

DMX9720XS DMX9720XDS

เครื่องเสียงติดรถยนต์พร้อมจอมอนิเตอร์

คู่มือการใช้งาน

JVCKENWOOD Corporation

- ข้อมูลย่อเทศ (คู่มือการใช้งานเวอร์ชันล่าสุด, การอัปเดตระบบ, ฟังก์ชันใหม่ ฯลฯ สามารถดูได้ที่ <<https://www.kenwood.com/cs/ce/>>
- คู่มือการใช้งานนี้ อาจเปลี่ยนแปลงได้ตามการปรับปรุงระบบและอื่นๆ ให้ดาวน์โหลดคู่มือการใช้งานฉบับล่าสุดที่ <<http://manual.kenwood.com/edition/im406/>>

Made for
 iPhone | iPod

 Works with
Apple CarPlay

android
auto

HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE



โลโก้ Hi-Res และ โลโก้ Hi-Res Audio
Wireless ใช้ภายใต้ลิขสิทธิ์จาก Japan
Audio Society



ประกาศสำคัญเกี่ยวกับซอฟต์แวร์

ใบอนุญาตซอฟต์แวร์สำหรับผลิตภัณฑ์

ซอฟต์แวร์ที่อยู่ในผลิตภัณฑ์นี้ ประกอบด้วยซอฟต์แวร์อิสระ ซึ่งแต่ละส่วนเป็นลิขสิทธิ์ของ JVCKENWOOD Corporation หรือโดยบุคคลที่สาม ผลิตภัณฑ์นี้ใช้ส่วนประกอบซอฟต์แวร์ที่เป็นไปตามข้อตกลงอนุญาตให้ใช้สิทธิของผู้ใช้ (ต่อไปนี้จะเรียกว่า "EULA") ที่กำหนดโดย JVCKENWOOD Corporation และโดยบุคคลที่สาม

EULA กำหนดความพร้อมในการใช้งานของซอร์สโค้ดของส่วนประกอบซอฟต์แวร์เสรี ซึ่งเป็นข้อกำหนดเบื้องต้นในการแจกจ่ายในรูปแบบปฏิบัติการ ภายใต้เงื่อนไขของ GNU General Public License หรือ Lesser General Public License (ต่อไปนี้จะเรียกว่า "GPL / LGPL") หากต้องการรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับส่วนประกอบซอฟต์แวร์ที่อยู่ภายใต้เงื่อนไขของ GPL / LGPL กรุณาเยี่ยมชมเว็บไซต์ต่อไปนี้:

URL เว็บไซต์ <https://www2.jvckenwood.com/gpl/>

คำถามเกี่ยวกับเนื้อหาของซอร์สโค้ด

หรือสิ่งที่คล้ายกันจะไม่ได้รับการยอมรับ โปรดทราบว่า

ส่วนประกอบซอฟต์แวร์ตาม EULA ที่ไม่อยู่ภายใต้ข้อกำหนดของ GPL / LGPL หรือส่วนประกอบที่ได้รับการพัฒนาหรือสร้างโดย JVCKENWOOD Corporation จะถูกแยกออกจากขอบเขตการเปิดเผยซอร์สโค้ด เนื่องจากใบอนุญาตในการใช้ส่วนประกอบซอฟต์แวร์ที่แจกจ่ายภายใต้ GPL / LGPL นั้นมอบให้กับลูกค้าโดยไม่เสียค่าใช้จ่ายจึงไม่มีการรับประกันใดๆ ให้กับลูกค้า

ไม่ว่าจะโดยชัดแจ้งหรือโดยปริยายตามขอบเขตของกฎหมายที่บังคับใช้ เว้นแต่จะกำหนดไว้เป็นอย่างอื่น โดยกฎหมายที่ใช้บังคับหรือตกลงกันเป็นลายลักษณ์อักษร ผู้ถือลิขสิทธิ์หรือผู้ที่มีสิทธิในการแก้ไขและแจกจ่ายส่วนประกอบซอฟต์แวร์ใหม่ จะไม่รับผิดชอบต่อความเสียหายใดๆ และทั้งหมดที่เกิดจากการใช้งานหรือจากการไม่สามารถใช้งานได้ สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับเงื่อนไขการใช้งานของส่วนประกอบซอฟต์แวร์รายการนี้ ต้องปฏิบัติตามข้อกำหนดและอื่น ๆ โปรดดูที่ GPL / LGPL ลูกค้าที่ประสงค์จะใช้ส่วนประกอบซอฟต์แวร์ที่อยู่ภายใต้ GPL / LGPL ที่ฝังอยู่ในผลิตภัณฑ์นี้ควรอ่านข้อกำหนดของสิทธิ์การใช้งานที่เกี่ยวข้องก่อนใช้งาน เนื่องจากใบอนุญาตแต่ละใบถูกกำหนดโดยบุคคลที่สามนอกเหนือจาก JVCKENWOOD Corporation จึงแสดงใบอนุญาตฉบับจริง (ภาษาอังกฤษ)

EULA

ข้อตกลงการใช้งานซอฟต์แวร์

JVCKENWOOD Corporation (ต่อไปนี้จะเรียกว่า "Licensor") ถือลิขสิทธิ์ของซอฟต์แวร์แบบฝังตัวหรือสิทธิ์ในการอนุญาตให้ช่วงต่อ ข้อตกลงนี้กำหนดเงื่อนไขที่ลูกค้าใช้

"ซอฟต์แวร์ที่ได้รับอนุญาต" นี้ ผู้ใช้จะต้องใช้ซอฟต์แวร์ลิขสิทธิ์โดยยอมรับข้อกำหนดของข้อตกลงสิทธิ์การใช้งานซอฟต์แวร์นี้ ข้อตกลงนี้จะถือว่าเสร็จสมบูรณ์ เมื่อผู้ใช้งาน (ต่อไปนี้จะเรียกว่า "ผู้ใช้") เริ่มใช้ผลิตภัณฑ์ที่มี "ซอฟต์แวร์ลิขสิทธิ์" อยู่ ซอฟต์แวร์ลิขสิทธิ์ อาจรวมถึงซอฟต์แวร์ที่ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิ์โดยตรงหรือทางอ้อมจากบุคคลที่สาม ในกรณีนี้บุคคลที่สามบางรายได้กำหนดให้ผู้ปฏิบัติตามเงื่อนไขของตนเอง นอกเหนือจากข้อตกลงการใช้งานซอฟต์แวร์นี้ ซึ่งซอฟต์แวร์ดังกล่าวจะไม่อยู่ภายใต้ข้อตกลงการใช้งานซอฟต์แวร์นี้ และผู้ใช้จะต้องอ่าน "ประกาศสำคัญเกี่ยวกับซอฟต์แวร์" ด้านล่างนี้

ข้อ 1 (ทั่วไป)

ผู้อนุญาตจะต้องให้สิทธิผู้ใช้ ใช้งานซอฟต์แวร์ลิขสิทธิ์แบบไม่ผูกขาดและไม่สามารถถ่ายโอนได้

(นอกเหนือจากกรณีพิเศษ อ้างถึงในข้อ 3 วรรค 1)

ภายในประเทศของผู้ใช้ (ประเทศที่ผู้ใช้ซื้อผลิตภัณฑ์

(ต่อไปนี้จะเรียกว่า "ประเทศ")

ข้อ 2 (สิทธิ์การใช้งาน)

1. ใบอนุญาตที่ได้รับภายใต้ข้อตกลงนี้เป็นสิทธิ์ในการใช้ซอฟต์แวร์ลิขสิทธิ์ ในผลิตภัณฑ์
2. ผู้ใช้จะต้องไม่ทำซ้ำ คัดลอก แก้ไขเพิ่มเติม หรือดัดแปลง หรือให้เช่าซอฟต์แวร์ลิขสิทธิ์ และเอกสารที่เกี่ยวข้องไม่ว่าทั้งหมดหรือบางส่วน
3. ซอฟต์แวร์ลิขสิทธิ์สามารถใช้งานได้ภายใต้การใช้งานส่วนบุคคลเท่านั้น ห้ามแจกจ่าย หรือให้สิทธิการใช้งานย่อยไม่ว่าจะเพื่อวัตถุประสงค์ทางการค้าหรือไม่ก็ตาม
4. ผู้ใช้จะต้องใช้ซอฟต์แวร์ลิขสิทธิ์ ตามคำแนะนำที่อธิบายไว้ในคู่มือ และห้ามมิให้ใช้ หรือทำซ้ำข้อมูลใดๆ ในลักษณะที่เป็นการละเมิดลิขสิทธิ์ โดยการให้ทั้งหมดหรือบางส่วนของซอฟต์แวร์ลิขสิทธิ์

ข้อ 3 (เงื่อนไขการใช้งาน)

1. เมื่อผู้ใช้จ่ายเงินผลิตภัณฑ์ให้ผู้อื่น จะถือเป็นการโอนสิทธิ์การใช้งานซอฟต์แวร์ลิขสิทธิ์ที่อยู่ในผลิตภัณฑ์ด้วย (รวมถึงวัสดุที่เกี่ยวข้อง, การปรับปรุงและการอัปเดต) และผู้ใช้จะต้องทำให้ผู้รับโอนผลิตภัณฑ์ปฏิบัติตามข้อตกลงสิทธิ์การใช้งานซอฟต์แวร์นี้
2. ผู้ใช้จะต้องไม่ทำการแยกส่วนประกอบ, ถอดรหัสหรือรหัสอื่น ๆ หรือการวิเคราะห์ทำงานร่วมกับซอฟต์แวร์ลิขสิทธิ์นี้

ข้อ 4 (สิทธิที่เกี่ยวข้องกับซอฟต์แวร์ลิขสิทธิ์)

ลิขสิทธิ์และสิทธิอื่นๆ ที่เกี่ยวข้องกับซอฟต์แวร์ลิขสิทธิ์ และเอกสารที่เกี่ยวข้องจะเป็นของผู้อนุญาตหรือ เจ้าของดั้งเดิมของสิทธิ์ที่มอบให้กับผู้อนุญาตหรือผู้ได้รับอนุญาตให้ใช้สิทธิ์ต่อ โดยเจ้าของลิขสิทธิ์ (ต่อไปนี้เป็นคือ "ผู้ถือสิทธิ์ดั้งเดิม") และผู้ใช้จะไม่มียกเว้นใด นอกเหนือจากสิทธิ์ใช้งานที่ให้อำนาจนี้ ในส่วนที่เกี่ยวข้องกับซอฟต์แวร์ลิขสิทธิ์และเอกสารที่เกี่ยวข้อง

ข้อ 5 (การชดเชยค่าเสียหายจากผู้อนุญาต)

1. ผู้อนุญาตหรือผู้ถือสิทธิ์ดั้งเดิมจะไม่รับผิดชอบต่อความเสียหายใดๆ ที่เกิดขึ้นจากผู้ใช้ หรือบุคคลที่สามอันเนื่องจากการใช้สิทธิ์ใช้งานที่มอบให้แก่ผู้ใช้ภายใต้ข้อตกลงนี้ยกเว้นกฎหมายบังคับให้เป็นอย่างอื่น
2. ผู้อนุญาตจะไม่รับประกัน สำหรับความสามารถในการซื้อขาย, การเปลี่ยนแปลงได้ และความสอดคล้องกับวัตถุประสงค์เฉพาะของซอฟต์แวร์ลิขสิทธิ์

ข้อ 6 (การรับผิดชอบบุคคลที่สาม)

หากมีข้อพิพาทเกิดขึ้นกับบุคคลที่สาม อันเนื่องมาจากการละเมิดลิขสิทธิ์, สิทธิบัตร หรือทรัพย์สินทางปัญญาอื่น ๆ ที่เกิดจากการใช้งานซอฟต์แวร์ลิขสิทธิ์ของผู้ใช้เอง ผู้ใช้จะต้องชดเชยต่อข้อพิพาทดังกล่าว ด้วยค่าใช้จ่ายของตนเอง

ข้อ 7 (การรักษาความลับ)

ผู้ใช้จะต้องรักษาความลับของซอฟต์แวร์ลิขสิทธิ์และเอกสารที่เกี่ยวข้อง หรือข้อมูลอื่นใดและรวมถึงเงื่อนไขของข้อตกลงนี้ตามที่ยังไม่เข้าสู่โดเมนสาธารณะ และจะไม่เปิดเผยให้กับบุคคลที่สามโดยไม่ได้รับอนุญาตจากผู้อนุญาต

ข้อ 8 การเลิกสัญญา

ในกรณีที่ผู้ใช้ได้อยู่ภายใต้เหตุการณ์ดังต่อไปนี้ ผู้อนุญาตอาจยกเลิกข้อตกลงนี้ทันที หรืออ้างว่าผู้ใช้ขาดความเสียหายที่เกิดขึ้นโดยผู้อนุญาตเนื่องจากเหตุการณ์ดังต่อไปนี้:

- (1) เมื่อผู้ใช้ละเมิดข้อกำหนดของข้อตกลงนี้ หรือ
- (2) เมื่อมีการยื่นคำร้องต่อผู้ใช้สำหรับเอกสารแนบเอกสารแนบ, การจัดการชั่วคราว หรือการดำเนินการบังคับอื่นๆ

ข้อ 9 (การทำลายซอฟต์แวร์ลิขสิทธิ์)

หากข้อตกลงนี้ถูกยกเลิกตามที่กำหนดในข้อ 8 ผู้ใช้จะต้องทำลายซอฟต์แวร์ลิขสิทธิ์, เอกสารที่เกี่ยวข้องและสำเนาภายในสอง (2) สัปดาห์นับจากวันที่ข้อตกลงสิ้นสุด

ข้อ 10 (การคุ้มครองลิขสิทธิ์)

1. ลิขสิทธิ์และสิทธิในทรัพย์สินทางปัญญาอื่นๆ ทั้งหมดที่เกี่ยวข้องกับซอฟต์แวร์ลิขสิทธิ์ จะเป็นของผู้อนุญาตและผู้ถือสิทธิ์ดั้งเดิม และจะไม่อยู่ภายใต้ความเป็นเจ้าของของผู้ใช้
2. ผู้ใช้จะต้องปฏิบัติตามกฎหมายที่เกี่ยวข้องกับลิขสิทธิ์และสิทธิในทรัพย์สินทางปัญญาอื่นๆ

ข้อ 11 (การควบคุมการส่งออก)

1. ห้ามส่งออกซอฟต์แวร์ลิขสิทธิ์และเอกสารที่เกี่ยวข้องออกนอกประเทศของผู้ใช้ (รวมถึงการส่งสัญญาณออกนอกประเทศของผู้ใช้ ผ่านทางอินเทอร์เน็ตหรือเครื่องมือสื่อสารอื่นๆ)
2. ผู้ใช้จะต้องเข้าใจว่าซอฟต์แวร์ลิขสิทธิ์จะต้องเป็นไปตามข้อกำหนดการส่งออกที่ต้องรับรองโดยประเทศของผู้ใช้และประเทศอื่นๆ
3. ผู้ใช้จะต้องยอมรับว่าซอฟต์แวร์ดังกล่าวจะต้องอยู่ภายใต้ข้อกำหนดกฎหมายระหว่างประเทศ และในประเทศ (รวมถึงข้อบังคับควบคุมการส่งออกของประเทศผู้ใช้และประเทศอื่นๆ และข้อจำกัดใดๆ ที่เกี่ยวข้องกับผู้ใช้ปลายทาง, การใช้งานโดยผู้ใช้ปลายทาง และประเทศที่นำเข้าจัดทำโดยประเทศของผู้ใช้และประเทศอื่นๆ และหน่วยงานของรัฐอื่นๆ)

ข้อ 12 (เบ็ดเตล็ด)

1. ในกรณีที่มีส่วนใดส่วนหนึ่งของข้อตกลงนี้ถูกยกเลิก โดยการดำเนินการทางกฎหมาย ข้อกำหนดที่เหลือยังคงมีผลบังคับใช้
2. เรื่องที่ไม่ได้ระบุไว้ในข้อตกลงนี้หรือมีความคลุมเครือในข้อตกลงนี้ จะถูกจัดให้ หรือตกลงกัน เมื่อมีการปรึกษาหารือระหว่างผู้อนุญาตและผู้ใช้งาน

สารบัญ

ก่อนการใช้งาน 6

ข้อควรระวัง.....	6
วิธีการอ่านคู่มือนี้.....	6

การใช้งานทั่วไป 7

ฟังก์ชันของปุ่มต่างๆ บนหน้าจอ.....	7
การเปิดเครื่อง.....	8
การตั้งค่าครั้งแรก.....	8
การปรับระดับเสียง.....	11
การสั่งการหน้าจอสัมผัส.....	11
คำอธิบายหน้า HOME.....	11
เมนู Popup.....	12
คำอธิบายหน้าการเลือกโหมดการเล่น.....	12
คำอธิบายหน้าการควบคุมโหมดการเล่น.....	14
หน้ารายการ.....	15

Widget 16

Widget.....	16
หน้ารวม Widget.....	16
Widget กรอบภาพ.....	17

APP 18

การใช้งานการสะท้อนหน้าจอแบบไร้สาย.....	18
การใช้งาน Apple CarPlay.....	18
การใช้งาน Android Auto.....	20

USB 23

การเชื่อมต่ออุปกรณ์ USB.....	23
การใช้งานทั่วไปสำหรับ USB.....	23
การค้นหา.....	25

iPod/iPhone 26

การเตรียมความพร้อมอุปกรณ์.....	26
การใช้งานทั่วไปสำหรับ iPod/iPhone.....	27
การค้นหา.....	28

วิทยุ 29

การใช้งานทั่วไปสำหรับวิทยุ.....	29
การบันทึกสถานี.....	30
การเลือกสถานี.....	30
ข้อมูลการจราจร (เฉพาะ FM).....	31
การตั้งค่าวิทยุ.....	31

วิทยุดิจิทัล 32

การใช้งานวิทยุดิจิทัลพื้นฐาน.....	32
การบันทึกสถานีบริการ.....	33
การเลือกสถานี.....	33
ข้อมูลการจราจร.....	34
การตั้งค่าวิทยุดิจิทัล.....	35

การใช้งานบลูทูธ 36

ข้อมูลสำหรับการใช้งานอุปกรณ์บลูทูธ.....	36
การบันทึกอุปกรณ์บลูทูธ.....	37
การตั้งค่าบลูทูธ.....	39
การเล่นไฟล์จากอุปกรณ์บลูทูธ.....	40
การใช้งาน Hands-Free.....	42
การตั้งค่า Hands-Free.....	47

อุปกรณ์เชื่อมต่อภายนอกอื่น ๆ 48

กล่อง.....	48
การใช้งานกล่องหน้ารถ.....	51
เครื่องเล่นออดิโอ/วีดีโอ – AV-IN.....	52
โหมดการเล่น HDMI.....	52
การใช้งานคุณสมบัติ OEM.....	52

การตั้งค่า	53
การตั้งค่าหน้าจอ.....	53
การตั้งค่าการเชื่อมต่อและ AV.....	53
การตั้งค่าภาพและปุ่มบนหน้าจอ.....	55
การตั้งค่าการแสดงผล.....	56
การตั้งค่าระบบ.....	58
การใช้งานออดิโอ	60
การตั้งค่าระบบลำโพง 3 ทิศทาง.....	60
การตั้งค่าลำโพง / X'over.....	61
การตั้งค่า Equalizer.....	62
ตำแหน่งการรับฟัง / DTA.....	63
การใช้งาน Fader/Balance/Zone.....	65
การชดเชยเสียง (Volume Offset).....	67
Sound Effect.....	67
Parametric Equalizer.....	68
การบันทึกระบบเสียงที่ตั้งค่าไว้.....	71
รีโมท คอนโทรล	72
การใส่แบตเตอรี่.....	72
ฟังก์ชันการใช้งานปุ่มกดบนรีโมท คอนโทรล...27	
การเชื่อมต่อ / การติดตั้ง	75
ก่อนการติดตั้ง.....	75
การติดตั้งเครื่องเล่น.....	78
ปัญหาการใช้งาน	91
ปัญหาและแนวทางแก้ไข.....	91
ข้อความ Error.....	92
ภาพผนวก	93
ไฟล์และมีเดียที่สามารถเล่นได้.....	93
ข้อมูลเฉพาะ.....	95
เกี่ยวกับเครื่องเล่น.....	98

ก่อนการใช้งาน

ข้อควรระวัง

คำเตือน

เพื่อป้องกันความเสียหายหรือเกิดอุบัติเหตุ ควรปฏิบัติตามคำแนะนำต่อไปนี้ก่อนการใช้งาน

- เพื่อป้องกันไฟฟ้าลัดวงจรไม่ควรนำวัตถุที่เป็นโลหะ (เช่น เหรียญหรือเครื่องมือที่เป็นโลหะ) ใส่หรือทิ้งไว้ในตัวเครื่อง
- ไม่ควรมองหรือจ้องที่หน้าจอเครื่องเล่นเป็นเวลานานในขณะที่ขับรถ
- ถ้าพบปัญหาระหว่างการติดตั้งตัวเครื่องให้ติดต่อตัวแทนจำหน่าย KENWOOD

ข้อควรระวังในการใช้งานเครื่องเล่น

- เมื่อคุณซื้ออุปกรณ์เสริมไว้ใช้กับเครื่องเล่นให้ตรวจสอบกับตัวแทนจำหน่าย KENWOOD ว่าสามารถใช้งานกับเครื่องเล่นของคุณได้หรือไม่
- คุณสามารถเลือกภาษาที่ใช้แสดงเมนูบนหน้าจอ, ชื่อไฟล์ออกดีโอ เป็นต้น ดูที่ *การตั้งค่ารูปแบบหน้าจอ (หน้า 58)*
- จะไม่สามารถใช้งาน Radio Data System หรือ Radio Broadcast Data System ได้ หากพื้นที่นั้นๆ ไม่มีสัญญาณคลื่นวิทยุ

การป้องกันหน้าจอสัมผัส

- เพื่อป้องกันหน้าจอเป็นรอย ห้ามกดหน้าจอด้วยปากการธรรมดาหรือของแหลมคม

การทำความสะอาดเครื่องเล่น

- ถ้าแผงหน้าปัดด้านหน้าสกปรก มีฝุ่น ให้ทำความสะอาดโดยใช้ผ้าเนื้อนุ่มและแห้ง หรือหากสกปรกมาก ให้ใช้ผ้าชุบน้ำยาทำความสะอาดเช็ดและเช็ดด้วยผ้าแห้งซ้ำอีกครั้ง

หมายเหตุ

- การขีดสเปรย์ไปที่เครื่องเล่นโดยตรงอาจทำให้เครื่องเล่นเสียหายได้ การขีดแผงหน้าปัดด้วยผ้ายาหรือน้ำยามีฤทธิ์รุนแรง เช่น ทินเนอร์ หรือ แอลกอฮอล์ อาจจะทำให้แผงหน้าปัดเป็นรอยหรือตัวอักษรที่สกรีนไว้หลุดออกได้

การรับสัญญาณ GPS

ในการเปิดเครื่องเล่นครั้งแรก คุณจะต้องรอให้ระบบรับสัญญาณดาวเทียมในครั้งแรกก่อน ขั้นตอนนี้อาจใช้เวลาหลายนาทีให้แน่ใจว่ารถของคุณจอดอยู่ในที่โล่ง ห่างไกลจากตึกสูงและต้นไม้ เพื่อการรับสัญญาณที่รวดเร็วที่สุด หลังจากระบบรับสัญญาณดาวเทียมในครั้งแรกเรียบร้อยแล้ว การรับสัญญาณในครั้งถัดมาจะรวดเร็วขึ้น

เกี่ยวกับ GLONASS

เครื่องเล่นนี้ใช้ Global Navigation Satellite System ควบคู่กับการใช้ GPS การใช้งาน GPS และ GLONASS จะทำให้ได้ตำแหน่งที่แม่นยำมากกว่าการใช้ GPS เพียงอย่างเดียว

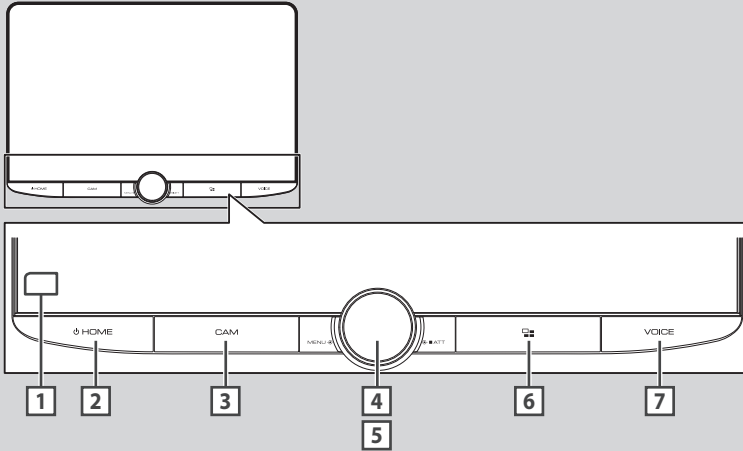
ข้อควรระวังสำหรับผู้ใช้งานรถโฟล์ค

การเปิดใช้งานหลายแอปพลิเคชันบนสมาร์ตโฟนในระหว่างการแชร์หน้าจอ จะทำให้สมาร์ตโฟนทำงานหนัก ซึ่งมีผลต่อการทำงานและการเชื่อมต่อ เพื่อให้การทำงานของสมาร์ตโฟนมีประสิทธิภาพ ในขณะที่เชื่อมต่อกับเครื่องเล่น Kenwood ให้ปิดการทำงานของแอปพลิเคชันที่ไม่ได้ใช้งาน

วิธีการอ่านคู่มือนี้

- ภาพตัวอย่างของหน้าจอและปุ่มกดในเอกสารนี้ถูกสร้างขึ้นเพื่ออธิบายขั้นตอนการใช้งานด้วยเหตุนี้ ภาพตัวอย่างอาจแตกต่างจากภาพหรือรูปแบบจริง
- Display Language : ภาษาอังกฤษถูกใช้เพื่อการอธิบายการใช้งาน คุณสามารถเลือกภาษา ที่เมนู *SETUP* ดูที่ *การตั้งค่ารูปแบบหน้าจอ (หน้า 58)*

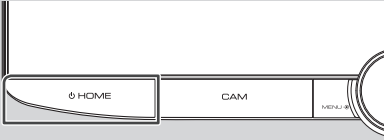
การใช้งานทั่วไป



หมายเลข	ชื่อ	การทำงาน
1	โฮมท เซนเซอร์	<ul style="list-style-type: none"> สำหรับรับสัญญาณของโฮมท คอนโทรล
2	HOME /	<ul style="list-style-type: none"> แสดงหน้า HOME (หน้า 11) กดปุ่มค้างไว้ 1 วินาที จะเป็นการปิดเครื่อง เมื่อเครื่องปิดอยู่ กดปุ่มนี้เพื่อเปิดเครื่อง
3	CAMERA (กล้อง)	<ul style="list-style-type: none"> สลับการเปิด/ปิดภาพจากกล้อง (หน้า 48) ในครั้งแรก กล้องที่จะแสดงเป็นภาพแรก จะขึ้นอยู่กับการตั้งค่าที่ การตั้งค่ากล้อง (หน้า 49) และตำแหน่งของเกียร์ และเมื่อแสดงภาพจากกล้องใด การแสดงภาพหลังจากนั้นก็จะเป็นภาพจากกล้องล่าสุด เมื่อมีการเปลี่ยนการตั้งค่า หน้าจอจะแสดงภาพจากกล้องมองหลัง
4	MENU/ATT	<ul style="list-style-type: none"> แสดงหน้าเมนู popup กดปุ่มค้างไว้ 1 วินาทีเพื่อเปิดหรือปิดการพักเสียง
5	ตัวหมุนปรับเสียง	<ul style="list-style-type: none"> ปรับระดับเสียง (หน้า 11)
6		<ul style="list-style-type: none"> แสดงหน้าแอปพลิเคชัน (Apple CarPlay/ Android Auto/ Wireless Mirroring) เมื่ออยู่ในหน้าแอปพลิเคชัน การกดปุ่มนี้จะเปลี่ยนไปยังหน้าการควบคุมโหมดการเล่นปัจจุบัน
7	VOICE	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อเปิดหรือปิดฟังก์ชันการสั่งการด้วยเสียง (หน้า 20, 22, 44) เมื่อไม่มีมีการเชื่อมต่อ Apple CarPlay, Android Auto หรือ Bluetooth Hands-Free กับโทรศัพท์มือถือ การกดปุ่มนี้ค้างไว้ จะแสดงหน้าการขอการเชื่อมต่อ Bluetooth (หน้า 37)

การเปิดเครื่อง

1 สัมผัสที่หน้าจอ HOME /



➤ เครื่องเล่นจะเปิดขึ้นมา

● การเปิดเครื่องเล่น

1 กดปุ่ม HOME / ค้างไว้ 1 วินาที

หมายเหตุ

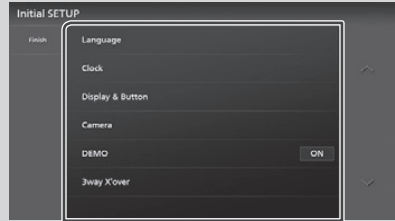
- หากเป็นการเปิดเครื่องครั้งแรก หลังจากการติดตั้งเครื่องเล่น คุณจะต้องทำการตั้งค่าครั้งแรกก่อน (หน้า 8)

การตั้งค่าครั้งแรก

การตั้งค่าครั้งแรก


ทำตามขั้นตอนต่อไปเพื่อตั้งค่าเครื่องเล่นครั้งแรก

1 ตั้งค่าแต่ละตัวเลือก ดังนี้



■ Language

เลือกภาษาสำหรับการควบคุมหน้าจอและตัวเลือกการตั้งค่า คำเริ่มต้น คือ "British English(en)"

- 1 กดไปที่ Language
- 2 กดไปที่ Language Select
- 3 เลือกภาษาที่ต้องการ
- 4 กดที่ปุ่ม 

รายละเอียด ดูที่ การตั้งค่ารูปแบบหน้าจอ (หน้า 58)


■ Clock

ปรับตั้งเวลา

รายละเอียด ดูที่ การตั้งค่าปฏิทิน/นาฬิกา (หน้า 10)

■ Display


การเลือกสีปุ่มกดสำหรับหน้าจอ

- 1 กดไปที่ Display & Button
- 2 กดไปที่ Button Illumination Colour
- 3 เลือกสีที่ต้องการ
- 4 กดที่ปุ่ม 

รายละเอียด ดูที่ การตั้งค่าภาพและปุ่มบนหน้าจอ (หน้า 55)

■ Camera

ตั้งค่าพารามิเตอร์ของกล้อง

- 1 กดไปที่ Camera
- 2 ตั้งค่าแต่ละตัวเลือก และกดที่ 

รายละเอียด ดูที่ การตั้งค่ากล้อง (หน้า 48)

■ DEMO

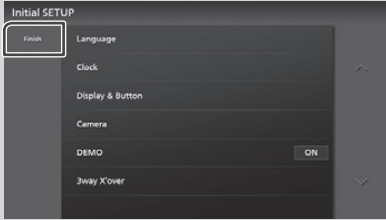
ตั้งค่าโหมดสาธิตการใช้งาน คำเริ่มต้น คือ "ON"

■ 3 way X'over

แสดงข้อความบนหน้าจอ

รายละเอียด ดูที่ *การตั้งค่าระบบลำโพง 3 ทิศทาง (หน้า 60)*

2 กดที่ปุ่ม Finish



หมายเหตุ

- การตั้งค่านี้สามารถตั้งค่าจากเมนู SETUP ดูที่ *การตั้งค่า (หน้า 53)*

การตั้งค่ารหัสเพื่อความปลอดภัย

คุณสามารถตั้งรหัสเพื่อความปลอดภัย เพื่อป้องกันขโมยเมื่อเปิดใช้งานฟังก์ชันรหัสเพื่อความปลอดภัย จะไม่สามารถเปลี่ยนรหัสและไม่สามารถยกเลิกฟังก์ชันนี้ได้ รหัสเพื่อความปลอดภัยจะต้องเป็นตัวเลข 4-8 หลักตามที่คุณต้องการ

ก่อนการใช้งาน

- ตั้งค่า DEMO เป็น OFF ในหน้าการตั้งค่าระบบ (*หน้า 58*)

1 กดที่ปุ่ม **HOME/⏻**

2 กดไปที่ **⚙️**

3 กดไปที่ **SETUP**

- หน้าจอแสดงเมนูการตั้งค่า

4 กดไปที่ **System**

- หน้าจอแสดงเมนูการตั้งค่าระบบ

5 กดไปที่ **Security Code Set**
ในหน้าเมนู

- หน้าจอแสดงหน้าการตั้งรหัสเพื่อความปลอดภัย

6 ใส่รหัสเป็นตัวเลขระหว่าง 4-8 หลัก จากนั้นกด Enter



7 ใส่รหัสอีกครั้ง จากนั้นกด Enter
รหัสเพื่อความปลอดภัยได้ถูกบันทึกแล้ว

หมายเหตุ

- กดที่ BS เพื่อลบตัวเลขตำแหน่งล่าสุด
- หากคุณใส่รหัสไม่ตรงกับกรการใส่ครั้งแรก คุณจะจะต้องทำตามขั้นตอนที่ 5 อีกครั้ง (ใส่รหัสครั้งแรก)
- หากคุณถอดเครื่องเล่นจากแบตเตอรี่ ให้คุณใส่รหัสที่คุณตั้งค่าไว้ในขั้นตอนที่ 5 ให้ถูกต้อง แล้วกด Enter คุณจึงจะสามารถใช้งานเครื่องเล่นนี้ได้

การเปลี่ยนรหัสเพื่อความปลอดภัย:

1 กดที่ Security Code Change บนหน้าจอ Security

- หน้าจอแสดงหน้าการตั้งรหัสเพื่อความปลอดภัย

2 ใส่รหัสเพื่อความปลอดภัยที่คุณตั้งค่าไว้ก่อนหน้า
 จากนั้นกด Enter

3 ใส่รหัสเพื่อความปลอดภัยใหม่ เป็นตัวเลข 4-8 หลัก
 ที่คุณต้องการ จากนั้นกด Enter

4 ใส่รหัสอีกครั้ง จากนั้นกด Enter

- รหัสเพื่อความปลอดภัยใหม่ได้ถูกบันทึกแล้ว

การยกเลิกรหัสเพื่อความปลอดภัย:

1 กดที่ Security Code Cancellation บนหน้าจอ Security

- หน้าจอแสดงหน้าการตั้งรหัสเพื่อความปลอดภัย

2 ใส่รหัสเพื่อความปลอดภัยที่คุณตั้งค่าไว้ จากนั้นกด Enter

- รหัสเพื่อความปลอดภัยได้ถูกยกเลิกแล้ว

ก่อนการใช้งาน

การตั้งค่าปฏิทิน/นาฬิกา

- 1 กดที่ปุ่ม **HOME/⏏**
- 2 กดไปที่ **⚙️**
- 3 กดไปที่ **SETUP**
 - หน้าจอแสดงเมนูการตั้งค่า
- 4 กดไปที่ **System**
 - หน้าจอแสดงเมนูการตั้งค่าระบบ
- 5 ตั้งค่าตามตัวเลือกต่อไปนี้
เลื่อนหน้าจอเพื่อแสดงตัวเลือกที่ซ่อนอยู่



- **Time Format**
เลือกรูปแบบเวลาที่ต้องการ
12-Hour (ค่าเริ่มต้น) / 24-Hour
- **Clock**
GPS-SYNC (ค่าเริ่มต้น) : ปรับเวลาให้เป็นเวลาเดียวกับ GPS
Manual : ตั้งเวลาด้วยตนเอง
- **Time Zone**
เลือกโซนเวลา
- **Clock Adjust**
หากคุณเลือก **Manual** สำหรับนาฬิกา ให้ตั้งค่าวันที่และเวลาด้วยตนเอง (**หน้า 10**)

หมายเหตุ

- ควรตั้งค่าวันที่และเวลาก่อน หากคุณไม่ได้ตั้งค่า อาจจะไม่สามารถใช้งานบางฟังก์ชันได้

การตั้งค่าวันที่และเวลาด้วยตนเอง

- 1 กดไปที่ **Clock** ในหน้าการตั้งค่าระบบ
- 2 เลือก **Manual**
- 3 กดไปที่ **Time Zone** ในหน้าการตั้งค่าระบบ
- 4 เลือก **Time Zone**
- 5 เลือก **Clock Adjust** ในหน้าการตั้งค่าระบบ
- 6 ปรับตั้งค่าวันที่และเวลา

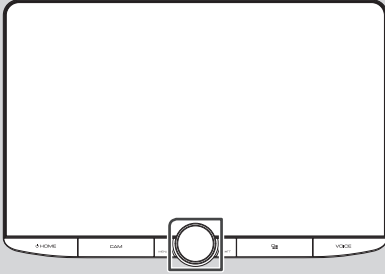


- 7 กดไปที่ **Set**

การปรับระดับเสียง

คุณสามารถปรับระดับเสียง (0 ถึง 40)

หมุนตัวหมุนปรับเสียงตามเข็มนาฬิกาเพื่อเพิ่มเสียง และหมุนทวนเข็มนาฬิกาเพื่อลดเสียง

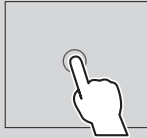


การใช้งานหน้าจอสัมผัส

เพื่อสั่งการบนหน้าจอ คุณจะต้องกดปุ่ม, กดค้าง, ปิดนิ้ว หรือลากนิ้ว เพื่อเลือกตัวเลือก, แสดงหน้าเมนูการตั้งค่า หรือเลื่อนเปลี่ยนหน้าจอ เป็นต้น

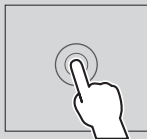
• การกด

กดที่หน้าจออย่างเบามือ เพื่อเลือกตัวเลือกบนหน้าจอ



• การกดค้าง

กดที่หน้าจออย่างเบามือ และกดค้างไว้จนกว่าหน้าจอจะเปลี่ยนไป หรือแสดงข้อความขึ้นมา



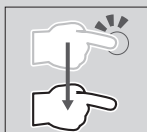
• การปิดนิ้ว

เลื่อนนิ้วไปด้านซ้ายหรือขวาอย่างรวดเร็ว เพื่อเปลี่ยนหน้าจอคุณสามารถเลื่อนรายการบนหน้าจอโดยการปิดนิ้วขึ้น/ลงได้



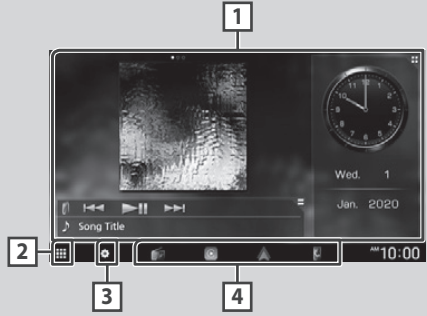
• การลากนิ้ว

ลากนิ้วขึ้นหรือลง เพื่อเลื่อนดูรายการบนหน้าจอ



คำอธิบายหน้า HOME

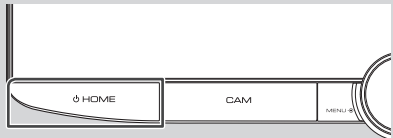
ฟังก์ชันส่วนใหญ่จะสามารถสั่งการได้ที่หน้า HOME



- 1 • Widget (หน้า 16)
- 2 • แสดงหน้าการเลือกโหมดการเล่น (หน้า 13)
- 3 • แสดงหน้าเมนูการตั้งค่า (หน้า 53)
- 4 • ไอคอนทางลัดการเลือกโหมดการเล่น (หน้า 14)

การแสดงผลหน้า HOME

- 1 กดปุ่ม **HOME** /



▶ หน้าจอแสดงผลหน้า HOME

เมนู Popup

- 1 กดปุ่ม MENU / ATT
 - หน้าจอแสดงเมนู Popup
- 2 กดเพื่อให้แสดงเมนู Popup



เมนูรายการจะมีดังนี้

	• แสดงหน้าการปรับหน้าจอ (หน้า 53)
	• ปิดหน้าจอ (หน้า 12)
	• แสดงภาพจากกล้อง (หน้า 48)
	• แสดงหน้าเมนู SETUP (หน้า 53)
	• แสดงหน้าเมนูการควบคุมออดิโอ (หน้า 60)
	• แสดงหน้าการควบคุมโหมดการเล่นปัจจุบัน รูปแบบไอคอนจะแตกต่างกันตามแต่ละโหมดการเล่น
	• ปิดเมนู Popup
1	• ไอคอนทางลัด : โหมดการเล่นเปลี่ยนตามที่คุณตั้งค่าไว้ที่ทางลัด สำหรับการตั้งค่าทางลัด ดูที่ การตั้งค่าไอคอนโหมดการเล่นแบบทางลัดบนหน้า HOME (หน้า 14)
	• แสดงหน้ารายการอุปกรณ์ (หน้า 37)

การปิดหน้าจอ

- 1 เลือก Display OFF ในหน้าเมนู Popup



หมายเหตุ

- สัมผัสที่หน้าจอเพื่อปิดหน้าจอ
- หากต้องการให้แสดงนาฬิกาบนหน้าจอในขณะที่ปิดหน้าจอ จะต้องตั้งค่า "OSD Clock" เป็น "ON" (หน้า 55)

คำอธิบายหน้าการเลือกโหมดการเล่น

คุณสามารถแสดงไอคอนของโหมดการเล่นและตัวเลือกทั้งหมดบนหน้าจอการเลือกโหมดการเล่น





- 1 • เปลี่ยนโหมดการเล่นสำหรับชนิดการเล่น ดูที่ **การเลือกโหมดการเล่น (หน้า 13)**
- 2 • เปลี่ยนหน้า กัดที่ (⏪ / ⏩) คุณสามารถเปลี่ยนหน้าโดยการกดหน้าจอไปด้านซ้ายหรือขวา
- 3 • กลับไปยังหน้าจอก่อนหน้านี้
- 4 • แสดงหน้าเมนูตั้งค่า (หน้า 53)

การเลือกโหมดการเล่น

1 กดปุ่ม **HOME/⏏**
 ▶ หน้าจอแสดงหน้า Home

2 กดไปที่ 
 จากหน้านี้ คุณสามารถเลือกโหมดการเล่น และฟังก์ชันต่อไปนี้

	• เปลี่ยนเป็นหน้าการรับฟังวิทยุดิจิทัล*1 (หน้า 32)
	• เปลี่ยนเป็นหน้า Apple CarPlay จากการเชื่อมต่อ iPhone (หน้า 18)
	• เปลี่ยนเป็นหน้า Android Auto จากการเชื่อมต่อสมาร์ตโฟน Android (หน้า 20)
	• แสดงหน้า Hands Free (หน้า 42)เมื่อไม่มีการเชื่อมต่อ Apple CarPlay, Android Auto หรือ Bluetooth Hands-Free กับโทรศัพท์มือถือถือการกดปุ่มนี้ค้างไว้ จะแสดงหน้าการรอการเชื่อมต่อ Bluetooth*2 (หน้า 37)
	• เปลี่ยนเป็นหน้าการสะท้อนหน้าจอแบบไร้สายจากสมาร์ตโฟน Android ที่เชื่อมต่ออยู่ (หน้า 18)
	• เปลี่ยนเป็นหน้าการรับฟังวิทยุ (หน้า 29)
	• เล่นจากอุปกรณ์ Bluetooth (หน้า 40)
	• เล่นจาก iPod/iPhone (หน้า 26)
	• เล่นไฟล์จากอุปกรณ์ USB (หน้า 23)
	• เล่นไฟล์จากอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อผ่าน HDMI (หน้า 52)
	• เปลี่ยนเป็นการเชื่อมต่อกับอุปกรณ์ภายนอกโดยช่องต่อ AV-IN *3*4 (หน้า 52)
	• เข้าโหมด Standby (หน้า 13)

● สำหรับชนิดการเล่นและข้อมูลที่แสดงเมื่อมีการเชื่อมต่อ iDataLink ดูที่ การใช้งานคุณสมบัติ OEM (หน้า 52)**

*1 เฉพาะ DMX9720XDS


*2 เมื่อเชื่อมต่อ Apple CarPlay หรือ Android Auto จะทำงานเป็นโทรศัพท์มือถือแบบของ Apple CarPlay หรือ Android Auto หากมีการเชื่อมต่อ Apple CarPlay หรือ Android Auto ระหว่างการสนทนาผ่าน Bluetooth หรือ iDataLink จะสามารถสนทนาต่อได้ทันที

*3 คุณสามารถใช้งานชนิดการเล่น AV-IN ได้เมื่อสายสัญญาณภาพที่ไม่ใช่กล่องเชื่อมต่อกับช่องต่อวิดีโอ และเชื่อมต่อไปยังช่องต่อ AV ออดิโอ (หน้า 87)

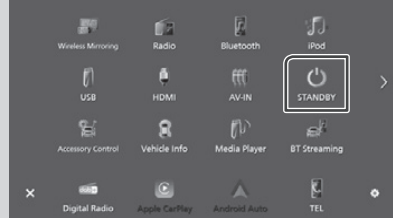
*4 ตั้งค่า "VIDEO IN" เป็น "None" ในหน้าการตั้งค่างกล่อง (หน้า 49)

การเข้าโหมด Standby

1 กดปุ่ม **HOME/⏏**
 ▶ หน้าจอแสดงหน้า Home

2 กดไปที่ 


3 กดไปที่ STANDBY

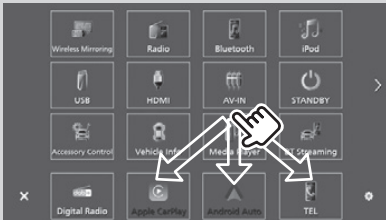


ก่อนการใช้งาน

การตั้งค่าไอคอนโหมดการเล่นแบบทางลัดบนหน้า HOME

คุณสามารถเรียงตำแหน่งของไอคอนโหมดการเล่นตามที่คุณต้องการได้ 4 ตัวเลือกที่อยู่ด้านล่างของหน้าจอนี้ จะแสดงบนหน้าจออื่นๆ เพื่อเป็นไอคอนทางลัด

- 1 กดปุ่ม **HOME/⏏**
▶ หน้าจอแสดงหน้า Home
- 2 กดไปที่ 
- 3 กดค้างที่ไอคอนที่คุณต้องการย้ายตำแหน่ง
- 4 ลากไอคอนไปยังตำแหน่งที่คุณต้องการ



คำอธิบายหน้าการควบคุมโหมดการเล่น

มีฟังก์ชันบางอย่างที่สามารถใช้งานได้บนหน้าจอเหล่านี้



1 แสดงหน้าการเลือกโหมดการเล่น (หน้า 12)



2 แสดงหน้าเมนูการตั้งค่า (หน้า 53)

3 ปุ่มทางลัด

โหมดการเล่นเปลี่ยนเป็นโหมดการเล่นอื่นที่คุณเลือกไว้ในปุ่มทางลัด สำหรับการตั้งค่าปุ่มทางลัด ดูที่ การตั้งค่าไอคอนโหมดการเล่นแบบทางลัดบนหน้า HOME (หน้า 14)

4 หน้ารายการ*

แสดงรายการ แทรค/ไฟล์/สถานี/ช่อง



ข้อมูลการเชื่อมต่ออุปกรณ์ Bluetooth

6 การแสดงการตั้งค่าที่ใช้งานอยู่

การแสดงผล : แสดงการตั้งค่าในโหมดการเล่นปัจจุบันและอื่นๆ

- ATT : เปิดโหมดการเบรคเสียง
- DUAL : เปิดการใช้งานฟังก์ชัน Dual Zone
- MUTE : เปิดการใช้งานการปิดเสียง
- LOUD : ฟังก์ชันการควบคุมเสียงดังเปิดอยู่

7 ฟังก์ชันต่างๆ*

กดที่ด้านซ้ายของหน้าจอ เพื่อแสดงหน้าตัวเลือกฟังก์ชัน กดอีกครั้งเพื่อปิดตัวเลือกฟังก์ชัน

8 ปุ่มสำหรับสั่งการ

คุณสามารถสั่งการโหมดการเล่นที่กำลังเล่นอยู่ด้วยปุ่มเหล่านี้ ฟังก์ชันที่สามารถใช้ได้ขึ้นอยู่กับโหมดการเล่นที่คุณเลือก

- สำหรับรถยนต์ที่พวงมาลัยอยู่ด้านซ้าย ตำแหน่งของไอคอนจะเปลี่ยนด้าน สำหรับวิธีการตั้งค่าตำแหน่งพวงมาลัย ดูที่ **การตั้งค่าการแสดงผล (หน้า 56)**

หน้ารายการ

มีปุ่มฟังก์ชันทั่วไปที่จะแสดงในหน้ารายการของโหมดการเล่นส่วนใหญ่ ดูที่ (หน้า 25, 28, 41)

การแสดงผลหน้ารายการ

สำหรับ USB/iPod:

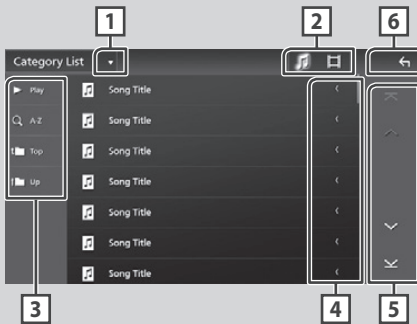
- กดที่ **Q** หรือรายการตัวเลือกที่หน้าข้อมูลในหน้าการควบคุมโหมดการเล่น

➤ หน้าจอแสดงผลหน้ารายการ

สำหรับฮอติโอ Bluetooth

- กดที่ **Q**
- หน้าจอแสดงผลหน้ารายการ

คุณสามารถใช้งานปุ่มเหล่านี้จากหน้าจอ



- ▼

แสดงหน้ารายการของประเภทที่เลือก

- 🎵 🎬

แสดงรายการไฟล์เพลง/ภาพยนตร์

- ▶ **Play** อื่นๆ

ปุ่มฟังก์ชันต่างๆ จะแสดงที่จุดนี้

- ▶ **Play**: เล่นไฟล์ทั้งหมดในโฟลเดอร์ที่มีไฟล์ปัจจุบันอยู่
- 🔍 **A-Z**: ไปยังตัวอักษรที่คุณเลือก(การค้นหาตามตัวอักษร)
- 📁 **Top** 📁 **Up**: ไปยังโฟลเดอร์ก่อนหน้า

- ◀ **เลื่อนข้อความ**

เลื่อนดูข้อความที่แสดงบนหน้าจอ

- ⬆️ / ⬇️ / ⬅️ / ⬇️ **เลื่อนหน้า**

คุณสามารถเปลี่ยนหน้าเพื่อดูรายการ

โดยกดปุ่ม ⬆️ / ⬇️

- ⬆️ / ⬇️: แสดงหน้าบนสุดหรือล่างสุด

- ⬅️ **ย้อนกลับ**

กลับไปยังหน้าจอก่อนหน้านี้

หมายเหตุ

- ปุ่มที่ไม่สามารถใช้งานได้ จะไม่แสดงบนหน้าจอ โดยขึ้นอยู่กับชนิดการเล่นปัจจุบัน

Widget

Widget

- 1 กดปุ่ม **HOME/⏻**
- 2 คุณสามารถเปลี่ยน Widget หรือปรับตั้งค่าในพื้นที่ Widget ได้



1 Widget แบบเต็มหน้าจอ

คุณสามารถเปลี่ยน Widget แบบเต็มหน้าจอได้โดยการบิดนิ้วไปด้านซ้ายหรือขวาในพื้นที่ Widget โดยจะเป็นการเปลี่ยน Widget ตามลำดับดังนี้: ภาพหน้าปกอัลบั้ม, Visualizer, กรอบรูปภาพ

2 Widget สำหรับโหมดการเล่นต่างๆ

- แสดงข้อมูลโหมดการเล่นปัจจุบันและปุ่มที่สามารถสั่งการได้
- ในโหมดการเล่นออডিโอ คุณสามารถเปลี่ยนขนาด Widget ระหว่าง 2 บรรทัดและ 4 บรรทัด โดยกดที่มุมขวาบนของแถบ Widget
- (เฉพาะโหมดการเล่น USB/HDMI/AV-IN/ การสะท้อนหน้าจอ):
แสดงหน้าการควบคุมโหมดการเล่น
- (เฉพาะโหมดการเล่น HDMI/AV-IN/ การสะท้อนหน้าจอ):
เปลี่ยนตำแหน่ง Widget เป็นแนวตั้งหรือแนวนอน

3 Widget ไดรฟ์

คุณสามารถเปลี่ยน Widget ไดรฟ์ โดยกดที่มุมขวาบนของแถบ Widget (หน้า 16)

Widget กรอบรูปภาพ

คุณสามารถแสดงไฟล์ภาพที่บันทึกอยู่ใน iPhone หรือ สมาร์ทโฟน Android ของคุณแบบสไลด์โชว์ได้

ก่อนการใช้งาน

- ดูที่ การนำเข้าไฟล์รูปภาพ (หน้า 17)

เมนู Widget ไสว้

คุณสามารถเปลี่ยน Widget ได้

- 1 กดปุ่ม **HOME/⏻**
- 2 กดที่มุมขวาบนของแถบ Widget ไดรฟ์



▶ หน้าจอแสดงหน้า Widget ไดรฟ์

3 กดที่มุมขวาบนของแถบ Widget ไดรฟ์

คุณสามารถตั้งค่าตัวเลือกต่อไปนี้

- Widget นาฬิกา
- Widget เข็มทิศ
- Widget การตั้งค่า EQ
- Widget กล้อง
- Widget สภาพอากาศ/TPMS/Radar*1*2
- Widget ADAS*1*2

*1 เฉพาะ DMX9720XDS

*2 การแสดง Widget จะขึ้นอยู่กับประเภทของ iDataLink ที่เชื่อมต่อ (มีจำหน่ายทั่วไป) และรุ่นของรถ

● การเปลี่ยนตำแหน่ง Widget

คุณสามารถเปลี่ยนตำแหน่ง Widget ไปด้านซ้ายหรือขวา หากมีการเปลี่ยนตำแหน่ง Widget ไดรฟ์ จะทำให้ Widget แบบเต็มหน้าจอ และ Widget สำหรับโหมดการเล่นต่างๆ จะถูกเปลี่ยนแปลงไปด้วย

1 กดค้างที่ Widget ต้องการ

- ▶ โหมดการปรับแต่ง Widget เริ่มทำงาน



2 ลาก Widget ไดรฟ์ไปด้านซ้ายหรือขวา

การนำเข้าไฟล์รูปภาพ

คุณสามารถแสดงไฟล์รูปภาพที่อยู่บน iPhone หรือสมาร์ทโฟน Android โดยการเชื่อมต่อ iPhone หรือสมาร์ทโฟน Android ของคุณ โดยใช้แอปพลิเคชัน "KENWOOD Portal APP" ที่ติดตั้งบนเครื่องเล่นนี้

ไฟล์รูปภาพจะแสดงบน Widget กรอบรูปภาพ และคุณสามารถตั้งเป็นภาพพื้นหลังได้อีกด้วย

ดูที่ *Widget กรอบรูปภาพ (หน้า 16)* และ *การบันทึกภาพต้นฉบับ (หน้า 56)*

ก่อนการใช้งาน

- ติดตั้งแอปพลิเคชัน "KENWOOD Portal APP" เวอร์ชันล่าสุดบน iPhone หรือสมาร์ทโฟน Android ของคุณ
 - iPhone: ค้นหา "KENWOOD Portal APP" ในหน้า Apple App Store และติดตั้งเวอร์ชันล่าสุด
 - สมาร์ทโฟน Android: ค้นหา "KENWOOD Portal APP" ในหน้า Google Play และติดตั้งเวอร์ชันล่าสุด
- รายละเอียดอื่นๆ ดูที่แอปพลิเคชัน "KENWOOD Portal APP"

1 เชื่อมต่ออุปกรณ์

- การเชื่อมต่อผ่าน Bluetooth ให้บันทึกอุปกรณ์ Bluetooth และทำการตั้งค่าโปรไฟล์ (SPP) ดูที่ *การบันทึกอุปกรณ์ Bluetooth (หน้า 37)* และ *การเปลี่ยนอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ (หน้า 38)*
- เชื่อมต่อ iPhone ด้วยสาย KCA-IP103 ทางช่องต่อ USB (หน้า 89)

2 ปลดล็อกอุปกรณ์ของคุณ

APP

การใช้งานการสะท้อนหน้าจอแบบไร้สาย

คุณสามารถแสดงภาพบนหน้าจอเครื่องเล่นเหมือนภาพบนสมาร์ตโฟน Android ของคุณ โดยการใช้งานการสะท้อนหน้าจอแบบไร้สาย

ก่อนการใช้งาน

- คุณสามารถใช้งานฟังก์ชันการสะท้อนหน้าจอแบบไร้สายได้โดยสมาร์ตโฟน Android ที่รองรับการใช้งานฟังก์ชันนี้
- ฟังก์ชันนี้อาจเรียกว่า Wireless Display, Screen Mirroring, AllShare Cast, อื่นๆ ขึ้นอยู่กับผู้ผลิต
- การตั้งค่าบนสมาร์ตโฟน Android อาจแตกต่างกันขึ้นอยู่กับประเภทของอุปกรณ์ รายละเอียดเพิ่มเติม ให้ดูที่คู่มือการใช้งานของสมาร์ตโฟน Android ของคุณ
- หากสมาร์ตโฟน Android ของคุณถูกล็อก จะไม่สามารถทำการสะท้อนหน้าจอได้
- หากสมาร์ตโฟน Android ของคุณไม่พร้อมสำหรับ UIBC คุณจะไม่สามารถใช้งานการสัมผัสจอได้

1 กดปุ่ม HOME / ๐

2 กดไปที่ 

3 กดไปที่ Wireless Mirroring (หน้า 13)

➢ หน้าจอแสดงหน้า App

4 สั่งการที่สมาร์ตโฟน Android ของคุณ เพื่อเปิดใช้งานฟังก์ชันการสะท้อนหน้าจอแบบไร้สาย จากนั้นให้เชื่อมต่อกับเครื่องเล่น

5 เลือก ("DMX**") เพื่อเชื่อมต่อ**

➢ เมื่อเชื่อมต่อเรียบร้อยแล้ว หน้าจอบนเครื่องเล่นจะแสดงเหมือนหน้าจอบนสมาร์ตโฟน Android

หมายเหตุ

- Apps จะถูกปิดหากมีการเปิด/ปิดเครื่อง หรือคุณลงจากรดเพื่อเริ่มการใช้งานอีกครั้ง ให้สั่งการจากสมาร์ตโฟน Android
- เมื่อเลือกโหมดการเล่นเป็น Apps คุณจะไม่สามารถเชื่อมต่อหรือยกเลิกการเชื่อมต่ออุปกรณ์ Bluetooth ได้ ให้เปลี่ยนโหมดการเล่น Apps เป็นโหมดการเล่นอื่นๆ จากนั้นทำการเชื่อมต่ออุปกรณ์ Bluetooth

การใช้งานการสะท้อนหน้าจอแบบไร้สาย

CarPlay คือ วิธีการที่ชาญฉลาดและปลอดภัยสำหรับการใช้งาน iPhone บนรถยนต์ CarPlay ช่วยให้คุณสามารถใช้งาน iPhone ในขณะที่ ขับ และแสดงสิ่งที่ต้องการบนเครื่องเล่นได้ คุณสามารถใช้งานแผนที่, การโทรศัพท์, ส่งและรับข้อความ และฟังเพลงจาก iPhone ในขณะที่ ขับ คุณยังสามารถใช้งาน การสั่งการด้วยเสียง Siri เพื่อช่วยให้การใช้งานสะดวกยิ่งขึ้น สำหรับรายละเอียดสำหรับ CarPlay ดูที่ <https://www.apple.com/ios/carplay/>

รุ่นของ iPhone ที่รองรับ

คุณสามารถใช้งาน CarPlay กับ iPhone สำหรับรุ่นต่อไปนี้

- iPhone XS Max
- iPhone XS
- iPhone XR
- iPhone X
- iPhone 8 Plus
- iPhone 8
- iPhone 7 Plus
- iPhone 7
- iPhone SE
- iPhone 6s Plus
- iPhone 6s

การเชื่อมต่อ iPhone

การเชื่อมต่อด้วยสาย

1 เชื่อมต่อ iPhone ด้วย KCA-iP103 ที่ช่องต่อ USB (หน้า 89)

เมื่อมีการเชื่อมต่อ iPhone รุ่นที่รองรับการใช้งาน CarPlay ไปที่ช่องต่อ USB แล้ว Bluetooth ของโทรศัพท์ที่เชื่อมต่ออยู่จะถูกยกเลิกการเชื่อมต่อทันที หากมีการใช้งานโทรศัพท์ผ่าน Bluetooth อยู่ จะถูกยกเลิกการเชื่อมต่อหลังจากวางสายสนทนา

2 ปลดล็อก iPhone ของคุณ

การเชื่อมต่อแบบไร้สาย

คุณสามารถเลือก iPhone ที่บันทึกใน รายชื่ออุปกรณ์ และใช้งาน เป็นอุปกรณ์ Apple CarPlay ดูที่ **การบันทึกอุปกรณ์ Bluetooth (หน้า 37)**

หมายเหตุ

- ให้เปิดฟังก์ชัน Bluetooth และ Wi-Fi บน iPhone
- หากมีการบันทึก iPhone มากกว่า 1 เครื่อง ให้เลือก iPhone เครื่องที่ต้องการใช้งานกับโหมดการเล่น Apple CarPlay (หน้า 19)
- คุณจะต้องเชื่อมต่อระบบสัญญาณ GPS เพื่อใช้งาน Apple CarPlay แบบไร้สาย
- เมื่อไม่สามารถเชื่อมต่อสัญญาณ Wi-Fi ได้ หน้าจอจะแสดงหน้า HOME
- คุณจะไม่สามารถใช้งาน Apple CarPlay หากมีการเปิดใช้งานฟังก์ชันการบันทึกหน้าจอ iPhone

การเปลี่ยนโหมดการเล่นปัจจุบันเป็นหน้า Apple CarPlay เมื่อเชื่อมต่อ iPhone ของคุณ

- กดที่ไอคอน Apple CarPlay ในหน้าการเลือกโหมดการเล่น (หน้า 13)
- กดที่ข้อความสำหรับการเชื่อมต่อ ต่อไปนี้ หากบนหน้าจอแสดงข้อความ



หมายเหตุ

- ข้อความสำหรับการเชื่อมต่อ จะแสดงเมื่อ:
 - iPhone ที่คุณใช้งานก่อนหน้านี้ ถูกเชื่อมต่ออีกครั้ง
 - เมื่ออยู่ที่หน้าอื่น นอกเหนือจากหน้า HOME และแสดงหน้าการเลือกโหมดการเล่น
- ข้อความสำหรับการเชื่อมต่อ จะแสดงบนหน้าจอประมาณ 5 วินาที

การเลือกอุปกรณ์ Apple CarPlay

หากมีการบันทึก iPhone ที่สามารถใช้งาน Apple CarPlay ได้มากกว่า 1 เครื่อง ให้เลือก iPhone เครื่องที่ต้องการใช้งานใหม่ด การเล่น Apple CarPlay ดูที่ **การเปลี่ยนอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ (หน้า 38)**

ปุ่มสำหรับสั่งการและแอปพลิเคชันที่สามารถ ใช้งานได้บนหน้าจอ Apple CarPlay

คุณสามารถใช้งานแอปพลิเคชันของ iPhone ที่เชื่อมต่ออยู่ตัวเลือก และภาษาที่แสดงบนหน้าจอจะแตกต่างกัน ขึ้นอยู่กับอุปกรณ์ที่ทำ การเชื่อมต่อ

กดที่ไอคอน Apple CarPlay ในหน้าการเลือกโหมดการเล่น เพื่อเข้าสู่ โหมด Apple CarPlay (หน้า 13)



1 *

- แสดงหน้าหลักของ Apple CarPlay
- กดค้างเพื่อใช้งาน Siri

2 ปุ่มแอปพลิเคชัน

เริ่มการใช้งานแอปพลิเคชัน

3 HOME

ออกจากหน้า Apple CarPlay และกลับไปยังหน้า Home

* รูปแบบไอคอนอาจเปลี่ยนแปลงไป โดยขึ้นอยู่กับเวอร์ชัน ของ iOS

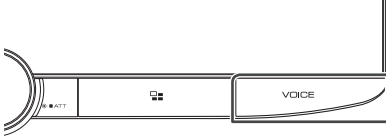
การออกจากหน้าจอ Apple CarPlay

1 กดปุ่ม **HOME** /

การใช้งาน Siri

คุณสามารถเรียกใช้งาน Siri ได้

1 กดที่ปุ่ม VOICE



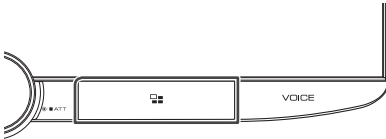
2 สันทนาการกับ Siri

การยกเลิกการใช้งาน Siri

1 กดที่ปุ่ม VOICE

การเปิดหน้า Apple CarPlay ในขณะที่รับฟังโหมตการอื่น ๆ อยู่

1 กดที่ปุ่ม



หมายเหตุ

- เมื่อรับฟังเพลงในโหมตการอื่นอื่น ในขณะที่เปิดหน้า Apple CarPlay การเล่นเพลงในโหมต Apple CarPlay จะเปลี่ยนโหมตการเล่นปัจจุบันเป็น Apple CarPlay

การใช้งาน Android Auto™

Android Auto ช่วยให้คุณสามารถใช้งานฟังก์ชันของอุปกรณ์ Android ของคุณได้สะดวกมากขึ้นในขณะที่ขับ คุณสามารถใช้งานการนำทาง, โทรออก, ฟังเพลง และฟังก์ชันอื่นๆ ได้อย่างง่ายดายในขณะที่ขับ

รายละเอียดสำหรับ Android Auto ดูที่ <https://www.android.com/auto/> และ <https://support.google.com/androidauto>.

สมาร์ตโฟน Android รุ่นที่รองรับ

คุณสามารถใช้งาน Android Auto บนสมาร์ตโฟน Android เวอร์ชัน 5.0 ขึ้นไป สำหรับการเชื่อมต่อผ่าน Wi-Fi จะต้องเป็น Android 8.0 ขึ้นไป

หมายเหตุ

- Android Auto อาจจะไม่สามารถใช้งานได้บนอุปกรณ์ทั้งหมด และอาจไม่มีในทุกประเทศหรือทุกภูมิภาค

● เกี่ยวกับตำแหน่งการวางสมาร์ตโฟน

ให้วางสมาร์ตโฟนที่เชื่อมต่อกับ Android Auto ในตำแหน่งที่สามารถรับสัญญาณ GPS ได้ เมื่อใช้งาน Google Assistant ให้วางสมาร์ตโฟนในตำแหน่งที่ไมโครโฟนสามารถรับเสียงได้อย่างชัดเจน

หมายเหตุ

- ไม่ควรวางสมาร์ตโฟนในตำแหน่งที่ถูกแสงแดดโดยตรงหรือโดนแอร์โดยตรง การวางสมาร์ตโฟนที่ตำแหน่งเหล่านี้ อาจจะทำให้การทำงานผิดปกติหรือเกิดความเสียหายได้
- ไม่ควรทิ้งสมาร์ตโฟนไว้บนรถ

การเชื่อมต่อสมาร์ทโฟน Android

การเชื่อมต่อโดยใช้สาย

1 เชื่อมต่อสมาร์ทโฟน Android ที่เชื่อมต่อ USB (หน้า 89)

สำหรับใช้งานฟังก์ชัน Hands-free ให้เชื่อมต่อสมาร์ทโฟน Android ผ่าน Bluetooth เมื่อเชื่อมต่อ สมาร์ทโฟน Android ที่รองรับการใช้งาน Android Auto ผ่านช่องต่อ USB แล้ว อุปกรณ์จะเชื่อมต่อ Bluetooth โดยอัตโนมัติ Bluetooth ของสมาร์ทโฟน ที่เชื่อมต่ออยู่ จะถูกยกเลิกเชื่อมต่อทันที

2 ปลดล็อกสมาร์ทโฟน Android ของคุณ

3 กดปุ่ม **HOME** /

4 กดไปที่

5 กดไปที่ Android Auto (หน้า 13)

การเชื่อมต่อแบบไร้สาย

คุณสามารถเลือกสมาร์ทโฟน Android ที่บันทึกไว้ใน รายชื่ออุปกรณ์ และใช้งานเป็นอุปกรณ์ Android Auto คู่มือที่ *การบันทึกอุปกรณ์ Bluetooth* (หน้า 37)

1 กดปุ่ม **HOME** /

2 กดไปที่

3 กดไปที่ Android Auto (หน้า 13)

หมายเหตุ

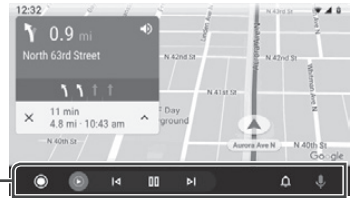
- ให้เปิดการใช้งานฟังก์ชัน Bluetooth และ Wi-Fi บน สมาร์ทโฟน Android
- หากมีการบันทึกสมาร์ทโฟน Android มากกว่า 1 เครื่อง ให้เลือกสมาร์ทโฟน Android เครื่องที่ต้องการในการใช้งาน โหมดการเล่น Android Auto (หน้า 21)
- การเปลี่ยน password สำหรับการเชื่อมต่อแบบไร้สายด้วยตนเอง คู่มือที่ *การรีเซ็ตการเชื่อมต่อ Android Auto แบบไร้สาย* (หน้า 54)
- เมื่อไม่สามารถเชื่อมต่อสัญญาณ Wi-Fi ได้ หน้าจอจะแสดงหน้า HOME

การเลือกสมาร์ทโฟน Android

หากมีการบันทึกสมาร์ทโฟน Android มากกว่า 1 เครื่อง ให้เลือกสมาร์ทโฟน Android เครื่องที่ต้องการในการใช้งานโหมดการเล่น Android Auto คู่มือที่ *การเปลี่ยนอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ* (หน้า 38)

ปุ่มสำหรับสั่งการและแอปพลิเคชันที่สามารถใช้งานได้นบนหน้าจอ Android Auto

คุณสามารถใช้งานแอปพลิเคชันของ สมาร์ทโฟน Android ที่เชื่อมต่ออยู่ด้วยเสียงและภาษาที่แสดงบนหน้าจอจะแตกต่างกัน ขึ้นอยู่กับสมาร์ทโฟน Android ที่ทำการเชื่อมต่อ กดที่ไอคอน Android Auto ในหน้าการเลือกโหมดการเล่น เพื่อเข้าสู่โหมด Android Auto (หน้า 13)



1 แดบสั่งการ

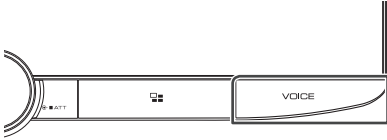
เริ่มการใช้งานแอปพลิเคชันหรือแสดงข้อมูล

การออกจากหน้า Android Auto

1 กดปุ่ม **HOME** /

■ การใช้งานการสั่งการด้วยเสียง

1 กดที่ปุ่ม VOICE



2 เริ่มพูด

หมายเหตุ

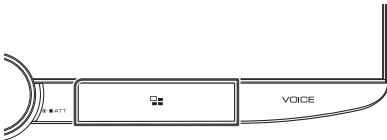
- เมื่อคุณกดปุ่ม VOICE ค้างไว้ระหว่างการพูด คุณสามารถเริ่มพูดใหม่ได้ทุกเมื่อ

การยกเลิกการสั่งการด้วยเสียง

1 กดที่ปุ่ม VOICE

■ การไปหน้า Android Auto ในขณะที่รับฟังโหมดการเล่นอื่นๆ อยู่

1 กดที่ปุ่ม 



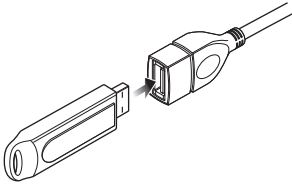
หมายเหตุ

- เมื่อรับฟังเพลงในโหมดการเล่นอื่น ในขณะที่เปิดหน้า Android Auto การเล่นเพลงในโหมด Android Auto จะเปลี่ยนโหมดการเล่นปัจจุบันเป็น Android Auto

USB

การเชื่อมต่ออุปกรณ์ USB

1 เชื่อมต่ออุปกรณ์ USB ด้วยสาย USB (หน้า 88)



2 กดปุ่ม **HOME** /

3 กดไปที่

4 กดที่ USB (หน้า 13)

การยกเลิกการเชื่อมต่ออุปกรณ์ USB

1 กดปุ่ม **HOME** /

2 กดเลือกโหมดการเล่นอื่นที่ไม่ใช่ USB

3 ถอดอุปกรณ์ USB ออก

อุปกรณ์ USB ที่สามารถใช้งานได้

คุณสามารถใช้ mass-storage-class USB กับเครื่องเล่นนี้ได้ คำว่า "อุปกรณ์ USB" ที่ปรากฏในคู่มือนี้ หมายถึง อุปกรณ์ Flash memory

● เกี่ยวกับ File System

File System จะต้องเป็นประเภท ดังนี้

- FAT16
- FAT32
- exFAT
- NTFS

หมายเหตุ

- ให้วางอุปกรณ์ USB ในตำแหน่งที่ไม่ขัดขวางการซิงค์
- คุณไม่สามารถเชื่อมต่ออุปกรณ์ USB โดยผ่าน USB hub และ Multi Card Reader ได้
- กรุณาสำรองข้อมูลไฟล์ออกโอทีที่ต้องการใช้กับเครื่องเล่นนี้ ไฟล์สามารถถูกลบออกได้ โดยขึ้นอยู่กับเงื่อนไขของอุปกรณ์ USB

การใช้งานทั่วไปสำหรับ USB

ฟังก์ชันส่วนใหญ่ สามารถใช้งานได้จากการควบคุมโหมดการเล่น และหน้าการเล่น

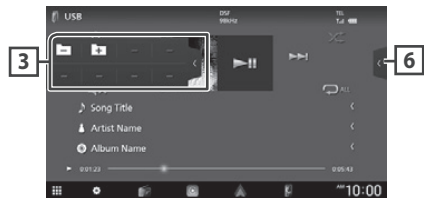
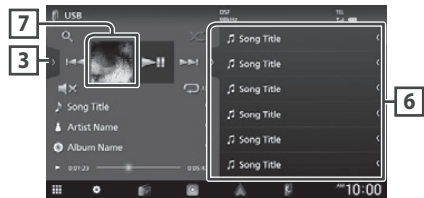
หมายเหตุ

- ตั้งค่ารีโมท คอนโทรลให้เป็นโหมด AUD ก่อนการใช้งาน ดูที่ *การเปลี่ยนโหมดตั้งการ (หน้า 72)*

หน้าการควบคุม



เปิดหน้าที่ซ่อนไว้



1 CODEC

- เมื่อมีการเล่นไฟล์ที่มีความละเอียดสูงซึ่งมีรูปแบบไฟล์ จะแสดงบนหน้าจอ

2 ปุ่มสั่งการ

- : ค้นหาแทร็ค / ไฟล์ สำหรับวิธีการค้นหา ดูที่ *การค้นหา (หน้า 25)*
- : ค้นหาแทร็ค/ไฟล์ ก่อนหน้าหรือถัดไป กดค้างเพื่อกรอไปหรือกรอกลับ (จะถูกยกเลิกการรอกอัตโนมัติเมื่อผ่านไป 50 วินาที)

- **▶||** : เล่น หรือหยุดการเล่นชั่วคราว
- **⏏** : กดเพื่อปิดเสียงหรือยกเลิกการปิดเสียง
- **🔍** : เล่นแทร็ค/โพลเดอรัซ้า แต่ละครั้งที่ปุ่มนี้ โหมดการเล่นซ้าจะเปลี่ยนไป โดยเรียงดังนี้; เล่นโพลนี้ซ้า (**🔍**), เล่นซ้าทั้งโพลเดอรั (**🔍**), เล่นซ้าทั้งหมด (**🔍**)
- **⏮** : เล่นแทร็คในอัลบั้มแบบสุ่ม แต่ละครั้งที่กดปุ่มนี้ โหมดการเล่นสุ่มจะเปลี่ยนไป โดยเรียงดังนี้; เล่นโพลเดอรัแบบสุ่ม (**⏮**), ปิดการเล่นแบบสุ่ม (**⏮**)

3 ปุ่มฟังก์ชัน

กดที่ด้านซ้ายของหน้าจอเพื่อแสดงรายการฟังก์ชัน กดอีกครั้งเพื่อปิด

- **⏪** **⏩** : ค้นหาโพลเดอรัก่อนหน้า/ถัดไป

4 ข้อมูลเพลง

- แสดงข้อมูลของโพลที่กำลังเล่นอยู่ จะแสดงเฉพาะชื่อโพลและชื่อโพลเดอรั หากไม่มีข้อมูล Tag อื่นๆ

5 แสดงสถานะการเล่น / เวลาเล่น

- **▶, ▶▶**, **⏮** **⏭** : แสดงสถานะการเล่นปัจจุบัน ดังนี้ :
 - ▶ (เล่น), ▶▶ (กรอไป), ⏮ (กรอกลับ), (หยุดชั่วคราว), ||
- สำหรับการยืนยันตำแหน่งของการเล่นปัจจุบัน คุณสามารถลากจุดตามภาพไปด้านซ้ายหรือขวาเพื่อเปลี่ยนตำแหน่งการเล่น



6 หน้ารวมรายการ

- กดที่แถบด้านขวาของหน้าจอ เพื่อแสดงหน้ารวมรายการ กดอีกครั้งเพื่อปิดหน้ารวมรายการ
- หากคุณกดที่ชื่อเพลง/โพล จะเป็นการเริ่มการเล่นเพลง/โพลนั้น

7 Artwork

- แสดงภาพหน้าปกของโพลที่กำลังเล่นอยู่

หน้าจอวิดีโอ



8 พื้นที่สำหรับค้นหา (เฉพาะโพลวิดีโอ)

กดเพื่อค้นหารายการถัดไป/ก่อนหน้า

9 พื้นที่สำหรับแสดงหน้าการควบคุม (เฉพาะโพลวิดีโอ)

กดเพื่อให้หน้าจอแสดงหน้าการควบคุมการเล่น

การค้นหา

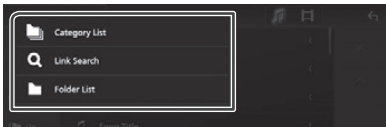
คุณสามารถค้นหาไฟล์เพลงหรือวิดีโอ โดยทำตามขั้นตอนต่อไปนี้

1 กดที่ 🔍

2 กดที่ ▼



3 เลือกประเภทการค้นหา



หมายเหตุ

- สำหรับการส่งการในหน้ารายการ ดูที่ *หน้ารายการ (หน้า 15)*

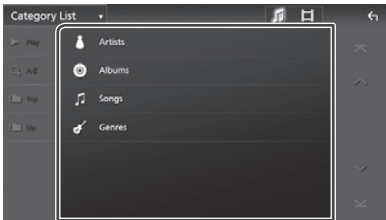
การค้นหาดาบทหວດູ

คุณสามารถค้นหาไฟล์ โดยการเลือกหมวดหมู่

1 กดที่ Category List

2 กดเลือกการค้นหาไฟล์ 오디오 หรือไฟล์วิดีโอ

3 กดเลือกหมวดหมู่ที่ต้องการ



▶ หน้าจอแสดงรายการโดยอ้างอิงจากการเลือกของคุณ

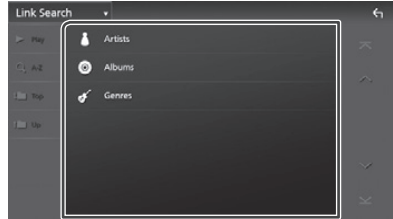
4 กดเลือกตัวเลือกที่ต้องการในรายการ ทำขั้นตอนนี้ซ้ำ จนกว่าคุณจะได้ไฟล์ที่ต้องการ

การค้นหาจากข้อมูลที่เชื่อมโยง(เฉพาะไฟล์ออดิโอ)

คุณสามารถค้นหาไฟล์ ที่มีชื่อศิลปิน/อัลบั้ม/ประเภท เดียวกันกับ เพลงที่กำลังเล่นอยู่

1 กดที่ Link Search

2 กดที่ประเภท Tag ที่คุณต้องการ คุณสามารถเลือก จาก ศิลปิน, อัลบั้มและ ประเภท



▶ หน้าจอแสดงรายการ โดยอ้างอิงจากการเลือกของคุณ

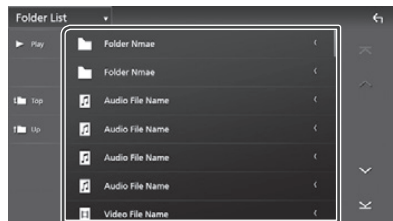
3 กดที่ตัวเลือกที่ต้องการจากรายการ

การค้นหาไฟล์

คุณสามารถค้นหาไฟล์ ตามตำแหน่งในไฟล์เดอร์

1 กดที่ Folder List

2 กดเลือกไฟล์เดอร์ที่ต้องการ



เมื่อคุณกดที่ไฟล์เดอร์ หน้าจอจะแสดงรายการในไฟล์เดอริ์นั้นๆ

3 กดเลือกตัวเลือกที่ต้องการในรายการ ทำขั้นตอนนี้ซ้ำ จนกว่าคุณจะได้ไฟล์ที่ต้องการ

iPod/iPhone

การเตรียมพร้อม

รุ่นของ iPhone ที่รองรับ

iPhone รุ่นต่อไปนี้ สามารถเชื่อมต่อกับเครื่องเล่นได้

- iPhone XS Max
- iPhone XS
- iPhone XR
- iPhone X
- iPhone 8 Plus
- iPhone 8
- iPhone 7 Plus
- iPhone 7
- iPhone SE
- iPhone 6s Plus
- iPhone 6s
- iPod touch (6th generation)

หมายเหตุ

- รายการ iPod/iPhone รุ่นที่รองรับล่าสุด ดูที่ www.kenwood.com/cs/ce/ipod/
- การเชื่อมต่อ iPod/iPhone กับเครื่องเล่น โดยใช้สาย KCA-IP103 (อุปกรณ์เสริม) จะเป็นการเลี้ยงไฟให้กับ iPod/iPhone และเป็นภาระชาร์จไฟในระหว่างการเล่นเพลงด้วย อย่างไรก็ตาม เครื่องเล่นจะต้องเปิดอยู่เสมอ
- หากคุณเริ่มการเล่นหลังจากการเชื่อมต่อ iPod จะเป็นการเล่นเพลงที่อยู่บน iPod ต่อ

การเชื่อมต่อ iPod/iPhone

การเชื่อมต่อด้วยสาย

การเตรียมพร้อม

- เชื่อมต่อ iPod/iPhone ด้วยสาย KCA-IP103 (อุปกรณ์เสริม) ในขณะที่ไม่มีการเชื่อมต่อ Apple CarPlay
- สำหรับ iPhone ที่สามารถใช้งาน CarPlay ได้ ให้ปิด CarPlay จาก iPhone ในหน้าการตั้งค่าฟังก์ชันก่อนการเชื่อมต่อ iPhone สำหรับวิธีการตั้งค่า ให้ติดต่อผู้ผลิต
- ต่อสาย iPod/iPhone เข้ากับช่องต่อ USB ด้วยสาย KCA-IP103 (อุปกรณ์เสริม)
- สามารถเชื่อมต่อได้เฉพาะ iPod/iPhone เท่านั้น

1 เชื่อมต่อ iPod/iPhone โดยใช้สาย KCA-IP103 (หน้า 89)

2 กดปุ่ม **HOME / ๐**

3 กดที่ 

4 กดที่ iPod (หน้า 13)

● การยกเลิกการเชื่อมต่อ iPod/iPhone ที่เชื่อมต่อด้วยสาย :

1 ถอดสาย iPod/iPhone ออก

การเชื่อมต่อผ่าน Bluetooth

การเชื่อมต่อ iPhone ผ่าน Bluetooth

การเตรียมพร้อม

- การเชื่อมต่อ iPhone ผ่าน Bluetooth ให้บันทึกเป็นอุปกรณ์ Bluetooth และทำการตั้งค่าโปรไฟล์ก่อนการเชื่อมต่อ ดูที่ [การบันทึกอุปกรณ์ Bluetooth \(หน้า 37\)](#) และ [การเปลี่ยนอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ \(หน้า 38\)](#)
- เชื่อมต่อ iPhone ผ่าน Bluetooth ในขณะที่ไม่ได้มีการเชื่อมต่อ Apple CarPlay และ iPod/iPhone ไม่ได้เชื่อมต่อโดย USB
- หาก iPhone สามารถใช้งาน Apple CarPlay ได้ ให้ปิด Apple CarPlay โดยสั่งการที่ iPhone ก่อนการเชื่อมต่อ iPhone สำหรับรายละเอียดวิธีการตั้งค่า ให้ติดต่อผู้ผลิต

● การเลือกวิธีการเชื่อมต่อเพื่อให้เสียงจากโหมดการเล่น iPod

1 กดปุ่ม **HOME / ๐**

2 กดไปที่ 

3 กดไปที่ **SETUP**

➤ หน้าจอแสดงเมนูการตั้งค่า

4 กดไปที่ **Connections & AV**

➤ หน้าจอแสดงหน้าการตั้งค่าการเชื่อมต่อ & AV

5 กดไปที่ **iPod Bluetooth Connection**

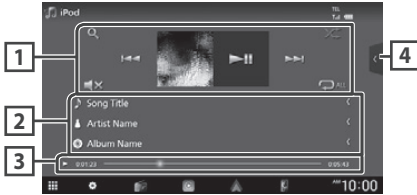
Bluetooth (ค่าเริ่มต้น) : ใช้เสียงจากอุปกรณ์ Bluetooth
Bluetooth+HDMI: ใช้เสียงจากอุปกรณ์ HDMI และทำการเลือกเพลง เป็นต้น โดยใช้อุปกรณ์ Bluetooth

การใช้งานทั่วไปสำหรับ iPod/iPhone

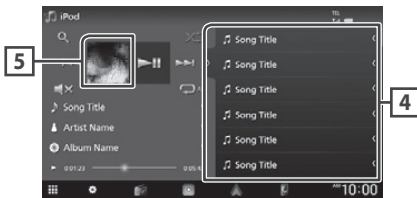
หมายเหตุ

- ตั้งค่ารีโมท คอนโทรลให้เป็นโหมด AUD ก่อนการใช้งาน ดูที่ *การเปลี่ยนโหมดคัมมิ่ง (หน้า 72)*

หน้าการควบคุม



เปิดหน้าที่ซ่อนไว้



1 ปุ่มสั่งการ

- **Q** : ค้นหาแทร็ค / ไฟล์ สำหรับวิธีการค้นหา ดูที่ *การค้นหา (หน้า 28)*
- **⏮ ⏪ ⏩ ⏭** : ค้นหาแทร็ค/ไฟล์ ก่อนหน้าหรือถัดไป กดค้างเพื่อกรอไปหรือกรอกลับ (จะถูกละเลิการกรออัตโนมัติเมื่อผ่านไป 50 วินาที)

- **▶ ||** : เล่น หรือหยุดการเล่นชั่วคราว
- **⏏** : กดเพื่อปิดเสียงหรือยกเลิกการปิดเสียง
- **📁** : เล่นแทร็ค/อัลบั้มซ้ำ แต่ละครั้งที่กดปุ่มนี้

โหมดการเล่นซ้ำจะเปลี่ยนไป โดยเรียงดังนี้:
เล่นไฟล์นี้ซ้ำ (🔁), เล่นซ้ำทั้งโฟลเดอร์ (🔁📁),
เล่นซ้ำทั้งหมด (🔁📁📁)

- **🔁** : เล่นแทร็คในอัลบั้มแบบสุ่ม แต่ละครั้งที่กดปุ่มนี้ โหมดการเล่นสุ่มจะเปลี่ยนไป โดยเรียงดังนี้:
เล่นโฟลเดอร์แบบสุ่ม (🔁📁), ปิดการเล่นแบบสุ่ม (🔁)

2 ข้อมูลเพลง

- แสดงข้อมูลของไฟล์ที่กำลังเล่นอยู่
- กดเพื่อแสดงหน้ารายการหมวดหมู่ ดูที่ *การค้นหาหมวดหมู่ (หน้า 28)*

3 แสดงสถานะการเล่น / เวลาเล่น

- **▶, ▶▶, ⏸** : แสดงสถานะการเล่นปัจจุบัน ดังนี้ :
▶ (เล่น), ▶▶ (กรอไป), ⏸ (กรอกลับ),
(หยุดชั่วคราว), ||
- สำหรับการยืนยันตำแหน่งของการเล่นปัจจุบัน คุณสามารถกดจุดตามภาพไปด้านซ้ายหรือขวาเพื่อเปลี่ยนตำแหน่งการเล่น



4 หน้ารวมรายการ

- กดที่แถบด้านขวาของหน้าจอ เพื่อแสดงหน้ารวมรายการ กดอีกครั้งเพื่อปิดหน้ารวมรายการ
- หากคุณกดที่ชื่อเพลง/ไฟล์ จะเป็นการเริ่มการเล่นเพลง/ ไฟล์นั้น

หมายเหตุ

- หน้ารายการจะไม่แสดง จนกว่าคุณจะเลือกและเล่นไฟล์จากรายการตามหมวดหมู่ การใช้งานรายการตามหมวดหมู่ ดูที่ *การค้นห (หน้า 28)*

5 Artwork

- แสดงภาพหน้าปกของไฟล์ที่กำลังเล่นอยู่

การค้นหา

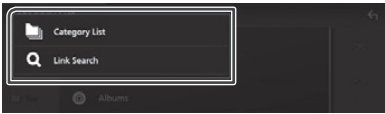
คุณสามารถค้นหาไฟล์เพลงหรือวิดีโอ โดยทำตามขั้นตอนต่อไปนี้

1 กดที่ 🔍

2 กดที่ ▼



3 เลือกประเภทการค้นหา



หมายเหตุ

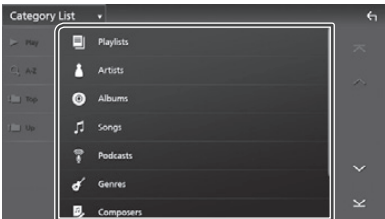
- สำหรับการสั่งการในหน้ารายการ ดูที่ [หน้ารายการ \(หน้า 15\)](#)

การค้นหาตามหมวดหมู่

คุณสามารถค้นหาไฟล์ โดยการเลือกหมวดหมู่

1 กดที่ Category List

2 กดเลือกหมวดหมู่ที่ต้องการ



- ▶ หน้าจอแสดงรายการ โดยอ้างอิงจากการเลือกของคุณ

3 กดเลือกตัวเลือกที่ต้องการในรายการ

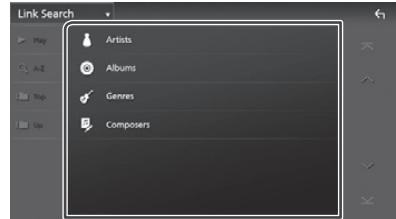
ทำขั้นตอนนี้ซ้ำ จนกว่าคุณจะได้ไฟล์ที่ต้องการ

การค้นหาจากข้อมูลที่เชื่อมโยง

คุณสามารถค้นหาไฟล์ ที่มีชื่อศิลปิน/อัลบั้ม/ประเภท/ผู้แต่ง เดียวกันกับเพลงที่กำลังเล่นอยู่

1 กดที่ Link Search

2 กดที่ประเภท Tag ที่คุณต้องการ คุณสามารถเลือกจาก ศิลปิน, อัลบั้ม, ประเภทและผู้แต่ง



- ▶ หน้าจอแสดงรายการ โดยอ้างอิงจากการเลือกของคุณ

3 กดที่ตัวเลือกที่ต้องการจากรายการ

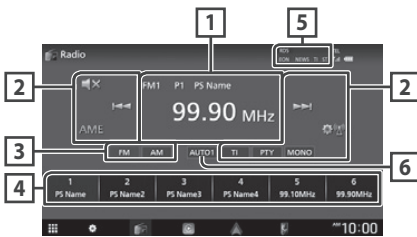
วิทยุ

การใช้งานทั่วไปสำหรับวิทยุ

ฟังก์ชันส่วนใหญ่ สามารถใช้งานได้จากการควบคุมโหมดการเล่น เพื่อเข้าสู่การรับฟังวิทยุ กดที่ไอคอน Radio ในหน้าการเลือกโหมดการเล่น (หน้า 13)

หมายเหตุ

- ตั้งค่าริโมท คอนโทรลให้เป็นโหมด AUD ก่อนการใช้งาน ดูที่ การเปลี่ยนโหมดส่งการ (หน้า 72)



1 แสดงข้อมูล

แสดงข้อมูลของสถานีที่กำลังรับฟังอยู่: ความถี่, ชื่อ PS P#: เลขที่บันทึกไว้

2 ปุ่มสั่งการ

- ◀▶▶▶ : ค้นหาสถานี วิธีการค้นหาสถานีจะเป็นไปตามที่ตั้งค่าไว้ (ดูที่หมายเลข)
- AME : การบันทึกสถานีโดยอัตโนมัติ สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม ดูที่ การบันทึกสถานีโดยอัตโนมัติ (หน้า 30)
- 📶 : แสดงหน้าการตั้งค่าวิทยุ ดูที่ การตั้งค่าวิทยุ (หน้า 31)
- 🔊 : กดเพื่อปิดเสียงหรือยกเลิกการปิดเสียง
- TI (เฉพาะ FM) : เปิดการใช้งานข้อมูลการจราจร สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม ดูที่ ข้อมูลการจราจร (หน้า 31)
- PTY (เฉพาะ FM) : ค้นหาโปรแกรม โดยตั้งค่าประเภทโปรแกรม สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม ดูที่ การค้นหาโดยประเภทโปรแกรม (หน้า 30)
- MONO (เฉพาะ FM) : เลือกการรับสัญญาณแบบโมโน

3 ปุ่มเลือกระบบสัญญาณ

เปลี่ยนระบบสัญญาณ (FM1/FM2/FM3, AM)

4 ปุ่มที่บันทึกสถานีไว้

เรียกสถานีที่บันทึกไว้ เมื่อกดปุ่มค้างไว้ 2 วินาที จะเป็นการบันทึกคลื่นความถี่ที่กำลังรับฟังอยู่

5 แถบแสดงสถานะ

- RDS : แสดงสถานะของสถานี Radio Data System เมื่อเปิดฟังก์ชัน AF
 - สีขาว : ได้รับสัญญาณ Radio Data System
 - สีส้ม : ไม่ได้รับสัญญาณ Radio Data System
- EON : Radio Data System กำลังส่ง EON
- NEWS : มีข้อมูลข่าวใหม่
- TI : แสดงสถานะการรับข้อมูลการจราจร
 - สีขาว : ได้รับสัญญาณ TP
 - สีส้ม : ไม่ได้รับสัญญาณ TP
- ST : กำลังรับสัญญาณวิทยุ

6 โหมดการค้นหา

เปลี่ยนโหมดการค้นหา โดยเรียงลำดับ ดังนี้ ; AUTO1, AUTO2, MANUAL

- AUTO1 : ค้นหาสถานีที่รับสัญญาณได้ชัดเจนโดยอัตโนมัติ
- AUTO2 : ค้นหาสถานีที่บันทึกไว้
- MANUAL : ค้นหาสถานีด้วยตนเอง

การบันทึกสถานี

การบันทึกสถานีโดยอัตโนมัติ

คุณสามารถบันทึกสถานีที่มีสัญญาณชัดเจนโดยอัตโนมัติได้

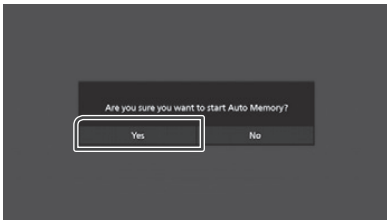
1 กดเลือกระบบสัญญาณที่ต้องการ



2 กดที่ AME



3 กดที่ Yes



▶ เริ่มการบันทึกสถานีอัตโนมัติ

การบันทึกสถานีด้วยตนเอง

คุณสามารถบันทึกสถานีที่กำลังรับฟังอยู่ได้

1 กดที่ระบบสัญญาณที่คุณต้องการ

2 เลือกสถานีที่คุณต้องการบันทึก

3 กดที่ # (#:1-6) ในตำแหน่งที่คุณต้องการบันทึก โดยกดค้างไว้ 2 วินาที จนกว่าจะได้ยินเสียงบี๊ป

การเลือกสถานี

สถานีที่บันทึกไว้

คุณสามารถดูรายการและเลือกสถานีที่บันทึกไว้ได้

1 เลือกสถานีจากรายการ



การค้นหาโดยประเภทโปรแกรม (เฉพาะ FM)

คุณสามารถรับฟังสถานีตามประเภทโปรแกรมที่ต้องการ ในขณะที่รับฟังคลื่นสถานีระบบ FM

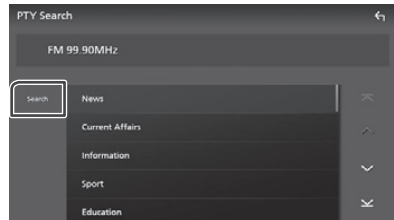
1 กดที่ PTY



▶ หน้าจอแสดงหน้าการค้นหา PTY

2 เลือกประเภทโปรแกรมจากรายการ

3 กดที่ Search



คุณสามารถค้นหาสถานีจากประเภทโปรแกรมที่เลือกไว้ได้

ข้อมูลการจราจร (เฉพาะ: FM)

คุณสามารถรับฟังและดูข้อมูลการจราจรได้อัตโนมัติ เมื่อมีข้อมูลการจราจรเกิดขึ้น อย่างไรก็ตาม คุณสมบัตินี้จะสามารถใช้งานได้เมื่อ Radio Broadcast Data System มีข้อมูลการจราจรด้วย

1 กดที่ TI



▶ ได้เลือกโหมดแสดงข้อมูลจราจรแล้ว

เมื่อมีข้อมูลการจราจรเกิดขึ้น

หน้าจอแสดงข้อมูลการจราจร โดยอัตโนมัติ



หมายเหตุ

- จะต้องเปิดการใช้งานฟังก์ชันข้อมูลการจราจรก่อน เพื่อให้หน้าข้อมูลการจราจรแสดงขึ้นมาอัตโนมัติ
- ระดับเสียงระหว่างการรับข้อมูลการจราจรจะถูกบันทึกไว้ เมื่อรับข้อมูลการจราจรในครั้งหน้า ระดับเสียงจะปรับเป็นระดับเสียงเดียวกับที่บันทึกไว้โดยอัตโนมัติ
- เพื่อยกเลิกข้อมูลจราจร: กดไปที่ Cancel

การตั้งค่าวิทยุ

คุณสามารถตั้งค่าวิทยุตามรูปแบบได้

1 กดที่



▶ หน้าจอแสดงหน้าการตั้งค่าวิทยุ

2 ตั้งค่าแต่ละตัวเลือก ดังนี้

- **NEWS (เฉพาะ FM)**
ตั้งค่าการค้นเวลากลางช่วง ค่าเริ่มต้นคือ "OFF"
- **AF (เฉพาะ FM)**
เมื่อสถานที่ที่กำลังรับฟังไม่ชัดเจน จะถูกเปลี่ยนเป็นสถานที่ที่มีโปรแกรมเดียวกัน ที่อยู่ใกล้เคียง Radio Data System เดียวกัน ค่าเริ่มต้นคือ "OFF"
- **Regional (เฉพาะ FM)**
ตั้งค่าเพื่อเปลี่ยนไปยังสถานีในพื้นที่ที่เลือกไว้ โดยใช้ "AF" ค่าเริ่มต้น คือ "OFF"
- **LO.S (เฉพาะ FM)**
เปิดหรือปิดฟังก์ชันการค้นหา
- **Auto TP Seek (เฉพาะ FM)**
เมื่อการรับข้อมูลการจราจรไม่ชัดเจน จะทำการค้นหาสถานีที่รับสัญญาณได้ชัดเจน โดยอัตโนมัติ ค่าเริ่มต้น คือ "ON"
- **Language Select (เฉพาะ FM)**
เลือกภาษาที่แสดงบนหน้าจอสำหรับฟังก์ชัน PTY
- **Aerial Control**
ให้คุณสามารถปิดฟังก์ชัน Radio Data System เพื่อไม่ให้มอเตอร์ที่เสาะอากาศขึ้น ค่าเริ่มต้น คือ "ON"

วิทยุดิจิทัล

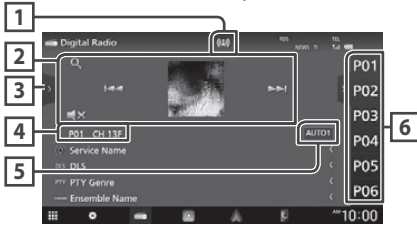
การใช้งานวิทยุดิจิทัลพื้นฐาน

ฟังก์ชันส่วนใหญ่สามารถสั่งการได้จากหน้าการควบคุมชนิดการเล่น กดที่ไอคอน Digital Radio ในหน้าการเลือกโหมดการเล่น เพื่อเข้าสู่หน้าโหมดการเล่น Digital Radio (หน้า 13)

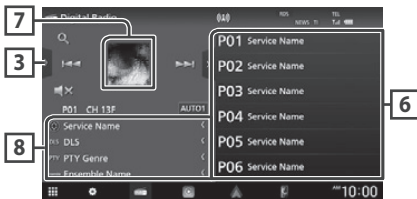
หมายเหตุ

- ตั้งค่ารีโมท คอนโทรลให้เป็นโหมด AUD ก่อนการใช้งาน ดูที่ **การเปลี่ยนโหมดสั่งการ (หน้า 72)**

หน้าการควบคุม



เปิดหน้าที่ซ่อนไว้



1 แสดงสถานะ

แสดงความชัดเจนของสัญญาณ

2 ปุ่มสั่งการ

- **Q** : แสดงหน้ารายการบริการ สำหรับวิธีการค้นหา ดูที่ **การค้นหารายการ (หน้า 34)**

- **◀▶▶▶** : เลื่อนดูบริการและส่วนที่เกี่ยวข้อง สามารถเปลี่ยนโหมดการค้นหาได้ (ดูที่ 5 โหมดการค้นหา)

- **🔇** : กดเพื่อปิดเสียงหรือยกเลิกการปิดเสียง

3 ปุ่มฟังก์ชันต่างๆ

กดที่แถบด้านซ้ายของหน้าจอเพื่อแสดงปุ่มฟังก์ชันต่างๆ กดอีกครั้งเพื่อปิด

- **TI** : เปิดการใช้งานข้อมูลการจราจร สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม ดูที่ **ข้อมูลการจราจร (หน้า 34)**
- **SETUP** : แสดงหน้า Digital Radio SETUP สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม ดูที่ การตั้งค่าวิทยุดิจิทัล (หน้า 35)
- **PTY** : ค้นหาโปรแกรม โดยตั้งค่าประเภทโปรแกรม สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม ดูที่ การค้นหาโดยประเภทโปรแกรม (หน้า 33)
- **DLS** : แสดงหน้า Dynamic Label Segment

4 แสดงข้อมูล

P# : เลขที่บันทึกไว้

CH# : แสดงช่องสัญญาณ

5 โหมดการค้นหา

เปลี่ยนโหมดการค้นหา โดยเรียงลำดับ ดังนี้ ; AUTO1, AUTO2, MANUAL

- **AUTO1** : ค้นหาสถานีที่รับสัญญาณได้ชัดเจนโดยอัตโนมัติ
- **AUTO2** : ค้นหาสถานีที่บันทึกไว้
- **MANUAL** : ค้นหาสถานีด้วยตนเอง


6 ปุ่มที่บันทึกสถานีไว้

- กดที่ **</>** เพื่อเปลี่ยนขนาดการแสดงผล
- เรียกสถานีที่บันทึกไว้
- เมื่อกดปุ่มค้างไว้ 2 วินาที จะเป็นการบันทึกคลื่นความถี่ที่กำลังรับฟังอยู่

7 Artwork

แสดงภาพหน้าปกของไฟล์ที่กำลังเล่นอยู่ (ถ้ามี)

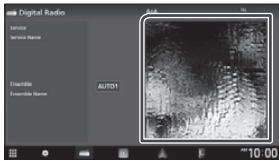
8 แสดงข้อมูล

แสดงข้อมูลของสถานีที่กำลังรับฟังอยู่: ชื่อบริการ
 กติที่  เพื่อให้คุณสามารถสลับระหว่าง Content A, Content B และ Content C

Content A : DLS, ประเภท PTY

Content B : ชื่อเพลง, ชื่อศิลปิน, ช่องสัญญาณ

Content C : กำลังเล่น, โปรแกรมถัดไป, คุณภาพเสียง
 กติเพื่อสลับระหว่างหน้าการควบคุมและหน้าข้อมูล



9 แถบแสดงสถานะ

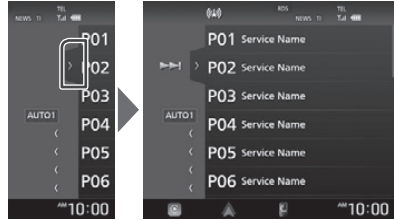
- RDS : กำลังรับสัญญาณ Radio Data System
- NEWS : อยู่ในขั้นตอนของการรับข้อมูลข่าวสาร
- TI : แสดงสถานะการรับข้อมูลการจราจร
 - สีเขียว : ได้รับสัญญาณ TP
 - สีส้ม : ไม่ได้รับสัญญาณ TP

การบันทึกสถานีบริการ

คุณสามารถบันทึกสถานีที่กำลังรับฟังอยู่ได้

1 เลือกสถานีบริการที่คุณต้องการบันทึก

2 กดปุ่ม  ที่อยู่ด้านขวาของหน้าจอ



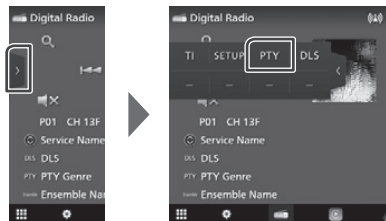
3 กติที่ P# (#:1-15) ในตำแหน่งที่คุณต้องการบันทึก โดยกดค้างไว้ จนกว่าจะได้ยินเสียงบี๊ป

การเลือกสถานี

 ค้นหาประเภทโปรแกรม

คุณสามารถค้นหาสถานีที่ต้องการตามประเภทโปรแกรม ในขณะที่กำลังรับฟังวิทยุดิจิทัล

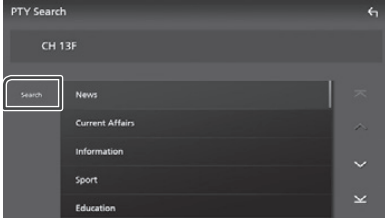
1 กดปุ่ม  ที่อยู่ด้านซ้ายของหน้าจอ



> หน้าจอแสดงหน้าการค้นหา PTY

2 เลือกประเภทโปรแกรมจากรายการ

3 กดที่ Search



คุณสามารถค้นหาสถานีของประเภทโปรแกรมที่เลือก

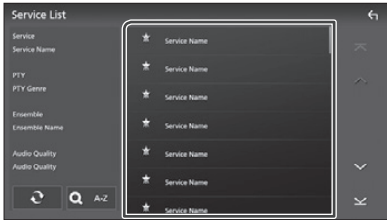
การค้นหบริการ

คุณสามารถเลือกบริการจากรายการทั้งหมด

1 กดที่ Q



2 เลือกรายการที่ต้องการ



กดค้างเพื่อค้นหารายการบริการล่าสุด

■ Q-A-Z

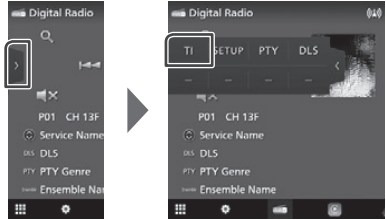
แสดงหน้าคีย์บอร์ด

เลื่อนไปยังตัวอักษรที่คุณเลือก (การค้นหาตามตัวอักษร)

ข้อมูลการจราจร

คุณสามารถรับฟังและดูข้อมูลการจราจรได้อัตโนมัติ เมื่อมีข้อมูลการจราจรเกิดขึ้น อย่างไรก็ตาม คุณสมบัตินี้จะสามารถใช้งานได้เมื่อวิทยุดิจิทัล มีข้อมูลการจราจรด้วย

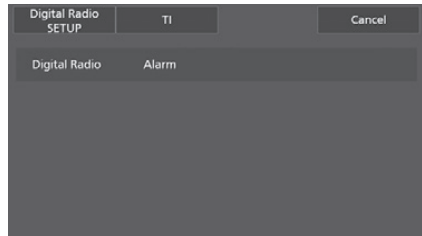
1 กดปุ่ม > ที่ด้านซ้ายของหน้าจอ กดที่ TI



> ได้เลือกโหมดแสดงข้อมูลจราจรแล้ว

เมื่อมีข้อมูลการจราจรเกิดขึ้น

หน้าจอแสดงข้อมูลการจราจร โดยอัตโนมัติ



หมายเหตุ

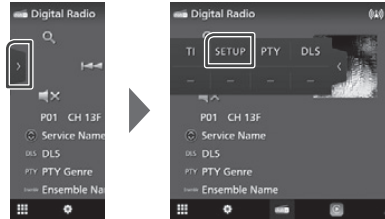
- จะต้องเปิดการใช้งานฟังก์ชันข้อมูลการจราจรก่อน เพื่อให้หน้าข้อมูลการจราจรแสดงขึ้นอัตโนมัติ
- ระดับเสียงระหว่างการรับข้อมูลการจราจรจะถูกบันทึกไว้ เมื่อรับข้อมูลการจราจรในครั้งหน้า ระดับเสียงจะปรับเป็นระดับเสียงเดียวกับที่บันทึกไว้โดยอัตโนมัติ
- เพื่อยกเลิกข้อมูลจราจร: กดไปที่ Cancel

การตั้งค่าวิทยุดิจิทัล

คุณสามารถตั้งค่าวิทยุตามรูปแบบได้

1 กดปุ่ม ที่ด้านซ้ายของหน้าจอ

กดที่ **SETUP**



➤ หน้าจอแสดงหน้าการตั้งค่าวิทยุดิจิทัล

2 ตั้งค่าแต่ละตัวเลือก ดังนี้

■ Priority

หากมีการบริการเดียวกันกับที่มีในวิทยุดิจิทัล ในระหว่างที่รับสัญญาณ Radio Data System จะเป็นการเปลี่ยนเป็นวิทยุดิจิทัลโดยอัตโนมัติ และหากบริการเดียวกันกับที่มีใน Radio Data System เมื่อสัญญาณของบริการในวิทยุดิจิทัลไม่ชัดเจน จะเปลี่ยนเป็น Radio Data System โดยอัตโนมัติ

■ PTY Watch

หากได้รับสัญญาณจากช่องสัญญาณของโปรแกรมที่ตั้งค่าไว้ ให้เปลี่ยนจากโหมดการเล่นอื่นๆเป็นการรับสัญญาณวิทยุดิจิทัล

■ Announcement Select

เปลี่ยนเป็นการให้บริการการประกาศที่ตั้งค่าไว้ รายละเอียดเพิ่มเติม ดูที่ **การตั้งค่าหัวข้อการประกาศ (หน้า 35)**

■ Antenna Power

ตั้งแหล่งจ่ายไฟให้กับเสาอากาศวิทยุดิจิทัล และให้ตั้งค่าเป็น "ON" เมื่อเสาอากาศวิทยุดิจิทัลที่ใช้งานอยู่ติดตั้งพร้อมกับบูสเตอร์ ค่าเริ่มต้น "ON"

■ Related Service

เมื่อคุณเลือก "ON" เครื่องเล่นจะเปลี่ยนเป็นการบริการที่เกี่ยวข้อง (ถ้ามี) เมื่อเครือข่ายบริการวิทยุดิจิทัลไม่สามารถใช้งานได้ ค่าเริ่มต้น "OFF"

■ Language Select

เลือกภาษาสำหรับแสดงในฟังก์ชัน PTY

การตั้งค่าหัวข้อการประกาศ

เมื่อบริการที่ได้เลือกเปิดไว้เริ่มต้น จะเป็นการเปลี่ยนจากโหมดการเล่นอื่นเป็นการรับฟังการประกาศ

1 กดที่ Announcement Select ที่หน้า Digital Radio SETUP

➤ หน้าจอแสดงหน้าการเลือกหัวข้อการประกาศ

2 กดที่รายการหัวข้อการประกาศเพื่อเลือกเปิดหรือปิด



■ Select All

เปิดใช้งานหัวข้อการประกาศทั้งหมด

■ Deselect All

ปิดใช้งานหัวข้อการประกาศทั้งหมด

หมายเหตุ

- ระดับเสียงระหว่างการรับข้อมูลการประกาศจะถูกบันทึกไว้ เมื่อรับข้อมูลการประกาศในครั้งหน้า ระดับเสียงจะปรับเป็นระดับเสียงเดียวกับที่บันทึกไว้โดยอัตโนมัติ

การใช้งาน Bluetooth

การใช้งานฟังก์ชัน Bluetooth สามารถใช้งานฟังก์ชันที่หลากหลายได้ เช่น การรับฟังไฟล์ออดิโอ, โทรออก/รับสายโทรศัพท์

ข้อมูลสำหรับการใช้งานอุปกรณ์ Bluetooth



Bluetooth คือ เทคโนโลยีการสื่อสารแบบคลื่นวิทยุระยะสั้นสำหรับอุปกรณ์เคลื่อนที่ เช่น โทรศัพท์มือถือ, พีซีแบบพกพา และอุปกรณ์อื่นๆ
อุปกรณ์ Bluetooth สามารถเชื่อมต่อและสื่อสารกันแบบไร้สาย

หมายเหตุ

- ในขณะที่บีบี ห้ามสั่งการเครื่องเล่นในขั้นตอนที่จับข้อ เช่น การโทรออก, การใช้งานสมุดโทรศัพท์ เป็นต้น หากต้องการสั่งการขั้นตอนเหล่านี้ ให้หยุดรถในที่ๆ ปลอดภัยเสียก่อน
- อุปกรณ์ Bluetooth บางเครื่องอาจจะไม่สามารถเชื่อมต่อกับเครื่องเล่นนี้ได้ โดยขึ้นอยู่กับเวอร์ชัน Bluetooth ของอุปกรณ์
- เครื่องเล่นนี้อาจจะไม่สามารถใช้งานกับอุปกรณ์ Bluetooth บางเครื่องได้
- การเชื่อมต่ออาจแตกต่างกัน ขึ้นอยู่กับสภาพแวดล้อมที่คุณอยู่ด้วย
- สำหรับอุปกรณ์ Bluetooth บางเครื่อง อาจจะถูกยกเลิกการเชื่อมต่อทันที เมื่อปิดเครื่องเล่น
- อุปกรณ์ Bluetooth จะไม่สามารถใช้งานได้ระหว่างการใช้งาน Apple CarPlay
- จะเป็นการยกเลิกการเชื่อมต่อ Bluetooth กับอุปกรณ์อื่นๆ ที่เชื่อมต่อ Bluetooth อยู่ เมื่อมีการเชื่อมต่อ iPhone ที่รองรับกับ Apple CarPlay

เกี่ยวกับโทรศัพท์มือถือ และเครื่องเล่นออดิโอแบบ Bluetooth

เครื่องเล่นนี้รองรับ Bluetooth ที่มีคุณสมบัติ ดังนี้ :

เวอร์ชัน

Bluetooth Ver. 5.0

โปรไฟล์

โทรศัพท์มือถือ:

- HFP (V1.7) (Hands Free Profile)
- SPP (Serial Port Profile)
- PBAP (Phonebook Access Profile)

เครื่องเล่นออดิโอ:

- A2DP (Advanced Audio Distribution Profile)
- AVRCP (V1.6) (Audio/Video Remote Control Profile)

Sound codec

LDAC, SBC, AAC

หมายเหตุ

- เครื่องเล่นนี้รองรับฟังก์ชัน Bluetooth ที่ได้รับการรับรองความสอดคล้องกับมาตรฐาน Bluetooth (Bluetooth Standard) ตามขั้นตอนที่กำหนดโดย Bluetooth SIG
- อย่างไรก็ตาม อาจจะไม่สามารถเชื่อมต่อเครื่องเล่นบางเครื่องกับโทรศัพท์มือถือของคุณ โดยขึ้นอยู่กับประเภทของเครื่องเล่น

การบันทึกอุปกรณ์ Bluetooth

คุณจะต้องทำการบันทึกเครื่องเล่นออดิโอแบบ Bluetooth หรือโทรศัพท์ที่มีถือกับเครื่องเล่นนี้ก่อนการใช้งานฟังก์ชัน Bluetooth คุณสามารถบันทึกอุปกรณ์ Bluetooth ได้สูงสุด 10 เครื่อง

หมายเหตุ

- สามารถบันทึกอุปกรณ์ Bluetooth ได้สูงสุด 10 เครื่อง หากมีการพยายามบันทึกอุปกรณ์ Bluetooth เครื่องที่ 11 จะทำให้อุปกรณ์ Bluetooth เครื่องแรกสุดที่บันทึกไว้ถูกลบออกไป เพื่อทำการบันทึกอุปกรณ์เครื่องที่ 11
- เครื่องเล่นหรือรับฟังเสียง Apple Easy Pairing เมื่อมีการเชื่อมต่อ iPod touch หรือ iPhone ที่เคยเชื่อมต่อกับเครื่องเล่น ผ่านช่องต่อ USB หน้าจอจะแสดงหน้าการอนุญาต การทำตามขั้นตอนการอนุญาตบนเครื่องเล่นหรือสมาร์ตโฟน iOS จะเป็นการบันทึกสมาร์ตโฟนและใช้งานเป็นอุปกรณ์ Bluetooth

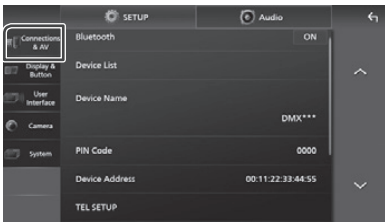
1 กดที่ปุ่ม HOME/⏻

2 กดไปที่

3 กดไปที่ SETUP

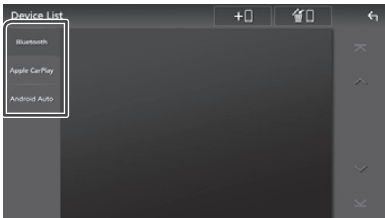
➤ หน้าจอแสดงเมนูการตั้งค่า

4 กดไปที่ Connections & AV



5 กดไปที่ Device List

6 เลือกประเภทอุปกรณ์



■ Bluetooth

เพื่อเชื่อมต่อแอสแตร์พีแบบ Bluetooth และ โหมดการเล่นออดิโอ Bluetooth

■ Apple CarPlay

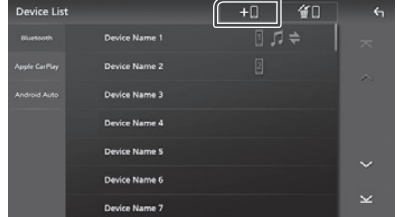
เพื่อเชื่อมต่อโหมดการเล่น Apple CarPlay

■ Android Auto

เพื่อเชื่อมต่อโหมดการเล่น Android Auto

7 กดไปที่

➤ หน้าจอแสดงหน้าการรอการเชื่อมต่อ Bluetooth



หมายเหตุ

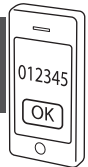
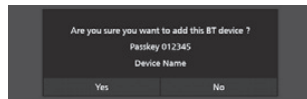
- เมื่อเชื่อมต่ออุปกรณ์ Apple CarPlay อยู่ จะเป็นการยกเลิกการเชื่อมต่อ Apple CarPlay
- เมื่อไม่มีการเชื่อมต่อ Apple CarPlay, Android Auto หรือ Bluetooth Hands-Free กับโทรศัพท์มือถือ การกดปุ่ม VOICE ค้างไว้ จะแสดงหน้าการรอการเชื่อมต่อ Bluetooth

8 ค้นหาเครื่องเล่น ("DMX****") บนสมาร์ตโฟน/โทรศัพท์มือถือ

ทำตามขั้นตอนที่ 8 ถึง 10 ภายในเวลา 30 วินาที

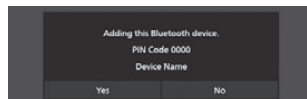
9 ทำตามขั้นตอนที่ปรากฏบนสมาร์ตโฟน/โทรศัพท์มือถือ

- ยืนยันการอนุญาตบนสมาร์ตโฟน/โทรศัพท์มือถือ



- ใส่ PIN Code บนสมาร์ตโฟน/โทรศัพท์มือถือ

ค่าเริ่มต้นของ PIN Code คือ "0000"



10 กดไปที่ Yes

เมื่อการส่งข้อมูลและการเชื่อมต่อเสร็จสมบูรณ์ ไอคอนการเชื่อมต่อ Bluetooth จะแสดงบนหน้าจอ

หมายเหตุ

- เมื่อเชื่อมต่อ iPhone ที่สามารถใช้งาน Apple CarPlay แบบไร้สายหน้าจอจะแสดงข้อความยืนยัน
Yes: แสดงหน้า Apple CarPlay สำหรับการเชื่อมต่อแบบไร้สาย
No: ไม่มีการเชื่อมต่อ Apple CarPlay เมื่อต้องการใช้งาน Apple CarPlay ดูที่ **การเลือกอุปกรณ์ Apple CarPlay (หน้า 19)**

การเปลี่ยนอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ

หากมีการเชื่อมต่ออุปกรณ์ Bluetooth ตั้งแต่ 2 เครื่องขึ้นไป คุณสามารถเลือกอุปกรณ์ที่ต้องการใช้งานได้

1 กดไปที่ Device List ในหน้าการตั้งค่า Connections & AV

2 เลือกประเภทอุปกรณ์

■ Bluetooth

เพื่อเชื่อมต่อแฮนด์ฟรีแบบ Bluetooth และ โหมดการเล่นออดิโอ Bluetooth

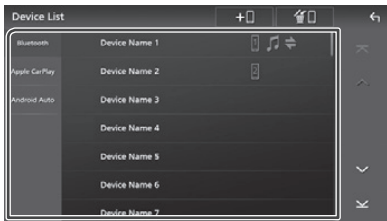
■ Apple CarPlay

เพื่อเชื่อมต่อโหมดการเล่น Apple CarPlay

■ Android Auto

เพื่อเชื่อมต่อโหมดการเล่น Android Auto

3 กดไปที่ชื่ออุปกรณ์ที่คุณต้องการเชื่อมต่อ



หมายเหตุ

- หากไอคอนสว่างขึ้น หมายความว่าอุปกรณ์นั้นได้ถูกเลือกแล้ว
- หากคุณเลือกชื่ออุปกรณ์ที่อยู่ในรายการอุปกรณ์ Apple CarPlay จะเป็นการยกเลิกการเชื่อมต่อ
- คุณสามารถแสดงหน้ารายการอุปกรณ์อย่างรวดเร็วโดยกดที่ บนหน้าจอเมนู Pop-up (หน้า 12)

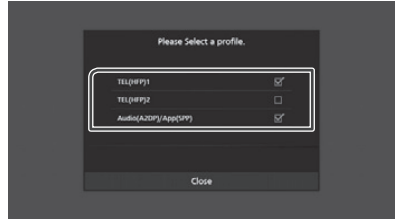
การเปลี่ยนอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อให้เป็นอุปกรณ์ Bluetooth

1 กดที่ Bluetooth บนหน้ารายชื่ออุปกรณ์

> หน้าจอแสดงหน้ารายการอุปกรณ์ Bluetooth

2 กดที่ชื่ออุปกรณ์ Bluetooth ที่คุณต้องการเชื่อมต่อ

3 ตั้งค่าโปรไฟล์ ดังนี้



■ TEL (HFP) 1, TEL (HFP) 2

เลือกเมื่ออุปกรณ์ที่เชื่อมต่อกับเครื่องเล่น ใช้งานเป็น Hands-Free 1 หรือ 2

■ Audio (A2DP)/App (SPP)

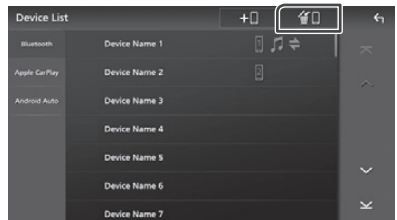
เลือกเพื่อทำงานร่วมกับแอปพลิเคชันที่ติดตั้งในสมาร์ตโฟนหรือใช้เป็นเครื่องเล่นเพลง

4 กดไปที่ Close

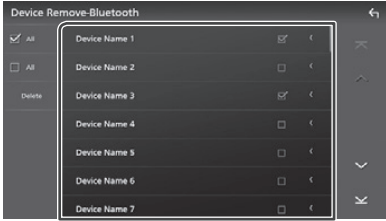
การลบอุปกรณ์ Bluetooth ที่บันทึกไว้

คุณสามารถลบอุปกรณ์ที่บันทึกเป็นโหมดการเล่น Bluetooth หรือ Apple CarPlay ได้ เมื่อคุณลบอุปกรณ์ Bluetooth ที่รองรับ Android Auto จะเป็นการลบจากรายการอุปกรณ์ Android Auto ด้วย

1 กดที่ หน้ารายการอุปกรณ์



2 กดที่ชื่ออุปกรณ์เพื่อตรวจสอบ



- All
เลือกอุปกรณ์ Bluetooth ทั้งหมด
- All
ยกเลิกการเลือกทั้งหมด

หมายเหตุ

- คุณไม่สามารถเลือกอุปกรณ์ที่กำลังเชื่อมต่ออยู่ได้
- เมื่อคุณเลือก Android Auto ปุ่ม จะไม่แสดงบนหน้าจอ

3 กดที่ Delete

- หน้าจอแสดงข้อความเพื่อยืนยัน

4 กดที่ Yes

- อุปกรณ์ที่เลือกไว้ ถูกลบออกแล้ว

การตั้งค่า Bluetooth

หมายเหตุ

- จะไม่สามารถตั้งค่า Bluetooth ได้ หากมีการใช้งาน Apple CarPlay อยู่

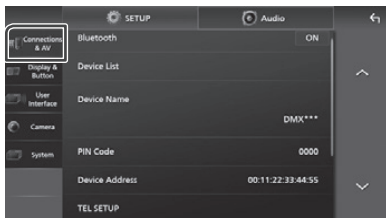
1 กดที่ **HOME/⏻**

2 กดไปที่

3 กดไปที่ SETUP

- หน้าจอแสดงเมนู SETUP

4 กดไปที่ Connections & AV



- หน้าจอแสดงหน้าการตั้งค่า Connections & AV

5 กดที่ Bluetooth และตั้งค่าเป็น ON

- ดูที่หัวข้อต่อไปนี้เป็นสำหรับการตั้งค่าต่างๆ
- การเปลี่ยน PIN Code (หน้า 39)
- การเปลี่ยนชื่ออุปกรณ์ (หน้า 39)
- การเปลี่ยนการตั้งค่าสำหรับฟังก์ชัน Hand-Free ดูที่ *การตั้งค่า Hands-Free (หน้า 47)*

หมายเหตุ

- สำหรับการตั้งค่าตัวเลือกอื่นๆ บนหน้าจอ ดูที่ *การตั้งค่าการเชื่อมต่อและ AV (หน้า 53)*

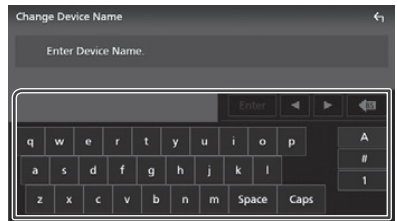
การเปลี่ยนชื่ออุปกรณ์

1 กดที่ Device Name ในหน้าเมนูการตั้งค่า Connections & AV

- หน้าจอแสดงหน้าการเปลี่ยนชื่ออุปกรณ์

2 กดค้างที่

3 ใส่ชื่อที่ต้องการ



4 กดไปที่ Enter

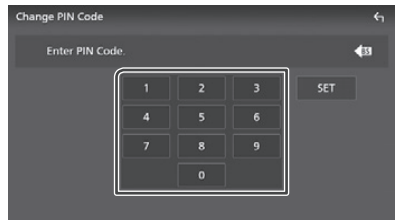
การเปลี่ยน PIN Code

1 กดที่ PIN Code ในหน้าเมนูการตั้งค่า Connections & AV

- หน้าจอแสดงหน้าการเปลี่ยน PIN Code

2 กดค้างที่

3 ใส่ PIN Code



4 กดไปที่ SET

การเล่นไฟล์จากอุปกรณ์ Bluetooth

ฟังก์ชันส่วนใหญ่ สามารถใช้งานได้จากหน้าการควบคุม โหมดการเล่น เพื่อใช้งานการเล่นจาก Bluetooth กดที่ไอคอน Bluetooth ในหน้าการเลือกโหมดการเล่น (หน้า 13)

หมายเหตุ

- จะไม่สามารถใช้งานโหมดการเล่น Bluetooth ได้หากมีการใช้งาน Apple CarPlay
- โหมดการเล่น Bluetooth แบบออดิโอ จะไม่สามารถใช้งานได้หากอุปกรณ์ที่ตั้งค่า Audio(A2DP)/App(SPP) ใช้งาน Android Auto อยู่

การใช้งาน Bluetooth เบื้องต้น

หน้าการควบคุม



1 ปุ่มค้นหา*

- **Q**: ค้นหาไฟล์ สำหรับวิธีการค้นหา ดูที่ *การค้นหา* (หน้า 41)
- **⏮ ⏭**: ค้นหารายการก่อนหน้าหรือถัดไป กดค้างเพื่อกรอไปหรือกรอกลับ (จะถูกยกเลิกการกรออัตโนมัติเมื่อผ่านไป 50 วินาที)
- **▶**: เล่น
- **⏸**: หยุดการเล่นชั่วคราว
- **🔊**: กดเพื่อปิดเสียงหรือยกเลิกการปิดเสียง
- **📶**: เล่นแทร็คไฟล์เดอริซ์ซ์ แต่ครั้งที่กดปุ่มนี้ โหมดการเล่นจะเปลี่ยนไป โดยเรียงดังนี้:
เล่นไฟล์นี้ซ้ำ (🔁), เล่นไฟล์เดอริซ์ซ์ (🔁),
เล่นซ้ำทั้งหมด (🔁), ยกเลิกการเล่นซ้ำ (🔁)
- **🔊**: เล่นแทร็คในไฟล์เดอริซ์ซ์แบบสุ่ม แต่ครั้งที่กดปุ่มนี้ โหมดการเล่นจะเปลี่ยนไป โดยเรียงดังนี้:
เล่นไฟล์เดอริซ์ซ์แบบสุ่ม (🔁), เล่นสุ่มทั้งหมด (🔁),
ปิดการเล่นแบบสุ่ม (🔁)

2 แสดงข้อมูล*

- แสดงข้อมูลของแทร็ค
- ชื่ออุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ

3 แสดงสถานะการเล่น / เวลาเล่น

▶, ||: แสดงสถานะการเล่นปัจจุบัน

ความหมายของไอคอน เป็นดังนี้:

▶ (เล่น) ▶▶ (กรอไป), ◀◀ (กรอกลับ),

|| (หยุดชั่วคราว) ■ (หยุด)

4 CODEC

เมื่อมีการเชื่อมต่ออุปกรณ์ที่รองรับ LDAC หน้าจอจะแสดง "LDAC"

5 📶

- แสดงหน้าเมนูการตั้งค่า Connections & AV (หน้า 39)

6 KENWOOD Music Mix

สามารถใช้งานอุปกรณ์ Bluetooth แบบออดิโอเพื่อรับฟังเพลงได้อย่างง่ายดาย ดูที่ *KENWOOD Music Mix* (หน้า 41)

* ตัวเลือกเหล่านี้จะแสดงเมื่อมีการเชื่อมต่อเครื่องเล่นออดิโอที่รองรับโปรไฟล์ AVRCP เท่านั้น

หมายเหตุ

- ปุ่มค้นหา, การแสดงสถานะและข้อมูลที่แสดงบนหน้าจออาจแตกต่างกัน โดยขึ้นอยู่กับอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ
- หากหน้าจอไม่แสดงตัวเลือกให้กด ให้ส่งการจากอุปกรณ์
- ขึ้นอยู่กับโทรศัพท์มือถือของคุณหรือเครื่องเล่นออดิโอ อาจจะได้ยินเสียงและควบคุมได้ แต่อาจจะไม่มีข้อมูลเป็นตัวอักษรแสดงบนหน้าจอ
- หากระดับเสียงเบาเกินไป ให้ปรับระดับเสียงจากโทรศัพท์มือถือหรือเครื่องเล่นออดิโอของคุณ
- แนะนำให้คุณเปลี่ยนคุณภาพการเล่น จาก "priority on sound quality" เป็น "priority on stable connection" ในหน้าการตั้งค่าอุปกรณ์ที่รองรับ LDAC เพื่อให้เกิดปัญหาเกี่ยวกับระบบเสียงให้น้อยที่สุด




KENWOOD Music Mix

สามารถเชื่อมต่ออุปกรณ์ Bluetooth แบบออดิโอ ได้ถึง 5 เครื่อง และสามารถสลับการใช้งานได้



1 กดไปที่

- ▶ หน้าจอแสดงรายการอุปกรณ์ที่บันทึกไว้

2 กดไปที่ ของชื่ออุปกรณ์ที่คุณต้องการเชื่อมต่อ

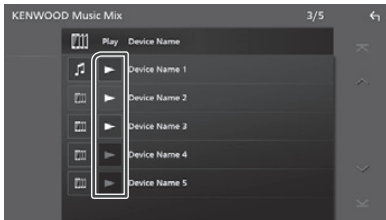
- กดไปที่  เพื่อแสดงหน้าการรายการอุปกรณ์ (หน้า 38)
- กดไปที่  เพื่อแสดงหน้าการรายการอุปกรณ์ () ยกเลิกการเชื่อมต่ออุปกรณ์นี้






-  : อุปกรณ์ใช้งานปกติ
-  : อุปกรณ์ใช้งานสำหรับ KENWOOD Music Mix

3 กดไปที่ (พื้นหลังสีขาว/สีกรม) ที่ด้านซ้ายของชื่ออุปกรณ์ที่ต้องการเล่น

พื้นหลังจะเปลี่ยนจากสีกรมเป็นสีขาวและการเล่นจะเริ่มต้น



-  (สีเทา) : ไม่มีการเชื่อมต่อ
-  (พื้นหลังสีขาว/สีกรม) : เชื่อมต่อแล้ว
-  (พื้นหลังสีขาว/สีฟ้า) : ระหว่างการเล่น

4 กดไปที่

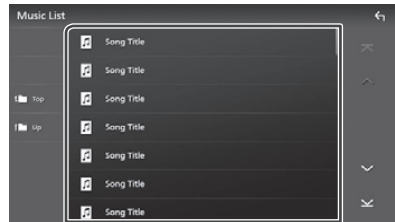
หมายเหตุ

- หากมีการสั่งการให้เล่นเพลงจากอุปกรณ์ Bluetooth แบบออดิโอ การเชื่อมต่อจะถูกระงับ
- เมื่อโหมดการเล่น Bluetooth ถูกเปลี่ยนเป็นอีกเครื่องหนึ่ง การตั้งค่าปัจจุบันจะถูกลบออก และการเชื่อมต่อจะถูกคืนค่าเป็นการเชื่อมต่อก่อนการเปลี่ยนโหมดการเล่น
- คุณไม่สามารถเลือกสมาร์ตโฟน Android ที่เชื่อมต่ออยู่เป็นอุปกรณ์ Android Auto ได้

การค้นหาไฟล์

1 กดไปที่

2 กดที่ไฟล์หรือโฟลเดอร์ที่ต้องการ



เมื่อคุณกดเลือกโฟลเดอร์ หน้าจอจะแสดงรายการ

3 กดที่ตัวเลือกที่ต้องการจากรายการ

- ▶ เริ่มการเล่น

หมายเหตุ

- สำหรับการใช้งานหน้ารายการ ดูที่ *หน้ารายการ (หน้า 15)*

การใช้งาน Hands-Free

คุณสามารถใช้งานฟังก์ชันการโทร โดยเชื่อมต่อโทรศัพท์มือถือกับเครื่องเล่นนี้

หมายเหตุ

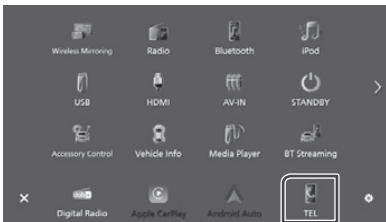
- ในขณะที่มีการเชื่อมต่อ Apple CarPlay หรือ Android Auto ฟังก์ชัน Bluetooth Hands-Free และการเชื่อมต่ออุปกรณ์ Bluetooth 2 เครื่อง จะไม่สามารถใช้งานได้ สามารถใช้งานได้เฉพาะฟังก์ชัน Hands-Free ของ Apple CarPlay หรือ Android Auto เท่านั้น

การโทรออก

1 กดปุ่ม **HOME/⏻**

2 กดไปที่ 

3 กดไปที่ **TEL TEL**

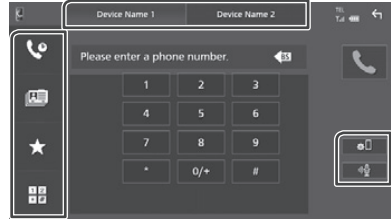






➤ หน้าจอแสดงหน้า Hands Free

หมายเหตุ

- หากโทรศัพท์มือถือของคุณรองรับ PBAP จะสามารถแสดงสมุดโทรศัพท์และรายการโทรบนหน้าจอได้ เมื่อมีการเชื่อมต่อโทรศัพท์มือถือ
 - สมุดโทรศัพท์ : สูงสุด 1000 รายการ
 - บันทึกการโทรได้สูงสุด 50 รายการ โดยรวมรายการโทรออก, การรับสายและสายที่ไม่ได้รับ

4 เลือกวิธีการโทรออก




- : โทรออกจากบันทึกการโทร
- : โทรออกจากสมุดโทรศัพท์
- : โทรออกจากหมายเลขที่บันทึกไว้
- : โทรออกโดยการใส่หมายเลขโทรศัพท์

● เลือกโทรศัพท์มือถือที่ต้องการใช้งาน

เมื่อคุณเชื่อมต่อโทรศัพท์มือถือ 2 เครื่อง

1) กดปุ่ม   เพื่อเลือกโทรศัพท์ที่คุณต้องการใช้งาน

● การตั้งค่า Bluetooth

1) กดปุ่ม  หน้าจอแสดงหน้าเมนูการตั้งค่า Connections & AV (หน้า 39)

● การสั่งการด้วยเสียง

1) กดปุ่ม  (หน้า 44)

หมายเหตุ

- ไอคอนสถานะ เช่น แบตเตอรี่และสัญญาณ อาจแตกต่างกับที่แสดงบนโทรศัพท์มือถือ
- การตั้งค่าเป็นโหมดส่วนตัวบนโทรศัพท์มือถือ จะทำให้ไม่สามารถใช้งานฟังก์ชัน Hands-free ได้

การโทรออกจกบันทึกการโทร

1 กดที่ 

2 เลือกหมายเลขจากรายการ

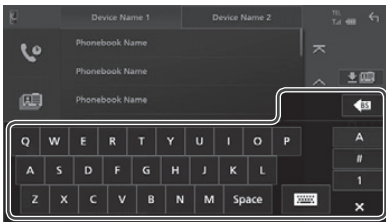


การโทรออกจกสมุดโทรศัพท์

1 กดไปที่ 

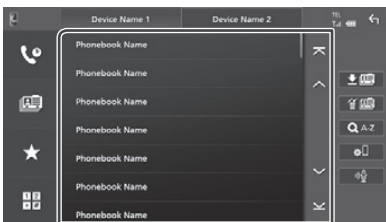
2 กดไปที่ **Q A-Z**

3 เลือกตัวอักษรตัวแรก

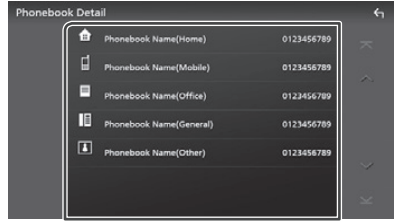


- จะแสดงชื่อที่มีตัวอักษรที่คุณกดเท่านั้น
- ตัวอักษรตัวแรกที่มีสัญลักษณ์พิเศษ เช่น "ü" จะสามารถค้นหาได้ด้วยตัวอักษร "u" ปกติ และตัวอักษรพิเศษที่อยู่ในคำจะไม่สามารถค้นหาได้

4 เลือกชื่อบุคคลที่คุณต้องการจากรายการ



5 เลือกหมายเลขโทรศัพท์ที่ต้องการ



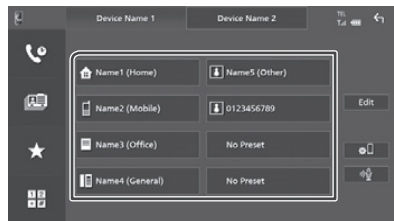
หมายเหตุ

- คุณสามารถจัดเรียงหมายเลขโทรศัพท์ในรายการตามนามสกุลหรือชื่อ รายละเอียด ดูที่ *การตั้งค่า Hands-Free (หน้า 47)*
- เมื่อเลือกภาษาใน "Language Select" (*หน้า 58*) เป็นภาษารัสเซีย คุณสามารถสลับคีย์บอร์ดระหว่างคีย์บอร์ดภาษาอังกฤษและภาษารัสเซียได้
- เมื่อเลือกภาษาใน "Language Select" (*หน้า 58*) เป็นภาษาฮีบรู คุณสามารถสลับคีย์บอร์ดระหว่างคีย์บอร์ดภาษาอังกฤษและภาษาฮีบรูได้
- คุณสามารถค้นหาโดยใช้ตัวอักษร 3 ตัวแรกเป็นภาษาอังกฤษและ อักษรตัวแรก 1 ตัวเป็นภาษารัสเซีย/ฮีบรู

การโทรออกจกหมายเลขที่บันทึกไว้

1 กดที่ 

2 กดที่ชื่อหรือหมายเลขโทรศัพท์



การใช้งาน Bluetooth

การโทรออกจากรุ่นที่ทำการโทร

- 1 กดที่ 
- 2 ใส่หมายเลขโทรศัพท์ โดยกดที่ปุ่มหมายเลข

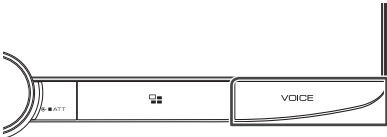


- 3 กดที่ 

การโทรออกโดยการสั่งการด้วยเสียง

คุณสามารถใช้งานฟังก์ชันการสั่งการด้วยเสียงของโทรศัพท์มือถือที่เชื่อมต่อกับเครื่องเล่น คุณสามารถค้นหารายการในสมุดโทรศัพท์ โดยการสั่งการด้วยเสียง (การใช้งานจะขึ้นอยู่กับรุ่นโทรศัพท์มือถือของคุณ)

- 1 กดปุ่ม VOICE





▶ หน้าจอแสดงหน้าการสั่งการด้วยเสียง

- 2 เริ่มพูด

หมายเหตุ

- คุณสามารถใช้งานฟังก์ชันการสั่งการด้วยเสียงได้ โดยกดที่  บนหน้า Hands Free
- คุณจะสามารใช้งานฟังก์ชันการสั่งการด้วยเสียงกับโทรศัพท์มือถือที่คุณเชื่อมต่อได้ หากคุณเลือก TEL (HFP) 1 หรือ TEL (HFP) 2 สำหรับ HFP

การรับสายโทรศัพท์

- 1 กดที่  เพื่อรับสายโทรศัพท์ หรือ กดที่  เพื่อปฏิเสธสายเรียกเข้า



หมายเหตุ

- เมื่อเปลี่ยนเกียร์เป็นเกียร์ถอยหลัง (R) และภาพหน้าจอจะเป็นภาพจากกล้องมองหลังหน้าจอจะไม่แสดงข้อมูลการโทร แม้ว่าจะมีสายโทรศัพท์เข้าก็ตาม
- รูปภาพที่บันทึกสำหรับสมุดโทรศัพท์ที่จะแสดงบนหน้าจอเมื่อโทรออก/รับสายและระหว่างการสนทนา
- หากคุณแก้ไขสมุดโทรศัพท์จากอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อหลังจากดาวน์โหลดสมุดโทรศัพท์แล้ว รูปภาพอาจจะไม่แสดง ขึ้นอยู่กับข้อมูลที่คุณแก้ไข แนะนำให้คุณทำการดาวน์โหลดสมุดโทรศัพท์อีกครั้งเมื่อคุณมีการแก้ไข
- คุณภาพของรูปภาพที่จะแสดงบนหน้าจอ จะขึ้นอยู่กับอุปกรณ์ที่คุณเชื่อมต่อ

การวางสายโทรศัพท์

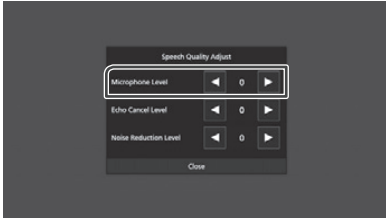
- 1 ระหว่างสนทนา กดที่ 

การใช้งานระหว่างสายสนทนา



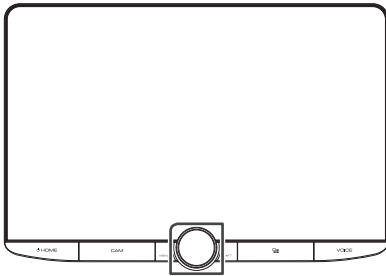
● ปรับระดับเสียงพูดของคุณ

- 1) กดที่ Speech Quality
- 2) กดที่ ◀ หรือ ▶ สำหรับ Microphone Level




● การปรับระดับเสียงที่ได้ยิน


หมุนตัวหมุนปรับเสียงตามเข็มนาฬิกาเพื่อเพิ่มเสียง และ หมุนทวนเข็มนาฬิกาเพื่อลดเสียง



● ปิดเสียงไมโครโฟน

กดที่  เพื่อปิดเสียงหรือเปิดเสียงของไมโครโฟน




● เปิดเสียงปุ่มกด

กดที่  เพื่อแสดงหน้าการปุ่มกด
คุณสามารถกดส่งโทรเลขเสียง โดยกดปุ่มที่ต้องการบนหน้าจอ

● ปิดเสียงไมโครโฟน

กดที่  /  เพื่อสลับการรับฟังเสียงจากโทรศัพท์มือถือหรือจากลำโพง

● การรอสาย

เมื่อมีสายโทรศัพท์เข้า ในขณะที่คุณกำลังสนทนาด้วยสายโทรศัพท์ สายแรกอยู่ คุณสามารถรับสายที่โทรเข้ามา โดยกดที่  จะเป็นการพักสายที่คุณสนทนาอยู่
ในแต่ละครั้งที่กดที่  จะเป็นการสลับสายสนทนา
เมื่อคุณกดที่  จะเป็นการวางสายที่สนทนาอยู่ และเปลี่ยนเป็นการสนทนาด้วยสายที่ถูกพักอยู่

การบันทึกหมายเลขโทรศัพท์

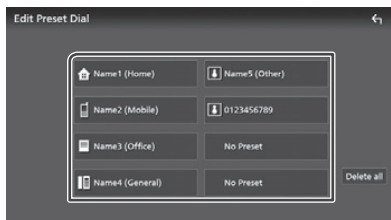
คุณสามารถบันทึกหมายเลขโทรศัพท์ที่ใช้อุปกรณ์เครื่องเล่นนี้

1 กดที่ 

2 กดที่ Edit



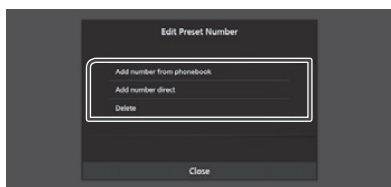
3 เลือกตำแหน่งที่ต้องการบันทึก



Delete all

หากต้องการลบหมายเลขทั้งหมด ให้กดที่ Delete all จากนั้นกดที่ OK เพื่อยืนยันการลบ

4 เลือกวิธีการบันทึก



Add number from phonebook

เลือกหมายเลขที่ต้องการบันทึกจากสมุดโทรศัพท์

Add number direct

ใส่หมายเลขโทรศัพท์โดยตรง จากนั้นกดที่ SET

Delete

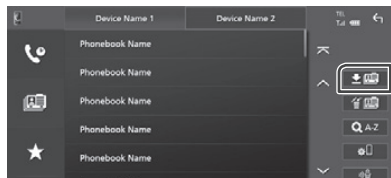
ลบหมายเลขที่บันทึกไว้ โดยกดที่ Delete จากนั้นกด OK หน้าจอจะแสดงข้อความยืนยัน

การถ่ายโอนข้อมูลสมุดโทรศัพท์

คุณสามารถโอนข้อมูลสมุดโทรศัพท์จากโทรศัพท์มือถืออื่น ผ่าน PBAP

1 กดที่ 

2 กดที่ 



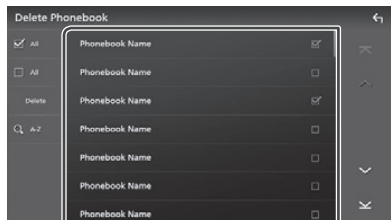
➤ เริ่มการถ่ายโอนข้อมูลสมุดโทรศัพท์

หมายเหตุ

- หากสมุดโทรศัพท์ที่มีรายการมากกว่า 1000 รายการ จะสามารถถ่ายโอนได้ 100 รายชื่อ รายชื่อที่ 1001 เป็นต้นไป จะไม่ถูกถ่ายโอน
- หากไม่มีการดาวน์โหลดสมุดโทรศัพท์ ให้กดที่ Download Phonebook Now จะเป็นการเริ่มดาวน์โหลดสมุดโทรศัพท์
- รูปภาพที่บันทึกสำหรับสมุดโทรศัพท์จะแสดงบนหน้าจอเมื่อโทรออก/รับสายและระหว่างการประชุม หากคุณแก้ไขสมุดโทรศัพท์จากอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ หลังจากดาวน์โหลดสมุดโทรศัพท์แล้ว รูปภาพอาจจะไม่แสดงขึ้นอยู่กับข้อมูลที่ที่คุณแก้ไข แนะนำให้คุณทำการดาวน์โหลดสมุดโทรศัพท์อีกครั้งเมื่อคุณมีการแก้ไข

1 กดที่ 

2 กดที่ชื่อเพื่อเลือก



All

เลือกทั้งหมด

All

ยกเลิกการเลือกทั้งหมด

3 กดไปที่ Delete

- ▶ หน้าจอแสดงข้อความให้ยืนยันการลบ

4 กดที่ Yes

การตั้งค่า Hands-Free

คุณสามารถตั้งค่าสำหรับฟังก์ชัน Hands Free ได้

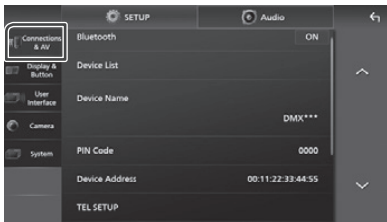
1 กดที่ปุ่ม HOME/⏻

2 กดไปที่ ⚙️

3 กดไปที่ SETUP

- ▶ หน้าจอแสดงหน้าเมนูการตั้งค่า

4 กดไปที่ Connections & AV

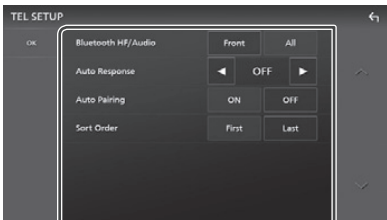


- ▶ หน้าจอแสดงหน้าเมนูการตั้งค่า Connections & AV

5 กดไปที่ TEL SETUP

- ▶ หน้าจอแสดงหน้า TEL SETUP

6 เลือกตั้งค่าแต่ละฟังก์ชัน ดังนี้



■ Bluetooth HF/Audio

เลือกลำโพงสำหรับเสียงโทรศัพท์มือถือ (เช่นเสียงสนทนา และเสียงเรียกเข้า) และเครื่องเล่น Bluetooth แบบออดิโอ

Front : เสียงออกทางลำโพงด้านหน้า

All (ค่าเริ่มต้น) : เสียงออกจากทุกลำโพง

■ Auto Response*

ตั้งค่าเวลาหน่วงสำหรับการรับสายอัตโนมัติ

OFF (ค่าเริ่มต้น) : ปิดฟังก์ชันการรับสายอัตโนมัติ

1/5/10/15/20/25/30 : ตั้งเวลาสำหรับการรับสายเรียกเข้า (วินาที)

■ Auto Pairing

เมื่อตั้งค่าเป็น "ON" ฟังก์ชัน Apple Auto Pairing จะทำงานโดยอัตโนมัติ เพื่อบันทึก iPod touch หรือ iPhone ที่เชื่อมต่อกับเครื่องเล่นนี้

ON (ค่าเริ่มต้น) : เปิดการใช้งานฟังก์ชัน Apple Auto Pairing

OFF : ปิดฟังก์ชัน Apple Auto Pairing

■ Sort Order

ตั้งค่าการจัดเรียงข้อมูลในสมุดโทรศัพท์

First : เรียงข้อมูลโดยชื่อจริง

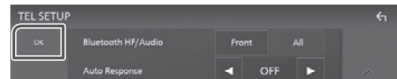
Last (ค่าเริ่มต้น) : เรียงข้อมูลโดยนามสกุล

- DMX9720XDS: First (ค่าเริ่มต้น)

- DMX9720XS: Last (ค่าเริ่มต้น)

*หากมีการตั้งเวลาสำหรับการรับสายทั้งบนเครื่องเล่นและบนโทรศัพท์มือถือ การรับสายจะเป็นไปตามเวลาของการตั้งค่าเวลาที่น้อยที่สุด

7 กดไปที่ OK



อุปกรณ์เชื่อมต่อภายนอกอื่นๆ

กล้อง

หมายเหตุ

- การเชื่อมต่อกล้อง ดูที่ การเชื่อมต่อกล้อง (หน้า 90)
- การใช้งานกล้องมองหลัง จะต้องต่อสายเข้ากับเกียร์ถอยหลัง (หน้า 86)
- เมื่อมีการเปิดการใช้งาน Rear Camera Interruption หน้าจอจะแสดงภาพจากกล้อง เมื่อคุณเปลี่ยนเกียร์เป็นเกียร์ถอยหลัง (R)
- ตำแหน่งภาพจากกล้องล่าสุดจะถูกบันทึกไว้ เพื่อใช้สำหรับแสดงภาพจากกล้องในครั้งต่อไป หากมีการเปลี่ยนการตั้งค่า ตำแหน่งที่บันทึกจะหายไป จะแสดงเป็นภาพจากกล้องมองหลังแทน
- หน้าจอ Front/Rear Camera Interruption จะไม่ถูกเก็บเป็นหน้าการแสดงผลภาพจากกล้องในครั้งต่อไป

การแสดงผลภาพจากกล้อง

1 กดที่ปุ่ม MENU / ATT

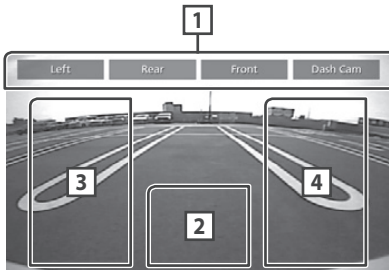
- หน้าจอแสดงเมนู Pop-up

2 กดที่ Camera



- หน้าจอแสดงผลภาพจากกล้อง

3 ปรับตั้งค่า ดังนี้



1 ปุ่มเปลี่ยนตำแหน่งกล้อง *1

กดเพื่อเปลี่ยนภาพจากกล้อง คุณจะต้องตั้งค่าที่ "การตั้งค่าตำแหน่งกล้อง" ก่อนการใช้งาน ยกเว้นปุ่ม "Rear" ดูที่ การตั้งค่าตำแหน่งกล้อง (หน้า 49)

2 ปิดกล้อง

กดเพื่อออกจากหน้าการแสดงผลภาพจากกล้อง

3 การใช้งานเซ็นกระยะ *2

กดเพื่อเปิดหรือปิดเซ็นกระยะ

4 การเปลี่ยนมุมมอง *2

กดเพื่อเปลี่ยนมุมมอง

*1 เมื่อมีการเชื่อมต่อกล้องมากกว่า 1 ตัว สำหรับด้านหลัง, ด้านหน้า, ด้านซ้าย และด้านขวา

*2 สามารถกดได้ เมื่อหน้าจอแสดงผลภาพจากกล้องมองหลัง และติดตั้งกล้องมองหลังซีรี่ CMOS-3xx กับเครื่องเล่นเท่านั้น

การตั้งค่ากล้อง

1 กดที่ปุ่ม HOME / ๐

2 กดไปที่

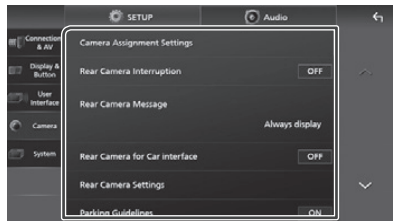
3 กดที่ SETUP

- หน้าจอแสดงหน้าเมนูการตั้งค่า

4 กดที่ SETUP

- หน้าจอแสดงผลภาพจากกล้อง

5 ปรับตั้งค่า ดังนี้



■ Camera Assignment Setting

ตั้งค่าตำแหน่งกล้อง ดูที่ การตั้งค่าตำแหน่งกล้อง (หน้า 49)

■ Rear Camera Interruption

ON(ค่าเริ่มต้น) : แสดงภาพจากกล้องมองหลังเมื่อคุณเปลี่ยนเกียร์เป็นเกียร์ถอยหลัง (R)

OFF : เลือกเมื่อไม่มีการเชื่อมต่อกล้องมองหลัง

■ Rear Camera Message*1

Always display (ค่าเริ่มต้น) : ให้แสดงคำเตือนบนหน้าจอเสมอ

Clear after 5 seconds: แสดงคำเตือนบนหน้าจอชั่วคราว 5 วินาที

■ Rear Camera Setting*2

ตั้งค่าอุปกรณ์กล้องซีเรีย CMOS-3xx เป็น ID1 (“กล้องมองหลัง”) สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม ดูที่คู่มืออุปกรณ์กล้องของคุณ

■ Parking Guidelines

คุณสามารถแสดงเส้นกระยะ เพื่อให้คุณสามารถจอดรถได้ง่ายขึ้น เมื่อคุณเปลี่ยนเกียร์เป็นเกียร์ถอยหลัง (R) ค่าเริ่มต้น คือ “ON”

■ Guidelines SETUP

หากคุณเลือก ON สำหรับ Parking Guidelines คุณสามารถปรับเส้นกระยะได้ ดูที่ *การปรับเส้นกระยะสำหรับจอดรถ (หน้า 50)*

■ Front Camera Setting*3

ตั้งค่าอุปกรณ์กล้องซีเรีย CMOS-3xx เป็น ID2 (“กล้องด้านหน้า”) สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม ดูที่คู่มืออุปกรณ์กล้องของคุณ

■ Front Camera Interruption*4

10 sec/15 sec (ค่าเริ่มต้น)/20 sec: จะแสดงภาพเป็นกล้องด้านหน้ารถ เมื่อเปลี่ยนเกียร์กลับมาจากเกียร์ถอยหลัง (R)
OFF : ยกเลิก

- *1 เพื่อใช้งานฟังก์ชันนี้ จะต้องเปิดการใช้งาน (ON) สำหรับ Rear Camera Interruption ก่อน
- *2 เมื่อมีการเชื่อมต่ออุปกรณ์กล้องซีเรีย CMOS-3xx
- *3 เพื่อใช้งานฟังก์ชันนี้ จะต้องติดตั้งอุปกรณ์กล้องซีเรีย CMOS-3xx และตั้งค่าในการตั้งค่าตำแหน่งกล้องเป็น Front (หน้า 49)
- *4 เพื่อใช้งานฟังก์ชันนี้ จะต้องเปิดการใช้งาน (ON) สำหรับ Rear Camera Interruption ก่อน และตั้งค่าในการตั้งค่าตำแหน่งกล้อง เป็น Front (หน้า 49)

■ การตั้งค่าตำแหน่งกล้อง

- 1 กดที่ Camera Assignment Setting ที่หน้าเมนูการตั้งค่ากล้อง (หน้า 48)
- 2 เลือกตัวเลือกที่ต้องการตั้งค่า

■ REAR VIEW CAMERA

ตั้งค่าตำแหน่งกล้องด้านหน้ารถสำหรับกล้องด้านหน้ารถที่เชื่อมต่อกับช่องต่อกล้องสำหรับด้านหลังรถ

■ FRONT VIEW CAMERA / DASH CAM

ตั้งค่าตำแหน่งกล้องด้านหน้ารถสำหรับกล้องด้านหน้ารถที่เชื่อมต่อกับช่องต่อกล้องสำหรับด้านหน้ารถ เปลี่ยนการตั้งค่าคุณภาพภาพจากกล้อง HD เมื่อมีการเชื่อมต่อกล้องแบบ HD

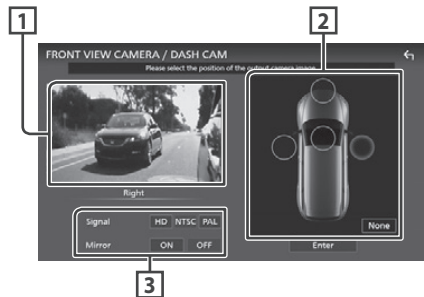
■ 3rd VIEW CAMERA

ตั้งค่าตำแหน่งกล้องด้านหน้ารถสำหรับกล้องด้านหน้ารถที่เชื่อมต่อกับช่องต่อกล้องมุมมองที่ 3

■ VIDEO IN

ตั้งค่าตำแหน่งกล้องด้านหน้ารถสำหรับกล้องด้านหน้ารถที่เชื่อมต่อกับช่องต่อวีดีโอ

3 เลือกกล้องที่ต้องการตั้งค่า



1 ภาพจากกล้องหน้ารถ

แสดงภาพจากกล้องหน้ารถที่ติดตั้งกับช่องต่อสำหรับกล้องหน้ารถ (หน้า 90)

2 ตำแหน่งกล้อง

ตั้งค่าแต่ละตำแหน่งของกล้องที่เชื่อมต่อด้านหน้า*1/
ด้านซ้าย*1/ด้านขวา*1/คอนโซลหน้ารถ*1/ด้านหลัง*1/ไม่มี (None)*1

อุปกรณ์เชื่อมต่อภายนอกอื่นๆ

3 การตั้งค่าคุณภาพของรูปภาพ

เปลี่ยนการตั้งค่าคุณภาพของรูปภาพ
Signal *3 : "HD"/"NTSC" (ค่าเริ่มต้น)"PAL"
Mirror *4 : "ON"/"OFF" (ค่าเริ่มต้น)

- *1 ยกเว้นหน้าการตั้งค่า REAR VIEW CAMERA
- *2 เฉพาะหน้าการตั้งค่า REAR VIEW CAMERA เท่านั้น
- *3 เฉพาะหน้าการตั้งค่า REAR VIEW CAMERA และ FRONTVIEW CAMERA / DASH CAM
- *4 เฉพาะหน้าการตั้งค่า FRONT VIEW CAMERA / DASH CAM และ 3rd VIEW CAMERA

4 กดไปที่ Enter

หมายเหตุ

- ภาพตัวอย่างด้านบน เป็นภาพจากหน้าการตั้งค่า FRONT VIEW CAMERA / DASH CAM สำหรับหน้าการตั้งค่า REAR VIEW CAMERA, 3rd VIEW CAMERA และ VIDEO IN จะแสดงผลแตกต่างออกไป
- จะสามารถเลือกกล้องด้านหน้ารถได้เมื่อติดตั้งแล้วเท่านั้น (หน้า 90)

การบันทึกหมายเลขโทรศัพท์

หมายเหตุ

- ติดตั้งกล้องมองหลังในตำแหน่งที่เหมาะสม โปรดศึกษาจากคู่มือของกล้องมองหลัง
- เมื่อต้องการตั้งค่าเส้นกะระยะ สำหรับการจอดรถ ให้แน่ใจว่าได้ดึงเบรคมือแล้ว เพื่อป้องกันการรไหล

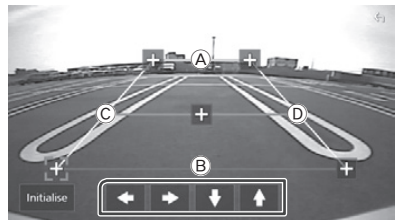
1 กด ON ที่ Parking Guidelines ในหน้าจอล็อก (หน้า 48)

2 กดที่ Guidelines SETUP ในหน้าจอล็อก

3 ปรับตั้งค่าเส้นกะระยะ สำหรับการจอดรถ โดยการเลือกตำแหน่ง  มาร์ค




4 ปรับตำแหน่งของจุดมาร์คที่เลือกไว้



ให้แน่ใจว่า A และ B ขนานกัน และ C และ D เป็นเส้นตรง

หมายเหตุ

- กดที่ Initialize จากนั้นกด Yes เพื่อให้  มาร์ค กลับไปยังตำแหน่งค่าเริ่มต้น

การใช้งานกล้องบันทึกหน้ารถ

กล้องบันทึกหน้ารถ DRV-N520 (อุปกรณ์เสริม) ที่เชื่อมต่อกับเครื่องเล่น เพื่อให้คุณสามารถดูวิดีโอที่บันทึกไว้ได้ รายละเอียดเพิ่มเติม ดูคู่มือการใช้งานของกล้องบันทึกหน้ารถ DRV-N520 (อุปกรณ์เสริม)

หมายเหตุ

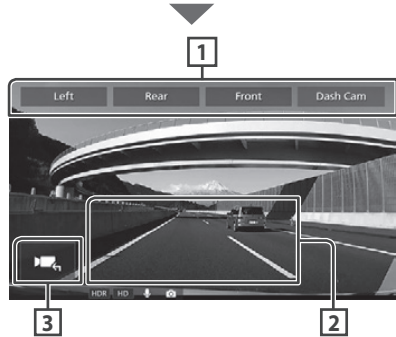
- การเชื่อมต่อกล้องบันทึกหน้ารถ ดูที่ **การติดตั้งกล้อง (หน้า 90)**
- การใช้งานฟังก์ชันกล้องบันทึกหน้ารถ จะต้องตั้งค่า "การตั้งค่าตำแหน่งกล้อง" เป็น "กล้องบันทึกหน้ารถ" (**หน้า 49**)

การแสดงผลจากกล้องบันทึกหน้ารถ

1 กดที่ปุ่ม MENU / ATT

- หน้าจอแสดงหน้าเมนู Popup

2 กดไปที่ Camera



1 ปุ่มเปลี่ยนตำแหน่งกล้อง

กดเพื่อเปลี่ยนภาพจากกล้อง คุณจะต้องตั้งค่าที่ "การตั้งค่าตำแหน่งกล้อง" ก่อนการใช้งาน ยกเว้นปุ่ม "Rear" ดูที่ **การตั้งค่าตำแหน่งกล้อง (หน้า 49)**

2 ปิดกล้อง

กดเพื่อออกจากหน้าการแสดงผลภาพจากกล้อง

3 แสดงปุ่มกด

กดเพื่อแสดงปุ่มสำหรับสั่งการกล้องบันทึกหน้ารถ

อุปกรณ์เชื่อมต่อภายนอกอื่น ๆ

เครื่องเล่นออดิโอ/วิดีโอ (AV-IN)

- 1 เชื่อมต่ออุปกรณ์ภายนอก ที่ช่องต่อ AV Audio และช่องต่อวิดีโอ (หน้า 87)
- 2 เลือกโหมดการเล่นเป็น AV-IN (หน้า 13)
- 3 เปิดอุปกรณ์ภายนอกที่เชื่อมต่อแล้ว และเริ่มการเล่น

หมายเหตุ

- สำหรับการเลือกโหมดการเล่นเป็น AV-IN จะต้องตั้งค่า "VIDEO-IN" เป็น "None" ที่หน้า การตั้งค่าตำแหน่งกล้อง (หน้า 49)

โหมดการเล่น HDMI

- 1 เชื่อมต่อสมาร์ทโฟนเข้ากับช่องต่อ HDMI (หน้า 87)
ใช้สาย HDMI KCA-HD100 (อุปกรณ์เสริม)
- 2 เลือกโหมดการเล่นเป็น HDMI (หน้า 13)
- 3 เริ่มแอปพลิเคชัน หรือเริ่มการเล่นบนสมาร์ทโฟน









การใช้งานคุณสมบัติ OEM (สำหรับ DMX9720XDS)

เครื่องเล่นนี้สามารถแสดงข้อมูลของรถยนต์เมื่อเชื่อมต่อกับระบบของรถด้วย iDatalink (มีจำหน่ายทั่วไป)

- 1 กดที่ปุ่ม **HOME/⏻**
➢ หน้าจอแสดงหน้า HOME
- 2 กดที่ปุ่ม  ที่อยู่บนหน้าจอ HOME

3 ที่อยู่บนหน้าจอ HOME



	• แสดงหน้าการควบคุมฟังก์ชัน Bluetooth Hands-Free สำหรับรถยนต์
	• แสดงข้อมูลเกี่ยวกับผลยางรถยนต์*
	• แสดงหน้าการควบคุมของโหมดการเล่นมีเดียสำหรับรถยนต์
	• แสดงหน้าการควบคุมของโหมดการเล่น Bluetooth Streaming สำหรับรถยนต์
	• แสดงข้อมูลเกี่ยวกับอุปกรณ์ เช่น มาตราวัดความเร็ว
	• แสดงข้อมูลเกี่ยวกับแอร์ภายในรถยนต์
	• แสดงข้อมูลเกี่ยวกับเซนเซอร์การจอดรถ
	• แสดงหน้าการควบคุมของอุปกรณ์รถยนต์

* คุณสมบัตินี้ของ iDatalink จะแสดงเป็น Widget ที่หน้าจอหลัก (หน้า 11) คุณสามารถแสดงหน้าจอที่เกี่ยวข้องโดยการกดที่ Widget นี้

หมายเหตุ

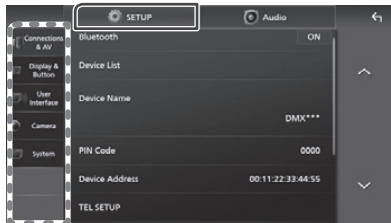
- หน้าจอที่แสดงได้, ชื่อปุ่ม และชื่อหน้าจออาจแตกต่างกันขึ้นอยู่กับประเภทของ iDatalink ที่เชื่อมต่อ และรุ่นของรถยนต์ รายละเอียดเพิ่มเติมดูได้ที่ URL: www.idatalink.com/

การตั้งค่า

1 กดที่ปุ่ม **HOME/⏻**

2 กดไปที่ 

3 กดไปที่ **SETUP**



ที่หัวข้อต่อไปนี้เป็นสำหรับการตั้งค่าแต่ละหัวข้อ

- ตั้งค่าการเชื่อมต่อและ AV (Connection & AV) (หน้า 53)
- ตั้งค่าภาพและปุ่มบนหน้าจอ (Display & button) (หน้า 55)
- ตั้งค่าการแสดงผล (User Interface) (หน้า 56)
- ตั้งค่ากล้อง (Camera) (หน้า 48)
- ตั้งค่าระบบ (System) (หน้า 58)

การตั้งค่าการแสดงผลบนหน้าจอ

คุณสามารถตั้งค่าการแสดงผลสำหรับวิดีโอได้

1 กดที่ปุ่ม **MENU/ATT**

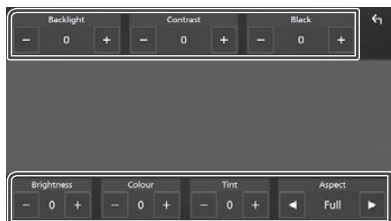
➢ หน้าจอแสดงเมนู Popup

2 กดที่ **Screen Adjustment**



➢ หน้าจอแสดงหน้าการปรับตั้งค่าหน้าจอ

3 ปรับตั้งค่า ดังนี้



■ **Backlight/Contrast/Black/Brightness/Colour/Tint**

ปรับตั้งค่าแต่ละตัวเลือก

■ **Aspect**

เลือกขนาดการแสดงผล

Full : เปลี่ยนขนาดการแสดงผลวิดีโอเป็นแบบเต็มหน้าจอ

Normal : แสดงวิดีโอในอัตราส่วน 4:3

Auto : อุปกรณ์ USB: แสดงวิดีโอแบบเต็มหน้าจอ

(แนวตั้ง หรือ แนวนอน) โดยไม่เปลี่ยนขนาดภาพ

หมายเหตุ

- ตัวเลือกอาจจะแตกต่างกันขึ้นอยู่กับโหมดการเล่นที่เลือก

การตั้งค่าการเชื่อมต่อและ AV

คุณสามารถตั้งค่าการเชื่อมต่อและ AV ได้

1 กดที่ปุ่ม **HOME/⏻**

2 กดไปที่ 

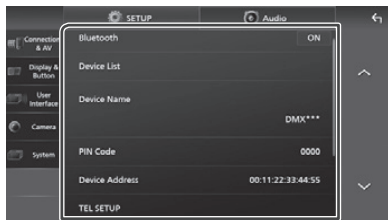
3 กดไปที่ **SETUP**

➢ หน้าจอแสดงหน้า SETUP

4 กดไปที่ **Connections & AV**

➢ หน้าจอแสดงหน้าการตั้งค่าการเชื่อมต่อและ AV

5 ปรับตั้งค่า ดังนี้



■ **Bluetooth**

เปิดหรือปิดฟังก์ชัน Bluetooth

■ **Device List**

เลือกอุปกรณ์ที่ต้องการใช้งาน (หน้า 38)

■ Device Name

หากคุณเลือก Bluetooth เป็น ON คุณสามารถเปลี่ยนชื่ออุปกรณ์ Bluetooth ได้ ดูที่ **การเปลี่ยนชื่ออุปกรณ์ (หน้า 39)**

■ PIN Code

หากคุณเลือก Bluetooth เป็น ON คุณสามารถเปลี่ยน PIN Code ได้ ดูที่ **การเปลี่ยน PIN Code (หน้า 39)**

■ Device address

แสดงหน้าที่อยู่ของอุปกรณ์ Bluetooth

■ TEL SETUP

คุณสามารถตั้งค่าสำหรับฟังก์ชัน Hands-Free ได้ ดูที่ **การตั้งค่า Hands-Free (หน้า 47)**

■ Wi-Fi SETUP

คุณสามารถเปลี่ยนชื่ออุปกรณ์และแสดงที่อยู่อุปกรณ์, พาสเวิร์ด ดูที่ **การเปลี่ยนชื่ออุปกรณ์ (หน้า 54)**

■ Speech Quality Adjust

ปรับคุณภาพเสียงพูด

Microphone Level : ปรับระดับความไวสำหรับไมโครโฟน ค่าเริ่มต้น คือ "0"

Echo Cancel Level : ปรับระดับการป้องกันเสียงสะท้อน ค่าเริ่มต้น คือ "0"

Noise Reduction Level : ลดเสียงรบกวนรอบข้าง โดยที่ไม่ลดระดับเสียงไมโครโฟน ให้ใช้งานฟังก์ชันนี้ หากเสียงไมโครโฟนไม่ชัดเจน ค่าเริ่มต้น คือ "0"

■ iPod Bluetooth Connection

ดูที่ **การเลือกวิธีการเชื่อมต่อเพื่อใช้เสียงจากโหมดการเล่น iPod (หน้า 26)**

■ AV-OUT

เลือกให้แสดงโหมดการเล่น AV จากช่องต่อ AV OUTPUT OFF, iPod, USB หรือ AV-IN

- คุณจะไม่สามารถเลือก AV-IN หากช่องต่อ AV-IN ใช้สำหรับกล่องแล้ว
- คุณไม่สามารถเลือก iPod หากมีการเชื่อมต่อผ่าน Bluetooth หรือ Apple CarPlay
- หากคุณเลือก iPod เป็นโหมดการเล่นหลัก คุณจะไม่สามารถเลือก USB เป็นโหมดการเล่น AV ได้
- หากคุณเลือก USB เป็นโหมดการเล่นหลัก คุณจะไม่สามารถเลือก iPod เป็นโหมดการเล่น AV ได้

- หากคุณเลือก HDMI เป็นโหมดการเล่นหลัก ไฟล์ที่มี sampling rates สูงกว่า 96 kHz ในโหมดการเล่น AV จาก USB จะถูกข้ามไป
- หากคุณเลือก ออডিโอ Bluetooth, วิทยุ, วิทยุดิจิทัล, การสะท้อนหน้าจอแบบไร้สาย, Apple CarPlay หรือ Android Auto เป็นโหมดการเล่นหลัก คุณจะไม่สามารถเลือก USB หรือ iPod เป็นโหมดการเล่น AV ได้

■ Reset Android Auto Wireless Connection

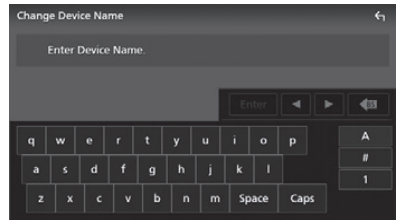
คุณสามารถเปลี่ยนพาสเวิร์ดสำหรับ Android Auto แบบไร้สายได้ เครื่องเล่นจะทำการปิดและเปิดใหม่หลังจากที่คุณเลือก YES

การเปลี่ยนชื่ออุปกรณ์

- 1 กดที่ Device Name ในเมนูการตั้งค่าการเชื่อมต่อและ AV หรือ กดที่ Wi-Fi SETUP และกดที่ Device Name > หน้าจอแสดงหน้าการเปลี่ยนชื่ออุปกรณ์

- 2 กดค้างที่ **BS**

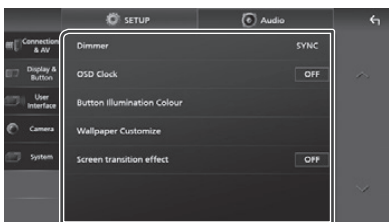
- 3 ใส่ชื่ออุปกรณ์ที่ต้องการ



- 4 กดที่ Enter

การตั้งค่าภาพและปุ่มบนหน้าจอ

- 1 กดที่ปุ่ม **HOME/⏻**
- 2 กดไปที่ **⚙️**
- 3 กดที่ **SETUP**
 - หน้าจอแสดงหน้า SETUP
- 4 กดที่ **Display & Button**
 - หน้าจอแสดงหน้าภาพและปุ่มบนหน้าจอ
- 5 ปรับตั้งค่า ดังนี้



■ Dimmer

เลือกโหมดการลดแสงหน้าจอ

OFF : หน้าจอและปุ่มกดจะไม่มีแสงแสดงเลย

ON : ลดแสงหน้าจอและปุ่มกดตลอดเวลา

SYNC (ค่าเริ่มต้น) : เปิดหรือปิดการใช้งานฟังก์ชันการลดแสง โดยอ้างอิงกับการควบคุมไฟหน้ารถเมื่อมีการเปิดหรือปิด

■ OSD Clock

เลือกเมื่อคุณต้องการให้แสดงนาฬิกาบนหน้าจอในขณะที่ปิดหน้าจออยู่ หรือในขณะที่รับชมไฟสีวิดีโอจาก USB เป็นต้น

“ON” (ค่าเริ่มต้น) / “OFF”

■ Button Illumination Colour

คุณสามารถตั้งค่าสีสำหรับปุ่มกดได้ (หน้า 55)

■ Wallpaper Customize

คุณสามารถเปลี่ยนภาพหรือสีของพื้นหลังได้ (หน้า 56)

■ Screen Transition Effect

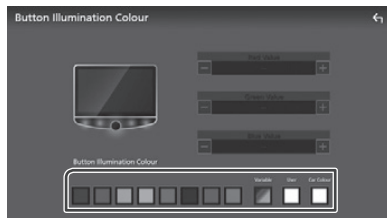
เลือกเพื่อให้เห็นแสดงเอฟเฟกการเปลี่ยนหน้า เมื่อเปลี่ยนจากหน้าใหม่การเล่นเป็นหน้า HOME

“ON” (ค่าเริ่มต้น) / “OFF”

การเปลี่ยนสีปุ่มกด

คุณสามารถตั้งค่าสีสำหรับปุ่มกดได้

- 1 กดไปที่ **Button Illumination Colour** ที่อยู่บนหน้าเมนูการตั้งค่าภาพและปุ่มบนหน้าจอ
- 2 กดที่สีที่ต้องการ



■ Variable

ตั้งค่าสีปุ่มกด ให้แสดงแบบสเปกตรัม

■ User

คุณสามารถตั้งค่าสีด้วย แถบสี RGB

■ Car Colour (เฉพาะ DMX9720XDS)

สามารถเลือกได้เมื่อมีการเชื่อมต่อ iDataLink (มีจำหน่ายทั่วไป) เท่านั้น

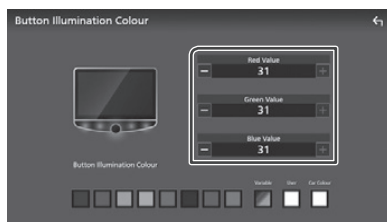
3 กดไปที่ **⬅️**

การบันทึกสีตามที่ต้องการ

คุณสามารถบันทึกสีตามที่ต้องการได้

1 กดที่ **User** ในหน้า Button Illumination Colour

2 กดที่ปุ่ม **-** และ **+** เพื่อตั้งค่าสีตามที่ต้องการ



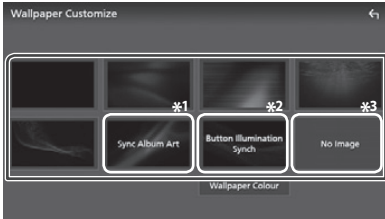
3 กดที่ปุ่ม **⬅️**

หมายเหตุ

- คุณสามารถสร้างสีพื้นฐานตามที่บันทึกไว้ ให้เลือก Preset Color แทนที่ใน User และปรับค่าสีตามต้องการ

การเปลี่ยนสีหรือภาพพื้นหลัง

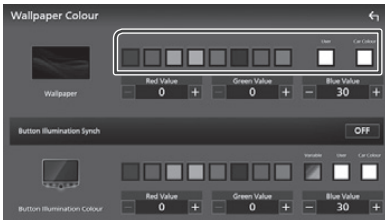
- กดที่ Wallpaper Customize ในหน้าเมนูการตั้งค่าภาพและปุ่มบนหน้าจอ
- เลือกรูปภาพ



- *1 ภาพหน้าปกที่แสดงอยู่จะถูกใช้เป็นภาพพื้นหลัง
- *2 เลือกสีพื้นหลังที่ตั้งไว้ล่วงหน้า
- *3 เลือกภาพพื้นหลังที่ตั้งไว้ล่วงหน้า

การเลือกสีพื้นหลัง

- กดที่ Wallpaper Colour ในหน้าการปรับตั้งค่าพื้นหลัง
- เลือกสีพื้นหลังที่ต้องการ



User

คุณสามารถตั้งค่าสีด้วย แถบสี RGB สำหรับวิธีการเลือกสีต้นฉบับ ดูที่ *การบันทึกสีตามที่ต้องการ (หน้า 55)*

Car Colour (เฉพาะ DMX9720XDS)

สามารถเลือกได้เมื่อมีการเชื่อมต่อ iDataLink (มีจำหน่ายทั่วไป) เท่านั้น

Button Illumination Synch*1

คุณสามารถตั้งค่าโดยการเลือกสีที่ Button Illumination Colour หากคุณปรับค่าสีด้วยแถบสี RGB สีที่ปรับจะถูกนำไปใช้กับภาพพื้นหลังและสีปุ่มด้วย

สำหรับวิธีการตั้งค่าสีปุ่มกดและสร้างสีตามที่ต้องการ ดูที่ *การเปลี่ยนสีปุ่มกด (หน้า 55)*

"ON" / "OFF" (ค่าเริ่มต้น)

*1 เมื่อเลือก "Variable" ที่ Button Illumination Colour ตัวเลือกจะถูกตั้งให้เป็น OFF เสมอ

3 กดไปที่

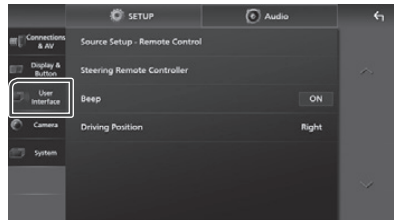
การบันทึกรูปภาพต้นฉบับ

เมื่อคุณติดตั้งแอปพลิเคชัน "KENWOOD Portal APP" บน iPhone หรือสมาร์ทโฟน Android คุณสามารถถ่ายไฟล์รูปภาพเข้าสู่เครื่องเล่น และตั้งค่าเป็นภาพพื้นหลังได้ ดูที่ *การนำเข้าไฟล์รูปภาพ (หน้า 17)*

การตั้งค่าการแสดงผล (User Interface)

คุณสามารถตั้งค่าการแสดงผลหน้าจอได้

- กดที่ปุ่ม HOME / ⏻
- กดที่ปุ่ม ⚙️
- กดที่ SETUP
 - ▶ หน้าจอแสดงหน้า SETUP
- กดที่ User Interface
 - ▶ หน้าจอแสดงหน้าเมนูการตั้งค่าการแสดงผล
- ปรับตั้งค่า ดังนี้



Source Setup - Remote Control

เลือกโหมดการเล่นจากรีโมท คอนโทรล สำหรับวิธีการใช้งานรีโมท คอนโทรล ดูที่ *การใช้งานทั่วไป (หน้า 73)*

Steering Remote Controller

ตั้งค่าฟังก์ชันสำหรับการควบคุมบนพวงมาลัยรถ (ติดต่อตัวแทนจำหน่าย KENWOOD สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม)

Beep

เปิดหรือปิดเสียง เมื่อกดที่หน้าจอ ค่าเริ่มต้น คือ "ON"

■ Parking Assist Display

เมื่อคุณเชื่อมต่อ iDataLink (มีจำหน่ายทั่วไป) คุณสามารถแสดงข้อมูลเกี่ยวกับสิ่งกีดขวางรอบตัวรถได้

ON : แสดงข้อมูลตลอดเวลา

Dyn. (ค่าเริ่มต้น) : แสดงข้อมูลเมื่อเซนเซอร์ตรวจจับสิ่งกีดขวางได้

OFF : ยกเลิกฟังก์ชันนี้ ตัวเลือกนี้สามารถตั้งค่าได้ ต่อเมื่อมีการเชื่อมต่อ iDataLink เท่านั้น

■ Parking Assist Position

เลือกตำแหน่งบนหน้าจอสำหรับแสดงข้อมูลสิ่งกีดขวาง (ด้านซ้ายหรือขวา)

"Left" (ค่าเริ่มต้น) / "Right"

ตัวเลือกนี้สามารถตั้งค่าได้ ต่อเมื่อมีการเชื่อมต่อ iDataLink เท่านั้น

■ Driving Position

เลือกตำแหน่งการขับขี่ (ซ้ายหรือขวา)

"Left" / "Right" (ค่าเริ่มต้น)

📱 ฟังก์ชันสำหรับการควบคุมบนพวงมาลัยรถ

ฟังก์ชันนี้สามารถใช้งานได้ เมื่อรถของคุณมีแผงควบคุมบนพวงมาลัย หากแผงควบคุมบนพวงมาลัยรถของคุณไม่รองรับ เครื่องเล่นจะไม่สามารถจดจำได้ และหน้าจอจะแสดงข้อความ Error

1 กดที่ Steering Remote Controller ในหน้าเมนูการตั้งค่าการแสดงผล

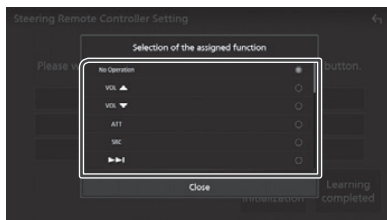
➤ หน้าจอแสดงหน้า Steering Remote Controller

2 กดค้างที่ปุ่มบนแผงควบคุมบนพวงมาลัยรถ

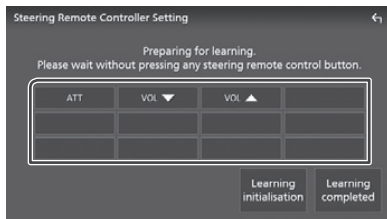
หมายเหตุ

- คุณสามารถให้เครื่องเล่นจดจำปุ่มทั้งหมดได้ในครั้งเดียว โดยกดปุ่มทั้งหมดในครั้งเดียว จากนั้นกดที่ Learning Completed ในหน้าการตั้งค่าการควบคุมบนพวงมาลัยรถ อย่างไรก็ตามฟังก์ชันใหม่จะไม่สามารถจดจำได้ เมื่อสั่งการขั้นตอนนี้

3 กดที่ฟังก์ชันที่คุณต้องการให้เครื่องเล่นจดจำ



4 ทำซ้ำขั้นตอนที่ 2 และ 3 ตามต้องการ




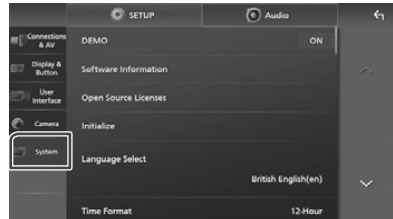
5 กดที่ Learning Completed

หมายเหตุ

- เมื่อมีการเปลี่ยนแปลงฟังก์ชันที่จดจำไปแล้ว ให้เลือกฟังก์ชันจากรายการฟังก์ชันในขั้นตอนที่ 2 และกดค้างที่ปุ่มที่คุณต้องการเปลี่ยน
- ยืนยันรายการของฟังก์ชันในหน้ารายการฟังก์ชัน คุณไม่สามารถแก้ไขรายการฟังก์ชันได้
- ในการเริ่มต้นการจดจำในครั้งแรก กดที่ Learning initialisation บน Steering Remote Controller ในหน้าเมนูการตั้งค่าการแสดงผล เมื่อคุณกดที่ Initialise หน้าจอจะแสดงข้อความยืนยัน ให้ทำตามข้อความที่ระบุบนหน้าจอ

การตั้งค่าระบบ

- 1 กดที่ปุ่ม **HOME / ๐**
- 2 กดที่ปุ่ม 
- 3 กดที่ **SETUP**
 - ▶ หน้าจอแสดงหน้า SETUP
- 4 กดที่ **System**
 - ▶ หน้าจอแสดงหน้าเมนูการตั้งค่าระบบ
- 5 **ปรับตั้งค่า ดังนี้**



■ DEMO

ตั้งค่าใหม่การสาธิตการใช้งาน คำเริ่มต้น คือ "ON"

■ Software Information

ตรวจสอบ Software Version ของเครื่องเล่นนี้ (หน้า 59)

■ Open Source Licensed

แสดงหน้า Open Source Licensed

■ Initialise

กดที่ Initialise จากนั้นกด Yes เพื่อให้การตั้งค่าทั้งหมดกลับไปเป็นค่าเริ่มต้น

*การบันทึกการตั้งค่าอัตโนมัติจะไม่กลับไปเป็นค่าเริ่มต้น

■ OEM SETUP

ตรวจสอบข้อมูลหรือเปลี่ยนการตั้งค่าสำหรับการใช้งาน iDataLink (มีจำหน่ายทั่วไป)

■ Language select

เลือกภาษา

■ Time Format

■ Clock

■ Time Zone

■ Clock Adjust

คุณสามารถตั้งวันที่และเวลาได้ ดูที่ *การตั้งค่าปฏิทิน/นาฬิกา* (หน้า 10)

- Security Code Set
- Security Code Cancellation
- Security Code Change

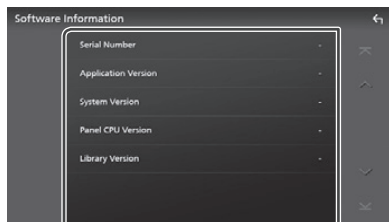
คุณสามารถตั้งค่ารหัสเพื่อความปลอดภัยได้ ดูที่ *การตั้งค่ารหัสเพื่อความปลอดภัย (หน้า 9)*

ข้อมูล Software

ตรวจสอบ Software Version ของเครื่องเล่นนี้

1 กดที่ Software Information ในหน้าเมนูการตั้งค่าระบบ

2 ยืนยัน Software Version



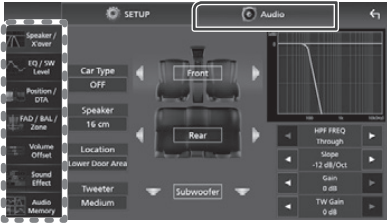
หมายเหตุ

- สำหรับวิธีการอัปเดต Software ให้ดูขั้นตอนการอัปเดตที่เกี่ยวข้องที่มาพร้อมกับ Software

การใช้งานออกดีโอ

คุณสมบัติการปรับตั้งค่า เช่น ความสมดุลของเสียง หรือ Subwoofer

- 1 กดที่ปุ่ม **HOME / ๐**
- 2 กดไปที่ 
- 3 กดที่ **SETUP**



ที่หัวข้อต่อไปนี้เป็นสำหรับการตั้งค่าแต่ละหัวข้อ

- การตั้งค่าลำโพง / X'over (หน้า 61)
- การปรับ EQ / SW Level (หน้า 62)
- การปรับตำแหน่งการรับฟัง / DTA (หน้า 63)
- การปรับเสียงทั่วไป (FAD / BAL / Zone) (หน้า 65)
- การตั้งค่าการชดเชยเสียง (หน้า 67)
- การตั้งค่า Sound Effect (หน้า 67)
- การตั้งค่าการบันทึกออกดีโอ (หน้า 71)

หมายเหตุ

- เมื่อเชื่อมต่อ iDatalink (มีจำหน่ายทั่วไป) ระบบจะตั้งค่าระบบเสียงให้เป็นแบบที่ดีที่สุดโดยอัตโนมัติ ตัวเลือกต่อไปนี้จะถูกตั้งค่าไว้ (เฉพาะ DMX9720XDS เท่านั้น)
 - Speaker / X'over
 - EQ / SW Level
 - ตำแหน่งการรับฟัง / DTA
 - FAD / BAL / Zone
 - Sound Effect
- การเรียกคืนการตั้งค่าโดยอัตโนมัติจากการเชื่อมต่อ iDatalink เมื่อได้ตั้งค่าด้วยตัวเองนั้น ให้กดที่ Audio SETUP Clear ที่เมนูการตั้งค่าการบันทึกระบบเสียง (เฉพาะ DMX9720XDS เท่านั้น) (หน้า 71)

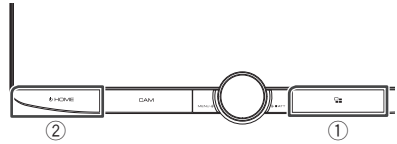
การตั้งค่าระบบลำโพง 3 ทิศทาง

เลือกโหมดเครือข่าย Crossover ที่เหมาะสมสำหรับลำโพงที่ใช้ (ลำโพง 2 ทิศทางหรือ 3 ทิศทาง)

▲ คำเตือน

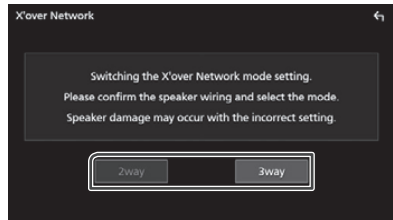
- การเชื่อมต่อลำโพงแบบ 3 ทิศทางเข้ากับโหมด 2 ทิศทางจะทำให้ลำโพงเสียหายได้

- 1 กดที่ปุ่ม **HOME / ๐ button.**
 - หน้าจอแสดงหน้า HOME
- 2 กดไปที่ 
- หน้าจอแสดงหน้าการเลือกโหมดการเล่น
- 3 กดที่ **STANDBY**
- 4 กดปุ่ม  และตามด้วยปุ่ม **HOME / ๐** ค้างไว้ 1 วินาที



- หน้าจอแสดงหน้าการเลือกระบบลำโพง

5 เลือกโหมดเครือข่าย Crossover



- หน้าจอแสดงหน้ายืนยันการเลือก


6 กดไปที่ Yes

หมายเหตุ

- เมื่อเลือกลำโพงแบบ 3 ทิศทาง จะไม่สามารถใช้งานฟังก์ชันต่อไปนี้ได้
 - Front focus of Listening Position / DTA
 - Fader สำหรับการใช้งาน Audio ทั่วไป
 - โชนเสียง
 - การเลือกลำโพงสำหรับเสียงจากโทรศัพท์ Bluetooth HF/ Audio
 - เสียงบี๊ป สำหรับการตั้งค่าการแสดงผล
- ระหว่างสนทนาบนโทรศัพท์ที่เชื่อมต่อ หรือการใช้งานฟังก์ชันการสั่งการด้วยเสียง ระบบลำโพงจะไม่สามารถเปลี่ยนได้
- เมื่อเลือก Dual Zone และโหมดการเล่นออไดโทุกขงนอกจาก "OFF" ได้ถูกเลือกเป็นโหมดการเล่นจากด้านหลัง ระบบลำโพงจะไม่สามารถเปลี่ยนเป็นลำโพงแบบ 3 ทิศทางได้

การตั้งค่าลำโพง / X'over

1 กดที่ปุ่ม **HOME / ๐**

2 กดไปที่ 

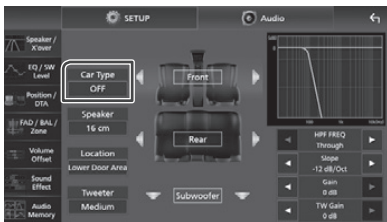
3 กดที่ Audio

➢ หน้าจอแสดงหน้าออไดโ

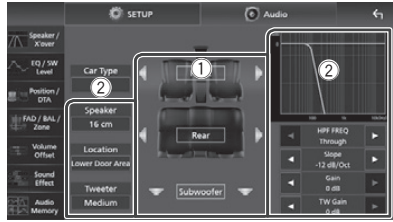
4 กดที่ Speaker/X'over

5 เลือกประเภท

คุณสามารถเลือกประเภทและ Speaker Network เป็นต้น เมื่อเลือกประเภทแล้ว ระบบจะปรับตั้งค่าเวลาหน่วงของเสียงโดยอัตโนมัติ (สำหรับการตั้งค่าระบบเสียงที่ออกมาจากแต่ละช่องสัญญาณ) เพื่อให้ได้ระบบเสียงที่ดีที่สุด



6 กดที่ลำโพง (1) ที่คุณต้องการปรับตั้งค่า และตั้งค่าแต่ละตัวเลือก (2) ดังนี้



■ **Speaker**

คุณสามารถเลือกประเภทและขนาดของลำโพง เพื่อให้ได้ระบบเสียงที่ดีที่สุด เมื่อเลือกประเภทและขนาดของลำโพงแล้ว Speaker Crossover Network จะตั้งค่าโดยอัตโนมัติ

■ **Location (เฉพาะด้านหน้า,ด้านหลัง)**

เลือกตำแหน่งลำโพงที่คุณต้องการ

■ **Tweeter (เฉพาะด้านหน้า)**

คุณสามารถตั้งค่า Tweeter เมื่อคุณเลือกลำโพงด้านหน้า None(ไม่มี), Small(เล็ก), Medium(กลาง), Large(ใหญ่)

■ **HPF FREQ (เฉพาะด้านหน้า,ด้านหลัง)**

การปรับ High Pass Filter

■ **LPF FREQ (เฉพาะ Subwoofer)**

การปรับ Low Pass Filter

■ **Slope**

ตั้งค่า Crossover Slope

■ **Gain**

ปรับตั้งค่าลำโพงหน้า, ลำโพงหลัง หรือ Subwoofer

■ **TW Gain (เฉพาะด้านหน้า)**

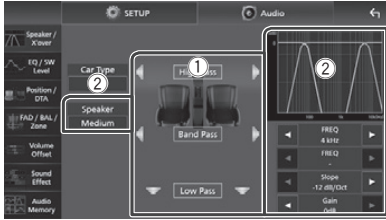
ปรับตั้งค่า Tweeter

■ **Phase Inversion (เฉพาะ Subwoofer)**

ตั้งค่า Phase ของ Subwoofer Output ตรวจสอบ Phase Inversion ให้ปรับ phase เป็น 180 องศา

การใช้งานออডিโอ

เมื่อเครือข่ายลำโพงตั้งค่าเป็น 3 ทิศทาง :



■ Speaker

คุณสามารถเลือกประเภทและขนาดของลำโพง เพื่อให้ได้ระบบเสียงที่ดีที่สุด หากคุณไม่ได้ติดตั้งลำโพง ให้เลือก "None"

เมื่อเลือกประเภทและขนาดของลำโพงแล้ว Speaker Crossover Network จะตั้งค่าโดยอัตโนมัติ

■ FREQ (High Pass)

การปรับ High Pass Filter (เฉพาะ High Pass)

■ FREQ (Low Pass)

การปรับ Low Pass Filter (เฉพาะ Low Pass)

■ HPF FREQ, LPF FREQ (เฉพาะ Band Pass)

การปรับ Band Pass Filter

■ Slope*1*2

ตั้งค่า Crossover Slope

■ Gain

ปรับตั้งค่า Gain

■ Phase Inversion

ตั้งค่า Phase ของ Tweeter, mid range และ woofer Output ตรวจสอบ Phase Inversion ให้ปรับ phase เป็น 180

*1 เฉพาะ การเลือก "LPF FREQ"/"HPF FREQ"(Band Pass) เป็นโหมดอื่น ๆ ที่ไม่ใช่ "Through" เท่านั้น

*2 เฉพาะ การเลือก "FREQ"(Low Pass) เป็นโหมดอื่น ๆ ที่ไม่ใช่ "Through" เท่านั้น

หมายเหตุ

- สำหรับวิธีการเปลี่ยนระบบลำโพง 3 ทิศทาง ดูที่ การตั้งค่าระบบลำโพง 3 ทิศทาง (หน้า 60)

การตั้งค่า Equalizer

คุณสามารถตั้งค่า Equalizer โดยการปรับตั้งค่าแต่ละประเภทเสียง

1 กดที่ปุ่ม HOME/⏻

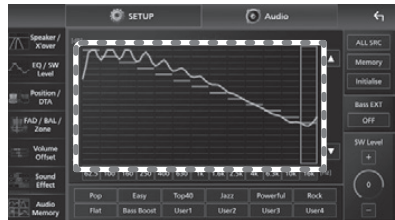
2 กดไปที่

3 กดที่ Audio

➤ หน้าจอแสดงหน้า Audio

4 กดที่ EQ/SW Level

5 กดที่หน้าจอและเลือก Graphic Equalizer ตามที่ต้องการ



■ Gain Level (พื้นที่ในเส้นประ)

ปรับตั้งค่า Gain Level โดยกดที่ความถี่แต่ละประเภท คุณสามารถเลือกช่องความถี่ และปรับระดับด้วยการกดปุ่ม ▲, ▼

■ ALL SRC

บันทึกการตั้งค่า Equalizer สำหรับทุกโหมดการเล่น กดที่ ALL SRC จากนั้นกดที่ OK ในหน้าการยืนยันการตั้งค่า

■ Memory

บันทึกการตั้งค่า Equalizer Curve จาก "User1" ถึง "User4" (หน้า 63)

■ Initialise

ยกเลิกการปรับตั้งค่า EQ Curve

■ Bass EXT (การตั้งค่า Bass Extend)

เมื่อเปิดการตั้งค่านี้ ความถี่ที่ต่ำกว่า 62.5 Hz จะถูกปรับให้เหมือนกับ Gain Level (62.5 Hz)

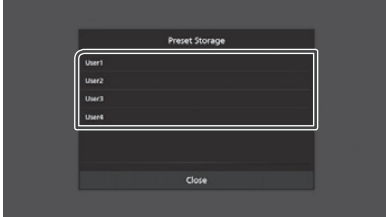
■ SW Level

ตั้งค่าระดับเสียง Subwoofer จะไม่สามารถตั้งค่านี้ได้ หากเลือก Subwoofer เป็น "None" ดู การตั้งค่าลำโพง/X'over (หน้า 61)

■ Pop / Easy / Top40 / Jazz / Powerful / Rock / Flat / Bass Boost / User1 / User2 / User3 / User4
เรียกการตั้งค่า EQ Curve ที่ตั้งค่าไว้

การบันทึก EQ Curve

- 1 ปรับตั้งค่า EQ Curve
- 2 กดที่ Memory
- 3 เลือกตำแหน่งที่ต้องการบันทึก



ตำแหน่งการรับฟัง / DTA

ตำแหน่งการรับฟัง / DTA ช่วยให้คุณสามารถปรับคุณภาพการรับฟังให้เหมาะสมกับตำแหน่งการรับฟัง

ตำแหน่งการรับฟัง / DTA ช่วยให้คุณสามารถตั้งค่า "Listening Position" และ "Front Focus" คุณจะไม่สามารถตั้งค่าในเวลาเดียวกันได้

- 1 กดที่ปุ่ม **HOME / ๐**
- 2 กดไปที่ **⚙️**
- 3 กดที่ **Audio**
 - หน้าจอแสดงหน้า Audio
- 4 กดที่ **Position/DTA**

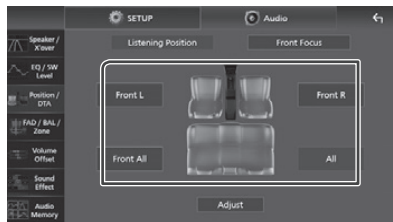


- ตั้งค่า Listening Position (หน้า 63)
- ตั้งค่า Front Focus (หน้า 64)

ตำแหน่งการรับฟัง

ปรับตั้งค่าความหน่วงของเสียงจากลำโพง ให้ลำโพงที่อยู่ใกล้ตำแหน่งที่นั่งมีความหน่วงมากกว่าลำโพงอื่น เพื่อให้เสียงมาถึงตำแหน่งที่รับฟังในเวลาเดียวกัน

- 1 กดที่ Listening Position ที่หน้า Position / DTA
- 2 เลือกตำแหน่งที่รับฟัง Front R (ด้านหน้าขวา), Front L (ด้านหน้าซ้าย), Front All (ด้านหน้าทั้งซ้ายและขวา) และ All (ทุกตำแหน่ง)



การใช้งานออไดโอ

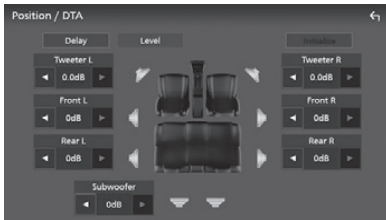
การตั้งค่าตำแหน่ง DTA

คุณสามารถปรับตำแหน่งการรับฟังตามต้องการได้

- 1 กดที่ Adjust
- 2 กดที่ Delay
- 3 กดที่ ◀ หรือ ▶ เพื่อตั้งค่าความหน่วงของลำโพงที่คุณเลือก



- 4 กดที่ Level
- 5 กดที่ ◀ หรือ ▶ เพื่อตั้งค่าระดับเสียงของลำโพงที่คุณเลือก



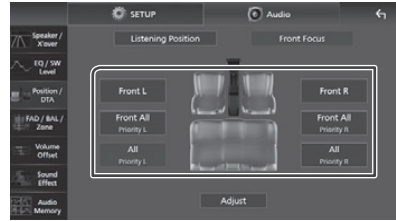
หมายเหตุ

- หากต้องการเปลี่ยนการตั้งค่าเป็นการตั้งค่าจากโรงงาน กดที่ Initialise และกด YES เพื่อยืนยัน

Front Focus

คุณสามารถตั้งค่าการรับฟังเสียงที่ด้านหน้าของตำแหน่งที่นั่งที่เลือกไว้

- 1 กดที่ Front Focus ที่หน้า Position/DTA
- 2 เลือกตำแหน่ง Front Focus สำหรับ Front All และ All เลือกระดับความสำคัญ L หรือ R โดยขึ้นอยู่กับด้านที่คุณต้องการ

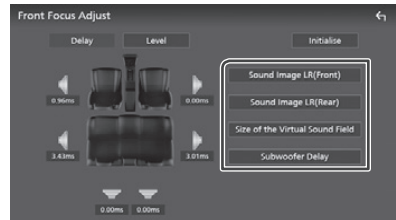


หมายเหตุ

- เมื่อเลือกระบบลำโพงแบบ 3 ทิศทาง จะไม่สามารถปรับการตั้งค่า "Fader" ได้

การปรับตั้งค่า Front Focus

- 1 กดไปที่ Adjust
- 2 กดไปที่ Delay
- 3 ตั้งค่า ดังนี้



■ Sound Image LR (Front)

โฟกัส Sound Image ที่ด้านหน้าของเบาะนั่งด้านหน้า

■ Sound Image LR (Rear)

โฟกัส Sound Image ที่ด้านหน้าของเบาะนั่งด้านหลัง

■ Size of the Virtual Sound Field

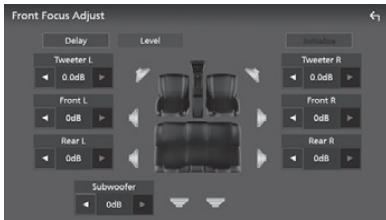
ปรับขนาดของ Sound Image ตามที่คุณต้องการ หาก Sound Image เลื่อนจากด้านหน้า ให้เลื่อนกลับมาด้วย Sound Image LR (Front) หรือ Sound Image LR (Rear)

■ Subwoofer Delay

ปรับความหน่วงของเสียง Subwoofer

4 กดไปที่ Level

5 กดที่ ◀ หรือ ▶ เพื่อตั้งค่าระดับเสียงของลำโพงที่คุณเลือก



หมายเหตุ

- การคืนค่าเริ่มต้นสำหรับการตั้งค่า Delay และ Level กดที่ Initialise และกด Yes ที่หน้ายืนยันการคืนค่า

การใช้งาน Fader/Balance/Zone

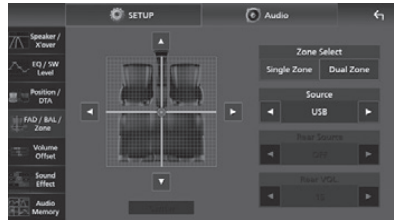
1 กดที่ปุ่ม HOME / ⏻

2 กดไปที่ ⚙️

3 กดที่ Audio

➢ หน้าจอแสดงหน้า Audio

4 กดที่ FAD / BAL / Zone

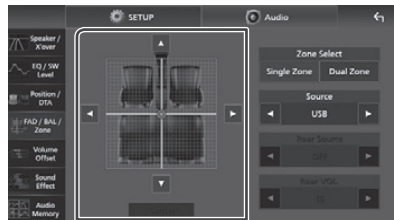


- การใช้งาน Fader / Balance (หน้า 65)
- การตั้งค่า Zone Control (หน้า 66)

■ การใช้งาน Fader / Balance

คุณสามารถปรับตั้งค่าความสมดุลของเสียงในตำแหน่งที่คุณเลือก

1 กดที่ ◀, ▶, ▲, และ ▼ เพื่อปรับความสมดุลของเสียง



- ◀ และ ▶ เป็นการปรับความสมดุลของเสียงด้านขวาและด้านซ้าย
- ▲ และ ▼ เป็นการปรับความสมดุลของเสียงด้านหน้าและด้านหลัง

■ Center

ยกเลิกการปรับตั้งค่า

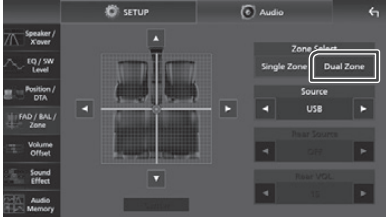
หมายเหตุ

- เมื่อเลือกระบบลำโพง 3 ทิศทาง จะไม่สามารถตั้งค่า "Fader" ได้

Zone Con-

คุณสามารถเลือกโหมดการเล่นที่แตกต่างกันได้ สำหรับตำแหน่งด้านหน้าและด้านหลังของรถยนต์

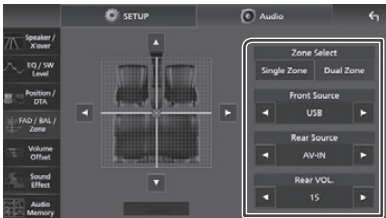
1 กดไปที่ Dual Zone ที่หน้า FAD / BAL / Zone



■ Source

คุณสามารถเปลี่ยนโหมดการเล่นได้

2 ตั้งค่าแต่ละโหมดการเล่น ดังนี้



■ Zone Select

กดที่ Single Zone เพื่อปิดฟังก์ชัน Dual Zone

■ Front Source, Rear Source

เลือกโหมดการเล่นออดิโอสำหรับโหมดการเล่นด้านหลัง
"AV-IN"/"iPod"/"USB"/"OFF"

■ Rear VOL.

ปรับระดับเสียงสำหรับโหมดการเล่นด้านหลัง

หมายเหตุ

- เมื่อเสียงลำโพงด้านหลังถูกเปลี่ยน โหมดการเล่นออดิโอที่ออกจากช่องต่อ AV จะถูกเปลี่ยนเป็นโหมดการเล่นเดียวกันด้วย
- เมื่อเปิดฟังก์ชัน Dual Zone ฟังก์ชันต่อไปนี้จะไม่สามารถใช้งานได้
 - เสียงจาก Subwoofer
 - Subwoofer Level/Bass Boost (หน้า 67)
 - การตั้งค่า Equalizer /Sound Effect/ตำแหน่งการรับฟัง (หน้า 62,67,63)
 - การตั้งค่าลำโพง (หน้า 61)
 - Fader สำหรับ Controlling General Audio
 - การเล่นไฟล์โหมดการเล่นเสียงคุณภาพสูง
- เมื่อเลือก Dual Zone และโหมดการเล่นออดิโอทุกอย่าง นอกจาก "OFF" ได้ถูกเลือกเป็นโหมดการเล่นจาก ด้านหลังระบบลำโพง จะไม่สามารถเปลี่ยนได้
- คุณไม่สามารถเลือก AV-IN หากช่องต่อ AV-IN ใช้งาน **โหมดการเล่นด้านหลัง**
- คุณไม่สามารถเลือก iPod หากเชื่อมต่อผ่าน Bluetooth หรือ Apple CarPlay
- หากคุณเลือก iPod เป็นโหมดการเล่นด้านหน้าคุณจะไม่สามารถเลือก USB เป็นโหมดการเล่นด้านหลัง
- หากคุณเลือก USB เป็นโหมดการเล่นด้านหน้า คุณจะไม่สามารถเลือก iPod เป็นโหมดการเล่นด้านหลัง
- หากคุณเลือก HDMI เป็นโหมดการเล่นด้านหน้า ไฟล์ที่มี sampling rates สูงกว่า 96 KHz ไม่โหมดการเล่นด้านหลังจาก USB จะถูกข้ามไป
- หากคุณเลือกออดิโอ Bluetooth, วิทูยู, วิทูยูดิจิทัล, การสะท้อนหน้าจอแบบไร้สาย, Apple CarPlay หรือ Android Auto เป็นโหมดการเล่นด้านหน้า คุณจะไม่สามารถเลือก USB หรือ iPod เป็นโหมดการเล่นด้านหลังได้

การชดเชยเสียง (Volume Offset)

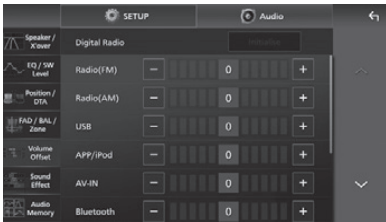
ปรับระดับเสียงของโหมดการเล่นปัจจุบัน เพื่อลดความแตกต่างของเสียงระหว่างโหมดการเล่นที่ต่างกัน

- 1 กดที่ปุ่ม **HOME/⏻**
- 2 กดไปที่ 
- 3 กดที่ Audio

➤ หน้าจอแสดงหน้า Audio

- 4 กดที่ Volume Offset

- 5 กดที่ + หรือ - เพื่อปรับระดับ



■ Initialise

กลับไปตั้งค่าเริ่มต้น

กดที่ Initialise จากนั้นกดที่ OK เพื่อยืนยัน

หมายเหตุ

- หากคุณสามารถเพิ่มเสียงไว้ก่อนแล้ว และลดเสียงในการตั้งค่า "Volume Offset" เมื่อคุณเปลี่ยนโหมดการเล่น อาจจะทำให้เสียงดังเกินไปได้

Sound Effect

คุณสามารถตั้งค่า Sound Effect ได้

- 1 กดที่ปุ่ม **HOME/⏻**
- 2 กดไปที่ 
- 3 กดที่ Audio

➤ หน้าจอแสดงหน้า Audio

- 4 กดที่ Sound Effect

5 ปรับตั้งค่า ดังนี้



■ Bass Boost

ตั้งค่า Bass Boost

"OFF"/"1"/"2"/"3"

■ Loudness

ตั้งค่า Boost ของโทนต่ำและสูง

"OFF", "Low", "High"

■ Drive Equalizer

ลดเสียงรบกวนจากเครื่องยนต์

"OFF", "ON"

■ Space Enhancer

เลือกเพื่อการรับฟังเสียง Space Enhancement

"OFF"/"Small"/"Medium"/"Large"

การตั้งค่านี้ไม่สามารถใช้งานกับโหมดการเล่นวิทยุดิจิทัล (DMX9720XDS) และวิทยุได้

■ Supreme

เปิด/ปิด ฟังก์ชัน Supreme เทคโนโลยีที่ช่วยเสริมด้วย

อัลกอริทึม ที่เป็นช่วงความถี่สูงที่ถูกตัดออกเมื่อเข้ารหัส

■ Realizer

ช่วยให้เสียงมีความสมจริง โดยใช้ระบบ Digital Signal Processor (DSP)

เลือกระดับเสียง "OFF"/"1"/"2"/"3"

■ Stage EQ

คุณสามารถรยกระดับเสียงของลำโพงให้เหมาะสมกับ

ตำแหน่งของการรับฟัง

"OFF"/"Low"/"Middle"/"High"

■ Parametric EQ

เมื่อตั้งค่าเป็น "ON" คุณสามารถใช้งาน Parametric

Equalizer ได้ รายละเอียดเพิ่มเติม ดูที่ Parametric

Equalizer (หน้า 68)

Parametric Equalizer

นอกจากจะมี Graphic Equalizer แล้ว เครื่องเล่นนี้ยังมี Parametric Equalizer อีกด้วย เพื่อให้คุณสามารถปรับตั้งค่าได้อย่างแม่นยำมากขึ้น โดยการตั้งค่าแต่ละ Equalizer คุณสามารถปรับเทียบได้ละเอียดมากยิ่งขึ้น การปรับตั้งค่านี้นี้เหมาะสำหรับผู้เชี่ยวชาญ

การใช้งานแต่ละฟังก์ชัน

● Parametric Equalizer

ใช้รูปแบบนี้เพื่อแก้ไขหรือปรับปรุงลักษณะความถี่ของเสียงอย่างละเอียดเพื่อสร้างพื้นฐานสำหรับการปรับตั้งค่า
ควาใช้ผู้ที่เชี่ยวชาญหรืออุปกรณ์ตรวจวัดเพื่อตรวจสอบปัญหาของสภาพเสียงภายในรถ

● Graphic Equalizer

ใช้รูปแบบนี้เพื่อสร้างเสียงที่น่าสนใจ ทุกคนสามารถรับรู้ถึงผลลัพธ์ได้อย่างง่ายดายผ่านการลองผิดลองถูกของการสั่งการนี้ได้ การปรับเปลี่ยนที่มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้นสามารถทำได้เมื่อได้สร้างพื้นฐานโดยใช้ Parametric Equalizer แล้ว

เกี่ยวกับ Parametric Equalizer

คุณสามารถควบคุม Filter, Frequency, Q Factor และ Slope Gain ที่ 14 points ประกอบไปด้วย ด้านหน้า/ด้านหลัง/ Subwoofer 9 points, เฉพาะด้านหน้า 2 points, เฉพาะด้านหลัง 2 points และ เฉพาะ Subwoofer 1 point

หมายเหตุ

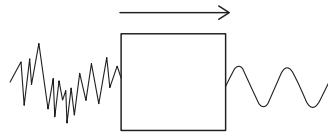
- ปรับตั้งค่า Parametric Equalizer เพื่อสร้างพื้นฐานสำหรับการตั้งค่าง่อนการปรับ Graphic Equalizer
- การเปลี่ยนแปลงที่สร้างจาก Parametric Equalizer จะไม่แสดงที่หน้าจอของ Graphic Equalizer
- คุณสามารถตรวจสอบเอฟเฟกต์โดยใช้ปุ่ม ON/OFF ของ Parametric Equalizer

เกี่ยวกับการปรับตั้งค่า

หากมี Peaks ที่ไม่พึงประสงค์ คุณสามารถเลื่อนตัวกรอง Peaks ไปทางซ้ายหรือขวาและลองฟังความถี่ วิศวกรของสตูดิโอใช้วิธีนี้เพื่อทำการปรับตั้งค่าอย่างรวดเร็วและมีประสิทธิภาพ อย่างไรก็ตาม ในการระบุจุด Peaks และจุด Dips ของระบบเครื่องเสียงรถยนต์ คุณต้องจับสัญญาณ Pink Noise ที่ออกจากลำโพง โดยใช้ไมโครโฟนและวิเคราะห์โดยใช้เครื่องมือวิเคราะห์แบบเรียลไทม์ (RTA)
จากผลการวิเคราะห์ ระบุ Peaks และ/หรือ Dips ที่ต้องแก้ไขและกำหนดค่าตัวกรองเพื่อยกเลิก

เกี่ยวกับการปรับตั้งค่า

ตัวกรองช่วยให้คุณสามารถลบหรือแยกเสียงเฉพาะผ่านการประมวลผลสัญญาณ



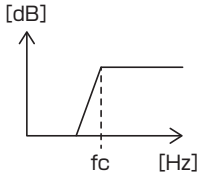
หมายเหตุ

- ความถี่ Cutoff คือขอบเขตระหว่าง Passband และ Stopband ค่าจำกัดความถี่ Cutoff คือความถี่ที่ Output คือ -3 dB ของค่า Passband ที่ระบุ

● High-Pass Filter

ส่งสัญญาณที่มีความถี่สูงกว่าความถี่ที่กำหนด (fc: ความถี่ Cutoff) และลดทอนสัญญาณที่มีความถี่ต่ำกว่าความถี่ Cutoff ใช้เพื่อส่งผ่านสัญญาณความถี่สูงเท่านั้น ใช้ในกรณีตัวอย่างต่อไปนี้ :

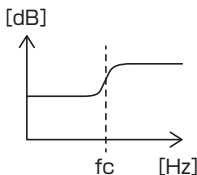
- สำหรับการแยกย่านความถี่สำหรับ Tweeters ที่แยกกัน โดยการแยกย่านความถี่แบบเฉพาะนั้นสามารถทำได้ทีละย่านความถี่
- เสียงอาจจะไม่ชัดเจน เมื่อคุณเล่นเสียงความถี่ต่ำ กรณีนี้เกิดขึ้นเมื่อป้อนความถี่ที่ต่ำกว่าความสามารถของลำโพง หากต้องการยกเลิกให้ใช้ตัวกรองความถี่สูงเพื่อตัดความถี่ที่ต่ำกว่าความสามารถของลำโพง



● High-Shelving Filter/Low-Shelving Filter

ตัวกรองเหล่านี้จะลดหรือเพิ่มสัญญาณที่สูงหรือต่ำกว่าความถี่ที่กำหนด (fc: ความถี่ Cutoff) ซึ่งสร้าง shelves ใน Frequency Spectrums ตัวกรอง High-shelves จะลดหรือเพิ่มความถี่ที่สูงกว่าความถี่เป้าหมายและตัวกรอง Low-shelves จะลดหรือเพิ่มความถี่ที่ต่ำกว่าความถี่เป้าหมาย Low-shelves จะควบคุมความถี่ต่ำ และ High-shelves จะควบคุมความถี่สูงใช้ในกรณีตัวอย่างต่อไปนี้ :

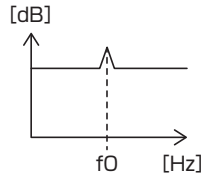
- เมื่อคุณต้องการปรับระดับเสียงของ Tweeters ยกตัวอย่างเช่น เมื่อเสียงอยู่ใกล้หูและเสียงดังเกินไป
- เมื่อคุณต้องการเปลี่ยนระดับเสียงของ Subwoofer



● Peaking Filter

ความถี่ในบริเวณใกล้เคียงกับความถี่ใดความถี่หนึ่ง (fo: ความถี่กลาง) จะถูกเพิ่มหรือลดทอน ใช้ในกรณีตัวอย่างต่อไปนี้ :

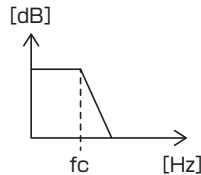
- เมื่อคุณต้องการควบคุมช่วงความถี่ที่แคบ เพื่อแก้ไขความผิดปกติของความถี่ในรถ
- เพื่อลดเสียงรบกวนจากลำโพง โดยการลดช่วงความถี่ของเสียงรบกวน
- เพื่อปรับสมดุลเสียงของช่วงเสียงทั้งหมดระหว่างเสียงต่ำสุดและเสียงสูงสุด



● Low-Pass Filter

ส่งสัญญาณที่มีความถี่ต่ำกว่าความถี่ที่กำหนด (fc: ความถี่ Cutoff) และลดทอนสัญญาณที่มีความถี่สูงกว่าความถี่ Cutoff ใช้เพื่อส่งผ่านสัญญาณความถี่ต่ำเท่านั้น ใช้ในกรณีตัวอย่างต่อไปนี้ :

- สำหรับการแยกย่านความถี่ต่ำสำหรับ Subwoofer
- สำหรับการแยกความถี่กลาง/ต่ำ เมื่อคุณใช้ลำโพงที่มี Tweeter แยกกัน และคุณต้องการส่งสัญญาณความถี่สูงไปยัง Tweeter และส่งสัญญาณความถี่กลาง/ต่ำไปยัง Woofers
- เพื่อตัดความถี่สูงเมื่อเสียงดังเกินไป



การปรับตั้งค่า Parametric Equalizer

ก่อนการใช้งาน

- ปรับค่าใน "Listening Position" และ "Front Focus"
ก่อนการปรับตั้งค่า Parametric Equalizer ดูที่ ตำแหน่งการรับฟัง / DTA (หน้า 63)

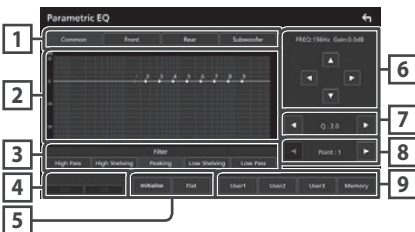
- กดที่ปุ่ม **HOME/⏻**
- กดไปที่
- กดที่ Audio
- กดที่ Sound Effect
- ตั้งค่า Parametric EQ เป็น ON และกดที่ Yes

- กดที่ SETUP
 - ▶ หน้าจอแสดงหน้า Parametric EQ

- ระหว่างทดลองฟังเสียงเพลง ให้เลื่อนตัวปรับไปด้านซ้ายหรือขวาเพื่อค้นหา Peaks ที่ไม่ถูกต้องและทำให้หายไป

- ใช้ Pink Noise และ Analyzer เพื่อให้แสดง Dips เพราะจะหา Dips ได้ยากมาก แก้ไข Steep (10 dB หรือมากกว่า) Peaks และ Dips เป็นสิ่งที่เป็นการอุปสรรคต่อคุณภาพเสียง

- ตั้งค่า ตามด้านล่างนี้



- Speaker

เลือกลำโพง

เมื่อเลือกเครือข่ายลำโพงเป็นแบบ 2 ทิศทาง:

"Common" / "Front" / "Rear" / "Subwoofer"

เมื่อเลือกเครือข่ายลำโพงเป็นแบบ 3 ทิศทาง:

"Common" / "Tweeter" / "Middle" / "Woofer"

- EQ Points/Curve

แสดง EQ Point และ Curve ปรับตั้งค่า EQ Points โดยการกด

EQ Point (แดง): กำลังปรับตั้งค่า EQ Point อยู่

EQ Point (ฟ้า/เหลือง): EQ Points อันที่ไม่ได้ถูกปรับตั้งค่าอยู่
Curve (ส้ม): กำลังปรับตั้งค่า EQ Point ของลำโพงอยู่
Curve (ฟ้า): เส้น EQ ทั้งหมด

- Filter

เลือก Filter

"High Pass" / "High Shelving" / "Peaking" / "Low Shelving" / "Low Pass"

- Affects All Speakers*1

- ON: ให้เสียงออกจากทุกลำโพง
- OFF: ให้เสียงออกมาจากลำโพงที่เลือกเท่านั้น

- Initialise / Flat

- Initialise: ให้การตั้งค่าลำโพงกลับเป็นค่าเริ่มต้น
- Flat: ให้การตั้งค่าของลำโพงที่เลือกกลับเป็นค่าเริ่มต้น

- Frequency / Gain

เลือกความถี่และ Gain

◀ และ ▶ เพื่อปรับความถี่

▲ และ ▼ เพื่อ Gain

หมายเหตุ

- กดที่ LQ Point เพื่อกำหนดความถี่และ Gain โดยประมาณ จากนั้นใช้ปุ่มนี้เพื่อปรับตั้งค่าอย่างละเอียดอีกครั้ง

- Q / Slope*2

ตั้งค่า Q Factor และ Slope

- Point

เลือก EQ Point เพื่อปรับตั้งค่า

- Preset

- User1 / User2 / User3: เรียกใช้ EQ ที่ตั้งค่าไว้
- Memory: บันทึกการตั้งค่า EQ ปัจจุบัน

*1 เมื่อลำโพงที่เลือกเป็นตัวเลือกอื่นๆ นอกเหนือจาก "Common"

*2 เมื่อเลือก "Peaking" คุณจะสามารถปรับ Q Factor ได้

และเมื่อเลือก "High Pass" หรือ "Low Pass" คุณจะสามารรถปรับ Slope ได้

หมายเหตุ

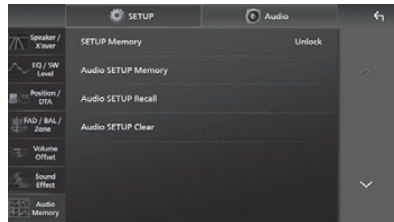
- คุณสามารถปรับ EQ Points และ Curve ตาม EQ ที่ตั้งค่าไว้ให้เรียกใช้ EQ ที่บันทึกไว้ และกดที่ปุ่มที่ตั้งค่าไว้อีกครั้งเพื่อยกเลิกการเลือกก่อนการปรับตั้งค่า

- 10 เมื่อคุณปรับตั้งค่าเรียบร้อยแล้ว ให้บันทึกการตั้งค่า และตรวจสอบเฟรคต์ โดยเลือกการตั้งค่าที่บันทึกไว้ หรือเปลี่ยน Parametric EQ เป็น ON และ OFF
- 11 ใช้ Graphic Equalizer เพื่อปรับการตั้งค่าขั้นสุดท้าย (หน้า 62)

การบันทึกระบบเสียงที่ตั้งค่าไว้

การตั้งค่าฮอติโอ สามารถบันทึกไว้ได้ การตั้งค่าที่บันทึกไว้สามารถเรียกใช้ได้ตลอดเวลา

- 1 กดที่ปุ่ม **HOME / ⏻**
- 2 กดไปที่ 
- 3 กดที่ Audio
 - หน้าจอแสดงหน้า Audio
- 4 กดที่ Audio Memory



■ SETUP Memory

ล๊อคหรือปลดล๊อคการบันทึกการตั้งค่าฮอติโอ / เรียกใช้ / ยกเลิก

■ Audio SETUP Memory

บันทึกการตั้งค่าฮอติโอปัจจุบัน

- Fader / Balance / Zone, ลำโพง / X'over, Equalizer (User Preset, SW Level), Position / DTA, Sound Effect (หน้า 60)

■ Audio SETUP Recall

เรียกใช้การตั้งค่าฮอติโอที่บันทึกไว้

■ Audio SETUP Clear

ยกเลิกการบันทึกการตั้งค่าฮอติโอ รวมถึงการตั้งค่าฮอติโอปัจจุบันด้วย

- หากมีการเชื่อมต่อ iDatalink (มีจำหน่ายทั่วไป) การตั้งค่าฮอติโอจะถูกเปลี่ยนไปเป็นการตั้งค่าจาก iDatalink (เฉพาะ DMX9720XDS)

รีโมท คอนโทรล

เครื่องเล่นนี้สามารถใช้งานรีโมท คอนโทรลได้

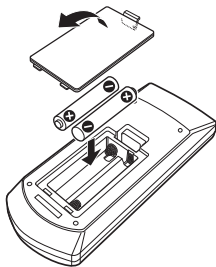
คำเตือน

- แบตเตอรี่อาจเกิดการระเบิดได้เมื่อใส่ไม่ถูกต้อง ควรเปลี่ยนแบตเตอรี่ที่เป็นชนิดเดียวกันเท่านั้น
- อาจจะทำให้เกิดการระเบิด หรือการรั่วไหลของของเหลว หรือก๊าซไวไฟ หากวางแบตเตอรี่ในที่อุณหภูมิสูงมาก และ/หรืออยู่ในที่ๆ ความดันอากาศต่ำมาก ไม่ควรให้แบตเตอรี่สัมผัสกับความร้อนที่มากเกินไป เช่น แสงแดด, ไฟ หรืออื่นๆที่คล้ายกัน
- อาจจะทำให้เกิดการระเบิด หรือการรั่วไหลของของเหลวหรือก๊าซไวไฟ หากทิ้งแบตเตอรี่ในกองไฟ หรือเตาที่ร้อน, การชาร์จซ้ำ, การลัดวงจร หรือการตัดแบตเตอรี่
- หากสารเคมีในแบตเตอรี่สัมผัสโดนตาหรือเสื้อผ้า ให้รีบล้างออกด้วยน้ำ และพบแพทย์ทันที

การใส่แบตเตอรี่

หากสามารถใช้งานรีโมท คอนโทรลได้แค่ในระยะใกล้ๆ กับเครื่องเล่น หรือไม่สามารถใช้งานได้เลย อาจเกิดจากที่แบตเตอรี่หมด หากเกิดเหตุการณ์นี้ ให้เปลี่ยนแบตเตอรี่ใหม่

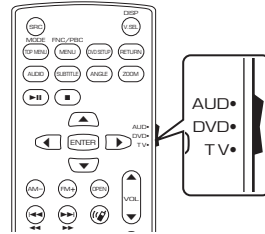
- 1 ใส่แบตเตอรี่ "AAA"/"R03" ให้ตรงด้าน และทำตามภาพที่อยู่ด้านใน



ฟังก์ชันสำหรับปุ่มบนรีโมท คอนโทรล

เปลี่ยนโหมดการใช้งาน

ฟังก์ชันของปุ่มกดบนรีโมท คอนโทรล จะใช้งานแตกต่างกัน โดยขึ้นอยู่กับโหมดที่เลือก



โหมด AUD

เปลี่ยนเป็นโหมดนี้ เมื่อใช้งานโหมดการเล่นวิทยุ เป็นต้น

โหมด DVD/TV

ไม่ต้องใช้งาน

หมายเหตุ

- เมื่อต้องการใช้รีโมท คอนโทรลกับเครื่องเล่นอื่นๆ ให้เลือกโหมด "AUD"

โหมดการค้นหาโดยตรง

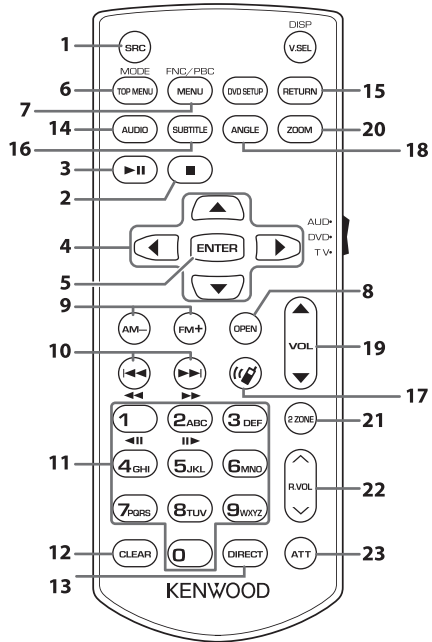
เมื่อใช้งานริโมท คอนโทรล คุณสามารถเลือกไฟล์, แทร็ค, บท เป็นต้น ได้โดยตรง โดยการใส่หมายเลขของรายการที่คุณต้องการ

หมายเหตุ

- ไม่สามารถสั่งการได้ สำหรับอุปกรณ์ USB และ iPod


- กดปุ่ม DIRECT หลายๆ ครั้ง จนกว่ารายการที่คุณต้องการจะปรากฏบนหน้าจอ
รายการที่สามารถเลือกได้จะแตกต่างกันขึ้นอยู่กับโหมดการเล่นที่คุณเลือก
 - Radio
 - ค่าความถี่วิทยุ
- ใส่หมายเลขของรายการที่คุณต้องการเล่น โดยกดที่ปุ่มตัวเลข
- กดปุ่ม <<< หรือ >>>
 - รายการที่ตรงกับหมายเลขที่คุณกดจะเริ่มเล่น

การใช้งานทั่วไป



ปุ่มกด	ชื่อปุ่มกด	การสลับโหมด	ฟังก์ชัน
1	SRC	-	เปลี่ยนโหมดการเล่น (หน้า 56) สำหรับโหมด Hands Free จะเป็นกรวางสายสนทนา
2	■	-	ไม่ต้องใช้งาน
3	▶	-	หยุดการเล่นแทร็คหรือไฟล์ชั่วคราว และสามารถกลับมาเล่นต่อด้วยการกดซ้ำอีกครั้ง สำหรับวิทยุและวิทยุดิจิตัล (DMX9720XDS) โหมดการเล่นในโหมด AUD เปลี่ยนเป็นโหมดการค้นหา
4	▲/▼/◀/▶	-	ไม่ต้องใช้งาน
5	ENTER	-	ไม่ต้องใช้งาน
6	TOP MENU	AUD	เป็นการเปลี่ยนโหมดหน้าจอในแต่ละครั้งที่กดปุ่มระหว่างการเล่นวีดีโอ
7	MENU	AUD	แสดงหน้าการควบคุมสำหรับโหมดการเล่นปัจจุบัน (USB, iPod, ดิสก์)
8	OPEN	-	ไม่ต้องใช้งาน
9	AM-/FM+	AUD	เลือกไฟลเตอร์ที่ต้องการเล่น สำหรับโหมดการเล่นวิทยุและวิทยุดิจิตัล (DMX9720XDS) ในโหมด AUD ให้เลือกรับฟัง FM/AM
10	◀◀/▶▶	-	เลือกแทร็คหรือไฟล์ที่ต้องการเล่น สำหรับโหมดการเล่นวิทยุ, วิทยุดิจิตัล (DMX9720XDS) ในโหมด AUD คือ เปลี่ยนสถานีที่ต้องการรับฟัง
11	ปุ่มตัวเลข	AUD	คุณสามารถใส่หมายเลขเพื่อค้นหาในโหมดการค้นหาโดยตรง สำหรับรายละเอียดโหมดการค้นหาโดยตรง ดูที่ การค้นหาโดยตรง (หน้า 73) สำหรับวิทยุ, วิทยุดิจิตัล (DMX9720XDS) ให้คุณสามารถใส่หมายเลขที่บันทึกของสถานีไว้ <ul style="list-style-type: none"> หากหมายเลขช่องที่บันทึก เป็นเลข 1 ตำแหน่ง ให้กดหมายเลขได้ทันที หากหมายเลขช่องที่บันทึก เป็นเลข 2 ตำแหน่ง ให้กดหมายเลขต่อกันภายใน 3 วินาที กดปุ่ม ◀▶ ภายใน 3 วินาที เพื่อให้คุณกำหนดหมายเลข 1 ตำแหน่ง

รีโมท คอนโทรล

	ชื่อปุ่มกด	การสลับโหมด	ฟังก์ชัน
12	CLEAR	—	ไม่ต้องใช้งาน
13	DIRECT	—	เปลี่ยนเป็นโหมดการค้นหาโดยตรง (หน้า 73)
14	AUDIO	—	ไม่ต้องใช้งาน
15	RETURN	—	ไม่ต้องใช้งาน
16	SUBTITLE	—	ไม่ต้องใช้งาน
17		—	เมื่อมีสายเรียกเข้า จะเป็นการรับสาย
18	ANGLE	—	ไม่ต้องใช้งาน
19	VOL ▲▼	—	ปรับระดับเสียง
20	ZOOM	—	ไม่ต้องใช้งาน
21	2 ZONE	—	เปิดหรือปิดฟังก์ชัน Dual Zone
22	R.VOL ▲▼	—	ปรับระดับเสียงของด้านหลัง เมื่อเปิดใช้งานฟังก์ชัน Dual Zone
23	ATT	—	ลดระดับเสียงโดยกดปุ่มนี้ 1 ครั้ง ยกเลิกการลดระดับเสียงโดยกดปุ่มนี้อีกครั้ง

การเชื่อมต่อ / การติดตั้ง

ขั้นตอนต่อไปนี้จะเหมาะสำหรับช่างที่ชำนาญการ เพื่อความปลอดภัย การติดตั้งหรือต่อสาย ควรให้ช่างผู้เชี่ยวชาญเป็นผู้ติดตั้ง โดยสอบถามจากตัวแทนจำหน่าย

ก่อนการติดตั้ง

กรุณาอ่านคำเตือนและข้อควรระวัง ก่อนการติดตั้งเครื่องเล่นนี้

⚠ คำเตือน

- ถ้าคุณเชื่อมต่อสายสีแดงและสายแบดเตอร์ (สีเหลือง) เข้ากับสายกราวนด์ อาจทำให้เกิดไฟฟ้าลัดวงจรได้ ให้เชื่อมต่อสายทั้งหมดเข้ากับตัวพาวเวอร์ โดยผ่านกล่องฟิวส์
- อย่าตัดฟิวส์ออกจากสายสีแดงและสายแบดเตอร์ (สีเหลือง) พาวเวอร์ ชิปหลายตัวจะต้องเชื่อมต่อกับสายผ่านฟิวส์

⚠ ข้อควรระวัง

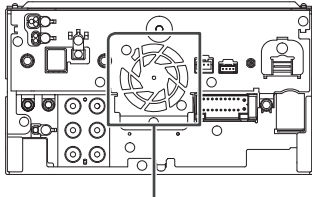
- ติดตั้งเครื่องเล่นที่คอนโซลหน้ารถ ไม่ควรจับส่วนที่เป็นโลหะของเครื่องเล่นในขณะที่หรือหลังจากการใช้เครื่องเล่นไม่นาน เช่น แผ่นระบายความร้อนหรือส่วนใกล้เคียง เนื่องจากจะมีความร้อนอยู่

หมายเหตุ

- การติดตั้งหรือต่อสายต้องใช้ประสบการณ์และความสามารถเพื่อความปลอดภัย ควรให้ช่างผู้เชี่ยวชาญเป็นผู้ติดตั้ง
- ห้ามติดตั้งเครื่องเล่น หากพบว่าการติดตั้งนั้นทำให้ความสามารถในการขับเคลื่อนลดลง
- ปรับตำแหน่งหน้าจอเครื่องเล่นไม่ให้ขัดขวางการขับขี่
- ตรวจสอบว่าได้ต่อกราวนด์เครื่องเล่นไปยังพาวเวอร์ชิพหลาย 12V DC ชั้กลับแล้ว
- ห้ามติดตั้งเครื่องเล่นในที่ๆ โดนแสงแดดโดยตรงหรือได้รับความร้อนหรือความชื้น และหลีกเลี่ยงพื้นที่ๆ มีฝุ่นมากหรือที่ๆ อาจจะมีไอน้ำกระเด็นใส่
- ให้ใช้เนื้อที่มาพร้อมกับเครื่องเล่นเท่านั้น การใช้เนื้อที่อื่นๆ ที่ผิดขนาด อาจจะทำให้เครื่องเล่นเสียหายได้

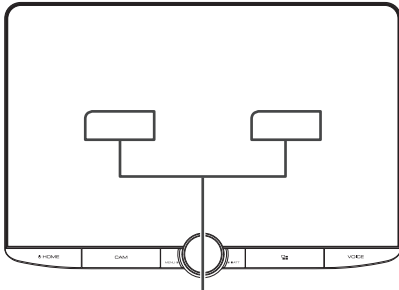
- ถ้าไม่สามารถเปิดเครื่องเล่นได้ (หน้าจอแสดง ("There is an error in the speaker wiring. Please check the connections.") สายลำโพงอาจจะเชื่อมต่อหรือไปโดนตัวรถ ทำให้ฟังก์ชันการป้องกันทำงาน ให้ตรวจสอบสายลำโพง
- ถ้าตัวนำไฟของรถไม่มีตำแหน่ง ACC ให้เชื่อมต่อสายนำไฟเข้ากับตัวพาวเวอร์ ที่สามารถเปิดและปิดด้วยกุญแจได้ ถ้าคุณเชื่อมต่อสายนำไฟเข้ากับตัวควบคุมไฟ ที่ใช้สำหรับต่อสายแบดเตอร์ อาจทำให้แบดเตอร์ไม่สามารถใช้งานได้
- หากคอนโซลมีที่ครอบ ตรวจสอบการติดตั้งไม่ให้แผงหน้าจอ ด้านหน้าไปโดนกรอบตอนที่เปิดหรือปิดได้
- ถ้าฟิวส์ขาด ตรวจสอบดูว่าสายไฟไม่ได้สัมผัสกันและทำให้เกิดการลัดวงจร แล้วใส่ฟิวส์ใหม่เข้าไปแทน
- พันสายไฟที่ไม่ได้ใช้ด้วยเทปที่ไว้ใช้สำหรับพันสายไฟ เพื่อป้องกันการไฟฟ้าลัดวงจร ไมควรนำฝาครอบสายไฟที่ไม่ได้ใช้ออก
- เชื่อมต่อสายลำโพงให้ถูกต้อง เครื่องอาจจะเสียหายหรือไม่สามารถทำงานได้ถ้าสายขั้วลบไปกราวนด์ไว้กับตัวรถ
- เมื่อต่อลำโพงเพียง 2 ตัว ให้เชื่อมต่อที่ลำโพงด้านหน้า ทั้ง 2 ตัว หรือด้านหลังทั้ง 2 ตัว (ไม่ควรต่อทั้งหน้าและหลังอย่างละ 1 ตัว) ยกตัวอย่างเช่น ถ้าคุณเชื่อมต่อ + ไปยังลำโพงหน้าซ้าย ก็ให้ข้ามต่อ - ที่ช่องต่อลำโพงด้านหลัง
- หลังจากติดตั้งเครื่องเล่นแล้ว ให้ตรวจสอบการทำงานของไฟเบรก, ไฟเลี้ยว, ที่ปัดน้ำฝน ฯลฯ ว่าทำงานปกติหรือไม่
- ให้ติดตั้งเครื่องเล่น ให้ได้องศาที่ไม่เกิน 30°
- เครื่องเล่นไม่มีพัดลมระบายความร้อน ห้ามติดตั้งเครื่องเล่นในตำแหน่งที่อากาศไม่สามารถถ่ายเทได้ มิฉะนั้นอาจจะทำให้เกิดความร้อนสะสมภายในและทำให้เครื่องทำงานผิดปกติได้

การเชื่อมต่อ / การติดตั้ง



พัดลมระบายความร้อน

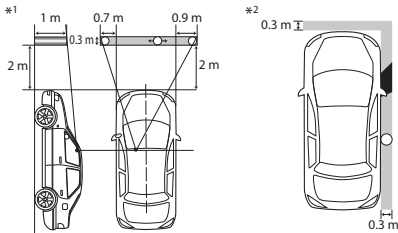
- ห้ามกดที่หน้าจอลอยอย่างแรง เมื่อติดตั้งเครื่องเล่นนี้แล้ว อาจจะทำให้เกิดรอย, ความเสียหาย หรือการทำงานที่ผิดปกติ
- เครื่องอาจจะรับสัญญาณไม่ได้เมื่อ หากมีสิ่งที่เป็นโลหะอยู่ใกล้จุดรับสัญญาณ Bluetooth



ตำแหน่งจุดส่งสัญญาณ Bluetooth

● วิธีติดตั้งด้านหน้าและด้านข้าง

- เพื่อกำหนดระยะวิธีติดตั้งการมองเห็นด้านหน้าและด้านข้างในสภาวะปกติ ให้วางเสา (ตำแหน่งที่สามารถมองเห็นจากด้านหน้าและมองผ่านกระจกมองหลังได้) ตามภาพ



*1 : เสา (สูง : 1 เมตร, เส้นผ่าศูนย์กลาง: 0.3 เมตร

■ : ตำแหน่งการมองเห็นจากที่นั่งคนขับ

■ : พื้นที่ที่ได้รับการยกเว้น (ขนาดเสาขึ้นอยู่กับข้อบังคับ)

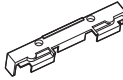




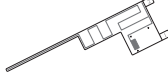

- สำหรับรถที่เป็นพวงมาลัยด้านซ้าย มาตรฐานจะสลับตำแหน่งกัน

*1 จะต้องมองเห็นเสาจากตำแหน่งที่นั่งคนขับเสมอ

*2 จะต้องมองเห็นเสาโดยตรงหรือเห็นผ่านกระจก เป็นต้น จากตำแหน่งที่นั่งคนขับเสมอ

อุปกรณ์ที่ต้องใช้ในการติดตั้ง

①		x1
②		x1
③		x1
④		x6
⑤		x6
⑥		x1
⑦		x1
⑧		x1
⑨		x2
⑩		x1
⑪		x6

12		x1
13	 (Ø3 x 6 mm) (Black)	x2
14		x1
15 ^[1]		x3
16 ^[1]		x1
17 ^[1]		x1
18 ^[1]		x1

^[1] DMX9720XDS only

อุปกรณ์ที่ต้องใช้ในการติดตั้ง

1. เพื่อป้องกันการลัดวงจร ให้ถอดกฏูแฉงรอกออกก่อน และถอดแบตเตอรี่ขั้วลบออก
2. ถอดส่วนประกอบของรถเพื่อติดตั้งเครื่องเล่น และเชื่อมต่อสายเข้ากับช่องต่อ
3. เชื่อมต่อสายให้ถูกต้อง
4. ต่อสายลำโพงไปยังชุดสายไฟ
5. ต่อชุดสายไฟตามลำดับดังนี้ : กราวด์, แบตเตอรี่, สวิตช์กฏูแฉง
6. ระยะเวลาความสูงของหน้าจอแสดงผลและตำแหน่งของตัวเลือนดูที่ **ระยะห่างระหว่างจอแสดงผลกับตัวเครื่องเล่น (หน้า 78)**
7. ต่อชุดสายไฟเข้ากับตัวเครื่องเล่น
8. ติดตั้งเครื่องเล่นบนรถของคุณ
9. ติดส่วนประกอบของรถเข้าที่เดิม
10. ติดตั้งจอแสดงผล
11. ต่อแบตเตอรี่ขั้วลบกลับเหมือนเดิม
12. ทำตามขั้นตอนการตั้งค่าครั้งแรก ดูที่ **Initial Setup (หน้า 8)**

การติดตั้งเครื่องเล่น

ตรวจสอบตำแหน่งที่ต้องการติดตั้งจอแสดงผล

● รถยนต์ที่ไม่สามารถติดตั้งได้

คุณสามารถติดตั้งได้หากตำแหน่งการเลื่อนจอและความสูงของจอแสดงผลไม่มีกีดขวางตำแหน่งเหล่านี้



● ระยะห่างระหว่างจอแสดงผลกับตัวเครื่องเล่น

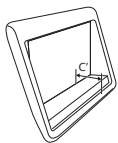
ปรับระดับตำแหน่งการเลื่อนจอและความสูงของจอ เพื่อให้การเลื่อนเป็นไปได้อย่างราบรื่น

ตำแหน่งการเลื่อน	องศาหน้าจอแสดงผล				ความสูงจอแสดงผล				
	-10°	0°	45°		1	2	3	4	
ตำแหน่งด้านหลัง				-10°	a	10			
				b	38.1	50.9	63.8	76.5	
				0°	a	26.7			
				b	34.7	47.7	60.7	73.7	
				c	5.7	14.4	24.1	33.4	
				d	55.4	46.3	37.1	27.8	
ตำแหน่งด้านหน้า				-10°	a	30.1			
				b	38.1	50.9	63.8	76.5	
				0°	a	46.7			
				b	34.7	47.7	60.7	73.7	
				c	25.7	34.9	44.1	53.3	
				d	55.4	46.3	37.1	27.8	

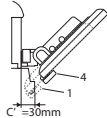
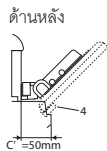
หน่วย : มิลลิเมตร

ตัวอย่าง

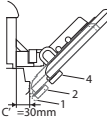
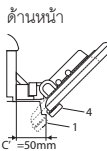
กรอบของรถยนต์



การเลื่อนตำแหน่งด้านหลัง



การเลื่อนตำแหน่งด้านหน้า

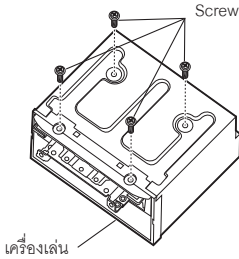


• C'=50 มม.;
ตำแหน่งการเลื่อน: ตำแหน่งด้านหน้า
ความสูงจอแสดงผล: ตั้งค่าเป็น "4"

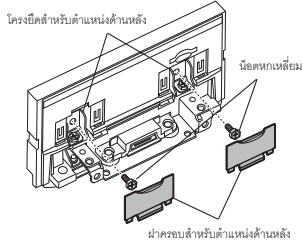
• C'=30 มม.;
ตำแหน่งการเลื่อน: ตำแหน่งด้านหลัง
ความสูงจอแสดงผล: ตั้งค่าเป็น "4"
ตำแหน่งการเลื่อน: ตำแหน่งด้านหน้า
ความสูงจอแสดงผล: ตั้งค่าเป็น "2"~"4"

การวางตำแหน่งแถบเลื่อนด้านหน้า

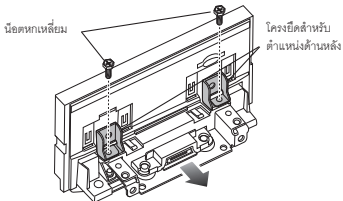
1 ถอดน็อต 4 ตัวออกจากเครื่องเล่น



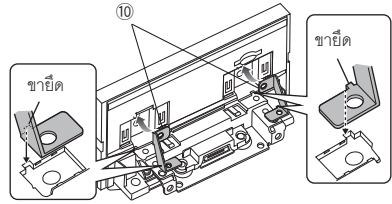
2 ถอดฝาครอบ 2 ตัวสำหรับตำแหน่งด้านหลัง จากนั้นถอดน็อตหกเหลี่ยม 2 ตัวออกจากโครงยึดสำหรับตำแหน่งด้านหน้า



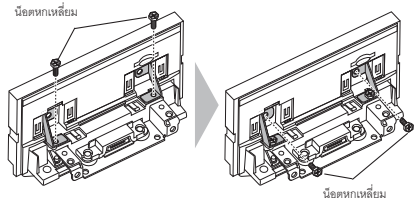
3 ดึงล๊อคตัวเลื่อนไปข้างหน้าและถอดน็อตหกเหลี่ยม 2 ตัวออก เพื่อถอดตัวยึดสำหรับตำแหน่งด้านหลัง



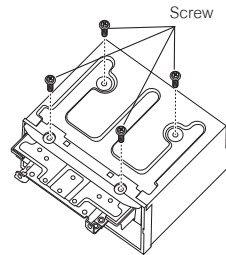
4 ติดตั้งโครงยึดสำหรับตำแหน่งด้านหน้า (อุปกรณ์หมายเลข 10) ในแต่ละด้านเพื่อให้ขายึดตรงกับช่องบนเครื่องเล่น



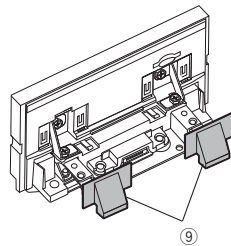
5 ยึดโครงยึดสำหรับตำแหน่งด้านหน้ากับล๊อคตัวเลื่อนด้วยน็อตหกเหลี่ยม 6 ตัว ดันล๊อคตัวเลื่อนจนสุดแล้วยึดตัวยึดสำหรับตำแหน่งด้านหน้ากับตัวเครื่องเล่นด้วยน็อตหกเหลี่ยม 2 ตัว



6 ซันน็อต 4 ตัวที่ด้านล่างของเครื่องเล่นตามตำแหน่งเดิม

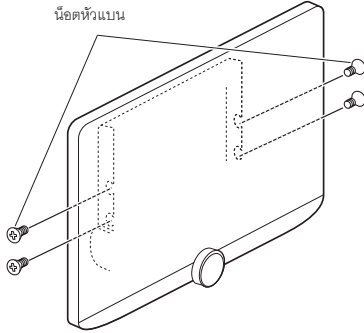


7 ติดตั้งฝาครอบของตำแหน่งด้านหน้า (อุปกรณ์หมายเลข 9) ตำแหน่งตามภาพ

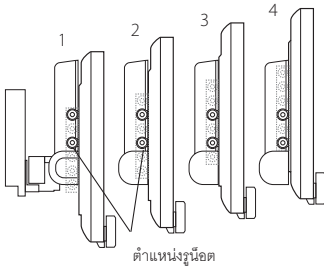


การปรับระดับความสูงของจอแสดงผล

1 ถอดน็อตหัวแบน 4 ตัวออกจากทั้งสองด้าน



2 ปรับระดับความสูงของจอแสดงผลตามตำแหน่งของรูน็อต ค่าเริ่มต้น คือ "1"



3 ใส่ น็อตหัวแบนทั้ง 4 ตัวกลับเข้าตำแหน่งเดิม และปรับจอแสดงผล

หมายเหตุ

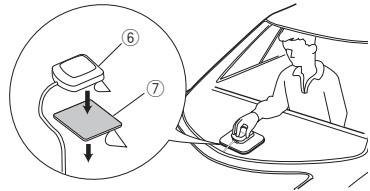
- ใส่น็อตหัวแบนให้ถูกต้อง หลังจากติดตั้งจอแสดงผล (อุปกรณ์หมายเลข 8) เช้ากับตัวเครื่องแล้ว ให้ปรับจอแสดงผลไปด้านหน้าจนสุดและตรวจสอบว่าเครื่องเล่น (อุปกรณ์หมายเลข 8) ไม่โดนตัวรถ หากเครื่องเล่นโดนตัวรถ ให้ปรับระดับความสูงของจอแสดงผลอีกครั้ง

สัญญาณ GPS

ติดตั้งสัญญาณ GPS ภายในรถ ควรติดตั้งในตำแหน่งที่เป็นแนวราบมากที่สุด เพื่อการรับสัญญาณที่ดีที่สุด

การติดตั้งตัวรับสัญญาณ GPS ภายในรถของคุณ:

- 1) ทำความสะอาดแคชบอร์ด หรือพื้นผิวที่ต้องการติดตั้ง
- 2) ลอกแผ่นที่ปิดแผ่นโลหะออก (อุปกรณ์หมายเลข 7)
- 3) กดแผ่นโลหะ (อุปกรณ์หมายเลข 7) ที่แคชบอร์ดหรือตำแหน่งที่ต้องการติดตั้ง ให้แน่น คุณสามารถกดแผ่นโลหะ (อุปกรณ์หมายเลข 7) เพื่อให้แนบไปกับพื้นผิวที่ต้องการติดตั้ง
- 4) ลอกแผ่นที่ปิดตัวรับสัญญาณ GPS ออก (อุปกรณ์หมายเลข 6) และติดตั้งตัวรับสัญญาณ GPS กับแผ่นโลหะ (อุปกรณ์หมายเลข 7)

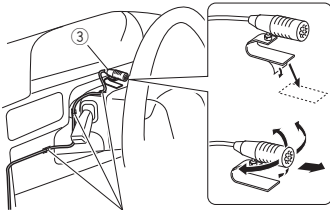


หมายเหตุ

- ให้ใช้ตัวรับสัญญาณ GPS ที่มีให้เท่านั้น การใช้ตัวรับสัญญาณ GPS อื่นๆ อาจทำให้รับสัญญาณได้ไม่ดีและไม่แม่นยำ
- ขึ้นอยู่กับประเภทรถ อาจจะไม่สามารถรับสัญญาณ GPS ได้เมื่อติดตั้งภายในรถ
- ให้ติดตั้งตัวรับสัญญาณ GPS ในตำแหน่งที่อยู่ห่างจากตัวรับสัญญาณที่เกี่ยวข้องกับ CB Radios หรือ สัญญาณดาวเทียมโทรทัศน์
- ตัวรับสัญญาณ GPS ควรติดตั้งให้ห่างจากจากโทรศัพท์มือถือหรืออุปกรณ์ส่งสัญญาณอื่นๆ อย่างน้อย 12 นิ้ว (30 ซม.) สัญญาณจากดาวเทียม GPS อาจรบกวนอุปกรณ์สื่อสารได้
- การพันหรือระบายสีที่ตัวรับสัญญาณ GPS อาจทำให้รับสัญญาณได้ไม่ดี

การติดตั้งไมโครโฟน

- 1) จัดตำแหน่งที่จะติดตั้งไมโครโฟน (อุปกรณ์หมายเลข 3)
- 2) ทำความสะอาดจุดที่จะติดตั้ง
- 3) ลอกสติกเกอร์ออก(อุปกรณ์หมายเลข 3) และติดไมโครโฟนตามตำแหน่งในภาพด้านล่าง
- 4) เก็บสายไฟให้เรียบร้อย โดยใช้เทปติดหรืออุปกรณ์อื่นๆ
- 5) ปรับตำแหน่งของไมโครโฟน(อุปกรณ์หมายเลข 3) ให้อยู่ไปทางคนขับ



เก็บสายในแนวไปกับตัวรถโดยใช้เทป

การติดตั้งเสาอากาศวิทยุดิจิทัล (DMX9720XDS)

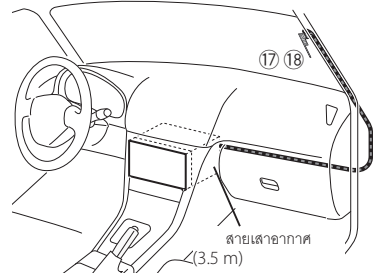
คำเตือน

- เสาอากาศแบบฟิล์มนี้ ผลิตมาให้ใช้ภายในรถโดยเฉพาะ
- ไม่ควรติดตั้งในตำแหน่งต่อไปนี้ :
 - ตำแหน่งที่อาจจะมีคนวัยชราของผู้ขับขี่
 - ตำแหน่งที่อาจจะมีขีดขวางอุปกรณ์เพื่อความปลอดภัย เช่น ลูกลมนิรภัย
 - บนพื้นผิวกระจกที่ขยับได้ เช่น กระจกปวงหลัง
 - ที่ตัวรถ (เช่น ประตู, กระจกหน้ารถ)
 - ที่กระจกหลังรถ
- การรับสัญญาณอาจจะอ่อนลง หากติดตั้งในตำแหน่งต่อไปนี้ :
 - บนกระจก IR หรือตำแหน่งที่บังด้วยฟิล์มกระจก
 - ตำแหน่งที่ทับกับเสาอากาศของรถ
 - ตำแหน่งที่ทับกับสายความร้อนที่กระจก (ไล์ผ้า)
 - ตำแหน่งที่กระจกบังสัญญาณวิทยุได้ (เช่น กระจก IR, กระจกกันความร้อน)
- อาจจะไม่สามารถรับสัญญาณได้ ถ้าหาก :
 - เสียงที่เกิดจากการปัดน้ำฝน, เบ็ดแอร์ หรือ ติดเครื่องยนต์
 - ขึ้นอยู่กับตำแหน่งของสถานีส่งสัญญาณกับตัวรับสัญญาณ
- เช็ดทำความสะอาดพื้นผิวด้วยอุปกรณ์ทำความสะอาดที่มีให้ (อุปกรณ์หมายเลข 16)

- ห้ามตัดหรือทำลายเสาอากาศแบบฟิล์มนี้ (อุปกรณ์หมายเลข 17)
- อาจจะไม่สามารถติดตั้งในรถบางประเภทได้
- ตรวจสอบสายไฟของเสาอากาศแบบฟิล์มนี้ (อุปกรณ์หมายเลข 17) และ Amplifier (อุปกรณ์หมายเลข 18) ก่อนการติดตั้ง

ตำแหน่งสำหรับติดตั้ง

เพื่อความปลอดภัย ควรติดตั้งเสาอากาศฝั่งผู้โดยสาร

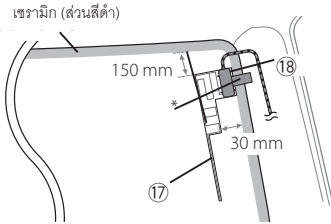


การกำหนดตำแหน่งการติดตั้งเสาอากาศ

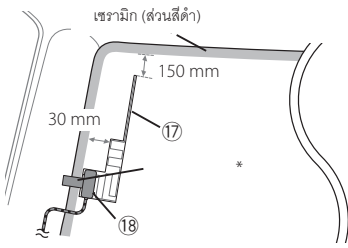
- ทิศทางของเสาอากาศแบบฟิล์ม (อุปกรณ์หมายเลข 17) จะเปลี่ยนไป ขึ้นอยู่กับว่าติดตั้งเสาอากาศฟิล์มไว้ทางด้านขวาหรือด้านซ้าย
- ตรวจสอบตำแหน่งติดตั้งของเสาอากาศแบบฟิล์ม (อุปกรณ์หมายเลข 17) ก่อนทำการติดตั้ง ไม่สามารถแกะและติดตั้งเสาอากาศฟิล์มซ้ำได้
- ติดตั้งเสาอากาศให้ห่างจากเสาอากาศอื่นๆ อย่างน้อย 100 มม.
- ไม่ควรติดตั้ง Amplifier (อุปกรณ์หมายเลข 18) ที่ส่วนที่เป็นสายเซรามิก (ส่วนสีดำ) รอบๆกระจกกันลม อาจจะทำให้ติดตั้งได้ไม่แน่นอน

การเชื่อมต่อ / การติดตั้ง

เมื่อติดตั้งเสาอากาศที่ด้านขวา



เมื่อติดตั้งเสาอากาศที่ด้านซ้าย



หมายเหตุ

- ตำแหน่งที่สามารถติดตั้ง Earth Sheet ของ Amplifier (อุปกรณ์หมายเลข 18) บนส่วนที่เป็นโลหะ ของโครงรถด้านหน้า

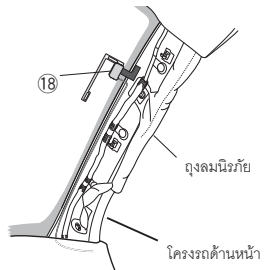
⚠ คำเตือน

การติดตั้งสายไฟของเสาอากาศในโครงรถที่มีถุงลมนิรภัยอยู่

- กรอบโครงรถด้านหน้าจะติดตั้งด้วยตัวยึดพิเศษ ที่จะต้องแทนที่เมื่อถอดกรอบโครงรถออก
- ติดต่อตัวแทนจำหน่ายรถของคุณสำหรับการถอดกรอบโครงรถด้านหน้าออกและอุปกรณ์สำหรับถอดกรอบออก



- ติดตั้ง Amplifier (อุปกรณ์หมายเลข 18) ด้านบนของถุงลมนิรภัย

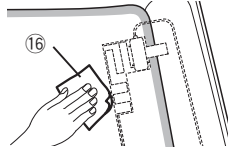


● การกำหนดตำแหน่งสำหรับติดตั้งเสาอากาศ

- 1) ถอดกรอบโครงรถด้านหน้าออก

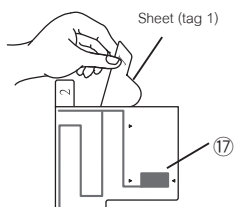


- 2) ทำความสะอาดที่กระจกด้วยอุปกรณ์ทำความสะอาดที่มีให้ (อุปกรณ์หมายเลข 16)



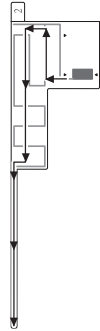
- รอนกว่ากระจกจะแห้งก่อนการติดตั้ง
- หากกระจกมีความเย็น เช่นในระหว่างฤดูหนาว ให้ทำให้อุ่นขึ้นด้วยไคโรเปาผม

- 3) ลอกแผ่นปิดแผ่นแรกออก (Tag 1) ของเสาอากาศแบบฟิล์ม (อุปกรณ์หมายเลข 17) และติดตั้งเสาอากาศที่กระจกหน้ารถ

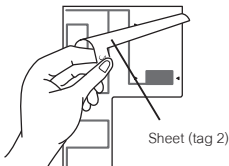


- ห้ามสัมผัสผิวด้านที่เป็นกาบสำหรับติดตั้งของเสาอากาศแบบฟิล์ม (อุปกรณ์หมายเลข 17)

- 4) ลอกเสาสอากาศแบบฟิล์ม (อุปกรณ์หมายเลข 17) อย่างเบา มือ ตามลูกศรในภาพ เพื่อให้การติดตั้งแน่นหนามากขึ้น

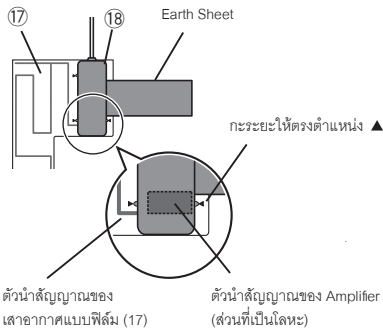


- 5) ลอกแผ่นปิด (Tag 2) ที่อยู่บนแผ่นฟิล์มออก (อุปกรณ์หมายเลข 17)

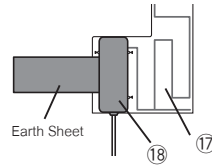


- 6) กระดาษให้ Amplifier (อุปกรณ์หมายเลข 18) กับตำแหน่งที่เครื่องหมาย < ของเสาสอากาศแบบฟิล์ม (อุปกรณ์หมายเลข 17) ตรงกัน และติดตั้ง Amplifier ห้ามสัมผัสส่วนที่เป็นกาวของ Amplifier (-)

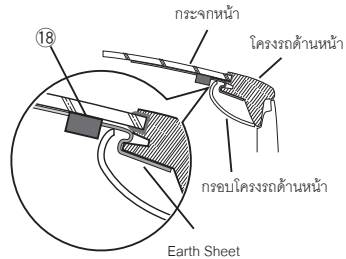
เมื่อติดตั้งเสาสอากาศที่ด้านขวา



เมื่อติดตั้งเสาสอากาศที่ด้านซ้าย



- 7) ลอกแผ่นฟิล์มที่ติดบน Earth Sheet ออก และติด Earth Sheet ที่ส่วนที่เป็นโลหะ เพื่อพื้นที่สำหรับ Earth Sheet เพื่อไม่ให้ขวางส่วนประกอบรถ (กรอบโครงรถด้านหน้า) และระวังไม่ให้ ส่วนประกอบรถทำให้ Amplifier (อุปกรณ์หมายเลข 18) เสียหาย



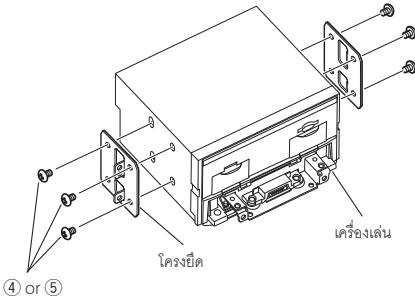
- 8) ติดตั้งสายเสาสอากาศใช้ตัวรัดสายไฟ (อุปกรณ์หมายเลข 15) รัดสายไฟของเสาสอากาศให้เรียบร้อย
- 9) ใส่กรอบโครงรถด้านหน้าเข้าที่เดิม
- 10) ระวังอย่าให้เกิดความเสียหายกับ Earth Sheet และ Amplifier (อุปกรณ์หมายเลข 18) เมื่อติดตั้งกรอบเข้าที่เดิม
- 11) เชื่อมต่อ Amplifier (อุปกรณ์หมายเลข 18) เข้ากับช่องต่อ DAB ที่อยู่ด้านหลังของเครื่องเล่น
- 12) ตั้งค่า Antenna Power เป็น ON (หน้า 35)

การติดตั้งเครื่องเล่น

หมายเหตุ

- กำหนดตำแหน่งแถบเลื่อนก่อนการติดตั้งเครื่องเล่น (หน้า 79) จะไม่สามารถเปลี่ยนตำแหน่งแถบเลื่อนได้หลังจากที่ติดตั้งกับตัวรถแล้ว
- ตรวจสอบว่าได้ติดตั้งเครื่องเล่นในตำแหน่งที่มั่นคงแล้ว หากติดตั้งไม่แน่นหนา อาจทำให้ทำงานผิดปกติได้ (ตัวอย่างเช่น เสียงขาดหาย)

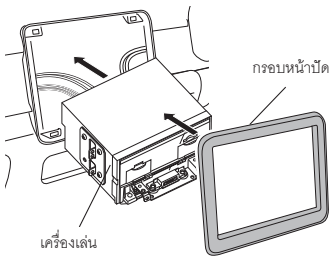
- 1 ถอดชิ้นส่วนของรถที่จะขัดขวางการติดตั้ง เช่น กรอบหน้าปัด
- 2 ติดตั้งโครงยึดรถเข้ากับตัวเครื่องเล่น



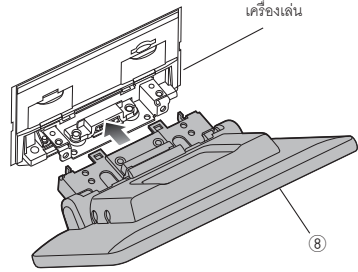
- 3 เชื่อมต่อชุดสายไฟและอุปกรณ์ที่เกี่ยวข้อง

- 4 ติดตั้งตัวเครื่องเล่นเข้ากับตัวรถ

- 5 ติดตั้งชิ้นส่วนที่ถอดออกไว้ เช่น กรอบหน้าปัด



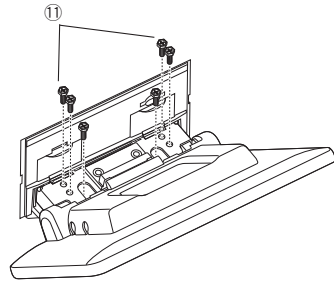
- 6 ติดตั้งจอแสดงผล (อุปกรณ์หมายเลข 8) เข้ากับตัวเครื่องเล่น



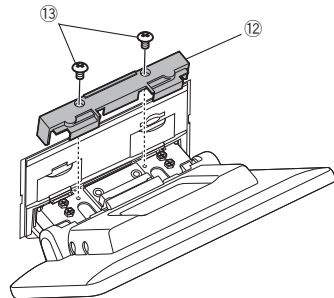
หมายเหตุ

- หากจอแสดงผลสัมผัสกับตัวรถ ให้ปรับความสูงของจอแสดงผล ดูที่ การปรับระดับความสูงของจอแสดงผล (หน้า 80)

- 7 ยึดจอแสดงผลด้วยน็อตหกเหลี่ยม (อุปกรณ์หมายเลข 11)



- 8 ติดฝาครอบ (อุปกรณ์หมายเลข 12) เข้ากับส่วนที่เชื่อมต่อกันด้วยน็อตยึด 2 ตัว (อุปกรณ์หมายเลข 13)

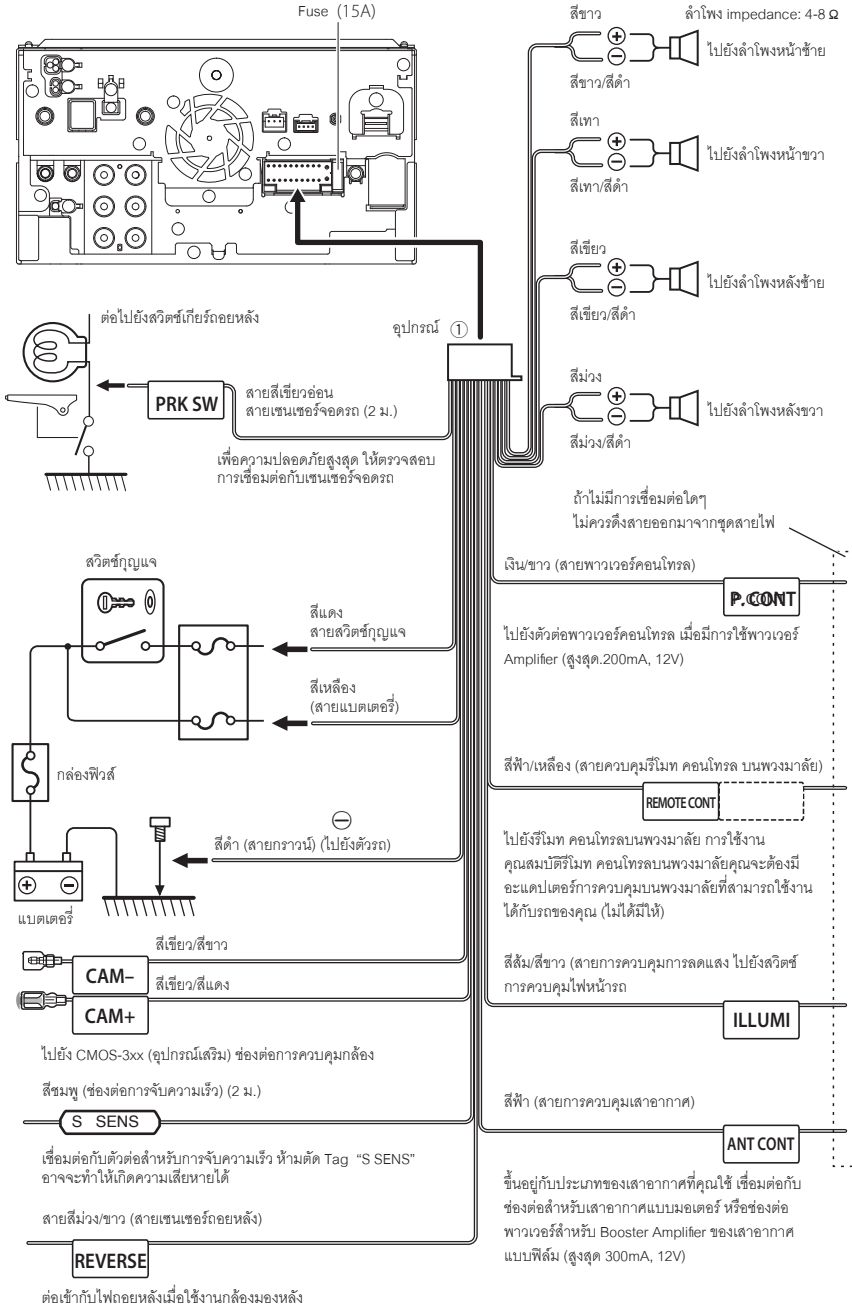


หมายเหตุ

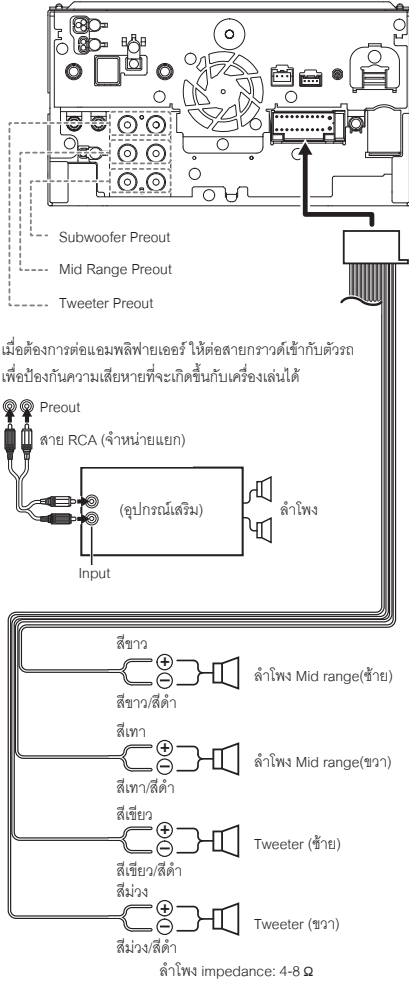
- หากไม่ได้ติดตั้งฝาครอบ (อุปกรณ์หมายเลข 12) จะไม่สามารถเปิดเครื่องเล่นได้ ถึงแม้ว่าคุณจะเปิดเครื่องเล่น เครื่องเล่นก็จะปิดเองอัตโนมัติให้แน่ใจว่าได้ติดตั้งฝาครอบแล้ว (อุปกรณ์หมายเลข 12)

9 เปิดจอแสดงผลขึ้น

การติดตั้งเครื่องเล่น



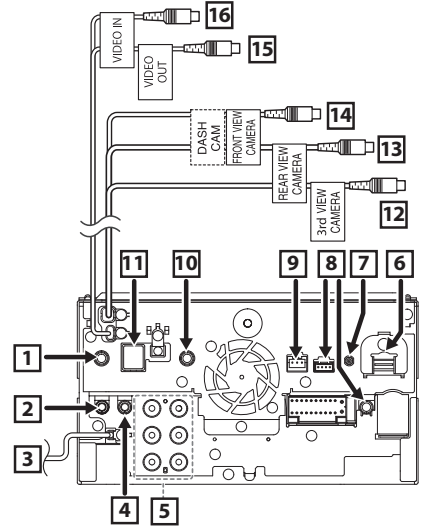
การติดตั้งระบบลำโพง 3 ทิศทาง



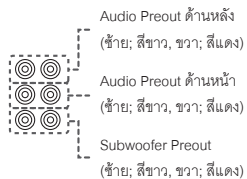
หมายเหตุ

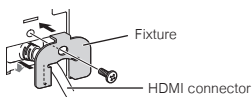

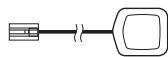
- สำหรับการติดตั้งระบบลำโพง ดูที่ **การตั้งระบบลำโพง 3 ทิศทาง (หน้า 60)**
- สำหรับการตั้งค่าลำโพง และการตั้งค่า Crossover ดูที่ **การตั้งค่าลำโพง/ X'over (หน้า 61)**
- สำหรับวิธีการต่อสายลำโพง ดูที่ **การติดตั้งระบบและอุปกรณ์ภายนอก (หน้า 87)** และ **การต่อสายไฟเข้ากับช่องต่อ (หน้า 86)**

การติดตั้งระบบและอุปกรณ์ภายนอก



- 1 อุปกรณ์หมายเลข 14: สายควบคุมรีโมท คอนโทรล บนพวงมาลัย ติดต่อตัวแทนจำหน่าย KENWOOD สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม
- 2 อุปกรณ์หมายเลข 3: โมโครโฟน Bluetooth
- 3 เสาอากาศ FM/AM
- 4 AV Audio output (o3.5 mini jack)
- 5 เมื่อเชื่อมต่อกับ Amplifier ภายนอก เชื่อมต่อสายกราวด์เข้ากับตัวรถ เพื่อป้องกันความเสียหายที่จะเกิดขึ้นกับเครื่องเล่นได้

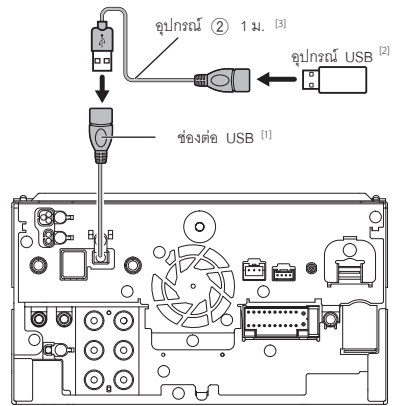


6	<p>ช่องต่อ HDMI</p> <p>ใช้สาย HDMI KCA-HD100 (อุปกรณ์เสริม)</p> <p>เมื่อคุณเชื่อมต่อสาย HDMI เข้ากับช่องต่อ ให้ถอดตัวยึดออกก่อน หลังจากติดตั้งสายเรียบร้อยแล้ว ให้ใส่ตัวยึดกลับเข้าที่เดิม</p> 
7	<p>อุปกรณ์หมายเลข 18 : เสาคอากาศ DAB</p> 
8	<p>ช่องต่อ iDatalink (เฉพาะ DMX9720XDS)</p>
9	<p>กล่องบันทึกหน้ารถ เชื่อมต่อกับกล่องบันทึกหน้ารถ DRV-N520 (อุปกรณ์เสริม) (หน้า 90)</p>
10	<p>AV Audio input (ø3.5 mini jack)</p>
11	<p>อุปกรณ์ 8: ตัวรับสัญญาณ GPS</p> <p>ให้ใช้ตัวรับสัญญาณ GPS ที่มีให้ การใช้ตัวรับสัญญาณอื่น อาจทำให้รับสัญญาณได้ไม่ดีหรือไม่ดีเลยก็ได้</p> 
12	<p>ช่องต่อกล้องมองที่ 3 (สีเหลือง)</p> <p>ดูที่ <i>การตั้งค่าตำแหน่งกล้อง</i> (หน้า 49)</p>
13	<p>ไปยังกล้องมองหลัง (สีเหลือง)*1</p>
14	<p>ไปยังกล้องด้านหน้า/กล้องบันทึกหน้ารถ (สีเหลือง)*2</p>
15	<p>ไปยังการแสดงผลภาพ (สีเหลือง)</p>
16	<p>ช่องต่อวิดีโอ (สีเหลือง)</p>

*1 เชื่อมต่อกล้องแบบ HD กับช่องต่อกล้องมองหลังเพื่อใช้งานวิดีโอแบบ HD

*2 เชื่อมต่อกล้องแบบ HD กับช่องต่อกล้องด้านหน้า/กล้องบันทึกหน้ารถ เพื่อใช้งานวิดีโอแบบ HD

การเชื่อมต่ออุปกรณ์ USB



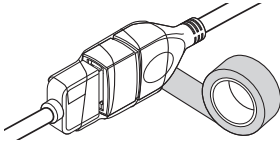
(1) power supply current สูงสุด : DC 5 V --- 1.5 A

(2) จำหน่ายแยก

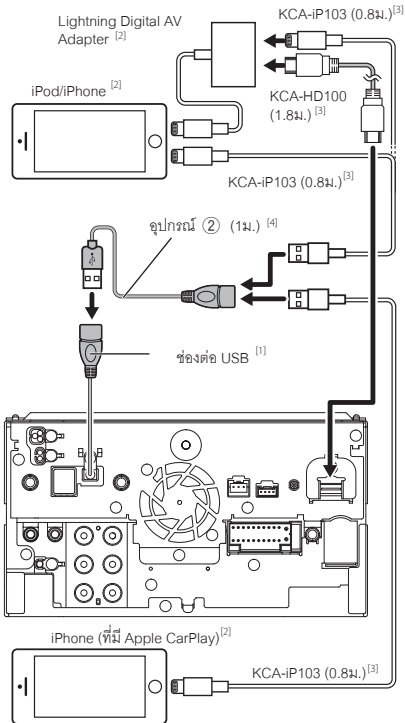
(3) ดูที่ *การยึดสายต่อ USB* (หน้า 89)

การยึดสายต่อ USB

ยึดสายต่อ USB ด้วยเทป หรืออุปกรณ์ที่สามารถยึดสายไม่ให้หลุดจากกันได้



การเชื่อมต่อ iPod/iPhone



[1] USB power supply current สูงสุด :

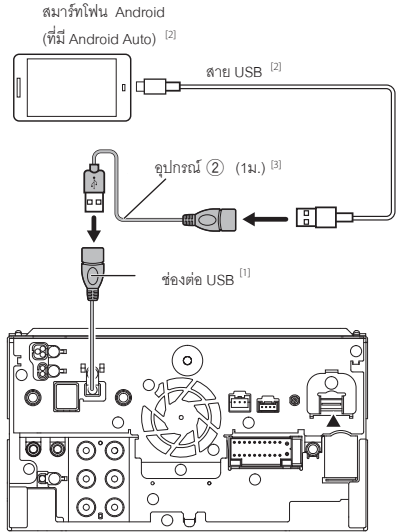
DC 5 V \equiv 1.5 A

[2] จำหน่ายแยก

[3] อุปกรณ์เสริม

[4] ดูที่ การยึดสายต่อ USB (หน้า 89)

การเชื่อมต่อสมาร์ทโฟน Android



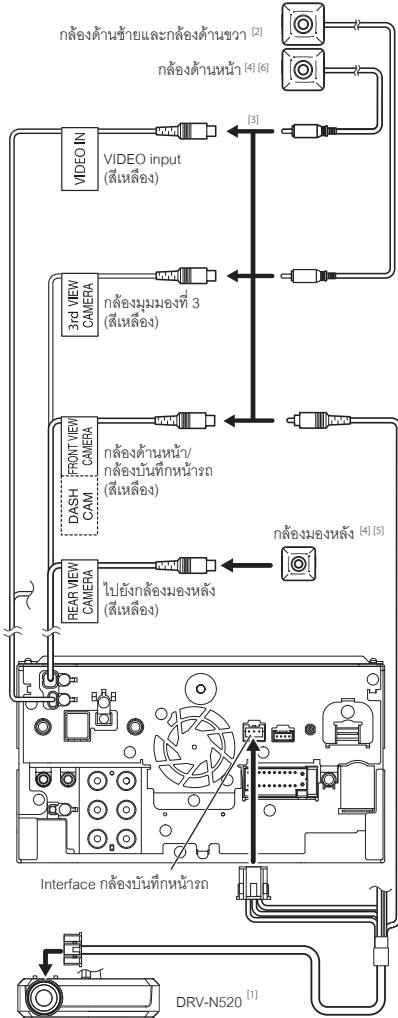
[1] USB power supply current สูงสุด :

DC 5 V \equiv 1.5 A

[2] จำหน่ายแยก

[3] ดูที่ การยึดสายต่อ USB (หน้า 89)

การติดตั้งกล้อง



- [5] สำหรับวิดีโอแบบ HD กล้องแบบ HD จะใช้งานเป็นกล้องมองหลังด้วย
- [6] สำหรับวิดีโอแบบ HD กล้องแบบ HD จะใช้งานเป็นกล้องด้านหน้าด้วย

[1] อุปกรณ์เสริม
 [2] มีจำหน่ายแยก
 [3] สามารถเชื่อมต่อได้สูงสุด 3 กล้อง กล้องบันทึกหน้ารถ, กล้องด้านหน้า, กล้องด้านซ้าย, กล้องด้านขวา สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม ดูที่ *การตั้งค่าตำแหน่งกล้อง (หน้า 49)*
 [4] ซีรีส์ CMOS-3xx (อุปกรณ์เสริม) หรือกล้องที่มีจำหน่ายทั่วไป

ปัญหาการใช้งาน

ปัญหาและแนวทางแก้ไข

หากพบปัญหา ให้ตรวจสอบหัวข้อต่อไปนี้สำหรับปัญหาที่พบบ่อย

หมายเหตุ

- ฟังก์ชันบางอย่างของเครื่องเล่นนี้อาจจะไม่สามารถใช้งานได้ขึ้นอยู่กับการตั้งค่าที่ตั้งไว้
- ความผิดปกติกับเครื่องเล่น อาจเกิดจากการใช้งานที่ไม่ถูกต้อง หรือการติดตั้งที่ไม่ถูกต้อง

อื่นๆ

Touch Sensor Tone ไม่มีเสียง

มีการใช้งาน Preout Jack

- Touch Sensor Tone ไม่สามารถให้เสียงออกมาจาก Preout Jack ได้

เกี่ยวกับการตั้งค่า

- ไม่สามารถตั้งค่า Subwoofer ได้
- ไม่สามารถตั้งค่า Subwoofer Phase ได้
- ไม่มีเสียงออกมาจาก Subwoofer
- ไม่สามารถตั้งค่า Low Pass Filter ได้
- ไม่สามารถตั้งค่า High Pass Filter ได้

ไม่ได้เปิดใช้งาน Subwoofer

- สำหรับการเปิดใช้งาน Subwoofer ดูที่ *การตั้งค่าลำโพง X'over (หน้า 66)*

เปิดฟังก์ชัน Dual Zone อยู่

- ปิด Dual Zone ดูที่ *การควบคุม Zone (หน้า 66)*

- ไม่สามารถเลือกตำแหน่งสำหรับ Dual Zone ได้
- ไม่สามารถปรับระดับเสียงของลำโพงด้านหลังได้

ปิดฟังก์ชัน Dual Zone อยู่

- เปิดฟังก์ชัน Dual Zone ดูที่ *การควบคุม Zone (หน้า 66)*

- ไม่สามารถตั้งค่า Equalizer
- ไม่สามารถตั้งค่าเครือข่าย Crossover

เปิดฟังก์ชัน Dual Zone อยู่

- ปิดฟังก์ชัน Dual Zone ดูที่ *การควบคุม Zone (หน้า 83)*

เกี่ยวกับการใช้งานออดีโอ

สัญญาณวิทยุไม่ชัดเจน

ไม่ได้ตั้งเสาอากาศสำหรับวิทยุขึ้น

- ให้ตั้งเสาอากาศสำหรับวิทยุขึ้นจนสุด

ไม่มีการเชื่อมต่อสายควบคุมเสาอากาศ

- เชื่อมต่อสายให้ถูกต้อง ดูที่ *การติดตั้งระบบและอุปกรณ์ภายนอก (หน้า 87)*

ไม่สามารถเลือกโฟลเดอร์ได้

เปิดใช้งานฟังก์ชันการเล่นสุ่มอยู่

- ปิดฟังก์ชันการเล่นสุ่ม

ปัญหาการใช้งาน

ข้อความ Error

เมื่อคุณใช้งานเครื่องเล่นไม่ถูกต้อง หน้าจอจะแสดงข้อความที่เกี่ยวข้อง

There is an error in the speaker wiring. Please check the connections.

ระบบการป้องกันการลัดวงจรเริ่มทำงาน เพราะสายลำโพงเชื่อมต่อหรือไปโดนตัวรถ

- ให้พ้นสายลำโพงให้แน่นอน จากนั้นปิดและเปิดเครื่องเล่นอีกครั้ง

Hot Error.

เมื่ออุณหภูมิภายในเครื่องขึ้นสูงถึง 60 C หรือมากกว่านั้น ระบบการป้องกันการลัดวงจรจะเริ่มทำงาน จะทำให้ไม่สามารถสั่งการเครื่องเล่นได้

- ใช้งานเครื่องเล่นอีกครั้ง หลังจากอุณหภูมิของเครื่องเล่นลดลงแล้ว

Error 07-67.

เครื่องเล่นไม่สามารถทำงานได้ปกติ เนื่องจากเหตุผลบางอย่าง

- ปิดเครื่องเล่นและเปิดใหม่อีกครั้ง หากข้อความ "Error 07-67" ยังไม่หายไป ให้ติดต่อตัวแทนจำหน่าย KENWOOD ที่ใกล้ที่สุด

No Device (USB device).

เลือกโหมดการเล่นเป็น USB แต่ไม่มีการเชื่อมต่ออุปกรณ์ USB

- เปลี่ยนโหมดการเล่นเป็นโหมดอื่นที่ไม่ใช่ USB/iPod จากนั้นเชื่อมต่ออุปกรณ์ USB และเปลี่ยนโหมดการเล่นเป็น USB อีกครั้ง

Disconnected (iPod, Bluetooth audio player)

เลือกโหมดการเล่นเป็น iPod/Bluetooth แต่ไม่ได้เชื่อมต่ออุปกรณ์ iPod/Bluetooth

- เปลี่ยนโหมดการเล่นเป็นโหมดอื่นที่ไม่ใช่ iPod/Bluetooth จากนั้นเชื่อมต่ออุปกรณ์ iPod/Bluetooth และเปลี่ยนโหมดการเล่นเป็น iPod/Bluetooth อีกครั้ง

No Media file.

อุปกรณ์ USB ที่เชื่อมต่อไม่มีไฟล์สื่อใดที่สามารถเล่นได้ มีการเริ่มเล่นมีเดีย แต่ไม่มีไฟล์ที่เครื่องเล่นสามารถเล่นได้

- ดูที่ **ไฟล์และมิเดียที่สามารถเล่นได้ (หน้า 93)** และลองอุปกรณ์ USB อื่นๆ

USB device over current status detected.

อุปกรณ์ USB ที่เชื่อมต่อมีความจุมากกว่าที่กำหนด

- ตรวจสอบอุปกรณ์ USB ปัญหาอาจเกิดขึ้นจากอุปกรณ์ USB ที่เชื่อมต่อ
- เปลี่ยนโหมดการเล่นเป็นโหมดการเล่นอื่นที่ไม่ใช่ USB จากนั้นให้ถอดอุปกรณ์ USB ออก

The speed sense wire is not connected. Please check the connection.

ตรวจพบการตัดการเชื่อมต่อตัวจับความเร็ว โดยค่าเริ่มต้นจะต้องเชื่อมต่อไว้

- เพื่อพัฒนาความแม่นยำของการจดจำตำแหน่งรถให้ตรวจสอบการเชื่อมต่อของตัวจับความเร็ว

Starting tuner failed.

ไม่สามารถใช้งานวิทยุได้ด้วยเหตุผลบางอย่าง

- ปิดและเปิดเครื่องเล่นอีกครั้ง หากหน้าจอยังคงแสดงข้อความ "Starting tuner failed" ให้ติดต่อตัวแทนจำหน่าย KENWOOD ที่ใกล้ที่สุด

Apple CarPlay

The GPS antenna must be connected to use Apple CarPlay wirelessly. Please verify the proper connections or plug in by USB to use Apple CarPlay.

ไม่ได้เชื่อมต่อตัวรับสัญญาณ GPS เมื่อมีการเริ่มการใช้งาน Apple CarPlay แบบไร้สาย หรือเมื่อมีการบันทึก iPhone ที่รองรับ Apple CarPlay แบบไร้สาย ใน รายชื่ออุปกรณ์

- ตรวจสอบการเชื่อมต่อตัวรับสัญญาณ GPS หรือต่อสาย USB เพื่อใช้งาน Apple CarPlay

ภาพผนวก

ไฟล์และมียืดที่สามารถเล่นได้

คุณสามารถเล่นไฟล์และมีเดียบนเครื่องเล่นนี้ได้

เกี่ยวกับไฟล์

เครื่องเล่นรองรับไฟล์สื่อวิดีโอและวีดีโอ ต่อไปนี้

ไฟล์สื่อวิดีโอที่สามารถเล่นได้

	Format	Bit rate	Sampling frequency	Bit count
AAC-LC (.m4a)	MPEG-2/MPEG-4 AAC LC HE-AAC(V1,V2)	8 – 320kbps, VBR	16 – 48 kHz	16 bit
MP3 (.mp3)	MPEG-1/MPEG-2 Audio Layer 3	8 – 320kbps, VBR	16 – 48 kHz	16 bit
WMA (.wma)	Windows Media Audio Standard L3 profile (Version 7,8,9)	8 – 320kbps	16 – 48 kHz	16 bit
Linear PCM (WAVE) (.wav)	RIFF waveform Audio Format	–	16 – 192 kHz	16 bit/24 bit
FLAC (.flac)	flac	–	16 – 192 kHz	16 bit/24 bit
Vorbis (.ogg)	vorbis	–	16 – 48 kHz	16 bit
DSD (.dsf, .dff)	DSF, DSDIFF	–	2.8 MHz, 5.6 MHz, 11.2 MHz	1 bit

- ไฟล์ WMA และ AAC ที่มี DRM จะไม่สามารถเล่นได้
- เสียง DSD จะถูกแปลงเป็น PCM ก่อนการเล่น
- ไม่รองรับ EmChinks tag ของ DSDIFF
- แม้ว่าไฟล์สื่อวิดีโอจะเป็นไปตามมาตรฐานที่ระบุไว้ข้างต้น แต่อาจไม่สามารถเล่นได้ ทั้งนี้ ขึ้นอยู่กับประเภทหรือเงื่อนไขของมีเดียหรืออุปกรณ์
- เครื่องเล่นนี้รองรับการเล่นไฟล์สื่อวิดีโอแบบคุณภาพสูง
แนะนำให้กำหนดค่าระบบเครื่องเสียงรถยนต์ให้รองรับระบบเสียงความละเอียดสูงทั้งหมด จากเครื่องเล่นไปยังลำโพงเพื่อให้ได้เสียง
คุณภาพสูง

ไฟล์วิดีโอที่สามารถเล่นได้

	Profile	Max. Picture size	Max. bit rate	Audio format
MPEG-1 (.mpg, .mpeg)	–	352 × 240, 352 × 288	1.5 Mbps	MPEG Audio Layer 2
MPEG-2 (.mpg, .mpeg)	MP@ML	720 × 480, 720 × 576	8 Mbps	MPEG Audio Layer 2
H.264/MPEG-4 AVC (.mp4, .m4v, .avi, .flv, .f4v)	Baseline Profile, Main Profile	1920 × 1080 (30 fps)	8 Mbps	MP3, AAC
MPEG-4 (.mp4, .avi)	Advanced Simple Profile	1920 × 1080 (30 fps)	8 Mbps	MP3, AAC
WMV (.wmv)	Main Profile	1920 × 1080 (30 fps)	8 Mbps	WMA
MKV (.mkv)	Video format follows H.264/MPEG-4 AVC, MPEG-4, WMV			MP3, AAC, WMA, Vorbis, FLAC

- เครื่องเล่นนี้สามารถเล่นไฟล์ที่มีขนาดน้อยกว่า 4GB

■ ข้อจำกัดของไฟล์และโฟลเดอร์

	อุปกรณ์ USB
จำนวนการขึ้นของโฟลเดอร์สูงสุด	8
จำนวนไฟล์สูงสุดในโฟลเดอร์	999
จำนวนโฟลเดอร์สูงสุด (ต่อโฟลเดอร์)	9999
จำนวนโฟลเดอร์สูงสุด (ต่ออุปกรณ์)	

- คุณสามารถใส่ชื่อโฟลเดอร์และชื่อไฟล์ได้สูงสุด 255 ตัวอักษร
- ไฟล์ในโฟลเดอร์ที่ชื่อโฟลเดอร์ขึ้นต้นด้วยจุด (.) จะไม่สามารถเล่นได้

ข้อมูลเฉพาะ

■ เกี่ยวกับจอแสดงผล

ขนาดภาพ

- : กว้าง 10.1 นิ้ว (diagonal)
- : 223.7 มม. (กว้าง) × 125.8 มม. (สูง)

ระบบภาพ

- : AAS LCD panel

ระบบไดรฟ์

- : TFT active matrix system

จำนวนพิกเซล

- : 2,764,800 (1280H × 720V × RGB)

Effective Pixels

- : 99.99 %

Pixel Arrangement

- : RGB striped arrangement

ไฟพื้นหลัง

- : LED

■ เกี่ยวกับ USB interface

USB Standard

- : USB 2.0 High Speed

ระบบไฟล์

- : FAT16, FAT32, exFAT, NTFS

Maximum Power Supply Current

- : DC 5 V 1.5 A × 1

D/A Converter

- : 24 bit/32 bit

Audio Decoder

- : MP3 / WMA / AAC / WAV / FLAC / DSD / Vorbis

Video Decoder

- : MPEG-1 / MPEG-2 / MPEG-4 / WMV / H.264 / MKV

Frequency Response

- 192 kHz : 20 – 88,000 Hz
- 96 kHz : 20 – 44,000 Hz
- 48 kHz : 20 – 22,000 Hz
- 44.1 kHz : 20 – 20,000 Hz

Total Harmonic Distortion

- : 0.010 % (1 kHz)

S/N Ratio (dB)

- : 98.5 dB

Dynamic Range

- : 89 dB

■ เกี่ยวกับ Wireless Mirroring

Mode

- : Sink

Copyright protection

- : HDCP2.2

Touch Control

- : UIBC

■ เกี่ยวกับ Wi-Fi

IEEE Standard

- : 802.11 a/b/g/n/ac

Frequency Range

- : Dual Band (2.4GHz/5GHz)

Channels

- : อัตโนมัติ (1-11ch)/อัตโนมัติ (149,153,157,161ch)

Transfer rates (สูงสุด)

Outside Indonesia area

- : 11a: 54 Mbps / 11b: 11 Mbps / 11g: 54 Mbps / 11n: 300 Mbps / 11ac: 867 Mbps

For Indonesia sales area

- : 11a: 54 Mbps / 11b: 11 Mbps / 11g: 54 Mbps / 11n: 144 Mbps / 11ac: 173 Mbps

Output Power

2.4 GHz/SISO

นอกพื้นที่ประเทศอินโดนีเซีย

- : 11b: 13 dBm ± 2 dB / 11g: 11 dBm ± 2 dB / 11n (20 MHz): 10 dBm ± 2 dB

สำหรับพื้นที่ประเทศอินโดนีเซีย

- : 11b: 12 dBm ± 2 dB / 11g: 4 dBm ± 2 dB / 11n (20 MHz): 2 dBm ± 2 dB

5 GHz/SISO

- : 11a: 6 dBm ± 2 dB /

- 11n (20 MHz)/11ac (20 MHz): 6 dBm ± 2 dB / 11n (40 MHz)/11ac (40 MHz): 5 dBm ± 2 dB / 11ac (80 MHz): 5 dBm ± 2 dB

5 GHz/MIMO

- : 11n (20 MHz)/11ac (20 MHz): 9 dBm ± 2 dB / 11n (40 MHz)/11ac (40 MHz): 8 dBm ± 2 dB / 11ac (80 MHz): 8 dBm ± 2 dB

■ เกี่ยวกับ Bluetooth

เทคโนโลยี

- : Bluetooth Ver.5.0

ความถี่

- : 2.402 – 2.480 GHz

RF Output Power (E.I.R.P.)

- : +4 dBm (สูงสุด), Power Class 2

Maximum Communication range

- : Line of sight approx. 10m (32.8 ft)

Audio Codec

- : LDAC/SBC/AAC

Profile (Multi Profile support)

- HFP (V1.7) (Hands Free Profile)
- SPP (Serial Port Profile)
- A2DP (Advanced Audio Distribution Profile)
- AVRCP (V1.6) (Audio/Video Remote Control Profile)
- PBAP (Phonebook Access Profile)

■ เกี่ยวกับ HDMI

HDMI

: Type-A

Input Resolution

- VGA (640x480p @59.94Hz/60Hz)
- 480p (720x480p @59.94Hz/60Hz)
- 720p (1280x720p @59.94Hz/60Hz)

Input Audio Type

: 32K/44.1K/48K/88.2K/96K/176.2K/192K Hz
16 bit/20 bit/24 bit Linear PCM

■ เกี่ยวกับ DSP

Graphics equalizer

Band: 13 Band

ความถี่ (BAND1 – 13)

: 62.5/100/160/250/400/630/1k/1.6k/2.5k/4k/6.3k/
10k/16k Hz

Gain

: -9/-8/-7/-6/-5/-4/-3/-2/-1/0/1/2/3/4/5/6/7/8/9 dB

2-way X'Over

High pass filter

ความถี่: Through, 30/40/50/60/70/80/90/100/
120/150/180/220/250 Hz

Slope: -6/-12/-18/-24 dB/Oct.

Low pass filter

ความถี่: 30/40/50/60/70/80/90/100/120/150/
180/220/250 Hz, Through

Slope: -6/-12/-18/-24 dB/Oct.

3-way X'Over

High pass filter

ความถี่: 250/300/1k/1.6k/2.5k/4k/5k/6.3k/8k/
10k/12.5k Hz

Slope: -12/-18/-24 dB/Oct.

Band pass filter

ความถี่: Through, 50/60/70/80/90/100/120/150/
180/220/250/300 Hz

250/300/1k/1.6k/2.5k/4k/5k/6.3k/8k Hz,
Through

Slope: -12/-18/-24 dB/Oct.

Low pass filter

ความถี่: 30/40/50/60/70/80/90/100/120/150 Hz,
Through

Slope: -12/-18/-24 dB/Oct.

ตำแหน่ง

Front / Rear /Subwoofer Delay

: 0 – 6.1 m (0.01 m Step)

Gain

: -8 – 0 dB

Subwoofer level

: -50 – +10 dB

■ เกี่ยวกับ Digital Radio (DMX9720XDS)

Frequency Range

BAND III: 174.928 – 239.200 (MHz)

Sensitivity

: -100 dBm

S/N Ratio (dB)

: 90 dB

■ เกี่ยวกับ Digital Antenna Connector (DMX9720XDS)

Connector type

: SMB

Output Voltage (11 – 16V)

: 9.5 V DC

Maximum Current

: < 100 mA

■ เกี่ยวกับวิทยุระบบ FM

Frequency Range (step)

: 87.5 MHz – 108.0 MHz (50 kHz)

Usable Sensitivity (S/N : 30 dB)

: 7.3 dBf (0.7 μ V/75 Ω)

Frequency Response

: 30 Hz – 15 kHz

S/N Ratio (dB)

: 70 dB (MONO)

Selectivity (\pm 400 kHz)

: 80 dB

Stereo Separation

: 45 dB (1 kHz)

■ เกี่ยวกับวิทยุระบบ AM

Frequency Range (step)

DMX9720XS

: 531 kHz – 1611 kHz (9 kHz)

DMX9720XDS

: 531 kHz – 1701 kHz (9 kHz)

Usable Sensitivity

: 30 dB μ (31 μ V)

■ เกี่ยวกับ Digital Radio (DMX9720XDS)

Color System of External Video Input

: NTSC/PAL

External Audio Max Input Level (mini jack)

: 2 V/25 k Ω

Video Input Level (RCA jacks)

: 1 V_{p-p}/75 Ω

Video Output Level (RCA jacks)

: 1 V_{p-p}/75 Ω

Audio Output Level (mini jack)

: 0.9 V/10 k Ω

■ เกี่ยวกับ Audio

Maximum Power (หน้าและหลัง)

: 50 W \times 4

Typical Power Output (หน้าและหลัง)

Full Bandwidth Power (at less than 1% THD)

: 22 W \times 4

Output frequency band

: 20 – 88,000 Hz

Preout Level (V)

: 5 V/10 k Ω

Preout Impedance

: \leq 300 Ω

Speaker Impedance

: 4 – 8 Ω

■ ทั่วไป

Operating Voltage

: 12 V DC car battery

ขนาด (กว้าง \times สูง \times ลึก)

: 178 \times 100 \times 155 mm

น้ำหนัก

: 3.25 กิโลกรัม

หมายเหตุ

- ถึงแม้ว่าจำนวนพิกเซลของจอ LCD จะตั้งเป็น 99.99% หรือมากกว่า แต่อาจจะมีพิกเซล 0.01% ที่ไม่แสดงสีหรือแสดงสีไม่ถูกต้อง

ข้อมูลเฉพาะนี้ อาจจะมีการเปลี่ยนแปลงโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า

เกี่ยวกับเครื่องเล่น

ลิขสิทธิ์

- ตัวอักษร Bluetooth และโลโก้เป็นกรรมสิทธิ์ของ Bluetooth SIG, Inc. และการใช้งานโดย JVCKENWOOD ได้รับการอนุญาตแล้ว สัญลักษณ์อื่น ๆ และชื่อเครื่องหมายการค้าเป็นลิขสิทธิ์ของ Bluetooth SIG, Inc.
- LDAC และ โลโก้ LDAC เป็นเครื่องหมายการค้าของ Sony Corporation
- โลโก้ Hi-Res Audio และโลโก้ Hi-Res Audio Wireless ถูกใช้ภายใต้ใบอนุญาตจาก Japan Audio Society



- หัวแม่ไก่และดัดแปลงชิ้นส่วน
- Windows Media เป็นเครื่องหมายการค้าที่จดทะเบียนแล้ว หรือเป็นเครื่องหมายการค้าของ Microsoft Corporation ในสหรัฐอเมริกาและ/หรือประเทศอื่น ๆ ผลิตภัณฑ์นี้ได้รับการคุ้มครอง โดยสิทธิ์ในทรัพย์สินทางปัญญาของ Microsoft หัวแม่ไก่เทคโนโลยีดังกล่าวไว้ใช้หรือแจกจ่าย นอกเหนือจากการใช้ในผลิตภัณฑ์นี้ โดยไม่ได้รับอนุญาตจาก Microsoft
- ซอฟต์แวร์นี้มีพื้นฐานมาจากผลงานของ JPEG Group
- การใช้ตราสัญลักษณ์ Made for Apple หมายความว่า อุปกรณ์เสริมได้รับการออกแบบให้เชื่อมต่อกับผลิตภัณฑ์ของ Apple ที่ระบุในตราสัญลักษณ์โดยเฉพาะและได้รับการรับรองจากผู้พัฒนา เพื่อให้เป็นไปตามมาตรฐานประสิทธิภาพของ Apple Apple จะไม่รับผิดชอบต่อการทำงานของอุปกรณ์นี้หรือการปฏิบัติตามมาตรฐานความปลอดภัยและข้อบังคับ โปรดทราบว่า การใช้อุปกรณ์เสริมนี้กับผลิตภัณฑ์ Apple อาจส่งผลกระทบต่อประสิทธิภาพการทำงานแบบไร้สาย
- Apple, iPhone, iPod, iPod touch, และ Lightning เป็นเครื่องหมายการค้าของ Apple Inc. จดทะเบียนในสหรัฐอเมริกาและประเทศอื่น ๆ
- โลโก้ Apple, Siri, Apple CarPlay, Apple Music และ โลโก้ Apple CarPlay เป็นเครื่องหมายการค้าของ Apple Inc., จดทะเบียนในสหรัฐอเมริกาและประเทศอื่น ๆ
- App Store เป็นเครื่องหมายการค้าของ Apple Inc., จดทะเบียนในสหรัฐอเมริกาและประเทศอื่น ๆ
- IOS เป็นเครื่องหมายการค้า หรือ เครื่องหมายการค้าที่จดทะเบียนแล้วของ Cisco ในสหรัฐอเมริกาและประเทศอื่น ๆ และใช้ภายใต้ใบอนุญาต
- Google, Android, Google Play และ Android Auto เป็นเครื่องหมายการค้าของ Google LLC หากต้องการใช้ Android Auto บนจอแสดงผลในรถยนต์ รถยนต์จะต้องรองรับ Android Auto, โทรศัพท์ Android ที่ใช้ Android 5.0 ขึ้นไปและแอปพลิเคชัน Android Auto
- Wi-Fi เป็นเครื่องหมายการค้าที่จดทะเบียนแล้วของ Wi-Fi Alliance
- โลโก้ Wi-Fi CERTIFIED เป็นเครื่องหมายของ Wi-Fi Alliance
- ลิขสิทธิ์ © 2018 Techpoint, Inc. สงวนลิขสิทธิ์

HD-TV™

- คำว่า HDMI และ HDMI High-Definition Multimedia Interface และโลโก้ HDMI เป็นเครื่องหมายการค้าหรือเครื่องหมายการค้าที่จดทะเบียนแล้วของ HDMI Licensing Administrator, Inc. ในสหรัฐอเมริกาและ/หรือประเทศอื่น ๆ
- ผลิตภัณฑ์นี้ประกอบด้วยแบบอักษร FontAvenue® ที่ได้รับอนุญาตจาก NEC Corporation และ FontAvenue เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ NEC Corporation



- ผลิตภัณฑ์นี้ประกอบด้วยเทคโนโลยี “Ubiquitous QuickBoot™” ที่พัฒนาโดย Ubiquitous Corp. และ Ubiquitous Quick Boot™ เป็นเครื่องหมายการค้าของ Ubiquitous Corp. ลิขสิทธิ์ © 2017 Ubiquitous Corp. สงวนลิขสิทธิ์



- ผลิตภัณฑ์นี้ได้รับการอนุญาตภายใต้ใบอนุญาต AVC Patent PORTFOLIO สำหรับการใช้งานส่วนบุคคลของผู้บริโภคหรือการใช้งานอื่น ๆ ซึ่งไม่ได้รับคำตอบแทนในกรณี (i) เข้าร่วมวิดีโอให้สอดคล้องกับมาตรฐาน AVC (“ AVC วิดีโอ”) และ / หรือ (ii) ถอดรหัสวิดีโอ AVC ที่เข้ารหัสโดยผู้บริโภคที่ส่วนร่วมในกิจกรรมส่วนบุคคลและ / หรือได้รับจากผู้ให้บริการวิดีโอที่ได้รับอนุญาตให้จัดเตรียมวิดีโอ AVC ไม่มีการให้ใบอนุญาตหรือจะต้องใช้โดยนัยสำหรับการใช้งานอื่นใด ข้อมูลเพิ่มเติมสามารถดูได้จาก MPEG LA, L.L.C. ดู [HTTPS://WWW.MPEGLA.COM](https://www.MPEGLA.COM)
- ผลิตภัณฑ์นี้ได้รับอนุญาตภายใต้ใบอนุญาตการแสดงสิทธิ์บัตรภาพ MPEG-4 สำหรับการใช้งานส่วนบุคคลและไม่ใช้เชิงพาณิชย์ของผู้บริโภคสำหรับ (N) การเข้ารหัสวิดีโอโดยสอดคล้องกับมาตรฐานภาพ MPEG-4 (“ MPEG-4 วิดีโอ”) และ (ii) ถอดรหัสวิดีโอ MPEG-4 ที่เข้ารหัสโดยผู้บริโภคที่มีส่วนร่วมในกิจกรรมส่วนบุคคลและไม่ใช้เชิงพาณิชย์และ / หรือได้รับจากผู้ให้บริการวิดีโอที่ได้รับอนุญาตจาก MPEG LA เพื่อให้บริการวิดีโอ MPEG-4 ไม่มีการให้ใบอนุญาตหรือจะต้องใช้โดยนัยสำหรับการใช้งานอื่นใด ข้อมูลเพิ่มเติมซึ่งรวมถึงที่เกี่ยวข้องกับการส่งเสริมการใช้งานภายในและเชิงพาณิชย์และการให้ใบอนุญาตอาจได้รับจาก MPEG LA, LLC ดู [HTTPS:// WWW.MPEGLA.COM](https://www.MPEGLA.COM)
- ผลิตภัณฑ์นี้ได้รับอนุญาตภายใต้ใบอนุญาตสิทธิ์บัตร VC-1 สำหรับการใช้งานส่วนตัวและไม่ใช้เชิงพาณิชย์ของผู้ใช้ (i) เข้าร่วมวิดีโอตามมาตรฐาน VC-1 (“ วิดีโอ VC-1”) และ / หรือ (ii) ถอดรหัสวิดีโอ VC-1 ที่บันทึกโดยผู้บริโภคที่เข้าร่วมในกิจกรรมส่วนบุคคลและไม่ใช้เชิงพาณิชย์และ / หรือได้รับจากผู้ให้บริการวิดีโอที่ได้รับอนุญาตเพื่อให้บริการวิดีโอ VC-1 ไม่มีการให้สิทธิ์การใช้งานแก่ใบอนุญาตหรือจะมีผลต่อการใช้งานอื่นใด ข้อมูลเพิ่มเติม ดูได้จาก MPEG LA, L.L.C ที่ [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://www.MPEGLA.COM)

- libFLAC
ลิขสิทธิ์ (C) 2000-2009 Josh Coalson
ลิขสิทธิ์ (C) 2011-2013 Xiph.Org Foundation
การแจกจ่ายซ้ำและการใช้งานในแหล่งที่มาและรูปแบบ
ใบอนุญาตโดยมีหรือไม่มี การดัดแปลงจะได้รับอนุญาตหากตรง
ตามเงื่อนไขดังต่อไปนี้:
- การเผยแพร่ source code ต้องเก็บรักษาประกาศลิขสิทธิ์
ข้างต้น รายการเงื่อนไขและข้อจำกัดความรับผิดชอบ
ต่อไปนี
- การแจกจ่ายซ้ำในรูปแบบใดก็ตามจะต้องทำซ้ำประกาศ
ลิขสิทธิ์ข้างต้น รายการเงื่อนไขและข้อจำกัดความ
รับผิดชอบต่อไปนีในเอกสารและ / หรือวัสดุอื่น ๆ
ที่มาพร้อมกับการแจกจ่าย
- ห้ามใช้ชื่อของมูลนิธิ Xiph.org และชื่อของผู้มีส่วนร่วมใน
การรับรองหรือส่งเสริมผลิตภัณฑ์ที่ได้จากซอฟต์แวร์นี้ โดย
ไม่ได้รับอนุญาตเป็นลายลักษณ์อักษรล่วงหน้า
ซอฟต์แวร์นี้จัดทำให้โดยผู้ถือลิขสิทธิ์และผู้ถือกรรมสิทธิ์
“ตามที่เป็นอยู่” และ “การรับประกันโดยนัยหรือโดยนัยรวมถึง
แต่ไม่จำกัด เพียงการรับประกันโดยนัยของการค้าขายและ
ความเหมาะสม ไม่ว่าในกรณีใดมูลนิธิหรือผู้มีส่วนร่วมจะต้อง
รับผิดชอบโดยตรงไม่ว่าทางตรงหรือทางอ้อม หรือโดยเฉพาะ
อย่างยิ่งข้อมูลตัวอย่างหรือความเสียหายที่เกิดขึ้น
(รวมถึง แต่ไม่ จำกัด เพียงการจัดหาสินค้าหรือบริการ;
การขัดจังหวะทางธุรกิจ) ไม่ว่าจะเกิดจากสาเหตุใดก็ตามและ
ด้วยเหตุผลใดก็ตาม ไม่ว่าจะ เป็นสัญญาความรับผิดชอบที่เข้มงวด
หรือการละเมิด (รวมถึงความประมาทเลินเล่อหรือสิ่งอื่นใด)
ที่เกิดขึ้นจากการใช้งานซอฟต์แวร์นี้
- libvorbis
Copyright (c) 2002-2008 Xiph.org Foundation
การแจกจ่ายซ้ำและการใช้งานในแหล่งที่มาและรูปแบบ
ใบอนุญาตโดยมีหรือไม่มี การดัดแปลงจะได้รับอนุญาตหากตรง
ตามเงื่อนไขดังต่อไปนี้:
- การเผยแพร่ source code ต้องเก็บรักษาประกาศลิขสิทธิ์
ข้างต้น รายการเงื่อนไขและข้อจำกัดความรับผิดชอบ
ต่อไปนี
- การแจกจ่ายซ้ำในรูปแบบใดก็ตามจะต้องทำซ้ำประกาศ
ลิขสิทธิ์ข้างต้น รายการเงื่อนไขและข้อจำกัดความ
รับผิดชอบต่อไปนีในเอกสารและ / หรือวัสดุอื่น ๆ
ที่มาพร้อมกับการแจกจ่าย
- ห้ามใช้ชื่อของมูลนิธิ Xiph.org และชื่อของผู้มีส่วนร่วมใน
การรับรองหรือส่งเสริมผลิตภัณฑ์ที่ได้จากซอฟต์แวร์นี้ โดย
ไม่ได้รับอนุญาตเป็นลายลักษณ์อักษรล่วงหน้า
ซอฟต์แวร์นี้จัดทำให้โดยผู้ถือลิขสิทธิ์และผู้ถือกรรมสิทธิ์
“ตามที่เป็นอยู่” และ “การรับประกันโดยนัยหรือโดยนัยรวม
ถึง แต่ไม่จำกัด เพียงการรับประกันโดยนัยของการค้าขาย
และความเหมาะสม ไม่ว่าในกรณีใดมูลนิธิหรือผู้มีส่วนร่วม
จะต้องรับผิดชอบโดยตรงไม่ว่าทางตรงหรือทางอ้อม หรือ
โดยเฉพาะอย่างยิ่งข้อมูลตัวอย่างหรือความเสียหายที่
เกิดขึ้น (รวมถึง แต่ไม่ จำกัด เพียงการจัดหาสินค้าหรือบริการ;
การขัดจังหวะทางธุรกิจ) ไม่ว่าจะเกิดจากสาเหตุใดก็ตาม

และด้วยเหตุผลใดก็ตาม ไม่ว่าจะ เป็นสัญญาความรับผิดชอบที่
เข้มงวดหรือการละเมิด (รวมถึงความประมาทเลินเล่อหรือสิ่ง
อื่นใด) ที่เกิดขึ้นจากการใช้งานซอฟต์แวร์นี้

- libogg
Copyright (c) 2002, Xiph.org Foundation
การแจกจ่ายซ้ำและการใช้งานในแหล่งที่มาและรูปแบบใบอนุญาต
โดยมีหรือไม่มี การดัดแปลงจะได้รับอนุญาตหากตรงตามเงื่อนไข
ดังต่อไปนี้:
- การเผยแพร่ source code ต้องเก็บรักษาประกาศลิขสิทธิ์
ข้างต้น รายการเงื่อนไขและข้อจำกัดความรับผิดชอบต่อไปนี
- การแจกจ่ายซ้ำในรูปแบบใดก็ตามจะต้องทำซ้ำประกาศลิขสิทธิ์
ข้างต้น รายการเงื่อนไขและข้อจำกัดความรับผิดชอบต่อไปนี
ในเอกสารและ / หรือวัสดุอื่น ๆ ที่มาพร้อมกับการแจกจ่าย
- ห้ามใช้ชื่อของมูลนิธิ Xiph.org และชื่อของผู้มีส่วนร่วมในการ
รับรองหรือส่งเสริมผลิตภัณฑ์ที่ได้จากซอฟต์แวร์นี้ โดยไม่ได้รับ
อนุญาตเป็นลายลักษณ์อักษรล่วงหน้า
ซอฟต์แวร์นี้จัดทำให้โดยผู้ถือลิขสิทธิ์และผู้ถือกรรมสิทธิ์
“ตามที่เป็นอยู่” และ “การรับประกันโดยนัยหรือโดยนัยรวม
ถึง แต่ไม่จำกัด เพียงการรับประกันโดยนัยของการค้าขาย
และความเหมาะสม ไม่ว่าในกรณีใดมูลนิธิหรือผู้มีส่วนร่วม
จะต้องรับผิดชอบโดยตรงไม่ว่าทางตรงหรือทางอ้อม หรือโดย
เฉพาะอย่างยิ่งข้อมูลตัวอย่างหรือความเสียหายที่เกิดขึ้น
(รวมถึง แต่ไม่ จำกัด เพียงการจัดหาสินค้าหรือบริการ;
การขัดจังหวะทางธุรกิจ) ไม่ว่าจะเกิดจากสาเหตุใดก็ตามและ
ด้วยเหตุผลใดก็ตาม ไม่ว่าจะ เป็นสัญญาความรับผิดชอบที่เข้มงวด
หรือการละเมิด (รวมถึงความประมาทเลินเล่อหรือสิ่งอื่นใด) ที่เกิด
ขึ้นจากการใช้งานซอฟต์แวร์นี้

KENWOOD