

DMX5020BTS

MONITOR MED MOTTAGARE
BRUKSANVISNING

JVCKENWOOD Corporation

- Uppdaterad information (senaste bruksanvisningen, systemuppdateringar, nya funktioner, etc.) finns tillgänglig på <https://www.kenwood.com/cs/ce/>.



android
auto

Innehåll

Före användning 4

Försiktighetsåtgärder.....	4
Så här läser du handboken	4

Grundläggande åtgärder 5

Funktioner för frontpanelens knappar	5
Slå på enheten.....	5
Att sätta igång	6
Volymreglering.....	7
Användning av pekpanelen	7
Beskrivning av HOME-skärmen.....	8
Beskrivningar för skärmen för val av källa.....	8
Beskrivningar för skärmen för källkontroll.....	10
MENU-skärm	11
Listskärm	11

APPAR 12

Använda Apple CarPlay.....	12
Använda Android Auto	13
USB-speglingsfunktion	14

USB 15

Ansluta en USB-enhet.....	15
USB, grundläggande användning.....	15
Sökfunktion	17

Radio 18

Radio, grundläggande användning.....	18
Använda minnet	19
Välja funktion.....	19
Trafikinformation.....	20
Radioinställning.....	20

Bluetooth-kontroll 21

Information angående användning av Bluetooth®-enheter	21
Registrera från Bluetooth-enheten.....	22
Bluetooth-inställning.....	22
Spela upp med Bluetooth-ljudenheten	23
Använda handsfree-enhet	25

Andra externa komponenter 29

Visa kameran.....	29
Externa ljud-/videospelare—AV-IN.....	30

Inställningar 31

Inställningar för bildskärmen.....	31
Systeminställningar	31
Inställning av användargränssnitt.....	32
Specialinställning	33
Bildskärmsinställningar.....	33
AV-inställning.....	34

Ljudkontroll	35
Högtalar-/X'over-inställning	35
Allmän ljudkontroll.....	36
Equalizerkontroll.....	37
Volume Offset.....	38
Sound Effect.....	38
Lyssnarposition/DTA	39
Fjärrkontroll	40
Fjärrkontrollens knappfunktioner.....	40
Anslutning/Installation	41
Före installationen	41
Installation av enheten.....	42
Felsökning	46
Problem och lösningar	46
Felmeddelanden.....	46
Appendix	47
Media och filer som kan spelas upp.....	47
Specifikationer	48
Om enheten	50

Före användning

Försiktighetsåtgärder

⚠ VARNINGAR

■ För att förhindra skador och brand, vidta följande försiktighetsåtgärder:

- För att förhindra kortslutning, lämna aldrig kvar något metallobjekt (t.ex. mynt eller metallverktyg) inuti enheten.
- Titta inte på enhetens bildskärm under en längre period medan du kör.
- Om du får problem under installationen, kontakta din KENWOOD-återförsäljare.

■ Försiktighetsåtgärder när du använder enheten

- När du handlar valfria tillbehör, kontrollera med din KENWOOD-återförsäljare så att de fungerar tillsammans med din modell och i ditt område.
- Du kan välja språk för att visa menyer, ljudfilstaggar etc. Se **Inställning av användargränssnitt (sid.32)**.
- Funktionerna Radio Data System och Radio Broadcast Data System fungerar inte där tjänsten inte stöds av någon radiostation.

■ Skydda skärmen

- För att skydda skärmen från skador, använd inte en kulspetspenna eller liknande verktyg för att peka.

■ Rengöra enheten

- Om enhetens framsida är fläckig, torka den med en torr mjuk trasa, t.ex. en silikontrasa. Om framsidan är kraftigt nersmutsad kan man torka den med en trasa som har fuktats med ett neutralt rengöringsmedel. Torka sedan torrt.

OBS!

- Att spraya rengöringsmedel direkt på enheten kan påverka dess mekaniska delar. Om man använder en hård trasa eller ett flyktigt lösningsmedel som thinner eller alkohol när man torkar av frontpanelen kan detta repa ytan eller skada texten.

■ Hur du återställer din enhet

- Om enheten eller den anslutna enheten inte fungerar som den ska, återställ enheten. Tryck på knappen <Reset>. Enheten återgår till fabriksinställningarna.



OBS!

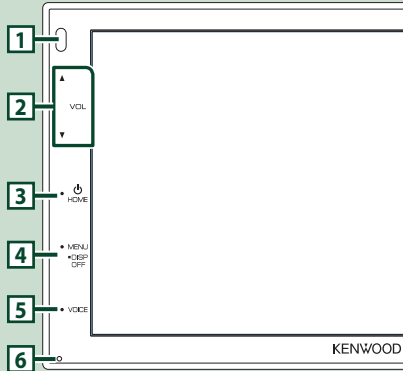
- Koppla från USB-enheten innan du trycker på knappen <Reset>. Att trycka på knappen <Reset> medan USB-enheten är installerad kan skada data som är lagrade i USB-enheten. För information om hur du kopplar från USB-enheten, se Koppla från USB-enheten (**sid.15**).
- När enheten slås på efter återställning visas skärmen Inledande inställningar. Se Inledande inställningar (**sid.6**).

Så här läser du handboken

- Skärmar och paneler som visas i handboken är exempel som används för att tydligt förklara funktionerna. Därför kan de skilja sig från de skärmbilder och paneler som används, och vissa skärmpositioner kan vara annorlunda.
- **Indikeringspråk:** Engelska indikeringspråk visas för olika beskrivningar. Önskat indikeringspråk kan väljas i menyn **SETUP**. Se **Inställning av användargränssnitt (sid.32)**.

Grundläggande åtgärder

Funktioner för frontpanelens knappar



OBS!

- De paneler som visas i guiden är exempel som används för att tydligt förklara funktionerna. Därför kan de skilja sig från de paneler som verkligen visas på din enhet.

	Beteckning • Händelse
1	Fjärrkontrollsensor • Tar emot fjärrkontrollens signal.
2	▼, ▲ (VOL) • Justerar volymen. Volymen kommer att öka till 15 när du fortsätter att trycka på ▲.
3	HOME • Visar HOME-skärmen (<i>sid.8</i>). • Tryck på knappen under en sekund för att slå av strömmen. • När strömmen är frånslagen kopplar du till strömmen med denna knapp.
4	MENU • Visar MENU-skärmen. • Tryck på knappen under en sekund för att slå av skärmen.
5	VOICE • Visar skärmen för röstigenkänning (<i>sid.26</i>).

Beteckning

• Händelse

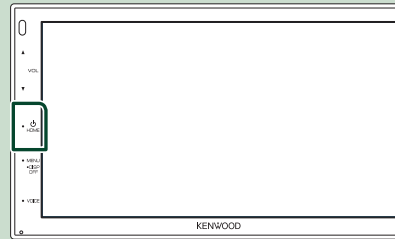
6

Återställ

- Om enheten eller den anslutna enheten inte fungerar som den ska, återställs enheten till inledande inställningar när denna knapp trycks in.

Slå på enheten

1 Tryck på knappen **HOME**.



- Enheten slås på.

● Slå av enheten:

1 Tryck på knappen **HOME** i en sekund.

OBS!

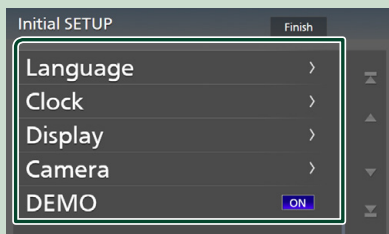
- Om det är första gången du slår på enheten efter installationen är det nödvändigt att genomföra Inledande inställning (*sid.6*).

Att sätta igång

Inledande inställning

Genomför de här inställningarna när du använder enheten för första gången.

1 Ställ in varje funktion som följer.



■ Language

Välj språket som ska användas för funktionsskärmar och inställningsalternativ. Standard är "British English(en)".

- 1 Tryck på **Language**.
- 2 Tryck på **Language**.
- 3 Välj önskat språk.
- 4 Tryck på **←**.

■ Clock

Justerar klockan.

För detaljerad information, se *Inställning av datum/tid (sid.6)*.

■ Display

Ställ in bilden på skärmen.

- 1 Tryck på **Display**.
- 2 Tryck på **Background**.
- 3 Välj bilden.
- 4 Tryck på **←**.

För detaljerad information, se *Bildskärmsinställningar (sid.33)*.

■ Camera

Ställer in kamerans parametrar.

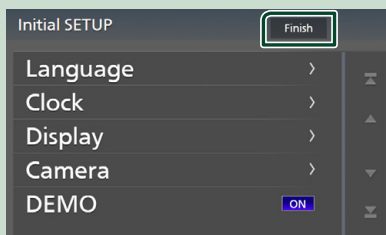
- 1 Tryck på **Camera**.
 - 2 Ställ in varje funktion och tryck på **←**.
- För detaljerad information, se *Kamerainställning (sid.29)*.

■ DEMO

Ställ in demonstrationsläge. Standard är "ON."

- 1 Tryck på **DEMO** och ställ in **ON** eller **OFF**.

2 Tryck på **Finish**.



OBS!

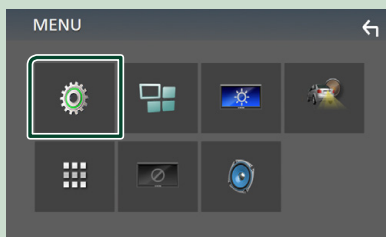
- De här inställningarna kan göras från SETUP-menyn. Se *Inställningar (sid.31)*.

Inställning av datum/tid

1 Tryck på knappen **MENU**.

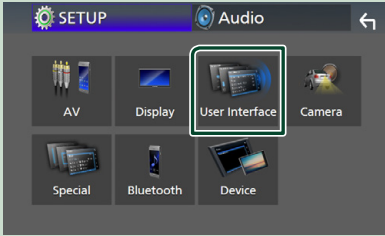
► MENU-skärmen visas.

2 Tryck på .



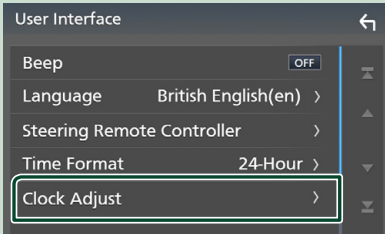
► Skärmen SETUP Menu visas.

3 Tryck på **User Interface**.

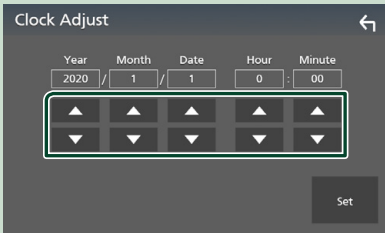


► Skärmen User Interface visas.

4 Tryck på **Clock Adjust**.



5 Ställ in datum, ställ sedan in tiden.



6 Tryck på **Set**.

OBS!

- Inaktivera **RDS CT** innan du justerar klockan. Se **Radioinställning (sid.20)**.

Volymreglering

För att justera volymen (0 till 40),

Tryck på ▲ för att öka volymen och ▼ för att sänka den.

Om ▲ hålls intryckt höjs volymen kontinuerligt till nivå 15.

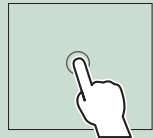


Användning av pekpanelen

Vid manövrering på skärmen ska du använda ett finger till att peka, peka och hålla, snärta till eller svepa för att välja ett objekt, ta fram en inställningsmeny, växla sida o.s.v.

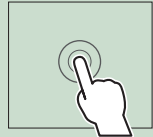
● Peka

Peka försiktigt på skärmen för att välja ett visst objekt.



● Peka och håll

Peka på skärmen och håll kvar fingret på samma plats tills visningen ändras eller ett meddelande visas.



● Snärta till

För fingret snabbt åt vänster eller höger på skärmen för att växla sida.

Du kan bläddra i listan genom att dra fingret uppåt/ nedåt eller åt höger/vänster på skärmen.



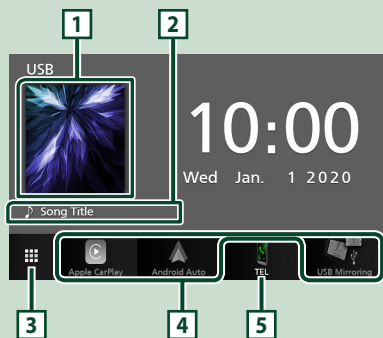
● Svepa

För fingret uppåt eller neråt för att skrolla på skärmen.



Beskrivning av HOME-skärmen

De flesta funktioner kan utföras från HOME-skärmen.



- | | |
|---|---|
| 1 | • Visar funktionsskärmen för aktuell källa. |
| 2 | • Information om aktuell källa |
| 3 | • Visar skärmen för källval. (sid.9) |
| 4 | • Ikoner för snabbval av uppspelningskälla (sid.9) |
| 5 | • Visar skärmen Hands Free. (sid.25)
• Vid anslutning som Apple CarPlay eller Android Auto fungerar den som en telefon som tillhandahålls i Apple CarPlay eller Android Auto. |

Visa startskärmen

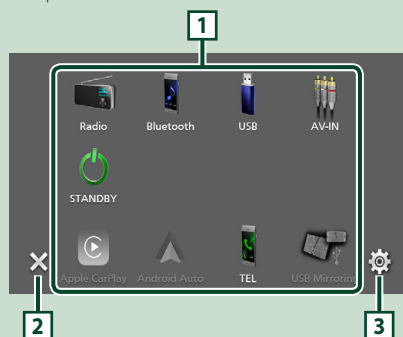
- 1 Tryck på knappen **HOME**.



- HOME-skärmen visas.

Beskrivningar för skärmen för val av källa

Samtliga uppspelningskällor och alternativ kan visas på skärmen för val av källa.



- | | |
|---|---|
| 1 | • Ändrar uppspelningskälla.
För uppspelningskällor, se Val av uppspelningskälla (sid.9) . |
| 2 | • Återgår till den föregående skärmen. |
| 3 | • Visar menyskärmen SETUP. (sid.31) |

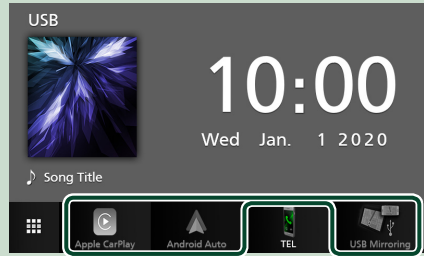
Val av uppspelningskälla

1 Tryck på på HOME-skärmen.

Från den här skärmen kan du välja följande källor och funktioner.

	<ul style="list-style-type: none"> Växlar till Apple CarPlay-skärmen från din anslutna iPhone. (sid.12)
	<ul style="list-style-type: none"> Växlar till skärmen Android Auto från den anslutna Android-smarttelefonen. (sid.13) Du måste ansluta en Android-smarttelefon som är kompatibel med Android Auto och ställa in Mode till Android Auto. (sid.14)
	<ul style="list-style-type: none"> Visar skärmen Hands Free. (sid.25) När varken Apple CarPlay, Android Auto eller en telefon med Bluetooth-handsfree är ansluten visas meddelandet "Disconnected" på TEL-skärmen. Vid anslutning som Apple CarPlay eller Android Auto fungerar den som en telefon som tillhandahålls i Apple CarPlay eller Android Auto.
	<ul style="list-style-type: none"> Växlar till skärmen med USB-spiegling från den anslutna Android-smarttelefonen. (sid.14) Du måste ansluta Android-smarttelefonen med "Mirroring OA for KENWOOD"-appen installerad och ställa in Mode på Mirroring for Android™. (sid.14)
	<ul style="list-style-type: none"> Kopplar in radiomottagning. (sid.18)
	<ul style="list-style-type: none"> Spelar upp från en bluetooth-ljudspelare. (sid.23)
	<ul style="list-style-type: none"> Spelar filer på en USB-enhet. (sid.15)
	<ul style="list-style-type: none"> Byter till en extern komponent som är ansluten till AV-IN-ingången. (sid.30)
	<ul style="list-style-type: none"> Försätter enheten i standby-läge. (sid.9)

För att välja uppspelningskälla på HOME-skärmen



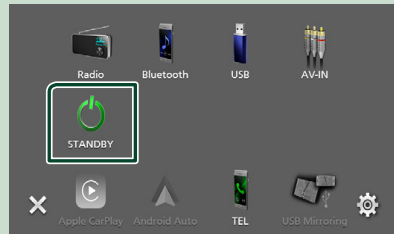
De tre objekt som visas som stora ikoner på menyn för val av källa visas även på HOME-skärmen.

De objekt som visas i detta fält kan ändras genom att anpassa menyn för val av källa. **(sid.10)**

Försätter enheten i standby-läge


1 Tryck på på HOME-skärmen.

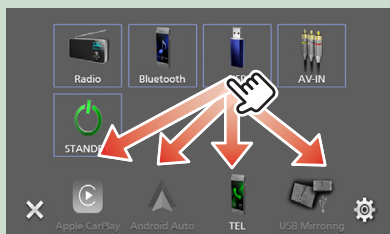
2 Tryck på **STANDBY**.



Anpassa genvägsknappar på HOME-skärmen

Du kan flytta och arrangera källikonerna så som du vill ha dem.

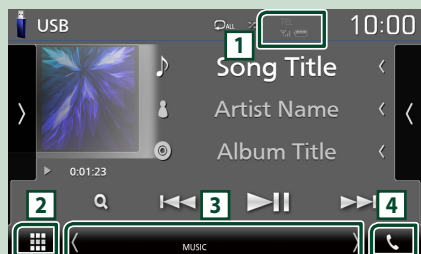
- 1 Tryck på  på HOME-skärmen.
- 2 Tryck och håll kvar på den ikon som du vill flytta för att komma in i anpassningsläge.
- 3 Dra den dit du vill flytta den.



Beskrivningar för skärmen för källkontroll

Det finns vissa funktioner som kan skötas från de flesta skärmarna.

Indikatorer



Undermeny



Information om ansluten Bluetooth-enhet.



Ikon över alla källor

Visar alla källor.

3 Sekundär skärm

-  /  : Den sekundära skärmen ändras varje gång du vidrör den. Det går även att växla den sekundära skärmen genom att snärta till åt vänster eller höger på skärmen.
- Indikatorer: Visar de nuvarande källförhållandena och så vidare.
 - **MUTE**: Ljudet är avstängt.
 - **LOUD**: Loudnesskontrollfunktionen är på.
- Undermeny
 - **DIM**: Funktion när du trycker på ikonen: När du trycker första gången mörknar skärmen, den andra gången mörknar skärmen ytterligare, och den tredje gången återställs skärmen till sin ursprungliga ljusstyrka.
 - : Visar skärmen Graphic Equalizer. **(sid.37)**
 - : Visar skärmen APP (Apple CarPlay/ Android Auto) **(sid.12)**.



Tryck på den här knappen om du vill se skärmen för handsfree. **(sid.25)**

Vid anslutning som Apple CarPlay eller Android Auto fungerar den som en telefon som tillhandahålls i Apple CarPlay eller Android Auto.

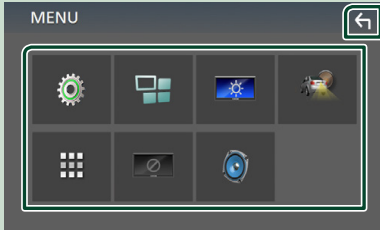
MENU-skärm

1 Tryck på knappen **MENU**.



► MENU-skärmen visas.

2 Tryck för att visa MENU-skärmen.

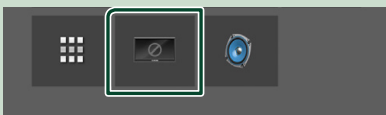


Menyns innehåll är det följande.

	• Visar menyskärmen SETUP. (sid.31)
	• Visar skärmen APP (Apple CarPlay/Android Auto). (sid.12)
	• Visar skärmen för skärminställning. (sid.31)
	• Visar visningskamera. (sid.29)
	• Visar skärmen för källval. (sid.9)
	• Stänger av displayen. (sid.11)
	• Visar menyskärmen Ljudkontroll. (sid.35)
	• Stäng MENU-skärmen.

Stänga av skärmen

1 Välj på MENU-skärmen.

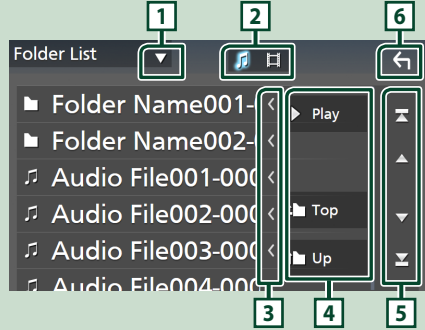


● För att starta skärmen

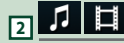
1 Tryck på displayen.

Listskärm

Det finns några vanliga funktionsknappar på listskärmarna för de flesta källor.



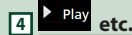
Öppnar fönstret för val av listtyp.



Visar en lista med musik/film-filer.



Bläddrar i textvisningen.



Knappar med olika funktioner visas här.

• : Spelar upp alla spår i mappen för det aktuella spåret.

• : Flyttar till den högre hierarkin.



Du kan ändra så att sidan visar fler objekt genom att trycka på / .

• / : Visar toppen eller botten av sidan.



Återgår till den föregående skärmen.

OBS!

• Knappar som inte kan aktiveras från listmenyn visas inte.

APPAR

Använda Apple CarPlay

Apple CarPlay är ett smartare och säkrare sätt att använda din iPhone i bilen. Apple CarPlay tar de saker du vill göra med din iPhone medan du kör och visar dem på produktens skärm. Du kan få vägvisningar, ringa, skicka och ta emot textmeddelande och lyssna på musik från din iPhone medan du kör. Du kan även använda röstkontrollen Siri för att göra det enklare att använda din iPhone.

För mer information om Apple CarPlay, besök <https://www.apple.com/ios/carplay/>.

Kompatibla iPhone-enheter

Du kan använda Apple CarPlay med följande iPhone-modeller.

- iPhone 11 Pro Max
- iPhone 11 Pro
- iPhone 11
- iPhone XR
- iPhone XS Max
- iPhone XS
- iPhone X
- iPhone 8 Plus
- iPhone 8
- iPhone 7 Plus
- iPhone 7
- iPhone SE
- iPhone 6s Plus
- iPhone 6s
- iPhone 6 Plus
- iPhone 6
- iPhone 5s
- iPhone 5c
- iPhone 5

Förberedelser

1 Anslut din iPhone med KCA-iP103 genom USB-uttaget. (sid.45)

När en iPhone som är kompatibel med Apple CarPlay är ansluten till USB-uttaget, kopplas den smarttelefon som är ansluten med Bluetooth ifrån.

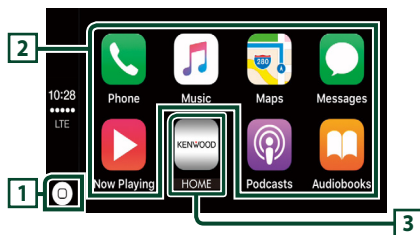
2 Lås upp din iPhone.

Funktionsknapparna och tillgängliga appar på hemskrmen för Apple CarPlay

Du kan använda apparna för den iPhone som är ansluten.

Posterna som visas och språket som används på skärmen kan skilja mellan de anslutna enheterna.

Tryck på **Apple CarPlay**-ikonen på skärmen för val av källa för att öppna Apple CarPlay-läget. (sid.9)



- Visar hemskrmen för Apple CarPlay.
- Tryck och håll in för att aktivera Siri.

2 Applikationsknappar

Startar applikationen.

3 HOME

Lämnar Apple CarPlay-skärmen och visar hemskrmen.

För att lämna Apple CarPlay-skärmen

1 Tryck på knappen HOME.

Använda Siri

Du kan aktivera Siri.

1 Tryck på knappen VOICE.



2 Tala till Siri.

Öppna Apple CarPlay-skärmen när en annan källa spelas upp

1 Tryck på knappen HOME.

- HOME-skärmen visas.

2 Tryck på **Apple CarPlay**.



OBS!

- Om ljud matas ut med Apple CarPlay när Apple CarPlay-skärmen visas växlas källan till Apple CarPlay.

Använda Android Auto™

Android Auto gör det möjligt att använda din Android-smarttelefons funktioner på ett praktiskt sätt för körning. Du kan med enkelhet få åtkomst till vägvisning, ringa, lyssna på musik och få åtkomst till praktiska funktioner på Android-smarttelefonen medan du kör.

För mer information om Android Auto, besök <https://www.android.com/auto/> och <https://support.google.com/androidauto>.

Kompatibla Android-smarttelefoner

Du kan använda Android Auto med Android-smarttelefoner som kör Android-version 5.0 eller senare.

OBS!

- Android Auto är kanske inte tillgänglig på alla enheter och är inte tillgänglig i alla länder eller regioner.

Föberedelser

1 Anslut en Android-smarttelefon via USB-uttaget. (sid.45)

Anslut Android-smarttelefonen via Bluetooth för att använda handsfreefunktionen.

När en Android-smarttelefon som är kompatibel med Android Auto är ansluten till USB-uttaget kommer enheten som är ansluten via Bluetooth, samt den smarttelefon som är ansluten med Bluetooth kopplas ifrån.

2 Lås upp din Android-smarttelefon.

OBS!

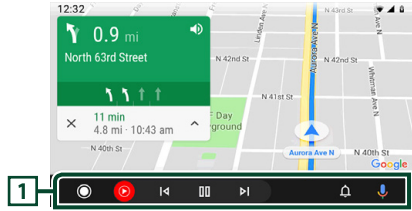
- För att kunna använda Android Auto måste du ställa in **Mode** till **Android Auto**. (sid.14)

Åtgärdsknapparna och tillgängliga appar på skärmen för Android Auto

Du kan utföra apparnas åtgärder för den anslutna Android-smarttelefonen.

Posterna som visas på skärmen kan skilja från den anslutna Android-smarttelefonen.

Tryck på **Android Auto**-ikonen på skärmen för val av källa när du vill öppna Android Auto-läget. (sid.9)



1 Knappar för applikation/information

Startar applikationen eller visar information.

För att lämna skärmen för Android Auto

1 Tryck på knappen HOME.

Att använda röststyrning

1 Tryck på knappen VOICE.



För att avbryta

1 Tryck på knappen VOICE.

Öppna Android Auto-skärmen när en annan källa spelas upp

1 Tryck på knappen HOME.

- HOME-skärmen visas.

2 Tryck på Android Auto.



OBS!

- Om ljud matas ut med Android Auto när Android Auto-skärmen visas växlas källan till Android Auto.

USB-speglingsfunktion (Endast Android)

Du kan visa och styra appen på enheten så länge din smarttelefon är ansluten till USB-uttaget.

Förberedelser

1 Ladda ner Mirroring-appen från Google Play.

Installera den senaste versionen av Mirroring-appen "Mirroring OA for Kenwood" på din Android-enhet.

2 Para ihop smarttelefonen med enheten via Bluetooth.

Se **Registrera från Bluetooth-enheten (sid.22)** och **Ansluta Bluetooth-enheten (sid.23)**.

Välj ett enhetsläge

1 Tryck på knappen **MENU**.

➤ MENU-skärmen visas.

2 Tryck på .

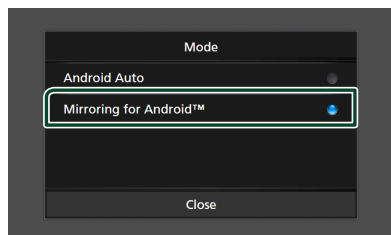
➤ SETUP-skärmen visas.

3 Tryck på **Device**.



4 Tryck på **Mode**.

5 Tryck på **Mirroring for Android™**.



Kompatibla Android-smarttelefoner

- Android version 7.0 eller senare
- Linux Kernel version 3.5 eller senare
- Bluetooth-stöd

OBS!

- Denna enhet kanske inte fungerar med vissa Android-smarttelefoner.

Ansluter en Android-smarttelefon

1 Anslut en Android-smarttelefon via USB-uttaget.

2 Starta Mirroring-appen på din Android-smarttelefon.

Tryck på **OK** för att starta Mirroring-appen. Tryck på **Start now** för att ta över din Android-skärm.

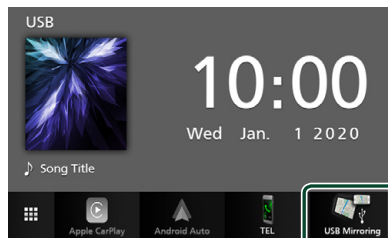
3 Du kan nu använda speglingsfunktionen fullt ut.

Användning av Mirroring OA

1 Använd din smarttelefon för att aktivera Mirroring-appen, och anslut sedan till den här enheten.

2 Tryck på knappen **HOME**.

3 Tryck på **USB Mirroring**.

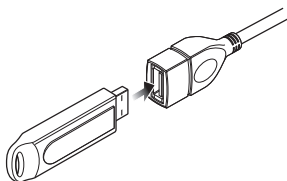


- Du kan visa samma skärm som finns på Android-smarttelefonen på enhetens skärm.

USB

Ansluta en USB-enhet

- 1 Anslut USB-enheten med USB-kabeln. (sid.44)



- 2 Tryck på knappen **HOME**.
- 3 Tryck på
- 4 Tryck på **USB**. (sid.9)

Frånkoppla USB-enheten

- 1 Tryck på knappen **HOME**.
- 2 Tryck på
- 3 Byt till en annan källa än **USB**.
- 4 Koppla från USB-enheten.

Användbar USB-enhet

Du kan använda en masslagringsenhet av USB-klass på den här enheten.

Ordet "USB-device" som används i denna handbok avser en flashminnesenhet.

Om filsystem

Filsystemet ska vara ett av följande.

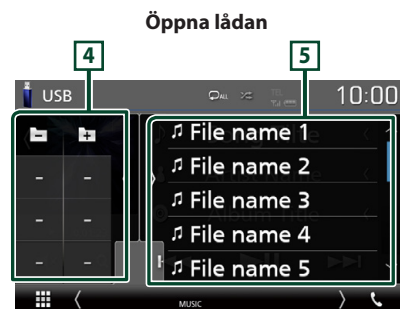
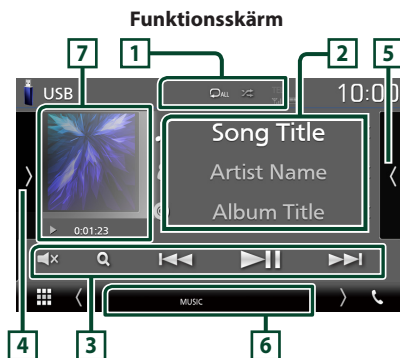
- FAT16
- FAT32
- exFAT

OBS!

- Installera USB-enheten på en plats där den inte stör säker bilkörning.
- Du kan inte ansluta en USB-enhet via en USB-hubb eller multikortläsare.
- Du bör säkerhetskopiera de ljudfiler du spelar via denna enhet. Det finns risk att filerna raderas beroende på det sätt USB-enheten används. Vi ger inget skadestånd för skador som uppkommit pga. raderade data.

USB, grundläggande användning

De flesta funktioner kan styras från skärmen för källkontroll och från uppspelningsskärmen.



- : Upprepar aktuellt spår/mapp. Varje gång du trycker på knappen växlar repetitionsläget i följande ordning: Upprepa fil (), Upprepa mapp (), Upprepa alla ().
- : Spelar slumpmässigt upp alla spår i den aktuella mappen. Varje gång du trycker på knappen växlar slumpläget i följande ordning: Slumpmässig fil (), slumpmässig uppspelning av ().

2 Spårinformation

Visar information om aktuell fil.

Endast ett filnamn eller mappnamn visas om det inte finns någon tagginformation.

3 Åtgärdstangenter

- **Q** : Söker spår/fil. För detaljer om att använda sökfunktionen, se **Sökfunktion (sid.17)**.
- **◀▶▶▶** : Söker föregående/nästa spår/fil. Tryck och håll kvar för att snabbspola framåt eller bakåt.
- **▶||** : Spelar eller pausar.
- **✕** : Tryck för att stänga av eller slå på ljudet.

4 Funktionspanel

Tryck på vänstra sidan av skärmen för att visa funktionspanelen. Tryck igen för att stänga panelen.

- **[-] [+]** : Söker nästa/föregående mapp.
- **ASPECT** (Endast under videouppspelning): Välj skärmläge.
 - Full** : Ändrar aspektförhållande för video och visas fullt.
 - Normal** : Visa med bildförhållandet 4:3.
 - Auto** : Visar video fullt vertikalt eller horisontellt utan ändringar i bildförhållandet.

5 Innehållslista

Tryck på höger sida av skärmen för att visa innehållslistan. Tryck igen för att stänga listan. Visar uppspelningslistan. Uppspelningen startar om du rör vid ett spår/filnamn i listan.

6 Indikatoralternativ

- **VIDEO** : Identifierar videofilen.
- **MUSIC** : Identifierar musikfilen.

7 Skivomslag/Indikator för spelläge/ Uppspelningstid

Spåret på den fil som för närvarande spelas visas.

- **▶, ▶▶, etc.**: Indikator för aktuellt spelläge. Betydelsen hos var och en av ikonerna är som följer:
 - ▶ (spela upp), ▶▶ (snabbspola), ◀◀ (snabbspola bakåt), || (pausa).

Videoskärm



8 Söka i filområdet (enbart för videofil)

Tryck för att söka nästa/föregående fil.

9 Knappvisningsområde (enbart för videofil)

Tryck för att visa funktions-skärmen.

Sökfunktion

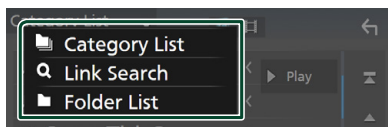
Du kan söka efter musik- eller video-filer på följande sätt.

1 Tryck på Q.

2 Tryck på ▼.



3 Välj typ av lista.



OBS!

- För åtgärder som utförs på listskärmen, se *Listskärm (sid.11)*.

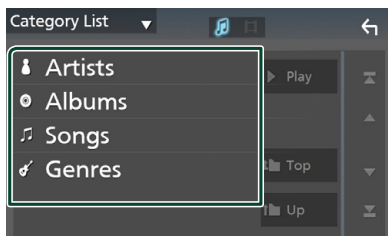
Kategorisökning

Du kan söka en fil genom att välja kategori.

1 Tryck på Category List.

2 Välj om du vill söka utifrån ljudfiler .

3 Tryck på önskad kategori.



➤ Den lista som motsvarar ditt val visas.

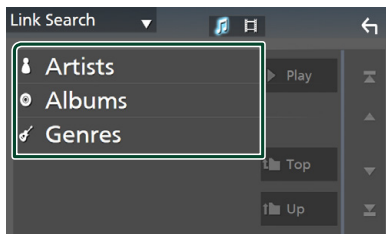
4 Tryck för att välja önskat objekt i listan. Upprepa detta steg tills du hittar önskad fil.

Länksökning

Du kan söka en fil med samma artist/album/genre som det aktuella spåret.

1 Tryck på Link Search.

2 Tryck på önskad typ av tagg. Du kan välja mellan artist, album och genre.



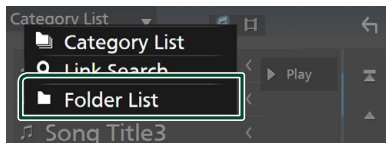
➤ Den lista som motsvarar ditt val visas.

3 Tryck på önskat objekt i listan över innehåll.

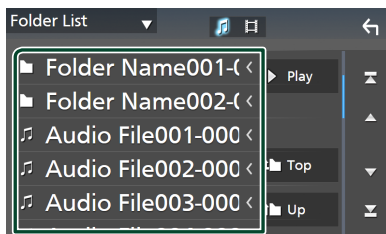
Mappsökning

Du kan söka en fil i enlighet med dess plats i hierarkin.

1 Tryck på Folder List.



2 Tryck på önskad mapp.



När du trycker på en mapp så visas dess innehåll.

3 Tryck för att välja önskat objekt i listan. Upprepa detta steg tills du hittar önskad fil.

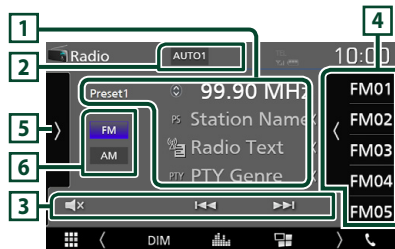
Radio

Radio, grundläggande användning

De flesta funktioner kan utföras från skärmen för källkontroll.

Tryck på **Radio**-ikonen på skärmen för val av källa när du vill öppna Radio-läget. (**sid.9**)

Funktionskärm



Öppna lådan



1 Informationsskärm

Visar information om aktuell station: Frekvens
Om du trycker på kan du växla mellan innehåll A och innehåll B.

- Innehåll A: PS-namn, radiotext, PTY-genre
- Innehåll B: Radiotext plus, Titel Artist

Preset#: Förinställningsnummer

2 Sökläge

Växlar sökläge enligt följande ordningsföljd:

AUTO1, **AUTO2**, **MANUAL**.

- **AUTO1**: Ställer automatiskt in en station med god mottagning.
- **AUTO2**: Ställer in stationer som finns i minnet, en efter en.
- **MANUAL**: Ändrar till nästa frekvens manuellt.

3 Åtgärdstangenter

- : Ställer in en station. Metoden för frekvensväxling kan ändras (se punkt 2).
- : Tryck för att stänga av eller slå på ljudet.

4 Förinställd lista

- Tryck på höger sida av skärmen för att visa förinställningslistan. Tryck igen för att stänga listan.
- Hämtar den sparade stationen.
- När du trycker på den under två sekunder lagras den aktuella mottagningsstationen i minnet.

5 Funktionspanel

Tryck på vänstra sidan av skärmen för att visa funktionspanelen. Tryck igen för att stänga panelen.

- **TI** (endast FM): Ställer in läget för trafikinformation. För mer information, se **Trafikinformation (sid.20)**.
- **SETUP** (endast FM): Visar skärmen Radio SETUP. För mer information, se **Radioinställning (sid.20)**.
- **AME**: Förinställer stationer automatiskt. För detaljer, se **Autominne (sid.19)**.
- **PTY** (endast FM): Söker efter program genom inställning av programtyp. För detaljer, se **Sök efter programtyp (sid.19)**.
- **MONO** (endast FM): Välj enkanalig mottagning.
- **LO.S** (endast FM): Slår på/stänger av funktionen för lokal sökning.

6 FM AM

Byter bandet.

7 Indikatoralternativ

- **ST**: En stereosändning tas emot.
- **MONO**: Funktionen för tvingat monoljud är på.
- **AF**: AF-sökfunktionen är på.
- **LOS**: Lokal sökfunktion är på.
- **RDS**: Visar status för Radio Data System-stationen när AF-funktionen är på.
 - Vit: Radio Data System tas emot.
 - Orange: Radio Data System tas inte emot.

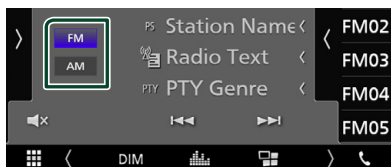
- **TI:** Visar mottagningsstatus för trafikinformation.
Vit: TP tas emot.
Orange: TP tas inte emot.

Använda minnet

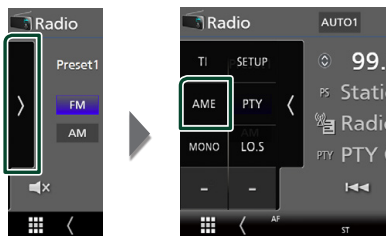
Autominne

Du kan automatiskt spara stationer med god mottagning i minnet.

1 Tryck på önskad bandknapp.



2 Tryck på **AME** på vänstra sidan av skärmen. Tryck på **AME**.



► En bekräftelseskärm visas.

3 Tryck på **Yes**.

► Autominnet startar.

Manuellt minne

Du kan spara aktuell mottagningsstation i minnet.

1 Välj en station som du vill spara i minnet.

2 Tryck på **FM#** (#: 1-24) eller **AM#** (#: 1-12) där du vill spara stationen i två sekunder.

Välja funktion

Val av förinställning

Du kan lista och välja memorerade stationer.

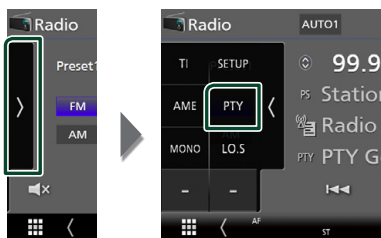
1 Tryck på **<** på högra sidan av skärmen. Välj en station från listan.



Sök efter programtyp (endast FM)

Du kan ställa in en station på en viss programtyp när du lyssnar på FM.

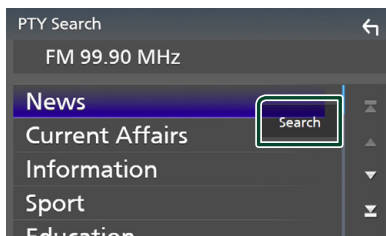
1 Tryck på **<** på vänstra sidan av skärmen. Tryck på **PTY**.



► Skärmen **PTY Search** visas.

2 Välj en programtyp från listan.

3 Tryck på **Search**.

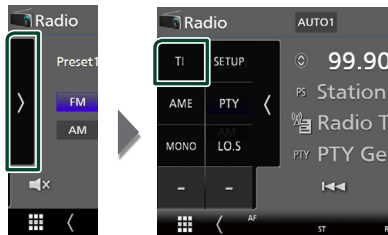


Du kan leta efter en station för den valda programtypen

Trafikinformation (endast FM)

Du kan automatiskt lyssna och titta på trafikinformation när ett trafikmeddelande startar. Denna funktion kräver dock ett radiosändningsdatasystem som inkluderar TI-information.

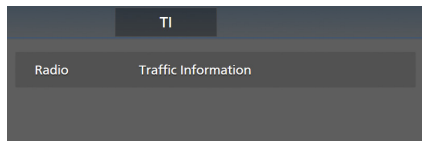
- 1 Tryck på  på vänstra sidan av skärmen. Tryck på **TI**.



► Läget för trafikinformation ställs in.

När trafikmeddelandet kommer

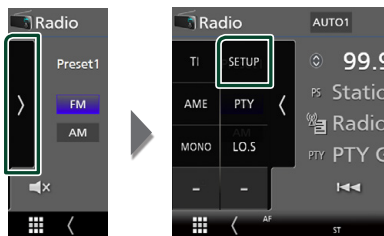
Skärmen för trafikinformation visas automatiskt.



Radioinställning (endast FM)

Du kan ange parametrar för mottagaren.

- 1 Tryck på  på vänstra sidan av skärmen. Tryck på **SETUP**.



► Skärmen Radio SETUP visas.

- 2 Ställ in varje funktion som följer.

■ AF

Om mottagningen från en station försämras växlar radion automatiskt till en station som sänder samma program i samma Radio Data System-nätverk. Standard är "ON."

■ Regional

Ställer in huruvida radion ska växla till stationen endast inom angiven region med "AF"-kontroll.

Standard är "ON."

■ RDS CT

Synkroniserar radiodatasystemsstationens tidsdata och denna enhets klocka.

"ON" (PÅ) (standard), "OFF" (AV)

Bluetooth-kontroll

Med Bluetooth-funktionen kan många olika funktioner användas: lyssna på en ljudfil, eller ringa upp/ta emot ett samtal.

Information angående användning av Bluetooth®-enheter



Bluetooth är en trådlös radiokommunikationsteknik med kort räckvidd för mobila apparater, såsom mobiltelefoner, bärbara datorer m.m.

Bluetooth-enheter kan anslutas utan hjälp av kablar och kommunicera med varandra.

OBS!

- Utför inte komplicerade åtgärder, som att slå ett telefonnummer, använda telefonboken etc. medan du kör. Stanna bilen på en säker plats innan du utför sådana åtgärder.
- Vissa Bluetooth-enheter kanske inte kan anslutas till mottagaren på grund av enhetens Bluetooth-version.
- Denna bilstereo kanske inte fungerar med vissa Bluetooth-enheter.
- Anslutningsförhållandena kan variera beroende på aktuell miljö.
- För vissa Bluetooth-enheter kopplas enheten bort när bilstereon slås av.

Om mobiltelefonen och Bluetooth-ljuduppspelning

Denna enhet motsvarar följande Bluetooth-specifikationer:

Version

Bluetooth Ver. 4.1

Profil

Mobiltelefon:

HFP (Hands Free Profile)

SPP (Serial Port Profile)

PBAP (Phonebook Access Profile)

Ljudspelare :

A2DP (Advanced Audio Distribution Profile)

AVRCP (Audio/Video Remote Control Profile)

Ljudcodec

SBC, AAC

OBS!

- Apparaterna som stöder Bluetooth-funktionen har verifierats för överensstämmelse med Bluetooth Standard enligt den fastställda rutinen i Bluetooth SIG.
- Det kan emellertid vara omöjligt för sådana apparater att kommunicera med din mobiltelefon beroende på av vilken typ den är.

Registrera från Bluetooth-enheten

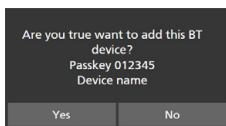
Det är nödvändigt att registrera Bluetooth-ljudspelaren eller mobiltelefonen på denna enhet för att kunna använda Bluetooth-funktionen.

Du kan registrera upp till 7 Bluetooth-enheter.

OBS!

- Upp till 7 Bluetooth-enheter kan registreras. Om försök görs att registrera en 8:e Bluetooth-enhet kommer den Bluetooth-enhet som anslöts tidigast att raderas för att registrera den 8:e.

- 1 Slå på Bluetooth-funktionen på din smartphone/mobiltelefon.
- 2 Sök efter enheten ("DMX*****") på din smarttelefon/mobiltelefon.
- 3 Använd din smarttelefon/mobiltelefon enligt de meddelanden som visas.
 - Bekräfta förfrågan på smarttelefonen/mobiltelefonen.



- Om en PIN-kod krävs, ange PIN-koden ("0000").
- 4 Tryck på **Yes**.

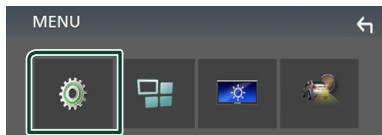
När dataöverföringen och anslutningen har fullgjorts, kommer Bluetooth-ikonen att visas på skärmen.

Bluetooth-inställning

- 1 Tryck på knappen **MENU**.

► MENU-skärmen visas.

- 2 Tryck på .



► Skärmen SETUP Menu visas.

- 3 Tryck på **Bluetooth**.



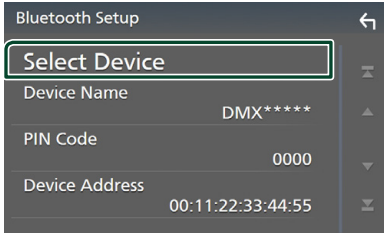
► Skärmen Bluetooth SETUP visas.

Se följande avsnitt för varje enskild inställningsprocess.

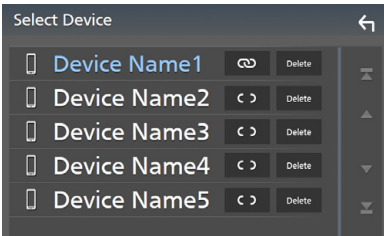
- Ansluta Bluetooth-enheten (**sid.23**)

Ansluta Bluetooth-enheten

- Tryck på **Select Device** på skärmen Bluetooth SETUP.



- Tryck på **<>** som du vill ansluta.

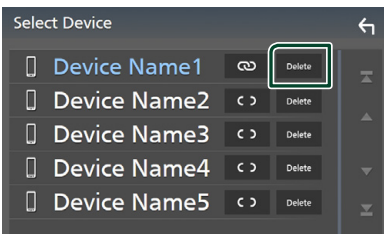


OBS!

- Om ikonen lyser betyder det att enheten kan använda denna apparat.

Radera den registrerade Bluetooth-enheten

- Tryck på **Delete**.



- Bekräftelsemeddelandet visas.

- Tryck på **Yes**.

Spela upp med Bluetooth-ljudenheten

De flesta funktioner kan utföras från skärmen för källkontroll.

Tryck på **Bluetooth**-ikonen på skärmen för val av källa när du vill öppna Bluetooth-läget. (sid.9)

Bluetooth, grundläggande användning



1 Enhetsnamn/ [Bluetooth] / [X]

- Namn på ansluten enhet.
- [Bluetooth]: Upprepar aktuellt spår/mapp. Varje gång du trycker på knappen växlar repetitionsläge i följande sekvens; Upprepa fil ([Repeat]), Upprepa mapp ([Map]), Upprepa alla låtar ([All]), Upprepa av ([Off]).
- [X]: Spelar slumpmässigt upp alla spår i den aktuella mappen. Varje gång du trycker på knappen växlar slumpläget i följande ordning; Alla i slumpmässig ordning ([Shuffle]), Slumpmässig uppspelning av ([Repeat]).
- Åtgärder och visningsindikationer kan skilja beroende på tillgänglighet på den anslutna enheten.

2 Informationsskärm *

Visar information om spårets namn.

3 Åtgärdstangenter *

- [Search]: Söker efter fil. Se **Filsökning (sid.24)**.
- [Fast Forward] [Fast Reverse]: Söker föregående/nästa innehåll. Tryck och håll kvar för att snabbspola framåt eller bakåt.
- [Play]: Spelar.
- [Pause]: Pausar.
- [Mute]: Tryck för att stänga av eller slå på ljudet.

4 Funktionspanel

Tryck på vänstra sidan av skärmen för att visa funktionspanelen. Tryck igen för att stänga panelen.

- **BT DEVICE CHANGE** : Väljer en enhet som ska anslutas via Bluetooth-audio (A2DP) eller APP (SPP). Se **Ansluta Bluetooth-ljud (sid.24)**.

5 Indikator för spelläge/Uppspelningsstid

▶, ||: Indikator för aktuellt spelläge

Betydelsen hos var och en av ikonerna är som följer:

▶ (spela upp), ▶▶ (snabbspola), ◀◀ (snabbspola bakåt), || (pausa).

* Dessa poster visas enbart om ljudspelaren som stöder AVRCP-profilen är ansluten.

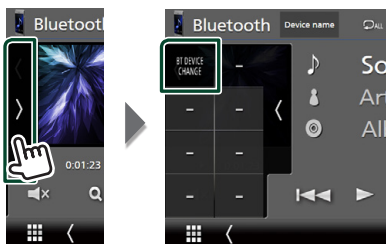
OBS!

- Om funktionsknapparna inte visas kan du sköta funktionerna från ljudspelaren.
- Beroende på din mobiltelefon eller ljudspelare kanske ljud kan höras och regleras, men textinformation visas inte.
- Om volymen är för låg, höj den på mobiltelefonen eller ljudspelaren.

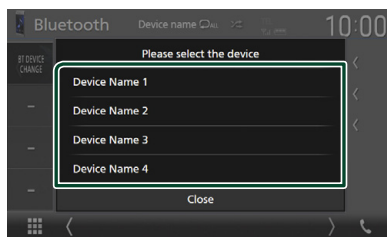
■ Ansluta Bluetooth-ljud

Väljer en enhet som ska anslutas via Bluetooth-audio (A2DP) eller APP (SPP).

- 1 Tryck på vänstra sidan av skärmen. Tryck på **BT DEVICE CHANGE**.

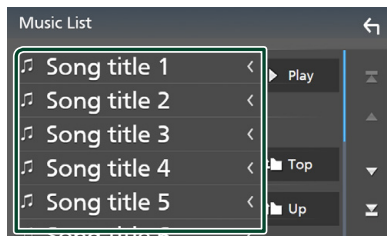


- 2 Tryck på namnet för den enhet du vill ansluta.



■ Filsökning

- 1 Tryck på Q.
- 2 Tryck på önskad fil eller mapp.



När du trycker på en mapp så visas dess innehåll.

- 3 Tryck på önskat objekt i listan över innehåll.
▶ Uppspelningsstartar.

OBS!

- För åtgärder som utförs på listskärmen, se **Listskärm (sid.11)**.

Använda handsfree-enhet

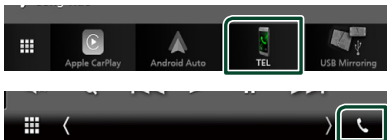
Du kan använda telefonfunktionen genom att ansluta Bluetooth-telefonen till denna enhet.

OBS!

- Medan Apple CarPlay eller Android Auto ansluts kan Bluetooth Handsfree inte användas. Endast Apple CarPlay eller Android Auto Handsfree kan användas.

Ringa ett samtal

1 Tryck på TEL / 📞.

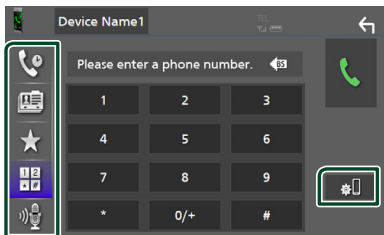


➤ Skärmen Hands Free visas.

OBS!

- Om din mobiltelefon stöder PBAP, kan du visa telefonboken och samtalslista på pekskärmen när mobiltelefonen är ansluten.
 - Telefonbok: upp till 1 000 poster
 - Upp till 20 poster samtalshistorik, mottagna samtal och missade samtal

2 Välj en uppringningsmetod



- 📞: Ringa upp med samtalslistor
- 📖: Ringa upp med hjälp av telefonboken
- ★: Ringa upp förinställt nummer
- 📱: Ringa genom att slå ett telefonnummer
- 🗣️: Röstigenkänning (*sid.26*)
- 📶: Bluetooth SETUP

● Bluetooth SETUP

- 1) Tryck på 📶.
Skärmen Bluetooth SETUP visas.

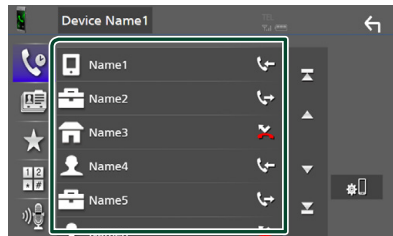
OBS!

- De statusikoner för t.ex. batteri och antenn som visas kan skilja sig från dem som visas på mobiltelefonen.
- Om du ställer in mobiltelefonen i privat läge kan handsfree-funktionen bli överksam.

Ringa upp med samtalslistor

1 Tryck på 📞.

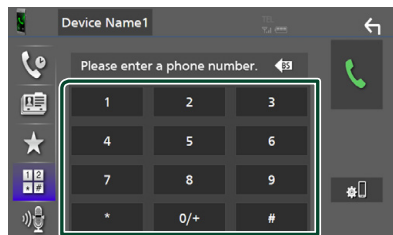
2 Välj telefonnumret från listan.



Ringa genom att slå ett telefonnummer

1 Tryck på 📱.

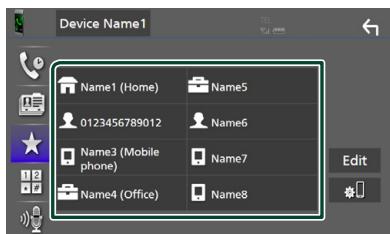
2 Slå ett telefonnummer med nummerknapparna.



3 Tryck på 📞.

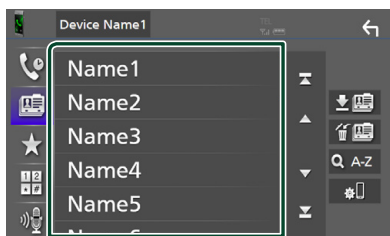
Ringa upp förinställt nummer

- 1 Tryck på .
- 2 Ange namn eller telefonnummer.

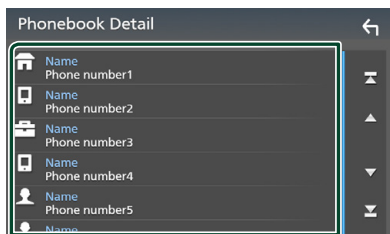


Ringa upp med hjälp av telefonboken

- 1 Tryck på .
- 2 Välj personen du vill ringa från listan.



- 3 Välj telefonnumret från listan.



OBS!

- Om ingen telefonbok har laddats ner, tryck på **Download Phonebook Now** för att starta nedladdningen.

Röstigenkänning

Du kan använda mobiltelefonens röstigenkänningsfunktion. Du kan söka i mobilens telefonbok med rösten. (Hur funktionen fungerar beror på mobiltelefonen.)


- 1 Tryck på knappen **VOICE**.





- Skärmen Voice Recognition visas.

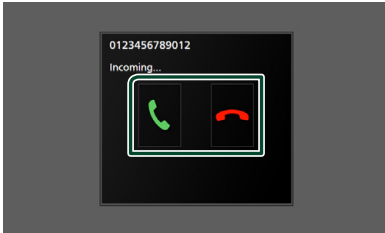
- 2 Börja tala.

OBS!

- Du kan använda röstigenkänningsfunktionen genom att trycka på  på skärmen Hands Free.

Ta emot ett samtal


- Tryck på  för att ta emot ett samtal eller  för att avvisa ett inkommande samtal.



OBS!

- Medan du tittar i kameran kommer den här skärmen inte att visas även om det kommer in ett samtal. För att visa den här skärmen, sätt tillbaka växelspaken till körsläget.

Avsluta ett samtal

- Under pågående samtal, tryck på .

Under ett samtal



● Justera mottagningsvolymen

Tryck på knappen  eller .




● Sända uppringningstoner

Tryck **DTMF** för att visa skärmen för inmatning av toner.


Du kan sända toner genom att trycka på önskade knappar på skärmen.

● Byta röstutgång

Du byter röstutgång mellan mobiltelefon och högtalare varje gång du trycker på /



● Samtal väntar

När du tar emot ett samtal medan du talar i ett annat samtal så kan du svara det nymottagna samtalet genom att trycka på . Det nuvarande samtalet parkeras.

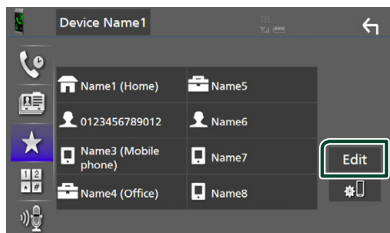
Varje gång du trycker på  växlar du mellan samtalen.

När du trycker på  avslutar du det aktuella samtalet och växlar till det parkerade samtalet.

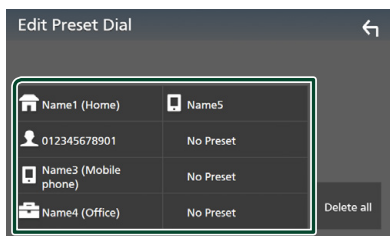
Förinställning av telefonnummer

Du kan registrera telefonnummer som ofta används på denna enhet.

- 1 Tryck på .
- 2 Tryck på **Edit**.



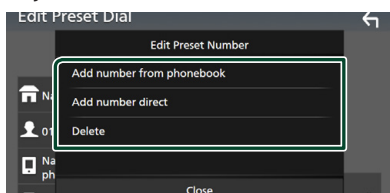
- 3 Välj var du vill förinställa.



Delete all

För att radera alla förinställda nummer, tryck på **Delete all** och sedan på **Yes** på bekräftelseskärmen.

- 4 Välj hur du vill förinställa.



Add number from phonebook

Välj numret som du vill förinställa från telefonboken. Se **Ringa upp med hjälp av telefonboken (sid.26)**.

Add number direct

Ange telefonnumret direkt och tryck på **SET**. Se **Ringa genom att slå ett telefonnummer (sid.25)**.

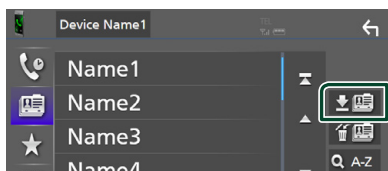
Delete

För att radera ett förinställt nummer, tryck på **Delete** och sedan på **Yes** på bekräftelseskärmen.

Telefonboksöverföring

Du kan föra över telefonboken på din Bluetooth-smartphone via PBAP.

- 1 Tryck på .
- 2 Tryck på .




> Överföringen av telefonboksdata börjar.

OBS!

- Om telefonboken innehåller fler än 1 000 poster kan telefonboksdata inte överföras.

Radering av telefonbok

- 1 Tryck på .
- 2 Tryck på **Yes**.

Andra externa komponenter

Visa kameran

OBS!

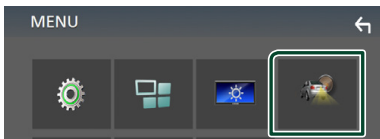
- För att ansluta en kamera, se **sid. 44**.
- För att kunna använda en backkamera måste kabeln REVERSE vara ansluten. (**sid.44**)
- Backkameran visas på skärmen när du växlar till backväxeln (R).

Kamera skärmen

1 Tryck på knappen **MENU**.

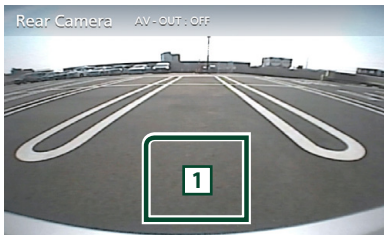
- MENU-skärmen visas.

2 Tryck på .



- Kamerans visningsskärm visas.

3 Ställ in varje funktion som följer.



1 Kamera av

- Tryck för att stänga ned kameraskärmen.

Kamerainställning

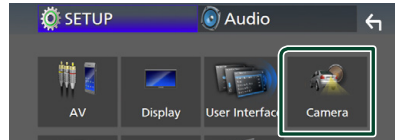
1 Tryck på knappen **MENU**.

- MENU-skärmen visas.

2 Tryck på .

- Skärmen SETUP Menu visas.

3 Tryck på **Camera**.



- Kameraskärmen visas.

4 Ställ in varje funktion som följer.

■ Parking Guidelines

Du kan visa riktlinjer för parkering för att underlätta parkeringen när du växlar till backväxeln (R).

Standard är "ON."

■ Guidelines SETUP

Om du väljer **ON** för **Parking Guidelines**, justera parkeringsriktlinjerna. Se **För att justera parkeringsriktlinjerna (sid.30)**.


För att justera parkeringsriktlinjerna

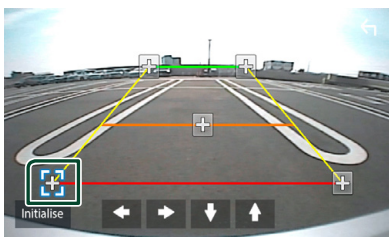
OBS!


- Montera backkameran på lämplig plats i enlighet med de anvisningar som medföljer backkameran.
- Se till att dra åt handbromsen innan parkeringshjälpen justeras, för att undvika att bilen flyttar sig.

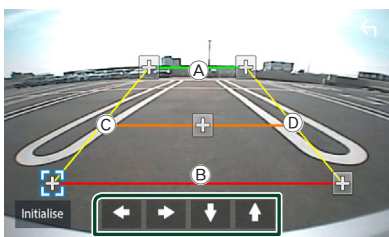
1 Tryck på **ON** under **Parking Guidelines** på skärmen Camera. (sid.29)

2 Tryck på **Guidelines SETUP** på kameraskärmen.

3 Justera parkeringsriktlinjerna genom att välja -markeringen.



4 Justera positionen för den valda -markeringen.



Se till att **(A)** och **(B)** är horisontellt parallella, och att **(C)** och **(D)** har samma längd.

OBS!

- Tryck på **Initialize** och därefter på **Yes** för att återställa alla  markeringar till de ursprungliga grundinställningarna.

Externa ljud-/videospelare— AV-IN

1 Anslut en extern komponent till AV-IN-ingången. (sid.44)

2 Välj **AV-IN** som källa. (sid.9)

3 Slå på den anslutna komponenten och starta uppspelning från källan.

Inställningar

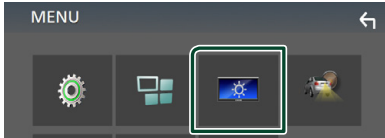
Inställningar för bildskärmen

Du kan justera bildkvaliteten på videaskärmen.

1 Tryck på knappen **MENU**.

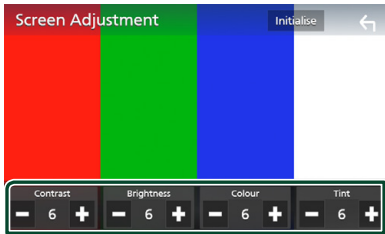
► MENU-skärmen visas.

2 Tryck på .



► Skärmen Screen Control visas.

3 Ställ in varje funktion som följer.



■ **Contrast / Brightness / Color / Tint**
Justera varje punkt.

OBS!

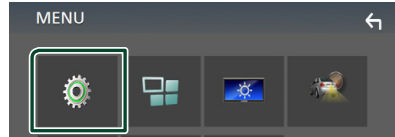
- De punkter som kan justeras varierar beroende på den aktuella källan.

Systeminställningar

1 Tryck på knappen **MENU**.

► MENU-skärmen visas.

2 Tryck på .



► Se följande avsnitt för varje enskild inställningsprocess.

- Ställa in AV (*sid.34*)
- Ställa in display (*sid.33*)
- Inställningar för användargränssnittet (*sid.32*)
- Ställa in kamera (*sid.29*)
- Ställa in special (*sid.33*)
- Ställa in Bluetooth (*sid.22*)
- Ställa in enheten (*sid.14*)

Inställning av användargränssnitt

Du kan ställa in parametrarna för användargränssnittet.

1 Tryck på knappen **MENU**.

► MENU-skärmen visas.

2 Tryck på .

► SETUP-skärmen visas.

3 Tryck på **User Interface**.



► Skärmen User Interface visas.

4 Ställ in varje funktion som följer.

■ Beep

Slår på eller stänger av knapptonen.
Standard är "OFF".

■ Language

Väljer ett språk.

■ Steering Remote Controller

Ställer in den önskade funktionen för styrningsfjärrkontrollen. Se **Inlärningsfunktion för rattstyrning (sid.32)**.

■ Time Format

Välj format för tidsvisning.

"12-Hour" / "24-Hour" (standard)

■ Clock Adjust

Ställ in datum och tid manuellt. **(sid.6)**

Inlärningsfunktion för rattstyrning

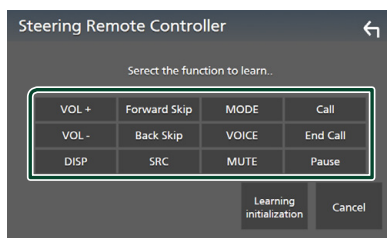
Denna funktion är endast tillgänglig när ditt fordon är utrustat med elektrisk rattstyrningskontroll.

Om din rattstyrningskontroll inte är kompatibel kan det hända att inläringen inte slutförs och ett felmeddelande kan visas.

1 Tryck på **Steering Remote Controller** på skärmen **User Interface**.

► Skärmen Steering Remote Controller visas.

2 Tryck på den funktion du vill ställa in.



3 Tryck och håll ner rattstyrningskontrollens knapp.

4 Upprepa steg 2 och 3 vid behov.


5 Tryck på .

OBS!

- När du ändrar den redan inlärd funktionen, välj funktionen från funktionslistan i steg 2 och håll sedan in knappen som du vill ändra.
- Bekräfta innehållet i den inställbara funktionen i funktionslistan. Du kan inte redigera funktionslistan.

Specialinställning

Du kan ställa in specialparametrar.

- 1 Tryck på knappen **MENU**.
 > MENU-skärmen visas.
- 2 Tryck på .
 > SETUP-skärmen visas.
- 3 Tryck på **Special**.



> Special-skärmen visas.

- 4 Ställ in varje funktion som följer.

■ DEMO

Ställ in demonstrationsläge. Standard är "ON".

■ Software Information

Kontrollera enhetens programvaruversion. **(sid.33)**

■ Open Source Licenses

Visar licenser för öppen källkod.

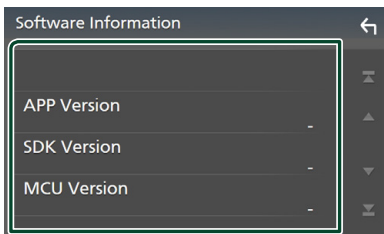
■ Initialize

Tryck på **Initialize** och sedan på **Yes** för att återställa alla inställningar till de ursprungliga grundinställningarna.


■ Programinformation

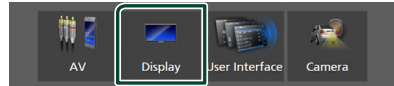
Kontrollera enhetens programvaruversion.

- 1 Tryck på **Software Information** på Special-skärmen.
- 2 Bekräftar programvaruversionen.



Bildskärmsinställningar

- 1 Tryck på knappen **MENU**.
 > MENU-skärmen visas.
- 2 Tryck på .
 > SETUP-skärmen visas.
- 3 Tryck på **Display**.



> Visnings-skärmen visas.

- 4 Ställ in varje funktion som följer.

■ Dimmer

Välj dimmer-läge.

OFF: Skärmen och knapparna tonas inte ner.

ON: Skärmen och knapparna tonas ner.

SYNC (standard): Kopplar av/på dimmerfunktionen samtidigt som bilens strålkastare slås på eller av.

■ OSD Clock

Välj om du vill visa klockan medan skärmen är avstängd eller medan du tittar på videofiler på USB etc.

"ON" (standard)/"OFF"

■ Screen Adjustment

Visar skärmen för skärminställning.

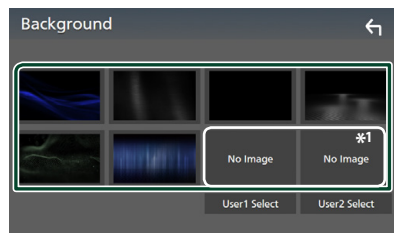
(sid.31)

■ Background

Byta bakgrundsbild. **(sid.33)**

■ Byta bakgrundsbild

- 1 Tryck på **Background** på skärmen Display.
- 2 Välj en bild.



*1 Välj en originalbild i förväg.

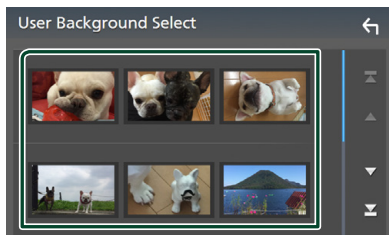
Registrera en egen bild

Du kan ladda en bild från den anslutna USB-enheten och använda den som bakgrundsbild.

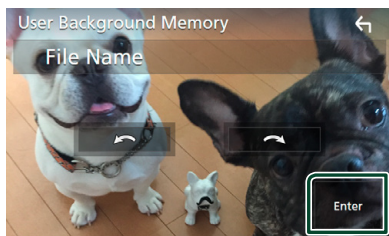
Innan du utför den här proceduren är det nödvändigt att ansluta den apparat som innehåller bilden som ska laddas.

1 Tryck på User1 Select eller User2 Select på bakgrundsskärmen.

2 Välj den bild som ska hämtas.





3 Tryck på Enter.



► Den valda bilden hämtas och bildskärmen återgår till att visa skärmen för bakgrundsanpassning.

OBS!

- Tryck på  för att rotera bilden moturs.
- Tryck på  för att rotera bilden medurs.
- Bildfiler: JPEG (.jpg, .jpeg), PNG (.png), BMP (.bmp)

AV-inställning

Du kan ange parametrar för AV.

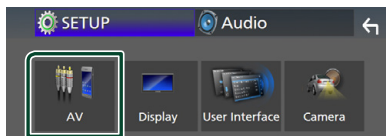
1 Tryck på knappen MENU.

► MENU-skärmen visas.

2 Tryck på .

► SETUP-skärmen visas.

3 Tryck på AV.



► AV-skärmen visas.

4 Ställ in varje funktion som följer.

■ AV-OUT

Ange om den aktuella källsignalen ska matas ut från VIDEO OUT-anslutningen.

"ON" / "OFF" (standard)

OBS!

- Bilder kan bara matas ut från källan AV IN och USB (videofil).
- Om visning av backkamerans bild väljs när AV-IN-källan spelas upp, matas ingen bild ut från VIDEO OUT-anslutningen.

■ CarPlay Sidebar

Välj position för kontrollfältet (vänster eller höger) som visas på pekskärmen.

"Left" (standard) / "Right"

OBS!

- Inställningen är tillgänglig när en iPhone kopplas bort.

■ AV Color Adjust

Du kan justera bildkvaliteten på videoskärmen. **(sid.31)**

OBS!

- De punkter som kan justeras varierar beroende på den aktuella källan.

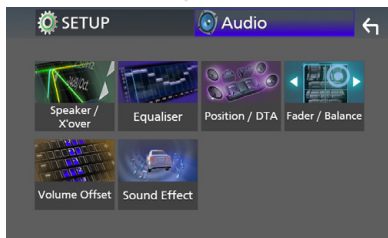
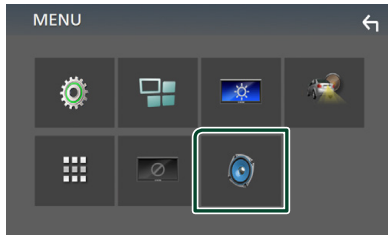
Ljudkontroll

Du kan justera de olika inställningarna, som ljudbalansen eller subwoofer-nivån.

1 Tryck på knappen **MENU**.

► MENU-skärmen visas.

2 Tryck på .



► Se följande avsnitt för varje enskild inställningsprocess.

- Ställ in högtalare/X'over (*sid.35*)
- Kontroll av equalizer (*sid.37*)
- Ställ in lyssnarposition/DTA (*sid.39*)
- Kontrollera generellt ljud (borttoning/balans) (*sid.36*)
- Ställ in volymförskjutning (*sid.38*)
- Ställ in ljudeffekt (*sid.38*)

Högtalar-/X'over-inställning

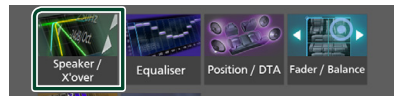
1 Tryck på knappen **MENU**.

► MENU-skärmen visas.

2 Tryck på .

► Ljudskärmen visas.

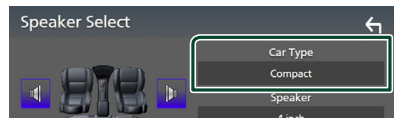
3 Tryck på **Speaker/X'over**.



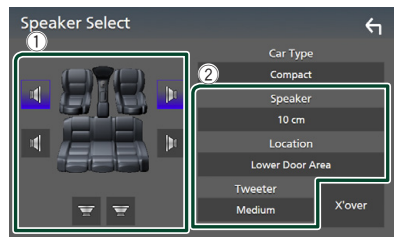
4 Välj en biltyp.

Du kan ställa in biltyp och högtalarnätverk osv.

Om din fordonstyp är vald, ställs tidsfördröjningen mellan analog och digital ljudåtergivning in automatiskt (för tidsjustering av ljudutgång för varje kanal) för att få den högsta surroundeffekten.



5 Tryck på den högtalare (1) du vill justera och ställ in varje funktion (2) som följer.



■ Speaker

Du kan välja en typ av högtalare och dess storlek för att få de bästa ljudeffekterna.

När högtalartyp och storlek är inställda ställs högtalarens delningsfilter in automatiskt.

■ Location (endast för främre, bakre)

Välj högtalarpositionen som du har valt.

Ljudkontroll

■ Tweeter (endast för främre)

Du kan ställa in diskanthögtalaren när du väljer främre högtalare.

None, Small, Medium, Large

■ X'over

Visar skärmen för inställning av högtalarnas delningsfilter.

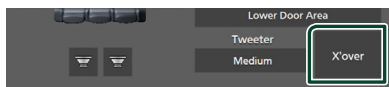
Du kan justera delningsinställningen som ställdes in automatiskt när du valde typen av högtalare.

För detaljer, se **Inställning av crossover-nätverk (sid.36)**

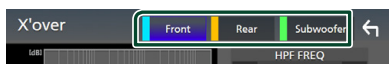
■ Inställning av crossover-nätverk

Du kan ställa in en delningsfrekvens för högtalarna.

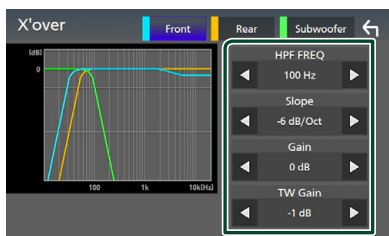
1 Tryck på X'over.



2 Tryck på högtalaren som du vill ställa in.



3 Ställ in varje funktion som följer.



■ HPF FREQ

Justering av högpassfilter. (När den främre eller bakre högtalaren är vald på skärmen Speaker Select)

■ LPF FREQ

Justering av lågpasfilter. (När Subwoofer är valt på skärmen Speaker Select)

■ Slope*1

Ställer in delningsfrekvensens branthet.

■ Gain

Justerar den främre högtalarens, den bakre högtalarens eller subwoofers nivå.

■ TW (Tweeter) Gain*2

Justerar diskanthögtalarens nivå. (När fram väljs på skärmen Speaker Select)

■ Phase Inversion*3

Ställer in fas för subwooferutgången.

Markera **Phase Inversion** för att vända fasen 180 grader. (När Subwoofer är valt på skärmen Speaker Select)

*1 Endast när "LPF FREQ"/"HPF FREQ" är inställt på ett annat läge än "Through" i **X'over**.

*2 Endast när "Tweeter" är inställt på "Small", "Medium", "Large" i **Speaker Setup**.

*3 Endast när "Subwoofer" är inställt på ett annat läge än "None" i **Speaker Setup**.

Allmän ljudkontroll

1 Tryck på knappen MENU.

➤ MENU-skärmen visas.

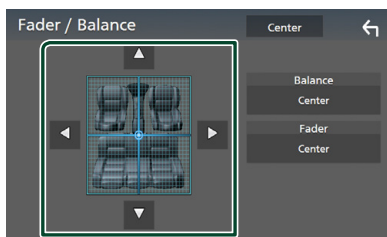
2 Tryck på .

➤ Ljudskärmen visas.

3 Tryck på Fader / Balance.



4 Ställ in varje funktion som följer.



■ Fader / Balance

Justera volymbalansen runt det område som du rör vid.

Med ◀ och ▶ kan du justera höger och vänster volymbalans.

Med ▲ och ▼ kan du justera den främre och bakre volymbalansen.

■ Center

Rensa justeringen.

Equalizerkontroll

Du kan justera equalizern genom att välja den optimerade inställningen för varje kategori.

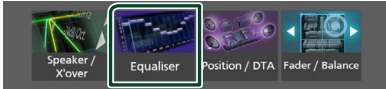
1 Tryck på knappen **MENU**.

► MENU-skärmen visas.

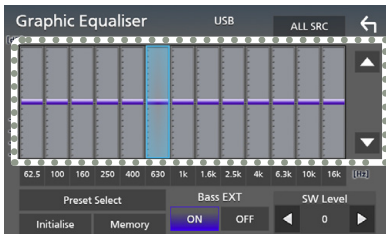
2 Tryck på .

► Ljudskärmen visas.

3 Tryck på **Equaliser**.



4 Tryck på skärmen och ställ in Graphic Equalizer som du önskar.



■ ALL SRC

Använd den justerade equalizern för alla källor. Tryck på **ALL SRC** och tryck sedan på **OK** på bekräftelseskärmen.

■ Ökningsnivå (prickat ramområde)

Justera ökningsnivån genom att trycka på varje frekvensstapel.

Du kan välja frekvensstapel och justera dess nivå med ▲, ▼.

■ Preset Select

Visar skärmen för hämtning av den förinställda equalizer-kurvan.

■ Initialize

Den aktuella EQ-kurvan återgår till platt.

■ Memory

Sparar den justerade equalizer-kurvan från "User1" till "User3".

■ Bass EXT (Utökade basinställningar)

När detta är aktiverat ställs frekvenser under 62,5 Hz in på samma ökningsnivå som 62,5 Hz.

■ SW Level

Justerar subwoofers ljudstyrka.

Hämta EQ-kurvan

1 Tryck på **Preset Select**.

2 Välj EQ-kurva.

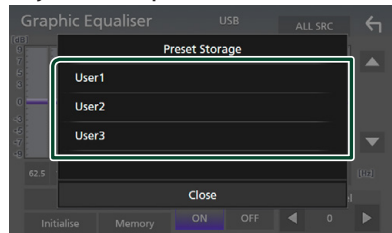


Spara EQ-kurvan

1 Justera EQ-kurvan.

2 Tryck på **Memory**.

3 Välj var du vill spara.



Volume Offset

Finjusterar volymen för den aktuella källan för att minska volymskillnaden mellan olika källor.

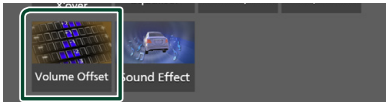
1 Tryck på knappen MENU.

➤ MENU-skärmen visas.

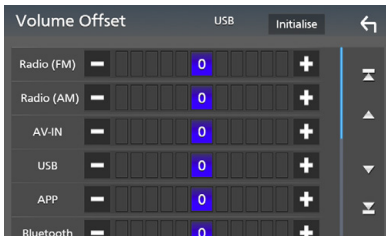
2 Tryck på .

➤ Ljudskärmen visas.

3 Tryck på **Volume Offset.**



4 Tryck på + eller - för att justera nivån.



■ Initialize

Återgår till de inledande inställningarna.

* Om du först ökar volymen och sedan minskar den med "Volume Offset", kan ljudet som hörs när du byter till en annan källa vara mycket högt.

Sound Effect

Du kan ställa in ljudeffekter.

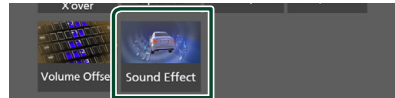
1 Tryck på knappen MENU.

➤ MENU-skärmen visas.

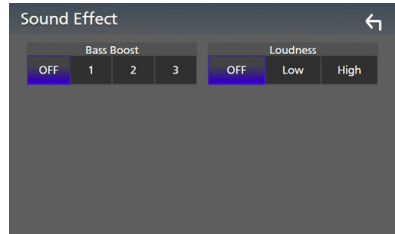
2 Tryck på .

➤ Ljudskärmen visas.

3 Tryck på **Sound Effect.**



4 Ställ in varje funktion som följer.



■ Bass Boost

Ställer in basförstärkningen från "OFF" / "1" / "2" / "3".

■ Loudness

Ställ in förstärkningsnivåerna för låga och höga toner.

"OFF", "Low", "High"

Lyssnarposition/DTA

Justera tiden för ljudets fördröjning så att de närmsta högtalarna till det valda sätet har längre fördröjningstid, så att ljudet från varje högtalare når lyssnaren samtidigt.

1 Tryck på knappen **MENU**.

► MENU-skärmen visas.

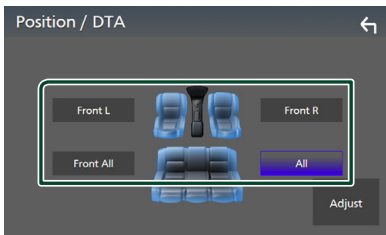
2 Tryck på .

► Ljudskärmen visas.

3 Tryck på **Position/DTA**.



4 Välj lyssnarposition bland **Front R** (höger fram), **Front L** (vänster fram), **Front All** (alla fram), och **All**.



DTA-positionskontroll

Du kan finjustera din lyssnarposition.

1 Tryck på **Adjust**.

2 Tryck på **Delay**.

3 Tryck på ◀ eller ▶ för att justera fördröjningstiden för den valda högtalaren.



4 Tryck på **Level**.

5 Tryck på ◀ eller ▶ för att justera ljudnivån för den valda högtalaren.



OBS!

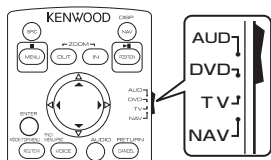
- För att återgå till den initiala inställningen för Fördröjning och Nivå, tryck på **Initialize** och **Yes** på bekräftelseskärmen.

Fjärrkontroll

Enheten kan hanteras med fjärrkontrollen KNA-RCDV331 (säljs separat).

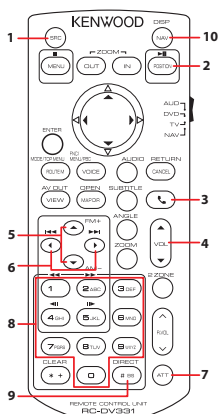
Byta funktionsläge

För dess användningslägesknapp till "AUD."



Fjärrkontrollens knappfunktioner

- Rikta fjärrkontrollen direkt mot fjärrsensorn på frontplattan.
- Utsätt INTE fjärrkontrollen för starkt ljus (direkt solljus eller artificiellt ljus).



1	SRC	Växlar till den källa som ska spelas.
2	▶ 	Spelar eller pausar. Växlar mellan söklägen för radiokällorna.
3		När ett samtal kommer svarar den på samtalet.
4	VOL ▲ ▼	Justerar ljudstyrkan.
5	▲ FM+ ▼ AM-	Väljer FM-/AM-band som ska tas emot när tunerkälla används.

6	◀◀ ▶▶	Väljer spår eller fil som ska spelas. Växlar till radiostationer som tas emot av enheten för radiokällorna.
7	ATT	Stänger av/återställer ljudet
8	Knappats	Låter dig ange numret för att söka i direktsökningsläge. För detaljer om direkt sökläge, se Direkt sökläge (sid.40) .
9	# BS DIRECT	Växlar till direkt sökläge. För detaljer om direkt sökläge, se Direkt sökläge (sid.40) .
10	DISP	Växlar skärmen mellan den aktuella källan och App-skärmen från ansluten iPhone/Android.
-	Annat	Används inte.

Direkt sökläge

Med fjärrkontrollen kan du hoppa direkt till radiofrekvensen.

OBS!

- Denna funktion kan inte användas för USB-enheter.

1 Tryck på knappen #BS/DIRECT flera gånger tills önskat innehåll visas.

Det tillgängliga innehållet varierar beroende på källtyp.

■ Radio

Frekvensvärde

2 Ange numret på det innehåll du vill spela upp med hjälp av sifferknapparna.

3 Tryck på knappen ◀◀ eller ▶▶.

- De innehåll som motsvarar det nummer du angav spelas upp.

Anslutning/Installation

Före installationen

Innan du installerar denna enhet, tänk på nedanstående försiktighetsåtgärder.

⚠ VARNINGAR

- Om du ansluter tändningsledningen (röd) och batteriledningen (gul) till bilens kaross (jord) kan du orsaka en kortslutning som i sin tur kan ge upphov till brand. Anslut alltid dessa ledningar till strömförsörjningskällan som leds genom säkringsboxen.
- Skär inte bort säkringen från tändningsledningen (röd) och batteriledningen (gul). Strömförsörjningen måste anslutas till ledningarna via säkringen.

⚠ FÖRSIKTIGHET

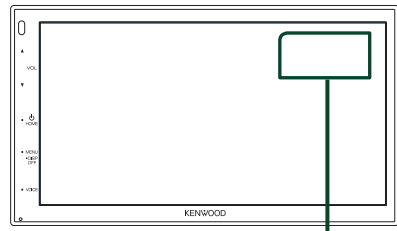
- Installera den här enheten i konsolen på din bil. Vidrör inte enhetens metallparti under eller strax efter användning. Metallkomponenter som kylare och hölje blir heta.

OBS!

- Montering av och kabeldragning från denna produkt kräver kunskap och erfarenhet. För bästa säkerhet, överlämna monterings- och kabeldragningsarbete till yrkespersoner.
- Försäkra dig om att enheten är ansluten till en negativ likströmsförsörjning på 12 V.
- Installera inte enheten på en plats där den utsätts för direkt solljus, extrem värme eller fuktighet. Undvik också ställen med mycket damm eller risk för vattenstänk.
- Om strömmen inte är påslagen ("There is an error in the speaker wiring. Please check the connections." (Det finns ett fel i högtalarens ledningar. Kontrollera anslutningarna) visas), högtalarkabeln kan vara kortsluten eller ha vidrört fordonets kaross, och skyddsfunktionen kan ha aktiverats. Därför bör högtalarkabeln kontrolleras.
- Om tändningen på din bil inte har ett ACC-läge, anslut tändningskablarna till en strömkälla som kan sättas på och stängas av med tändningsnyckeln. Om du ansluter tändningskabeln till en strömkälla med

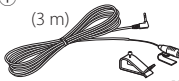

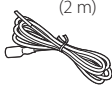


konstant spänning, som man exempelvis gör med batterikablar, kan batteriet laddas ur.

- Om kontrollpanelen har ett lock så se till att du installerar enheten så att frontpanelen inte stöter emot locket vid öppning och stängning.
- Om säkringen löser ut, säkerställ först att kablarna inte vidrör varandra och åstadkommer en kortslutning, och byt sedan ut den gamla säkringen mot en ny av samma klass.
- Isolera kablar som inte ska ha kontakt med varandra med vinyltejp eller liknande material. För att förebygga en kortslutning, ta inte bort hättorna i slutet på de kablar som inte ska ha kontakt med varandra eller på uttagen.
- Anslut högtalarkablarna på korrekt sätt till de uttag som de motsvarar. Enheten kan skadas eller upphöra att fungera om du delar ⊖-kablarna eller jordar dem mot en metallidél i bilen.
- Om enbart två högtalare ansluts till systemet ansluter du kontakttonen endera till de båda främre utgångarna eller till de båda bakre utgångarna (blanda inte främre och bakre utgångar). Om du till exempel ansluter ⊕-kontakten från vänster högtalare till en främre utgång får du inte ansluta ⊖-kontakten till en bakre utgång.
- När enheten har installerats bör du kontrollera att bilens bromslampor, blinkers, vindrutetorkare etc. fungerar som de ska.
- Tryck inte för hårt på panelens yta när du installerar enheten i fordonet. Det kan leda till repor, skador eller funktionsoduglighet.
- Mottagningen kan försämrats om det finns metallföremål nära Bluetooth-antennen.



Bluetooth-antennenhet

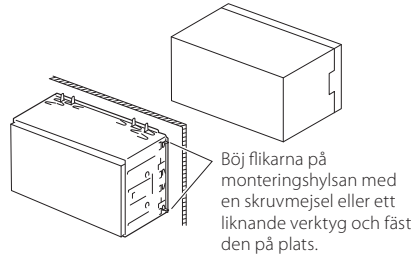
Medföljande tillbehör för installation

① (3 m)  x1	②  x1
③ (2 m)  x1	④  x1
⑤  x2	

Installationsprocedur

- 1) Förhindra kortslutning genom att ta ut nyckeln från tändlåset och koppla ifrån batteriets ⊖-pol.
- 2) Genomför korrekta kabelanslutningar för ingång och utgång för varje enhet.
- 3) Anslut ISO-kontakt donet till enheten.
- 4) Installera enheten i din bil.
- 5) Anslut batteriets ⊖-pol igen.
- 6) Tryck på återställningsknappen.

Installation av enheten

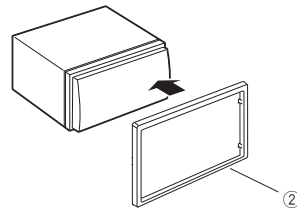


OBS!

- Säkerställ att enheten sitter ordentligt på plats. Om enheten sitter ostadigt kan den fungera sämre (t.ex. kan ljudet hoppa).

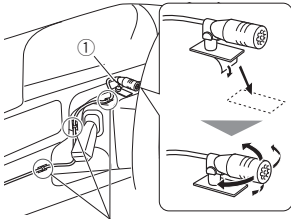
Kantram

- 1) Anslut tillbehör ② till enheten.



Mikrofonenhet

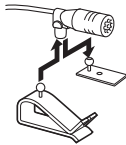
- 1) Kontrollera installationsplatsen för mikrofonen (tillbehör ①).
- 2) Rengör installationsytan.
- 3) Ta bort mikrofonens skyddsfilm (tillbehör ①) och fäst mikrofonen på platsen som visas nedan.
- 4) Dra mikrofonkabeln till enheten och fäst den på flera ställen längs vägen med tejp eller på något annat sätt.
- 5) Anpassa mikrofonens riktning (tillbehör ①) till föraren.



Fäst en kabel med tejp som kan fås i handeln.

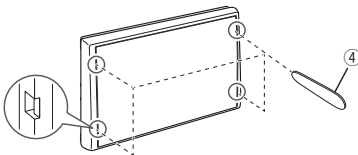
OBS!

- Byt plats på klämmorna om så krävs.

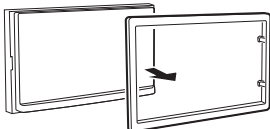


Ta bort kantramen

- 1) Använd demonteringsnyckeln (tillbehör ④) för att dra ut de fyra flikarna (två på den vänstra delen och två på den högra delen).

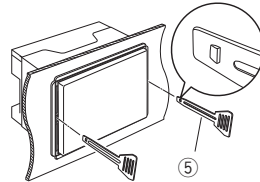


- 2) Dra kantramen framåt.

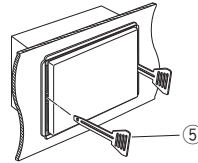


Losstagning av bilstereon

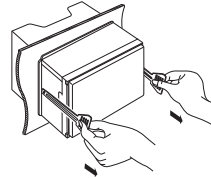
- 1) Ta bort kantramen enligt steg 1 i "Ta bort kantramen".
- 2) Sätt in demonteringsnyckeln (tillbehör ⑤) djupt in i spåret, som på bilden. (Utsprånget på änden av demonteringsnyckeln måste riktas mot enheten.)



- 3) Med den infogade demonteringsnyckeln säkrad, sätt in den andra demonteringsnyckeln i spåret.



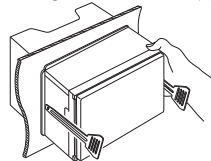
- 4) Dra ut enheten halvvägs.



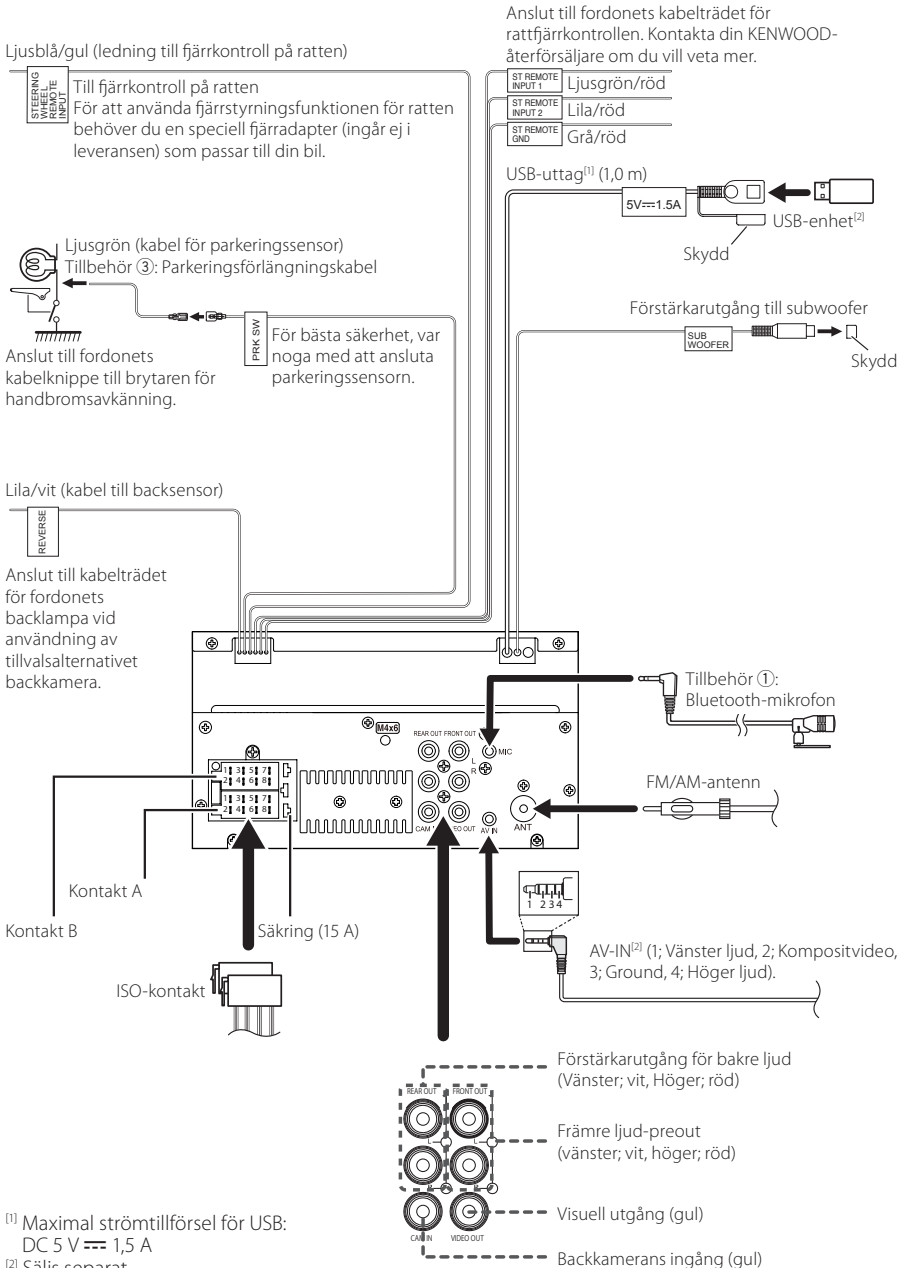
OBS!

- Akta så att du inte skadar dig på demonteringsnyckelns hakar.

- 5) Dra ut enheten hela vägen med dina händer, och var försiktig så att du inte tappar den.



Anslutning av kablarna till anslutningarna



¹⁾ Maximal strömtillförsel för USB:
DC 5 V --- 1,5 A

²⁾ Säljs separat

ISO-kopplingsfunktionsguide

Stift	Färg och funktion	
A-4	Gul	Batteri
A-5	Blå	Motorantenn ^[1]
A-6	Orange/vit	Belysning
A-7	Röd	Tändning (ACC)
A-8	Svart	Jordanslutning
B-1/ B-2	Lila (+) / lila/svart (-)	Höger bak
B-3/ B-4	Grå (+) / grå/svart (-)	Höger fram
B-5/ B-6	Vit (+) / vit/svart (-)	Vänster fram
B-7/ B-8	Grön (+) / grön/svart (-)	Vänster bak

^[1] Max. 150 mA, 12 V

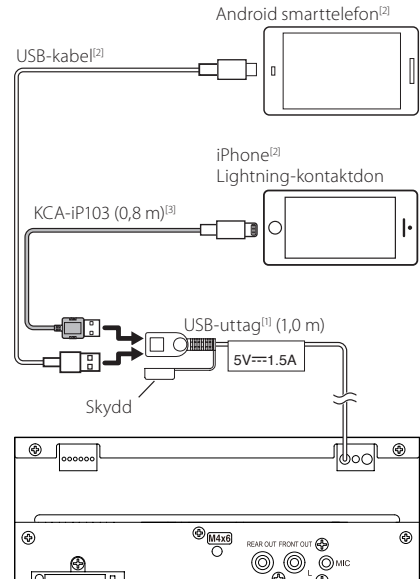
- Högtalarimpedans 4-8 Ω

⚠ FÖRSIKTIGHET

Innan du ansluter de kommersiellt tillgängliga ISO-kontakterna till enheten, kontrollera följande förhållande:

- Se till att stifttilldelningen på kontakten matchar med KENWOOD-enheten.
- Var särskilt noga med nätkabeln.
- Om batterikabeln och tändningskabeln inte är de rätta, byt ut dem mot korrekta.
- Om bilen inte har en tändningskabel, använd ett kommersiellt tillgängligt gränssnitt.

Ansluta en iPhone/Android



^[1] Maximal strömtilförsel för USB:

DC 5 V \equiv 1,5 A

^[2] Säljs separat

^[3] Extra tillbehör

Felsökning

Problem och lösningar

Om något problem uppstår, kontrollera först nedanstående tabell för att identifiera möjliga problem.

OBS!

- En del funktioner kan avaktiveras i kombination med vissa inställningar på enheten.
- Ett fel på enheten kan kanske bero på att den används fel eller på felaktig ledningsdragning.

Om inställningar

- **Kan inte ställa in subwoofern.**
- **Kan inte ställa in fasen för subwoofern.**
- **Inget ljud från subwoofern.**
- **Kan inte ställa in lågpassfiltret.**
- **Kan inte ställa in högpassfiltret.**

Subwoofern är inte påslagen.

- Ställ in subwoofer på on. Se **Högtalar-/X'over-inställning (sid.35)**.

Om radioanvändning

Radiomottagningen är dålig.

Bilens antenn är inte utdragen.

- Dra ut antennen hela vägen.

Antennens styrkabel är inte ansluten.

- Anslut kabeln på rätt sätt. Se **Anslutning av kablarna till anslutningarna (sid.44)**.

Det går inte att välja mapp.

Funktionen för slumpmässig uppspelning är aktiverad.

- Slå av slumpvalsfunktionen.

Ljudet hoppar när en ljudfil spelas upp.

Inspelningen är dålig.

- Spela in filen igen eller använd ett annat USB-minne.

Annat

Knappljudet hörs inte.

Jacket för preout används.

- Knappljudet kan inte sändas ut från preout-jacket.

Felmeddelanden

När enheten inte fungerar som den ska, visas felorsaken som ett meddelande på skärmen.

No Device (USB-enhet)

USB-enheten är vald som källa trots att en USB-enhet inte är ansluten.

- Byt till en annan källa än USB. Anslut en USB-enhet och ändra sedan källan till USB igen.

Disconnected (Bluetooth-ljudspelare)

Bluetooth-spelaren är vald som källa men en Bluetooth-spelare är inte ansluten.

- Byt till en annan källa än Bluetooth. Anslut en Bluetooth-spelare och ändra källan till Bluetooth igen.

No Media file

Det finns inte en ljudfil som kan spelas på den anslutna USB-enheten. Media har spelats som inte har registrerade data som enheten kan spela upp.

- Se **Media och filer som kan spelas upp (sid.47)** och försök med en annan USB-enhet.

Appendix

Media och filer som kan spelas upp

Du kan spela upp olika typer av media och filer på denna enhet.

Om filer

Följande ljud- och videofiler stöds.

Uppspelningsbara ljudfiler

	Format	Bithastighet	Samplingsfrekvens	Antal bitar
AAC-LC (.m4a)	MPEG2/4 AAC LC HE-AAC(V1,V2)	8 – 320 kbit/s, VBR	16 – 48 kHz	16 bit
MP3 (.mp3)	MPEG 1/2 Audio Layer 3	8 – 320 kbit/s, VBR	16 – 48 kHz	16 bit
WMA (.wma)	Windows Media Audio Standard L3_profile (Version 7, 8, 9)	8 – 320 kbit/s	16 – 48 kHz	16 bit
Linjär PCM (WAVE) (.wav)	RIFF waveform Audio Format	–	16 – 192 kHz	16/24 bit
FLAC (.flac)	flac	–	16 – 192 kHz	16/24 bit
Vorbis (.ogg)	vorbis	VBR	16 – 48 kHz	16 bit

OBS!

- WMA och AAC som täcks av DRM kan inte spelas.
- Trots att ljudfiler kompileras med de standarder som anges ovan, kanske det inte går att spela upp alla ljudfiler beroende på mediets eller enhetens typ eller tillstånd.

Godtagna videofiler

	Profil	Största bildstorlek	Max. bithastighet	Ljudformat
MPEG1 (.mpg, .mpeg)	–	352 × 240, 352 × 288	1,5 Mbit/s	MPEG Audio Layer 2
MPEG-2 (.mpg, .mpeg)	MP@ML	720 × 480, 720 × 576	8 Mbit/s	MPEG Audio Layer 2
H.264/MPEG-4 AVC (.mp4, .m4v, .avi, .flv)	Basprofil, huvudprofil	1 920 × 1 080 (30 fps)	8 Mbit/s	MP3, AAC
MPEG-4 (.mp4, .avi)	Avancerad enkel profil	1 920 × 1 080 (30 fps)	8 Mbit/s	MP3, AAC
WMV (.wmv)	Huvudprofil	1 920 × 1 080 (30 fps)	8 Mbit/s	WMA
MKV (.mkv)	Videoformat följer H.264/MPEG-4 AVC, MPEG-4			MP3, AAC

Strukturbegränsning för filen och mappen

	USB-enhet
Maximalt antal mapplager	8
Max antal filer (per mapp)	999
Max antal mappar (per mapp)	9999
Max antal mappar (per enhet)	–

OBS!

- Du kan ange ett mappnamn och ett filnamn med 255 eller färre single-byte-tecken.
- Filer i mappen vars mappnamn börjar med en punkt (.) kan inte spelas upp.

Specifikationer

■ Bildskärm

Bildstorlek

- : 6,75 tum (diagonal) bred
- : 151,8 mm (B) × 79,7 mm (H)

Skärmsystem

- : Genomskinlig TN LCD-panel

Drivning

- : TFT aktivt matrissystem

Antal pixlar

- : 1 152 000 (800 H × 480 V × RGB)

Effektiva pixlar

- : 99,99 %

Pixelordning

- : RGB-balkar

Bakgrundsljus

- : LED

■ USB-gränssnitt

USB-standard

- : USB 2.0 High speed

Filsystem

- : FAT 16/ 32, exFAT

Maximal strömförsörjning

- : DC 5 V  1,5 A

D/A-omvandlare

- : 24 bit

Audiodecoder

- : MP3/ WMA/ AAC/ WAV/ FLAC

Videodecoder

- : MPEG1/ MPEG2/ MPEG4/ WMV/ H.264/ MKV

Frekvensåtergivning

- 192 kHz: 20 – 20 000 Hz
- 96 kHz: 20 – 20 000 Hz
- 48 kHz: 20 – 20 000 Hz
- 44,1 kHz: 20 – 20 000 Hz

Total harmonisk distorsion

- : 0,2 % (1 kHz)

Signal till brusförhållande

- : 75 dB

Dynamik

- : 75 dB

■ Bluetooth

Teknologi

- : Bluetooth Ver.4.1

Frekvens

- : 2,402 – 2,480 GHz

RF-utgångseffekt (E.I.R.P.)

- : +8 dBm (medelvärde), Power Class 1

Maximal kommunikationsräckvidd

- : Siktlinje på ca 10 m

Ljudcodec

- : SBC/ AAC

Profil (stöder Multi Profile)

- HFP (Hands Free Profile)
- SPP (Serial Port Profile)
- A2DP (Advanced Audio Distribution Profile)
- AVRCP (Audio/Video Remote Control Profile)
- PBAP (Phonebook Access Profile)

■ DSP

Grafisk equalizer

- Band: 13 band

- Frekvens (BAND1 – 13)

- : 62,5/ 100/ 160/ 250/ 400/ 630/ 1k/ 1,6k/ 2,5k/ 4k/ 6,3k/ 10k/ 16k Hz

Gain

- : -9/ -8/ -7/ -6/ -5/ -4/ -3/ -2/ -1/ 0/
+1/ +2/ +3/ +4/ +5/ +6/ +7/ +8/ +9 dB

2Way X'Over

Högpasfilter

- Frekvens: Genom 30/ 40/ 50/ 60/ 70/ 80/ 90/ 100/
120/ 150/ 180/ 220/ 250 Hz

- Brantet: -6/-12/-18/-24 dB/okt.

- Förstärkning: -8/ -7/ -6/ -5/ -4/ -3/ -2/ -1/ 0 dB

Lågpasfilter

- Frekvens: 30/ 40/ 50/ 60/ 70/ 80/ 90/ 100/ 120/ 150/
180/ 220/ 250 Hz, genom

- Brantet: -6/-12/-18/-24 dB/okt.

- Förstärkning: -8/ -7/ -6/ -5/ -4/ -3/ -2/ -1/ 0 dB

Position

Främre/bakre/subwoofer fördröjning

- : 0 – 6,1 m (0,01 m steg)

Gain

- : -8 – 0 dB

Subwoofernivå

- : -40 – +6 dB

■ FM-mottagare

Frekvensområde (steg)

: 87,5 MHz – 108,0 MHz (50 kHz)

Användbar känslighet (S/N: 30 dB)

: 16,2 dBf (1,8 μ V/75 Ω)

Frekvensåtergivning (\pm 3,0 dB)

: 30 Hz – 14 kHz

S/N (dB)

: 50 dB (MONO)

Stereoseparation

: 35 dB (1 kHz)

■ AM-mottagare

Frekvensområde (steg)

: 531 – 1 611 kHz (9 kHz)

Användbar känslighet

: 99 μ V (40 dB μ)

■ Video

Externa videoingångens färgsystem

: NTSC/ PAL

Nivå för extern videoingång (minijack)

: 1 Vp-p/ 75 Ω

Maximal ingångsnivå för extern ljudingång (RCA-uttag)

: 1,5 V/ 25 k Ω

Videoutgångsnivå (RCA-jack)

: 1 Vp-p/ 75 Ω

■ Ljudenhet

Maximal strömutmatning (fram & bak)

: 45 W \times 4

Full bandbreddskraft (vid mindre än 1 % THD)

: 21 W \times 4

Utgångsfrekvensband

: 20 – 20 000 Hz

Preout-nivå (V)

: 2 V/ 10 k Ω

Preout-impedans

: 1,4 k Ω

Högtalarimpedans

: 4 – 8 Ω

■ Allmänt

Driftspänning

: 12 V likström, bilbatteri

Installationsmått (B \times H \times D)

: 182 \times 112 \times 75 mm

Huvudenhetens installationsmått (B \times H \times D)

: 178 \times 100 \times 75 mm (utan kassett)

Vikt

: 1,3 kg

(inklusive hylsa och kantram)

OBS!

- De effektiva pixlarna för bildskärmen med flytande kristaller (LCD) är minst 99,99 %, men det kan hända att 0,01 % av pixlarna inte tänds eller tänds felaktigt.

Specifikationerna kan ändras utan föregående meddelande.

Om enheten

■ Copyright

- Ordmärket och logotyperna för Bluetooth® är registrerade varumärken tillhöriga Bluetooth SIG, Inc. och varje användning av dessa märken av JVC/KENWOOD Corporation sker via licens. Andra varumärken och varumärkesnamn tillhör sina respektive ägare.
- Windows Media is a registered trademark or trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.
- This product is protected by certain intellectual property rights of Microsoft. Use or distribution of such technology outside of this product is prohibited without a license from Microsoft.
- Use of the Made for Apple badge means that an accessory has been designed to connect specifically to the Apple product(s) identified in the badge, and has been certified by the developer to meet Apple performance standards. Apple is not responsible for the operation of this device or its compliance with safety and regulatory standards. Please note that the use of this accessory with an Apple product may affect wireless performance.
- Apple, iPhone and Lightning are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.
- Apple, Siri, Apple CarPlay and Apple CarPlay logo are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.
- App Store is a service mark of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.
- IOS is a trademark or registered trademark of Cisco in the U.S. and other countries and is used under license.
- Google, Android, Google Play and Android Auto are trademarks of Google LLC.
- To use Android Auto on your car display, you'll need an Android Auto compatible vehicle or aftermarket stereo, an Android phone running Android 5.0 or higher, and the Android Auto app.
- Linux® is the registered trademark of Linus Torvalds in the U.S. and other countries.
- THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL USE OF A CONSUMER OR OTHER USES IN WHICH IT DOES NOT RECEIVE REMUNERATION TO (i) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD ("AVC VIDEO") AND/OR (ii) DECODE AVC VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://www.MPEGLA.COM)
- THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 VISUAL PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER FOR (j) ENCODING VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 VISUAL STANDARD ("MPEG-4 VIDEO") AND/OR (ij) DECODING MPEG-4 VIDEO THAT WAS ENCODED

BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED BY MPEG LA TO PROVIDE MPEG-4 VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION INCLUDING THAT RELATING TO PROMOTIONAL, INTERNAL AND COMMERCIAL USES AND LICENSING MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://www.MPEGLA.COM).

- THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE VC-1 PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER TO (i) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE VC-1 STANDARD ("VC-1 VIDEO") AND/OR (ii) DECODE VC-1 VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE VC-1 VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://www.MPEGLA.COM)
- libFLAC
Copyright (C) 2000,2001,2002,2003,2004,2005,2006,2007,2008,2009 Josh Coalson
Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:
 - Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
 - Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
 - Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
- libvorbis
Copyright (c) 2002-2008 Xiph.org Foundation
Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:
 - Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

- libogg

Copyright (c) 2002, Xiph.org Foundation Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

■ Information avseende kassering av gammal elektrisk och elektronisk utrustning samt batterier (tillämpligt för EU-länder som har antagit separata insamlingsssystem av avfall)

Produkter och batterier märkta med denna symbol (överkrystad soptunna med hjul) får inte kastas med vanliga hushållsopor.

Gammal elektrisk eller elektronisk utrustning och batterier ska återvinnas på en plats som har befogenhet att ta hand om dessa produkter och dess avfall.

Kontakta din lokala myndighet för information om närliggande återvinningsstationer.

Tillbörlig återvinning och avfallskassering kommer att bidra till att bevara resurser medan det förebygger skadliga effekter på vår hälsa och på miljön.

OBS! Beteckningen "Pb" under symbolen för batterier anger att batteriet ifråga innehåller bly.





Försäkran om överensstämmelse enligt RE-direktiv 2014/53/EU

Försäkran om överensstämmelse enligt RoHS-direktiv 2011/65/EU

Tillverkare:

JVCCKENWOOD Corporation
3-12, Moriyocho, Kanagawa-ku, Yokohama-shi,
Kanagawa 221-0022, JAPAN

EU-representant:

JVCCKENWOOD Europe B.V.
Amsterdamseweg 37, 1422 AC UITHOORN,
Nederländerna

English

Hereby, JVCCKENWOOD declares that the radio equipment DMX5020BTS is in compliance with Directive 2014/53/EU. The full text of the EU declaration of conformity is available at the following internet address:

Français

Par la présente, JVCCKENWOOD déclare que l'équipement radio DMX5020BTS est conforme à la directive 2014/53/UE. L'intégralité de la déclaration de conformité UE est disponible à l'adresse Internet suivante :

Deutsch

Hiermit erkläre JVCCKENWOOD, dass das Funkgerät DMX5020BTS der Richtlinie 2014/53/EU entspricht. Der volle Text der EU-Konformitätserklärung steht unter der folgenden Internetadresse zur Verfügung:

Nederlands

Hierbij verklaart JVCCKENWOOD dat de radioapparatuur DMX5020BTS in overeenstemming is met Richtlijn 2014/53/EU. De volledige tekst van de EU-verklaring van overeenstemming is te vinden op het volgende internetadres:

Italiano

Con la presente, JVCCKENWOOD dichiara che l'apparecchio radio DMX5020BTS è conforme alla Direttiva 2014/53/UE. Il testo integrale della dichiarazione di conformità UE è disponibile al seguente indirizzo internet:

Español

Por la presente, JVCCKENWOOD declara que el equipo de radio DMX5020BTS cumple la Directiva 2014/53/UE. El texto completo de la declaración de conformidad con la UE está disponible en la siguiente dirección de internet:

Português

Deste modo, a JVCCKENWOOD declara que o equipamento de rádio DMX5020BTS está em conformidade com a Diretiva 2014/53/UE. O texto integral da declaração de conformidade da UE está disponível no seguinte endereço de internet:

Polska

Niniejszym, JVCCKENWOOD deklaruje, że sprzęt radiowy DMX5020BTS jest zgodny z dyrektywą 2014/53/UE. Pełny tekst deklaracji zgodności EU jest dostępny pod adresem:

Český

Společnost JVCCKENWOOD tímto prohlašuje, že rádiové zařízení DMX5020BTS splňuje podmínky směrnice 2014/53/EU. Plný text EU prohlášení o shodě je dostupný na následující internetové adrese:

Magyar

JVCCKENWOOD ezenel kijelenti, hogy a DMX5020BTS rádióberendezés megfelel a 2014/53/EU irányelvnek. Az EU konformitási nyilatkozat teljes szövege az alábbi weboldalon érhető el:

Hrvatski

JVCCKENWOOD ovim izjavljuje da je radio oprema DMX5020BTS u skladu s Direktivom 2014/53/EU. Cjeloviti tekst deklaracije Europske unije o skladnosti dostupan je na sljedećoj internet adresi:

Svenska

Härmed försäkras JVCCKENWOOD att radioutrustningen DMX5020BTS är i enlighet med direktiv 2014/53 / EU. Den fullständiga texten av EU-försäkran om överensstämmelse finns på följande Internetadress:

Suomi

JVCCKENWOOD julistaa täten, että radiolaitte DMX5020BTS on direktiivin 2014/53/EU mukainen. EU-vaatimustenmukaisuusvakuutus löytyy kokonaisuudessaan seuraavasta internet-osoitteesta:

Slovensko

S tem JVCCKENWOOD izjavlja, da je radijska oprema DMX5020BTS v skladu z Direktivo 2014/53/EU. Celotno besedilo direktive EU o skladnosti je dostopno na tem spletnem naslovu:

Slovensky

Spoločnosť JVCCKENWOOD týmto vyhlasuje, že rádiové zariadenie DMX5020BTS vyhovuje smernici 2014/53/EU. Celý text EU vyhlásenia o zhode nájdete na nasledovnej internetovej adrese:

Dansk

Herved erklærer JVCCKENWOOD, at radioudstyret DMX5020BTS er i overensstemmelse med Direktiv 2014/53/EU. EU-overensstemmelseserklæringens fulde ordlyd er tilgængelig på følgende internetadresse:

Norsk

JVCCKENWOOD erklærer herved at radioustyret DMX5020BTS er i samsvar med Direktiv 2014/53/EU. Den fullstendige teksten til EU-konformitetserklæringen er tilgjengelig på følgende internetadressene:

Ελληνικά

Με το παρόν, η JVCCKENWOOD δηλώνει ότι ο ραδιοεξοπλισμός DMX5020BTS συμμορφώνει τα με τη Οδηγία 2014/53/ΕΕ. Το πλήρες κείμενο της δήλωσης συμμόρφωσης της ΕΕ είναι διαθέσιμο στην ακόλουθη διεύθυνση στο διαδίκτυο:

Eesti

Käesolevaga JVCCKENWOOD kinnitab, et DMX5020BTS raadiovarustus on vastavuses direktiiviga 2014/53/EL. ELi vastavusdeklaratsiooni terviktekst on kättesaadav järgmisel internetiaadressil:

Latviešu

JVCCKENWOOD ar šo deklarē, ka radio aparātūra DMX5020BTS atbilst direktīvas 2014/53/ES prasībām. Pilns ES atbilstības deklarācijas teksts ir pieejams šādā tīmekļa adresē:

Lietuviškai

Šiuo JVCCKENWOOD pažymi, kad radijo įranga DMX5020BTS atitinka 2014/53/EB direktyvos reikalavimus. Visą EB direktyvos atitikties deklaracijos tekstą galite rasti šiuo internetiniu adresu:

Malti

B'dan, JVCCKENWOOD jiddikjara li t-taqhmir tar-radiju DMX5020BTS huwa konformi ma'd-Direttiva 2014/53/EU. It-test kollu tad-dikjarazzjoni ta' konformita' huwa disponibbli fl-indirizz intranet li ġej:

Українська

Таким чином, компанія JVCケンウッド заявляє, що радіобладнання DMX5020BTS відповідає Директиві 2014/53/EU. Повний текст декларації про відповідність ЄС можна знайти в Інтернеті за такою адресою:

Türkçe

Burada, JVCケンWOOD DMX5020BTS radyo ekipmanının 2014/53/AB Direktifine uygun olduğunu bildirir. AB uyumluluk deklarasyonunun tam metni aşağıdaki internet adresinde mevcuttur.

Русский

JVCケンWOOD настоящим заявляет, что радиооборудование DMX5020BTS соответствует Директиве 2014/53/EU. Полный текст декларации соответствия ЕС доступен по следующему адресу в сети Интернет:

Limba română

Prin prezenta, JVCケンWOOD declară că echipamentul radio DMX5020BTS este în conformitate cu Directiva 2014/53/UE. Textul integral al declarației de conformitate UE este disponibil la următoarea adresă de internet:

Български език

С настоящото JVCケンWOOD декларира, че радиооборудването на DMX5020BTS е в съответствие с Директива 2014/53/ЕС. Пълният текст на ЕС декларацията за съответствие е достъпен на следния интернет адрес:

Important Notice on Software

Software License on This Product

The software embedded in this product comprises a number of independent software components, each of which is copyrighted by JVCKENWOOD Corporation or by a third party.

This product uses software components that are based on an End-User License Agreement (hereinafter called "EULA") stipulated by JVCKENWOOD Corporation and by third parties.

The EULA dictates the availability of the source codes of free-software components as a prerequisite to distributing them in executable form under the terms of the GNU General Public License or the Lesser General Public License (hereinafter called "GPL/LGPL"). To get information about the software components that are subject to the terms of the GPL/LGPL, please visit the following Website:

Website URL <https://www2.jvckenwood.com/gpl/>

Queries concerning the contents of the source code or the like will not be accepted.

Please note that software components based on a EULA that is not subject to the terms of the GPL/LGPL or those that have been developed or created by JVCKENWOOD Corporation will be excluded from the scope of source code disclosure.

Because licenses to use software components distributed under the GPL/LGPL are offered to the customers for free of charge, no warranty is granted to the customers, whether explicitly or implicitly, to the extent of the applicable laws.

Unless otherwise stipulated by the applicable laws or agreed upon in writing, the copyright holders or those who are entitled to modify and redistribute the software components are not held responsible for any and all damages resulting from their use or from inability to use them. For more information about the terms of use of the software components, required items of compliance and so on, please refer to the GPL/LGPL.

Customers wishing themselves to use a software component that is subject to the GPL/LGPL embedded in this product are encouraged to read the terms of the corresponding license before use. Because each individual license is prescribed by a third party other than JVCKENWOOD Corporation, the original (English) of the license is presented.

EULA

Software License Agreement

JVCKENWOOD Corporation (hereinafter called "Licensor") holds either the copyright to the embedded software or the right to sublicense it. This agreement establishes the conditions under which the customer uses this "Licensed Software."

The customer shall agree to the terms of this license agreement before proceeding to use Licensed Software.

This agreement is deemed to have taken effect when the customer (hereinafter called "User") has used a product implementation of Licensed Software.

The Licensed Software may contain software Licensor has been licensed to use by third parties directly or indirectly. Some third parties may have terms of use prescribed for their customers, apart from this Software License Agreement. This agreement does not apply to such software. Be sure to consult "Important Notice on Software" as presented separately.

Article 1 (General)

Licensor grants to User a non-exclusive, non-assignable right of use Licensed Software within the country where the User purchases the Product (hereinafter the "Country") (except for the exception provided for in Paragraph 1, Article 3).

Article 2 (Right of Use)

1. The rise of use granted under this agreement is the right to use Licensed Software in this product.
2. User may not duplicate, copy, modify, add to, translate or otherwise alter, or loan licensed Software and the associated literature in whole or in part.
3. Use of Licensed Software is limited to a private extent, and Licensed Software may not be distributed, licensed or sublicensed for any purposes whatsoever, including commercial use.
4. User shall use Licensed Software as per the instruction manual or instructions given in the help file and may not use or duplicate data in violations of the regulations of the Copyright Law or other governing laws by using Licensed Software in whole or in part.

Article 3 (Terms of License)

1. In assigning this product, User may not retain the original copy of the embedded Licensed Software (including associated literature, updates and upgrades) and any duplicates and associated literature with regard to the license to use Licensed Software. User may transfer Licensed Software only to the condition of binding the assignee to abide by the terms of this Software License Agreement.
2. User may not reverse-engineer, disassemble, decompile or otherwise analyze the source code of Licensed Software.

Article 4 (Rights to Licensed Software)

All rights to Licensed Software and the associated literature, including copyrights, shall reside with Licensor or the original right holder who has granted the Right of Use and right to sublicense to Licensor (hereinafter referred to as "Original Right Holder"), and User does not have any rights other than Right of Use granted hereunder with regard to Licensed Software and the associated literature.

Article 5 (Exemption Granted to Licensor)

1. Licensor and Original Right Holder do not assume any responsibility for damages caused to User or third parties resulting from the exercise by User of the license granted hereunder, unless otherwise provided by any law to the contrary.
2. Licensor does not warrant Licensed Software to be merchantable, compatible and fit for specific purposes.

Article 6 (Responsibility for Third Parties)

If disputes over the infringement of third parties' intellectual property rights, such as copyrights and patent rights, arise out of the use of Licensed Software by User, User shall resolve these disputes at User's own expenses while keep Licensor and Original Right Holder harmless.

Article 7 (Secrecy Obligation)

User shall keep confidential Licensed Software provided hereunder, information contained in the associated literature or the like and those provisions of this agreement not yet in public knowledge and may not disclose or leak these to third parties without prior written consent from Licensor.

Article 8 (Cancellation of the Agreement)

Licensor reserves the right to cancel this agreement forthwith and claim compensation from User for the damages caused by such cancellation when User:

- (1) Breaches any of the provisions of this agreement, or
- (2) Has received a petition for seizure, provisional seizure, provisional disposition or any other kind of compulsory execution.

Article 9 (Destruction of Licensed Software)

If this agreement is terminated under the provision of the foregoing paragraph, User shall destroy Licensed Software, along with all associated literature and its duplicates, within two (2) weeks from the date of termination.

Article 10 (Copyright Protection)

1. Copyrights and all other intellectual property rights relating to Licensed Software shall reside with Licensor and Original Right Holder and in no circumstances with User.
2. User shall abide by the laws relating to copyrights and intellectual property rights in using Licensed Software.

Article 11 (Export Control)

1. Licensed Software and the associated literature or the like may not be exported to places outside the Country (including transmission outside the Country over the Internet or the like).
2. User agrees that Licensed Software is subject to export controls imposed by the Country and the United States of America.
3. User agrees to comply with all the international and domestic laws that apply to this software (U.S. Export Administration Regulations and regulations established by the U.S., the Country and their governmental agencies regarding usage by end users and export destinations).

Article 12 (Miscellaneous)

1. Even if this agreement is invalidated in part by law, all other provisions shall remain in effect.
2. Licensor and User shall consult each other in good faith to resolve any matters not provided for in this agreement or questions arising from the interpretation of this agreement.
3. Licensor and User agree that this agreement is governed by the law of Japan and that all disputes involving claims and obligations that may arise out of this agreement will be settled by arbitration at the Tokyo District Court as the court of first instance.

KENWOOD