFT**] atau [**RIGHT**] (awal).  
Pengaturan ini mengubah posisi sidebar/tombol layar Apple CarPlay/Android Auto sesuai dengan posisi kursi pengemudi.

• Pengaturan ini hanya tersedia saat iPhone yang dilengkapi Apple CarPlay dan perangkat Android yang dilengkapi Android Auto tidak terhubung.

#### <Android Mode Select>

Pilih penggunaan Android Anda — baik itu [**Android Auto**] (awal) atau [**Mirroring for Android**].  
• Pengaturan ini hanya tersedia dalam Mode Siaga tanpa perangkat yang terhubung melalui USB.

#### <Beep>

Pengaturan ini hanya tersedia jika sistem speaker 2-arah dipilih (halaman 31).

• **ON** (Awal): Mengaktifkan nada sentuhan-kunci.  
• **OFF**: Menonaktifkan nada sentuhan-kunci.

## Pengaturan

### <SET-UP Memory>

Mengingat, memanggil kembali, atau menghapus pengaturan yang sudah Anda buat.

- Pengaturan yang telah diingat akan disimpan sekalipun unit direset.
- Hanya tersedia ketika <SET-UP Memory> diatur ke [Unlock] (dipilih awalnya).

Sentuh [Yes] untuk menampilkan layar pengaturan, lalu pilih sebuah operasi:

- **Recall:** Memanggil kembali pengaturan yang telah diingat.
- **Memory:** Mengingat pengaturan saat ini.
- **Clear:** Menghapus pengaturan yang saat ini diingat dan kembali ke pengaturan (awal) pabrik.
- **Cancel:** Batal.

Muncul pesan konfirmasi. Sentuh [Yes].

Anda juga dapat mengatur untuk mengunci <SET-UP Memory> agar tidak diubah. Sentuh [Lock] untuk mengunci pengaturan.

- Beberapa item dalam menu <SET-UP>, misalnya, <Speaker/X'over>, tidak dapat diatur ketika [Lock] dipilih.

### <Initialise>

Inisialisasi semua pengaturan yang telah Anda buat. Sentuh dan tahan [Enter] untuk menginisialisasi pengaturan.

- Setelah menginisialisasi pengaturan, sesuaikan pengaturan pada layar <Initial Setup>.

### <Serial Number>

Menampilkan nomor seri.

### <Steering Remote Controller>

Menetapkan berbagai fungsi ke tombol-tombol remote control setir kemudi.

- Fungsi ini hanya tersedia jika mobil Anda dilengkapi dengan remote control setir elektrik.
- Anda hanya dapat mendaftarkan/mengubah fungsi bila sudah memarkir mobil.
- Jika remote control setir tidak kompatibel, pembelajaran mungkin tidak selesai dan pesan kesalahan mungkin akan muncul.
- Untuk koneksi, lihat halaman 47 untuk informasi lebih lanjut.

**1 Sentuh [SET] pada <Steering Remote Controller> untuk menampilkan layar pengaturan.**

**2 Tekan dan tahan tombol remote control setir untuk mendaftarkan.**

**3 Pilih sebuah fungsi yang akan ditetapkan ke tombol yang dipilih.**



**4 Ulangi langkah 2 dan 3 untuk mendaftarkan tombol lain.**

**5 Sentuh [Done] untuk menyelesaikan prosedur.**

- Unit dapat mendaftarkan semua fungsi tombol pada saat yang sama. Caranya, sentuh semua tombol bergantian dan setelah menekan semuanya, tekan [Done] di layar <Steering Remote Controller Setting>. Namun, fungsi baru tidak dapat dipelajari setelah pengoperasian ini.

**Untuk mengubah fungsi yang ditetapkan sebelumnya:**

- ① Sentuh tombol yang akan diubah pada layar <Steering Remote Controller Setting>.
- ② Pilih fungsi baru untuk ditetapkan dari daftar fungsi.
- ③ Sentuh [Done] untuk menyelesaikan prosedur.

**Untuk menginisialisasi pengaturan:** Sentuh [Initialise] untuk <Steering Remote Controller>.

- Muncul pesan konfirmasi. Sentuh [Yes].
  - Untuk membatalkan inisialisasi, sentuh [No].

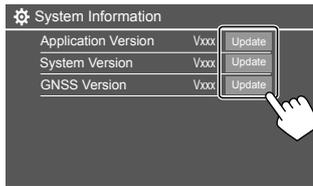
## Pengaturan

### <System Information>

Mengupdate sistem dengan menghubungkan perangkat USB yang berisi file update.

- Untuk mendapatkan file update, kunjungi <a href="https://www.kenwood.com/cs/ce/>.</a>

Hubungkan perangkat USB dengan file pembaruan ke unit.



Update dimulai. Proses ini mungkin memerlukan waktu beberapa saat. Jika update telah berhasil diselesaikan, "Update Completed. Please Ignition OFF" akan muncul.

### <Application Version>

Meng-update aplikasi sistem.

### <System Version>

Meng-update sistem.

### <GNSS Version>

Memperbarui firmware Global Navigation Satellite.

- Jangan lepaskan perangkat USB saat memperbarui.
- Jika update gagal, matikan kunci kontak lalu nyalakan, dan coba lagi pembaruan.

### <Open Source Licenses>

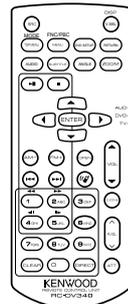
Menampilkan Lisensi Sumber Terbuka.

## Remote Control

Untuk menggunakan remote control, belilah remote control opsional, KCA-RCDV340.

- Saat menggunakan remote control, lihat juga buku petunjuk yang disertakan bersama remote control.

### Sensor Remote\*



\* **JANGAN** paparkan sensor remote ke cahaya terang (sinar matahari langsung atau cahaya buatan).

**KCA-RCDV340**

### ⚠ PERHATIAN

- Jangan membiarkan remote control ada di tempat yang panas, misalnya di dasbor.
- Terdapat risiko terjadinya kebakaran atau ledakan jika baterai diganti dengan jenis yang salah. Pastikan untuk mengganti baterai dengan jenis yang sama.
- Risiko terjadinya kebakaran, ledakan, atau kebocoran cairan atau gas yang mudah terbakar jika baterai dibiarkan di lingkungan sekitar yang bersuhu sangat tinggi dan/atau terkena tekanan udara yang sangat rendah. Unit baterai atau baterai tidak boleh terkena panas berlebihan seperti sinar matahari, api, atau sejenisnya
- Risiko terjadinya kebakaran, ledakan, atau kebocoran cairan atau gas yang mudah terbakar jika baterai dibuang ke dalam api atau oven panas, diisi ulang dayanya, mengalami korsleting, dihancurkan, atau dipotong secara mekanis.
- Jika tumpahan cairan tersebut mengenai mata atau pakaian Anda, segera cuci dengan air dan pergi ke dokter.

# Remote Control

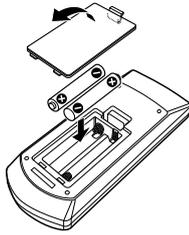
## Persiapan

### Pemasangan baterai

Gunakan dua baterai ukuran "AAA"/"R03".

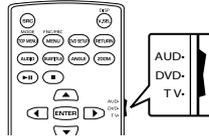
Masukkan baterai dengan menyejajarkan kutub + dan - secara benar, dengan mengikuti ilustrasi di dalam wadahnya.

- Selalu masukkan baterai dari kutub - agar pernya tidak bengkok.
- Jika remote control hanya beroperasi dalam jarak yang lebih pendek atau tidak beroperasi sama sekali, kemungkinan baterainya hampir habis. Jika demikian, ganti kedua baterainya dengan yang baru.



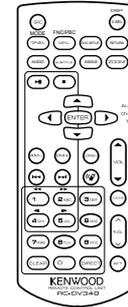
### Tombol mode remote control

Fungsi-fungsi yang dioperasikan dari remote control berbeda-beda, bergantung pada posisi tombol mode.



- **Mode AUD:** Beralih ke mode ini saat mengendalikan sumber yang dipilih atau sumber tuner, dll.
- **Mode DVD:** Tidak digunakan.
- **Mode TV:** Tidak digunakan.

## Operasi dasar untuk KCA-RCDV340



### Operasi umum

<b>SRC</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Memilih sumber.</li><li>• Menangguhkan panggilan masuk/panggilan saat ini.</li></ul>
<b>VOL ▲/▼</b>	Menyesuaikan level volume.
<b>ATT</b>	Memelankan/memulihkan suara.
<b>☎</b>	Menjawab panggilan masuk.
<b>FNC/PBC/MENU</b>	Beralih layar kendali sumber.
<b>MODE/ TOP MENU</b>	Mengubah rasio aspek. <ul style="list-style-type: none"><li>• Rasio aspek berubah setiap kali Anda menekan tombol ini.</li></ul>
<b>V.SEL</b>	Tidak digunakan untuk unit ini.
<b>ENTER</b>	Tidak digunakan untuk unit ini.

## Remote Control

DVDSETUP	Tidak digunakan untuk unit ini.
RETURN	Tidak digunakan untuk unit ini.
AUDIO	Tidak digunakan untuk unit ini.
SUBTITLE	Tidak digunakan untuk unit ini.
ANGLE	Tidak digunakan untuk unit ini.
ZOOM	Tidak digunakan untuk unit ini.
OPEN	Tidak digunakan untuk unit ini.
2 ZONE	Tidak digunakan untuk unit ini.
R.VOL 	Tidak digunakan untuk unit ini.
CLEAR	Tidak digunakan untuk unit ini.

### File audio/File video/File gambar

FM+ / AM-	Memilih folder.
	Memilih file.
	Mulai/jeda pemutaran.

### Radio

FM+ / AM-	Memilih band.
	Mencari stasiun.*
	Beralih mode pencarian.

0 - 9	<ul style="list-style-type: none"><li>Menentukan nomor terprogram. (1-5)</li><li>Menentukan frekuensi stasiun yang akan diterima yang akan dicari dalam pencarian langsung.</li></ul>
-------	---

DIRECT	Memasuki mode pencarian langsung.
--------	-----------------------------------

\* Metode pencarian berbeda-beda sesuai dengan mode pencarian yang dipilih.

### USB

FM+ / AM-	Memilih folder.
	Memilih file.
	Mulai/jeda pemutaran.

### Mencari frekuensi stasiun secara langsung

Saat mendengarkan radio, Anda dapat mencari frekuensi stasiun radio secara langsung menggunakan tombol angka.

**1 Tekan DIRECT untuk masuk ke mode pencarian.**

**2 Tekan tombol angka untuk memilih item yang diinginkan (frekuensi stasiun).**

- Untuk mengonfirmasi pilihan, tekan .

**Untuk keluar dari mode pencarian:** Tekan **DIRECT**.

## Pemasangan dan Penyambungan

Bagian ini untuk tenaga pemasangan profesional. Demi keselamatan, serahkan pengkabelan dan pemasangan kepada tenaga profesional. Berkonsultasilah dengan dealer audio mobil.

### PERINGATAN

- Jangan menghubungkan kabel pengapian (merah) dan kabel aki (kuning) ke sasis mobil (pembumihan), Anda dapat menyebabkan korsleting, yang selanjutnya dapat menimbulkan kebakaran.
- Jangan memutus sekring dari kabel pengapian (merah) dan kabel aki (kuning). Catu daya harus dihubungkan ke kabel melalui sekring.
- Selalu hubungkan kabel pengapian (merah) dan kabel aki (kuning) ke sumber listrik yang mengalir melalui kotak sekring.

### PERHATIAN

- Pasang unit ini di konsol mobil Anda.
- Jangan menyentuh komponen logam pada unit ini selama dan tidak lama setelah menggunakan unit. Komponen logam seperti heatsink dan kotaknya akan menjadi panas.
- Ketika memarkir di area yang langit-langitnya rendah, matikan unit untuk menyimpan antena. Seperti saat unit dipasang di mobil dengan fungsi antena otomatis; antena radio memanjang secara otomatis ketika Anda menyalakan unit dengan kabel kontrol antena (ANT. CONT) terhubung (halaman 47).

## Pemasangan dan Penyambungan

### Sebelum pemasangan

#### ■ Pencegahan saat pemasangan dan penyambungan

- Pemasangan dan pengkabelan produk ini memerlukan keterampilan dan pengalaman. Demi keselamatan, serahkan pemasangan dan pengkabelan kepada orang yang profesional.
- Pasang unit dengan sudut pemasangan 30° atau kurang.
- Pastikan membumikan unit ke negatif catu daya 12 V DC.
- Jangan memasang unit di tempat yang terkena cahaya matahari langsung, panas yang berlebihan, atau kelembaban. Hindari juga penempatan di tempat yang terlalu kotor atau yang kemungkinan terciprat air.
- Jangan menggunakan sekrup sendiri. Gunakan hanya sekrup yang disediakan. Jika Anda menggunakan sekrup yang salah, Anda dapat merusak unit ini.
- Setelah unit dipasang, periksa apakah lampu rem, pengedip, wiper, dsb. di mobil tersebut berfungsi dengan benar.
- Jangan menekan keras-keras pada permukaan panel saat memasang unit ke mobil. Jika tidak maka bisa mengakibatkan goresan, kerusakan, atau kegagalan.
- Jika unit tidak menyala (akan ditampilkan "Miswiring DC Offset Error", "Warning DC Offset Error"), kabel speaker mungkin mengalami korsleting atau mengenai sasis mobil dan fungsi perlindungan mungkin telah diaktifkan. Dalam hal ini, kabel speaker harus diperiksa.
- Jauhkan semua kabel dari bagian logam yang mengeluarkan panas.

- Jika pengapian mobil Anda tidak memiliki posisi ACC, hubungkan kabel pengapian ke sumber daya yang dapat dihidupkan dan dimatikan dengan kunci kontak. Jika Anda menghubungkan kabel pengapian ke sumber daya dengan suplai tegangan yang konstan, seperti kabel aki, aki bisa habis.
- Jika sekring putus, terlebih dahulu pastikan kabelnya tidak bersentuhan sehingga menyebabkan korsleting, lalu ganti sekring lama dengan yang baru dan sama nilainya.
- Isolasilah kabel yang tidak dihubungkan dengan pita isolasi atau bahan serupa. Untuk mencegah korsleting, jangan lepaskan tutup dan jangan biarkan kabel keluar di ujung terminal atau kabel yang tidak dihubungkan.
- Amankan kawat dengan penjepit kabel dan bungkus dengan selotip pada kawat yang bersentuhan dengan bagian logam untuk melindungi kawat dan mencegah korsleting.
- Hubungkan kabel speaker dengan benar ke terminalnya masing-masing. Unit bisa rusak atau gagal berfungsi jika Anda menggunakan kabel ⊖ bersama alat lain atau membumikannya ke bagian logam di mobil.
- Bila hanya dua speaker yang terhubung ke sistem, hubungkan kedua konektor ke terminal output depan atau ke terminal output belakang (jangan menghubungkan keduanya di depan atau di belakang saja). Misalnya, jika Anda menghubungkan konektor ⊕ speaker kiri ke terminal output depan, jangan menghubungkan konektor ⊖ ke terminal output belakang.

#### ■ Daftar komponen untuk pemasangan

**Catatan:** Daftar komponen ini tidak termasuk semua isi paket.

- 1 Harnes kabel (× 1)
- 2 Kabel tambahan, 2 m (× 1)
- 3 Sekrup kepala datar, M5 × 8 mm (× 6)
- 4 Sekrup kepala bulat, M5 × 8 mm (× 6)
- 5 Mikrofon, 3 m (× 1)
- 6 Pelat dekorasi (× 1)
- 7 Selongsong dudukan (× 1)
- 8 Kunci pencabut (× 2)
- 9 Antena GPS, 3,5 m (× 1)
- 10 Pelat logam (× 1)
- 11 Kabel ekstensi remote kemudi (× 1)

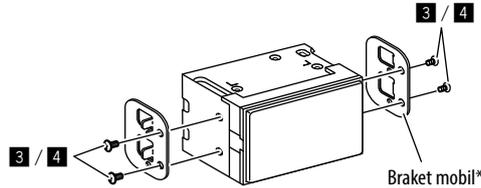
## Pemasangan dan Penyambungan

### Prosedur pemasangan

- 1 Cabut kunci dari stopkontak dan lepaskan ⊖ baterai.
- 2 Lakukan penyambungan kabel input dan output dengan benar untuk setiap unit.
- 3 Hubungkan kabel speaker harness kabel.
- 4 Hubungkan kawat harness kabel dalam urutan berikut ini: pembumian, aki, pengapian.
- 5 Hubungkan harness kabel ke unit.
- 6 Pasang unit di mobil Anda.  
Pastikan unit dipasang dengan erat pada tempatnya. Jika unit tidak stabil, unit bisa mengalami kerusakan (mis., suara bisa tersendat-sendat).
- 7 Hubungkan kembali ⊖ baterai.
- 8 Inisialisasikan unit (halaman 39).
- 9 Konfigurasi <Initial Setup> (halaman 4).

### Memasang unit

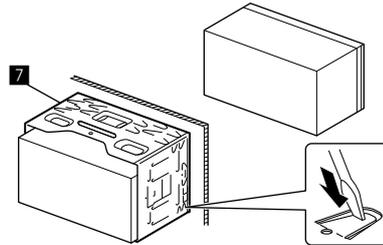
- 1 Memasang unit menggunakan braket pemasangan yang dilepas dari mobil



Catatan: Pilih sekrup yang sesuai (telah disediakan) untuk braket pemasangan.

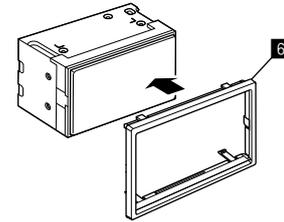
\* Bentuk braket mobil Anda mungkin berbeda.

- 1 Memasang unit menggunakan selongsong dudukan



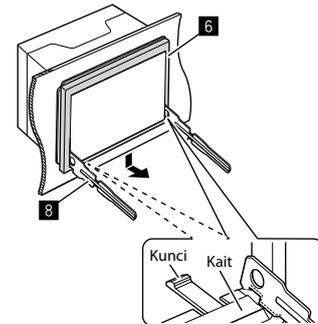
Tekuk tab selongsong dudukan menggunakan obeng atau perkakas serupa dan pasang di tempatnya.

### Memasang pelat dekorasi



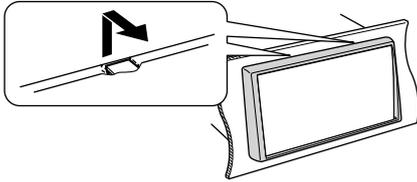
### Melepas unit

- 1 Lepas pelat dekorasi (6) dengan memasukkan dua kunci pencabut (8) sesuai ilustrasi.



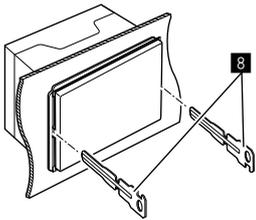
## Pemasangan dan Penyambungan

- 2 Saat level bawah dilepas, lepaskan dari dua kait atas pelat dekorasi (6).

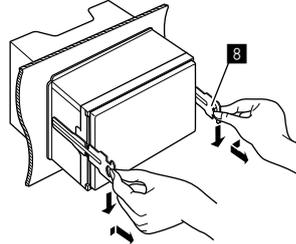


Rangka dapat dilepas dari sisi atas dengan cara yang sama.

- 3 Masukkan kunci pencabut (8) sedalam mungkin ke dalam slot di masing-masing sisi.



- 4 Turunkan kunci pencabut (8) ke arah bawah, lalu cabut unit setengahnya sambil menekan ke sisi dalam.



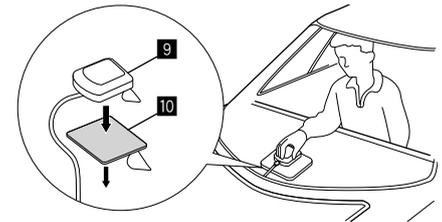
Berhati-hatilah agar tidak mengalami cedera akibat terkena pin pengait pada kunci pencabut.

- 5 Tarik unit sepenuhnya menggunakan kedua tangan Anda, berhati-hatilah agar tidak menjatuhkannya.

## Memasang antena GPS yang disertakan

Antena GPS dipasang di dalam mobil. Antena harus dipasang sehorizontal mungkin untuk memudahkan penerimaan sinyal satelit GPS.

- 1 Bersihkan dasbor atau permukaan lainnya.
- 2 Lepaskan separator pelat logam (10).
- 3 Tekan pelat logam (10) dengan kuat pada dasbor atau permukaan dudukan lainnya. Anda dapat menekuk pelat logam (10) untuk mengikuti permukaan melengkung, jika perlu.
- 4 Lepaskan separator antena GPS (9), lalu tempelkan antena ke pelat logam (10).

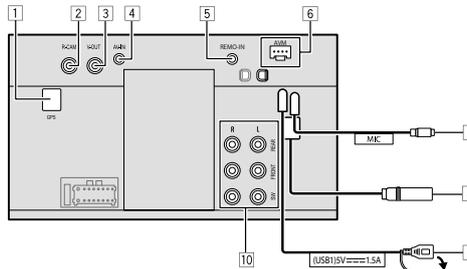


## Pemasangan dan Penyambungan

### Catatan tentang penggunaan antena GPS yang disertakan (9)

- Gunakan antena GPS yang disertakan (9). Menggunakan antena GPS selain yang disertakan dapat menyebabkan penurunan akurasi pemosisian.
- Bergantung pada jenis mobil, penerimaan sinyal satelit GPS mungkin tidak memungkinkan pada pemasangan di dalam mobil.
- Pasang antena GPS yang disertakan (9) di area yang jauh dari antena yang digunakan untuk radio CB atau televisi satelit.
- Antena GPS yang disertakan (9) harus dipasang pada posisi yang berjarak minimal 30 cm dari ponsel atau antena pemancar lainnya. Sinyal dari satelit GPS dapat terganggu oleh jenis komunikasi ini.
- Mengecat antena GPS yang disertakan (9) dengan cat (metalik) dapat menyebabkan penurunan kinerja.

### Menghubungkan komponen eksternal



- Input antena GPS (GPS) (halaman 45)
- Input kamera tampak belakang (R-CAM)
- Output video (V-OUT)
- Input audio video (AV-IN)
- Input remote control setir kemudi (REMO-IN)
- Terminal Around View Monitor (AVM)
- Input mikrofon (MIC) (halaman 47)
- Terminal antena
- Terminal USB
- Terminal output\*
  - Output kiri (Putih)
  - Output kanan (Merah)

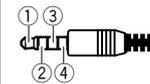
REAR: Preout speaker belakang  
FRONT: Preout speaker depan  
SW: Preout subwoofer

### Untuk saling silang 3 arah:

REAR: Preout tweeter  
FRONT: Preout speaker jangkauan sedang  
SW: Preout subwoofer

\* Ketika menghubungkan amplifier eksternal, hubungkan kabel pembumiannya ke sasis mobil; jika tidak maka unit bisa rusak.

- Hubungkan plug mini jenis 4 kutub:

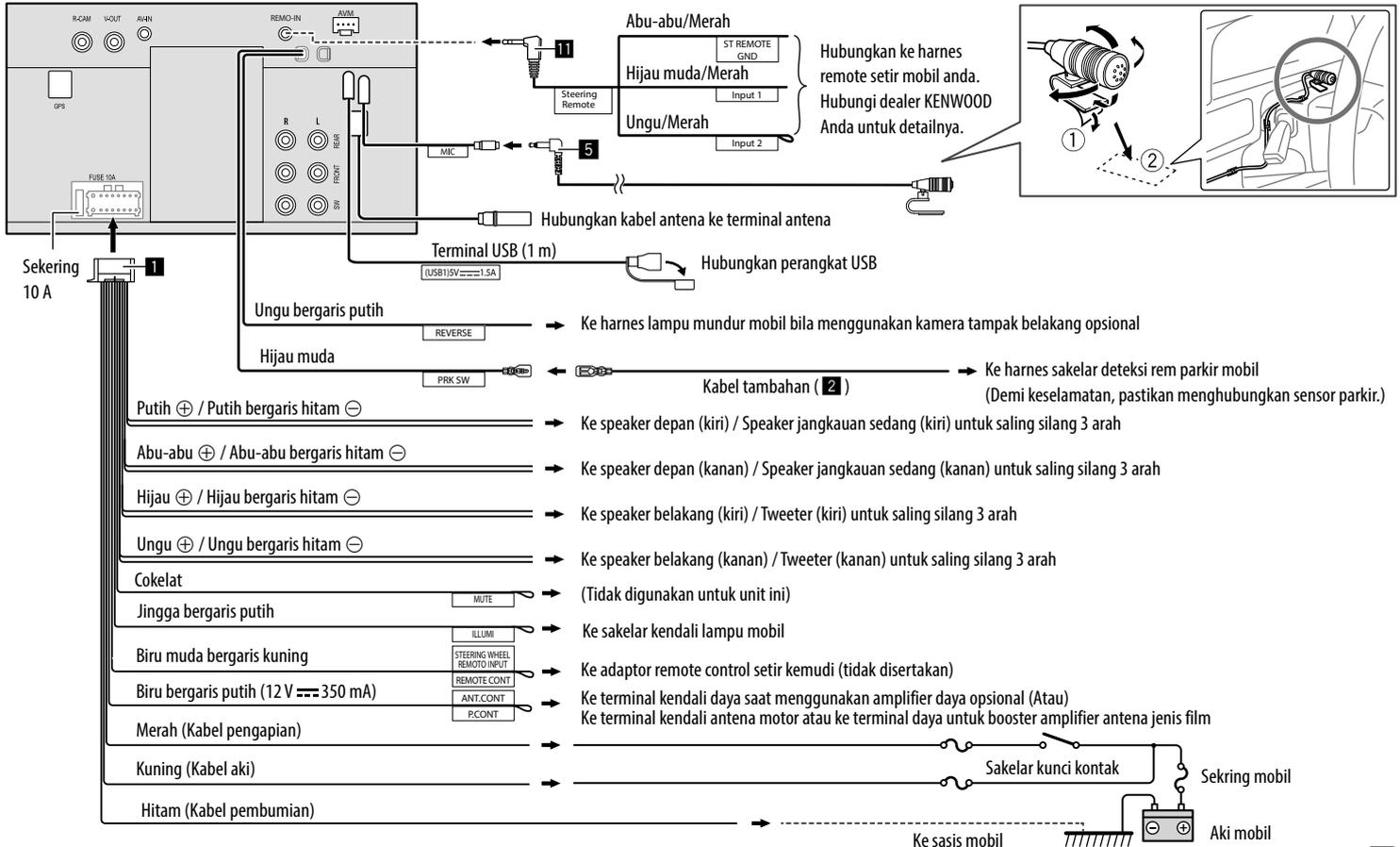


- Audio kiri
- Audio kanan
- Pemburian
- Video komposit

- Hubungkan monitor tampak sekitar (dijual bebas). Untuk detail tentang koneksi, lihat buku petunjuk yang disertakan bersama monitor tampak sekitar.

# Pemasangan dan Penyambungan

## Koneksi kabel



# Referensi

## Perawatan

### Pembersihan unit

- Jangan menggunakan pelarut apapun (thinner, bensin, dsb.), detergen, atau insektisida. Bahan-bahan ini dapat merusak monitor atau unit.
- Lap panel secara lembut dengan kain yang kering dan lembut.

## Informasi lebih lanjut

### Tentang pemutaran USB

#### Penting

Pastikan semua data penting telah dicadangkan untuk menghindari hilangnya data. Kami tidak bertanggung jawab atas hilangnya data dalam perangkat saat menggunakan unit ini.

#### Catatan mengenai penggunaan perangkat USB

- Hindari penggunaan perangkat USB jika membahayakan keselamatan berkendara.
- Saat menyambungkan dengan kabel USB, gunakan kabel USB 2.0.
- Listrik statis saat menghubungkan perangkat USB dapat mengakibatkan pemutaran yang tidak normal. Dalam hal ini, lepas perangkat USB, lalu matikan dan nyalakan unit ini.
- Jangan cabut dan pasang perangkat USB berulang-ulang ketika “Reading” sedang ditampilkan di layar.
- Operasi dan catu daya mungkin tidak berfungsi seperti yang seharusnya pada sebagian perangkat USB.
- Jangan tinggalkan perangkat USB di mobil, atau membiarkannya terkena sinar matahari langsung atau temperatur tinggi untuk mencegah deformasi atau kerusakan pada perangkat.

#### File yang dapat diputar

- Unit ini dapat memutar file berikut dengan kodek dan kode ekstensi berikut ini:
  - **File audio:** MP3 (.mp3), WMA (.wma), WAV (.wav), AAC (.m4a), FLAC (.flac)
  - **File gambar:** JPEG (.jpg, .jpeg)/PNG (.png)/24 bit BMP (.bmp)
  - **File video:** MPEG1, 2 (.mpg, .mpeg)/MPEG4 (.mp4)/H.264 (.h264)/MNV (.mwn)/MKV (.mkv)

#### Kondisi file audio

- Unit ini dapat memutar file yang memenuhi kondisi berikut ini:
  - Laju bit:
    - MP3: MPEG1 Audio Layer 3: 32 kbps – 448 kbps
    - MPEG2 Audio LSF Layer: 32 kbps – 384 kbps
    - WMA: Hingga 320 kbps
    - AAC: Maks. 288 kbps per saluran/48 kHz
  - Angka bit:
    - WAV: 4 bit – 32 bit
    - FLAC: 4 bit – 32 bit
  - Frekuensi pucuplikan:
    - MP3: MPEG1 Audio Layer 3: 32 kHz – 48 kHz
    - MPEG2 Audio LSF Layer: 16 kHz – 24 kHz
    - WMA: 8 kHz – 48 kHz
    - AAC: 8 kHz – 96 kHz
    - WAV: 44,1 kHz – 192 kHz
    - FLAC: 8 kHz – 192 kHz
  - File yang direkam dalam VBR (variable bit rate), dan memiliki ketidaksesuaian dalam indikasi waktu yang sudah dilewati.

- Unit ini dapat memperlihatkan atau menampilkan Tag berikut:
  - MP3: ID3 Tag (versi 1.0/1.1/2.2/2.3/2.4)
  - WMA Tag
  - WAV Tag
  - AAC Tag
  - FLAC Tag
- Gambar sampul (karya seni):
  - Ukuran gambar: Resolusi 32 x 32 sampai 1 232 x 672
  - Ukuran data: kurang dari 500 KB
  - Jenis file: JPEG, PNG, BMP
- Unit ini tidak dapat memutar file berikut:
  - File MP3 yang di-encode dengan format MP3i dan MP3 PRO.
  - File MP3 yang di-encode dengan Layer 1/2.
  - File WMA yang di-encode dengan format lossless, profesional, dan voice.
  - File WMA yang tidak berbasis Windows Media® Audio.
  - File WMA/AAC yang memiliki perlindungan-salinan dengan DRM

## Referensi

### Kondisi file video

- Stream yang berformat:
  - MPEG1/MPEG2:  
Audio: MP1, MP2, MP3, AAC-LC, AC3, LPCM  
Video: MPEG1, MPEG2
  - MPEG4:  
Audio: MP3, AAC  
Video: MPEG4
  - H.264:  
Audio: MP3, AAC  
Video: H.264
  - MKV:  
Audio: MP3, AC3, LPCM, AAC-LC/HE, AAC, Cook  
Video: H.264, MPEG-4 AVC, MPEG4, WMV
  - WMV:  
Audio: WMA  
Video: Windows Media Video 9
- Laju bit maksimum:
  - MPEG1: Maks. 4 Mbps
  - MPEG4/H.264/WMV: Maks. 8 Mbps
- Ukuran gambar
  - MPEG1: 176 x 144, 352 x 240, 720 x 480 (30fps)
  - MPEG2: 176 x 144, 352 x 288, 320 x 240, 720 x 480, 720 x 576, 1 440 x 1 080, 1 280 x 720, 1 920 x 1 080
  - H.264: 1 920 x 1 080 (30fps)
  - WMV: 1 280 x 720 (60fps), 1 920 x 1 080 (30fps)
  - MPEG4: 1 920 x 1 080 (30fps)

- Kondisi lain yang dapat diputar:
  - Ukuran file video: Kurang dari 2 GB
  - MPEG1/MPEG2: Format file: SP@LL, SP@ML, MP@LL, MP@ML, MP@H-14, MP@HL, HP@LL, HP@ML, HP@H-14, HP@HL

### Batasan folder/file

Unit ini dapat mengenali:

- Total hingga 5 000 file
- Masing-masing 250 folder untuk file video/file foto dan maksimum 999 file per folder
- Jumlah karakter maksimum adalah 260 karakter untuk nama folder ditambah nama file (bila karakter sama dengan 1 byte).

### Perangkat USB yang tidak dapat diputar

- Unit ini mungkin tidak dapat memutar file yang ada di perangkat USB dengan benar jika digunakan kabel perpanjangan USB.
- Perangkat USB yang dilengkapi dengan fungsi khusus seperti pengaman data tidak dapat digunakan di unit ini.
- Jangan menggunakan perangkat USB yang memiliki sembilan partisi atau lebih.
- Bergantung pada bentuk perangkat USB dan titik sambungannya, sebagian perangkat USB mungkin tidak terpasang dengan benar atau sambungannya longgar.
- Unit ini mungkin tidak dapat mengenali kartu memori yang dimasukkan ke pembaca kartu USB.

### Tentang Apple CarPlay

- Perangkat iPhone berikut dapat digunakan
  - iPhone 6S, 6S Plus, 7, 7 Plus, 8, 8 Plus, X, XS, XS Max, XR, 11, 11 Pro, 11 Pro Max, SE (generasi ke-1/ke-2), 12, 12 mini, 12 Pro, 12 Pro Max, 13, 13 mini, 13 Pro, 13 Pro Max
- Walaupun area layanan bertambah luas, layanan Apple CarPlay TIDAK tersedia di semua wilayah pemasaran. Harap periksa informasi terbaru mengenai ketersediaan di wilayah Anda dari situs web di bawah ini.
  - <http://www.apple.com/ios/feature-availability/#applecarplay-applecarplay>

### Tentang Android Auto

- Anda dapat menggunakan Android 6.0 atau yang lebih baru.
- Bila ponsel Android yang kompatibel dengan Android Auto telah terhubung ke terminal input USB, perangkat tersebut akan terhubung lewat Bluetooth secara otomatis, dan ponsel Bluetooth yang saat ini terhubung akan terputus.
- Walaupun area layanan bertambah luas, layanan Android Auto TIDAK tersedia di semua wilayah pemasaran. Harap periksa informasi terbaru mengenai ketersediaan di wilayah Anda dari situs web di bawah ini.
  - <https://support.google.com/androidauto/>

### Tentang USB Mirroring

- Tergantung pada perangkat Android yang terhubung, Anda mungkin perlu mengaktifkan pengaturan keyboard virtual pada smartphone untuk menampilkan keyboard perangkat lunak pada layar unit ini dan pada perangkat Android.
- Audio mungkin berkualitas buruk, terganggu, atau dilompati, tergantung pada beberapa kondisi seperti kondisi jaringan, aplikasi, dan lain-lain.
- Jika Anda melakukan pemasangan dengan perangkat lain selama mirroring, mirroring (audio dan/atau video) akan terganggu atau dijeda.
- Beberapa aplikasi mungkin tidak mendukung berbagi audio (tidak ada suara dari sumber pemutaran latar belakang).
- Beberapa operasi mungkin tidak berfungsi tergantung pada kompatibilitas antara unit ini, aplikasi Mirroring for KENWOOD, dan perangkat Android Anda.

# Pemecahan masalah

Masalah yang Anda lihat tidak selalu serius. Periksa poin-poin berikut ini sebelum menghubungi pusat layanan.

- Untuk operasi dengan komponen eksternal, periksa juga petunjuk yang disediakan pada adapter yang digunakan untuk penyambungan (juga petunjuk komponen eksternal itu sendiri).

## Umum

### Tidak ada suara yang keluar dari speaker.

- Sesuaikan volume ke level optimal.
- Periksa kabel dan sambungannya.

### Tidak ada gambar yang ditampilkan pada layar.

- Hidupkan layar (halaman 4).

### Unit tidak berfungsi sama sekali.

- Inisialisasikan unit (halaman 39).

### Remote control tidak berfungsi.

- Ganti baterainya.

### “No Signal (Tidak ada Sinyal)”/“No Video Signal (Tidak Ada sinyal Video)” muncul.

- Mulai pemutaran pada komponen eksternal yang terhubung ke unit ini.
- Periksa kabel dan sambungannya.
- Sinyal input terlalu lemah.

### “Miswiring DC Offset Error (Kesalahan Wiring DC Offset Error)”/“Warning DC Offset Error (Peringatan DC Offset Error)” muncul.

- Kabel speaker mengalami korsleting atau menyentuh sasis mobil. Hubungkan atau isolasi kabel speaker dengan benar, matikan kunci kontak lalu nyalakan.

### “Parking off (Parkir Mati)” muncul.

- Tidak ada gambar pemutaran saat rem parkir tidak digunakan.

## Koneksi Bluetooth

### Perangkat Bluetooth tidak mendeteksi unit ini.

- Matikan, lalu nyalakan perangkat Bluetooth.
- Matikan, lalu nyalakan unit ini.

### Unit ini tidak membuat pemasangan dengan perangkat Bluetooth.

- Jika perangkat terhubung melalui kabel USB, putuskan koneksinya, dan coba lagi.
- Matikan, lalu nyalakan perangkat Bluetooth.

### Perangkat terputus koneksinya secara otomatis atau perangkat tidak dapat terhubung.

- Jika iPhone yang kompatibel dengan Apple CarPlay terhubung ke terminal USB, maka iPhone tidak dapat terhubung melalui Bluetooth. Gunakan fungsi telepon dan pemutar audio di layar Apple CarPlay.
- Bila perangkat Android yang kompatibel dengan Android Auto telah terhubung ke terminal USB, perangkat tersebut akan terhubung lewat Bluetooth secara otomatis, dan ponsel Bluetooth yang saat ini terhubung akan terputus.

### Koneksi Bluetooth antara perangkat Bluetooth dan unit tidak stabil.

- Hapus perangkat Bluetooth terdaftar yang tidak digunakan dari unit (halaman 10).

### “Connection Error (Sambungan Error)” muncul.

- Perangkat telah terdaftar tetapi koneksi gagal. Hubungkan perangkat terdaftar menggunakan layar <Device List> (halaman 8).

## Pemecahan masalah

### “Please Wait... (Silahkan Tunggu...)” muncul.

- Unit ini sedang mempersiapkan untuk menggunakan fungsi Bluetooth. Jika pesan tidak menghilang, matikan dan nyalakan unit, kemudian hubungkan lagi perangkat.

### “Initialise Error” muncul.

- Unit telah gagal untuk menginisialisasi modul Bluetooth. Cobalah operasikan kembali.

## Aplikasi

### Apple CarPlay:

#### [Apple CarPlay] tidak disorot pada layar pemilihan sumber/pilihan.

- Periksa versi iPhone yang terhubung—apakah kompatibel dengan Apple CarPlay.
- Periksa apakah iPhone terhubung dengan benar untuk Apple CarPlay. Anda dapat memeriksa koneksi dengan melihat layar <Device List>.

#### Suara terlalu keras atau kecil saat menggunakan Apple CarPlay.

- Sesuaikan <Guidance/Voice Recognition Volume>, <Phone Incoming Volume>, <Phone Calling/Talking Volume> atau <Media Volume> untuk <Apple CarPlay> (halaman 11).

### Android Auto:

#### [Android Auto] tidak disorot pada layar pemilihan sumber/pilihan.

- Periksa apakah [Android Auto] dipilih di <Android Mode Select> (halaman 38).
- Periksa versi perangkat Android yang terhubung — apakah kompatibel dengan Android Auto.

- Periksa apakah perangkat Android terhubung dengan benar untuk Android Auto. Anda dapat memeriksa koneksi dengan melihat layar <Device List>.

#### Suara terlalu keras atau kecil saat menggunakan Android Auto.

- Sesuaikan <Guidance/Voice Recognition Volume>, <Phone Incoming Volume>, <Phone Calling/Talking Volume> atau <Media Volume> untuk <Android Auto> (halaman 11).

### USB Mirroring:

#### [USB Mirroring] tidak disorot pada layar pemilihan sumber/pilihan.

- Periksa apakah [Mirroring for Android] dipilih di <Android Mode Select> (halaman 38).
- Periksa versi perangkat Android yang terhubung — apakah kompatibel dengan USB Mirroring.
- Periksa apakah perangkat Android terhubung dengan benar untuk USB Mirroring. Anda dapat memeriksa koneksi dengan melihat layar <Device List>.
- Periksa apakah aplikasi Mirroring OA KENWOOD diaktifkan pada perangkat Android.

#### USB Mirroring dinonaktifkan.

- Jika Anda memulai Apple CarPlay, maka USB Mirroring dinonaktifkan.

#### Tidak ada suara dari perangkat Android yang keluar dari speaker.

- Periksa apakah perangkat Android terhubung dengan benar ke Bluetooth.

## USB

### “No File” muncul.

- USB yang dimuat tidak berisi file apa pun dari jenis yang dipilih (audio/video/foto). Pilih jenis file yang benar atau ganti USB.

### “Reading” tidak menghilang dari layar.

- Matikan daya dan nyalakan ulang.

#### Saat memutar suatu file, suaranya kadang terputus.

- Track tidak tersalin dengan benar ke perangkat USB. Salin ulang file tersebut, dan coba lagi.

#### File tidak diputar seperti yang Anda inginkan.

- Urutan pemutaran mungkin berbeda dengan urutan pemutaran menggunakan pemutar lain.

#### Sumber tidak diubah ke [USB] bila Anda menghubungkan perangkat USB sambil mendengarkan sumber lain atau muncul “USB Device Error” bila Anda menghubungkan perangkat USB.

- Port USB menghabiskan listrik lebih banyak daripada batas desainnya.
- Matikan daya dan cabut steker perangkat USB. Lalu, hidupkan listrik dan pasang kembali perangkat USB.
- Jika hal tersebut di atas tidak memecahkan masalah, matikan listriknya dan hidupkan lagi sebelum mengganti dengan perangkat USB lain.

## Pemecahan masalah

### Radio

#### Preset AME otomatis tidak berfungsi

→ Simpan stasiun secara manual (halaman 22).

#### Derau statis saat mendengarkan radio.

→ Pasang antenna dengan kuat.

### AV-IN

#### Tidak ada gambar yang muncul pada layar.

Saat mengemudi, tidak ada video yang ditampilkan.

Anda hanya dapat mendengarkan suara.

→ Pilih **[AV-IN]** untuk pengaturan **<AV Input>** (halaman 37).

→ Nyalakan komponen eksternal jika tidak sedang menyala.

→ Hubungkan komponen eksternal dengan benar.

### Kamera

#### Tidak ada gambar yang muncul pada layar.

→ Hubungkan kamera dengan benar.

#### Gambar dari kamera yang terhubung ke terminal AV-IN tidak ditampilkan pada layar.

→ Pilih **[Camera]** untuk pengaturan **<AV Input>** (halaman 37).

→ Kamera AV-IN tidak akan berfungsi jika AVM terhubung.

### Telepon bebas-genggam Bluetooth

#### Telepon terputus koneksinya.

→ Jika iPhone untuk Apple CarPlay atau perangkat Android Auto terhubung, maka perangkat Bluetooth yang saat ini terhubung akan terputus koneksinya. Gunakan layar Apple CarPlay atau Android Auto untuk telepon.

#### Kualitas suara telepon buruk. Gema atau kebisingan terjadi.

→ Kurangi jarak antara unit dan ponsel Bluetooth.

→ Pindahkan mobil ke tempat dimana Anda bisa menerima sinyal yang lebih baik.

→ Sesuaikan kualitas suara menggunakan **<Microphone Level>**, **<Echo Cancel Level>**, **<Noise Reduction Level>** (halaman 11).

#### Unit ini tidak merespon saat Anda mencoba untuk menyalin buku telepon pada unit.

→ Anda mungkin telah mencoba untuk menyalin entri yang sama (seperti yang disimpan) ke unit.

#### “No Data” muncul.

→ Tidak ada buku telepon yang terisi di telepon Bluetooth yang terhubung.

#### “Dial Error (Nomor Yang Di tekan Salah)” muncul.

→ Pemanggilan gagal. Cobalah operasikan kembali.

#### “Hung Up Error (Tutup Telephone Error)” muncul.

→ Panggilan belum berakhir. Parkirkan mobil Anda, dan gunakan ponsel yang terhubung untuk mengakhiri panggilan.

#### “Pick Up Error (Angkat Telephone Error)” muncul.

→ Unit gagal menerima panggilan.

### Audio Bluetooth

#### Audio Bluetooth yang diputar terputus koneksinya.

→ Jika iPhone untuk Apple CarPlay atau perangkat Android Auto terhubung, maka perangkat Bluetooth yang saat ini terhubung akan terputus koneksinya.

#### Suara terganggu atau dilewati saat menggunakan pemutar audio Bluetooth.

→ Kurangi jarak antara unit dan pemutar audio Bluetooth. Lepaskan perangkat yang terhubung untuk ponsel Bluetooth jika ada.

→ Matikan, lalu nyalakan unit.

(Bila suara tersebut belum kembali pulih) hubungkan kembali pemutar.

#### Pemutar audio yang terhubung tidak dapat dikendalikan.

→ Periksa apakah pemutar audio yang terhubung mendukung AVRCP (Audio/Video Remote Control Profile).

# Spesifikasi

## ■ Bagian monitor

Ukuran Gambar (L x T)	Lebar 6,75 inci (diagonal) 151,8 mm x 79,7 mm
Sistem Tampilan	Panel LCD TN
Sistem Penggerak	Sistem matriks aktif TFT
Jumlah Piksel	1 152 000 (800H x 480V x RGB)
Piksel Efektif	99,99%
Susunan Piksel	Susunan garis RGB
Cahaya Latar	LED

## ■ Bagian I/F USB

Jenis Konektor	Tipe-A
Standar USB	USB 2.0 Kecepatan Penuh/ Kecepatan Tinggi
Sistem File	FAT 16/32, exFAT
Arus Catu Daya Maksimal	DC 5 V  1,5 A
Konverter D/A	24 bit
Dekoder Audio	MP3/WMA/AAC/WAV/FLAC
Dekoder Video	MPEG1/MPEG2/MPEG4/ WMV/H.264/MKV

Tanggap Frekuensi	Sampling 192 kHz: 20 Hz sampai 20 000 Hz Sampling 96 kHz: 20 Hz sampai 20 000 Hz Sampling 48 kHz: 20 Hz sampai 20 000 Hz Sampling 44,1 kHz: 20 Hz sampai 20 000 Hz
Distorsi Harmonis Total	0,0100% (1 kHz)
Rasio Sinyal dengan Derau	98,5 dB
Jangkauan Dinamis	89 dB

## ■ Bagian Bluetooth

Teknologi	Bluetooth V4.2
Frekuensi	2,402 GHz sampai 2,480 GHz
Jangkauan Komunikasi Maksimal	Garis pandang sekitar 10 m
Kodek Audio	SBC/AAC
Dukungan Multi Profil	Multi Profil
Profil	HFP (Hands Free Profile) V1.8 SPP (Serial Port Profile) A2DP (Advanced Audio Distribution Profile) V1.3.2 AVRCP (Audio/Video Remote Control Profile) V1.6.2 PBAP (PhoneBook Access Profile)

## ■ Bagian DSP

Equaliser Band	13 Band Frekuensi (Hz): 62,5/100/160/250/400/630/ 1k/1,6k/2,5k/4k/6,3k/10k/16k Penguatan (dB): -9/-8/-7/-6/-5/-4/-3/-2/ -1/0/1/2/3/4/5/6/7/8/9
Tweeter:	Penguatan (dB): -8/-7/-6/-5/-4/-3/-2/-1/0
HPF:	Frekuensi (Hz): Melalui/30/40/50/60/70/ 80/90/100/120/150/180/ 220/250 Simpangan (dB/Oct.): -6/-12/-18/-24 Penguatan (dB): -8/-7/-6/-5/-4/-3/-2/-1/0
LPF:	Frekuensi (Hz): 30/40/50/60/70/80/90/100/ 120/150/180/220/250/ Melalui Simpangan (dB/Oct.): -6/-12/-18/-24 Penguatan (dB): -8/-7/-6/-5/-4/-3/-2/-1/0 Fase : Normal/Terbalik

## Spesifikasi

HPF Tweeter:	Frekuensi (Hz): 1k/1,6k/2,5k/4k/5k/6,3k/8k/ 10k/12,5k Simpangan (dB/Oct.): -6/-12 Penguatan (dB): -8/-7/-6/-5/-4/-3/-2/-1/0 Fase : Normal/Terbalik
HPF Jangkauan Sedang:	Frekuensi (Hz): Melalui/30/40/50/60/70/ 80/90/100/120/150/180/ 220/250 Simpangan (dB/Oct.): -6/-12
LPF Jangkauan Sedang:	Frekuensi (Hz): 1k/1,6k/2,5k/4k/5k/6,3k/8k/1 0k/12,5k/Melalui Simpangan (dB/Oct.): -6/-12 Penguatan (dB): -8/-7/-6/-5/-4/-3/-2/-1/0 Fase : Normal/Terbalik
LPF Subwoofer:	Frekuensi (Hz): 30/40/50/60/70/80/90/ 100/120/150/180/220/250/ Melalui Simpangan (dB/Oct.): -6/-12 Penguatan (dB): -8/-7/-6/-5/-4/-3/-2/-1/0 Fase : Normal/Terbalik

### ■ Bagian radio FM

Jangkauan Frekuensi (Langkah Frekuensi)	87,5 MHz sampai 108,0 MHz (50 kHz)
Sensitivitas yang Dapat Dipakai (S/N: 30 dB)	6,2 dBf (0,56 $\mu$ V/75 $\Omega$ )
Sensitivitas Tenang (DIN S/N: 46 dB)	15,2 dBf (1,58 $\mu$ V/75 $\Omega$ )
Tanggapan Frekuensi ( $\pm$ 3,0 dB)	30 Hz sampai 15 kHz
Rasio Sinyal dengan Derau	68 dB (MONO)
Selektivitas ( $\pm$ 400 kHz)	> 80 dB
Separasi Stereo	40 dB (1 kHz)

### ■ Bagian radio AM

Jangkauan Frekuensi (Langkah Frekuensi)	531 kHz sampai 1 611 kHz (9 kHz)
Sensitivitas yang Dapat Dipakai	28,5 $\mu$ V

### ■ Bagian video

Sistem Warna Input Video Eksternal	NTSC/PAL
Tingkat Input Video Eksternal (lubang RCA)/(lubang mini)	1 V <sub>p-p</sub> /75 $\Omega$ 1 V <sub>p-p</sub> /75 $\Omega$
Tingkat Input Maks Audio Eksternal (lubang mini)	2 V/25 k $\Omega$
Tingkat Input Video (lubang RCA)	1 V <sub>p-p</sub> /75 $\Omega$
Tingkat Output Video (lubang RCA)	1 V <sub>p-p</sub> /75 $\Omega$

### ■ Bagian audio

Output Daya Maksimum (Depan & Belakang)	50 W $\times$ 4
Output Daya Tipikal (Depan & Belakang)	Daya Bandwith Penuh (kurang dari 1% THD) 22 W $\times$ 4
Band Frekuensi Output	20 Hz sampai 88 000 Hz
Tingkat Preout	5 V/10 k $\Omega$
Impedansi Preout	$\leq$ 600 $\Omega$
Impedansi Speaker	4 $\Omega$ sampai 8 $\Omega$

## Spesifikasi

### ■ Umum

Tegangan Operasional	Aki mobil 12 V DC
Ukuran Pemasangan (L × T × Tb)	Unit Utama: 180 mm × 100 mm × 75 mm Dengan selongsong: 182 mm × 111 mm × 74 mm
Berat (Unit Utama)	1,2 kg (termasuk pelat dekorasi dan selongsong)

Desain dan spesifikasi dapat berubah sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan.

## Merek Dagang dan Lisensi

- Windows Media is a registered trademark or trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. This product is protected by certain intellectual property rights of Microsoft. Use or distribution of such technology outside of this product is prohibited without a license from Microsoft.
- Use of the Made for Apple badge means that an accessory has been designed to connect specifically to the Apple product(s) identified in the badge and has been certified by the developer to meet Apple performance standards. Apple is not responsible for the operation of this device or its compliance with safety and regulatory standards. Please note that the use of this accessory with an Apple product may affect wireless performance.
- Apple, iPhone, and Lightning are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.
- Apple, Siri, Apple CarPlay and Apple CarPlay logo are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.
- App Store is a service mark of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.
- IOS is a trademark or registered trademark of Cisco in the U.S. and other countries and is used under license.
- Google, Android, Android Auto, Google Maps and other marks are trademarks of Google LLC.
- To use Android Auto on your car display, you'll need an Android Auto compatible vehicle or aftermarket stereo, an Android phone running Android 6.0 or higher, an active data plan, and the Android Auto app.
- The Bluetooth® word mark and logos are registered trademarks owned by Bluetooth SIG, Inc. and any use of such marks by JVCKENWOOD Corporation is under license. Other trademarks and trade names are those of their respective owners.
- Font for the this product is RT Font designed and sold by Ricoh Industrial Solutions Inc.
- Linux® is the registered trademark of Linus Torvalds in the U.S. and other countries.
- THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL USE OF A CONSUMER OR OTHER USES IN WHICH IT DOES NOT RECEIVE REMUNERATION TO  
(i) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD ("AVC VIDEO") AND/OR (ii) DECODE AVC VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://www.mpegla.com)
- THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 VISUAL PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER FOR  
(i) ENCODING VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 VISUAL STANDARD ("MPEG-4 VIDEO") AND/OR (ii) DECODING MPEG-4 VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED BY MPEG LA TO PROVIDE MPEG-4 VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION

INCLUDING THAT RELATING TO PROMOTIONAL, INTERNAL AND COMMERCIAL USES AND LICENSING MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, LLC. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM)

- THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE VC-1 PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER TO ( i ) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE VC-1 STANDARD ("VC-1 VIDEO") AND/OR ( ii ) DECODE VC-1 VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE VC-1 VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM)

### Important Notice on Software

The software embedded in this product comprises a number of independent software components, each of which is copyrighted by JVCKENWOOD Corporation or by a third party.

This product uses software components that are based on an End-User License Agreement (hereinafter called "EULA") stipulated by JVCKENWOOD Corporation and by third parties.

The EULA dictates the availability of the source codes of free-software components as a prerequisite to distributing them in executable form under the terms of the GNU General Public License or the Lesser General Public License (hereinafter called "GPL/LGPL"). To get information about the software components that are subject to the terms of the GPL/LGPL, please visit the following Website:

Website URL <https://www2.jvckenwood.com/gpl/>

Queries concerning the contents of the source code or the like will not be accepted.

Please note that software components based on a EULA that is not subject to the terms of the GPL/LGPL or those that have been developed or created by JVCKENWOOD Corporation will be excluded from the scope of source code disclosure.

Because licenses to use software components distributed under the GPL/LGPL are offered to the customers for free of charge, no warranty is granted to the customers, whether explicitly or implicitly, to the extent of the applicable laws.

Unless otherwise stipulated by the applicable laws or agreed upon in writing, the copyright holders or those who are entitled to modify and redistribute the software components are not held responsible for any and all damages resulting from their use or from inability to use them. For more information about the terms of use of the software components, required items of compliance and so on, please refer to the GPL/LGPL.

Customers wishing themselves to use a software component that is subject to the GPL/LGPL embedded in this product are encouraged to read the terms of the corresponding license before use. Because each individual license is prescribed by a third party other than JVCKENWOOD Corporation, the original (English) of the license is presented.

## EULA

### Software License Agreement

JVCKENWOOD Corporation (hereinafter called "Licensor") holds either the copyright to the embedded software or the right to sublicense it. This agreement establishes the conditions under which the customer uses this "Licensed Software."

The customer shall agree to the terms of this license agreement before proceeding to use Licensed Software.

This agreement is deemed to have taken effect when the customer (hereinafter called "User") has used a product implementation of Licensed Software.

The Licensed Software may contain software Licensor has been licensed to use by third parties directly or indirectly. Some third parties may have terms of use prescribed for their customers, apart from this Software License Agreement. This agreement does not apply to such software. Be sure to consult "Important Notice on Software" as presented separately.

#### Article 1 (General)

Licensor grants to User a non-exclusive, non-assignable right of use Licensed Software within the country where the User purchases the Product (hereinafter the "Country") (except for the exception provided for in Paragraph 1, Article 3).

#### Article 2 (Right of Use)

1. The rise of use granted under this agreement is the right to use Licensed Software in this product.

2. User may not duplicate, copy, modify, add to, translate or otherwise alter, or loan licensed Software and the associated literature in whole or in part.
3. Use of Licensed Software is limited to a private extent, and Licensed Software may not be distributed, licensed or sublicensed for any purposes whatsoever, including commercial use.
4. User shall use Licensed Software as per the instruction manual or instructions given in the help file and may not use or duplicate data in violation of the regulations of the Copyright Law or other governing laws by using Licensed Software in whole or in part.

#### Article 3 (Terms of License)

1. In assigning this product, User may not retain the original copy of the embedded Licensed Software (including associated literature, updates and upgrades) and any duplicates and associated literature with regard to the license to use Licensed Software. User may transfer Licensed Software only to the condition of binding the assignee to abide by the terms of this Software License Agreement.
2. User may not reverse-engineer, disassemble, decompile or otherwise analyze the source code of Licensed Software.

#### Article 4 (Rights to Licensed Software)

All rights to Licensed Software and the associated literature, including copyrights, shall reside with Licensor or the original right holder who has granted the Right of Use and right to sublicense to Licensor (hereinafter referred to as "Original Right Holder"), and User does not have any rights other than Right of Use granted hereunder with regard to Licensed Software and the associated literature.

#### Article 5 (Exemption Granted to Licensor)

1. Licensor and Original Right Holder do not assume any responsibility for damages caused to User or third parties resulting from the exercise by User of the license granted hereunder, unless otherwise provided by any law to the contrary.
2. Licensor does not warrant Licensed Software to be merchantable, compatible and fit for specific purposes.

#### Article 6 (Responsibility for Third Parties)

If disputes over the infringement of third parties' intellectual property rights, such as copyrights and patent rights, arise out of the use of Licensed Software by User, User shall resolve these disputes at User's own expenses while keep Licensor and Original Right Holder harmless.

#### Article 7 (Secrecy Obligation)

User shall keep confidential Licensed Software provided hereunder, information contained in the associated literature or the like and those provisions of this agreement not yet in public knowledge and may not disclose or leak these to third parties without prior written consent from Licensor.

## Merek Dagang dan Lisensi

---

### Article 8 (Cancellation of the Agreement)

Licensor reserves the right to cancel this agreement forthwith and claim compensation from User for the damages caused by such cancellation when User:

- (1) Breaches any of the provisions of this agreement, or
- (2) Has received a petition for seizure, provisional seizure, provisional disposition or any other kind of compulsory execution.

### Article 9 (Destruction of Licensed Software)

If this agreement is terminated under the provision of the foregoing paragraph, User shall destroy Licensed Software, along with all associated literature and its duplicates, within two (2) weeks from the date of termination.

### Article 10 (Copyright Protection)

1. Copyrights and all other intellectual property rights relating to Licensed Software shall reside with Licensor and Original Right Holder and in no circumstances with User.
2. User shall abide by the laws relating to copyrights and intellectual property rights in using Licensed Software.

### Article 11 (Export Control)

1. Licensed Software and the associated literature or the like may not be exported to places outside the Country (including transmission outside the Country over the Internet or the like).
2. User agrees that Licensed Software is subject to export controls imposed by the Country and the United States of America.

3. User agrees to comply with all the international and domestic laws that apply to this software (U.S. Export Administration Regulations and regulations established by the U.S., the Country and their governmental agencies regarding usage by end users and export destinations).

### Article 12 (Miscellaneous)

1. Even if this agreement is invalidated in part by law, all other provisions shall remain in effect.
2. Licensor and User shall consult each other in good faith to resolve any matters not provided for in this agreement or questions arising from the interpretation of this agreement.
3. Licensor and User agree that this agreement is governed by the law of Japan and that all dispute involving claims and obligations that may arise out of this agreement will be settled by arbitration at the Tokyo District Court as the court of first instance.







Untuk informasi yang diperbarui (Buku Petunjuk terbaru, pembaruan sistem, fungsi baru, dll.),  
harap kunjungi situs web berikut ini:

[<https://www.kenwood.com/cs/ce/>](https://www.kenwood.com/cs/ce/)



**PT. Sinarsakti Anekasarana**

Jl. Cideng Barat No. 7, Jakarta Indonesia  
Telp: 021-6332 730 / 6332 869  
Fax: 021-6322 886 / 6344 617

Informasi & Servis Center:

**Palembang**

Spring Hill Blok B-19,  
Perumnas Talang Kelapa,  
Palembang, Sumatera Selatan  
Telp : 0853-8395 1994

**Bandung**

Jl.BKR No. 61, Bandung, Jawa Barat  
Telp / Fax: 022-5204 114

**Yogyakarta**

Perumahan Griya Arga Permai,  
Jl.Bromo No.S6 Kwarasan  
Yogyakarta  
Telp: 0274-632 020

**Surabaya**

Jl. Tenggilis Permai No. A19,  
Surabaya, Jawa Timur  
Telp: 031-8432 278

**Denpasar**

Jl.Buana Kubu No. 1C Lantai 1,  
Banjar Buana Kubu,  
Denpasar - Bali 80117  
Telp: 0361-845 3107

**Balikpapan**

Jl. Pattimura Perumahan Batu Ampar  
Lestari Blok-B, No.18A Balikpapan,  
Kalimantan Timur  
Telp: 0851-0217 7977 /  
0821-5939 5858

Dibuat oleh:

**PT JVCKENWOOD ELECTRONICS  
INDONESIA**

Jl. Surya Lestari Kav. I-16B,  
Suryacipta City of Industry, Kel.  
Kutamekar, Kec. Ciampel, Kab. Karawang  
41363, Prop. Jawa Barat, Indonesia.



**android**  
auto